

# 2023年万圣节幼儿游戏活动方案设计(通用9篇)

年会策划的成功与否，往往关系到公司形象的塑造和员工的团队凝聚力。下面是一些值得学习的整改范例，相信对大家解决问题有所帮助。

## 万圣节幼儿游戏活动方案设计篇一

万圣节是西方国家的传统节日。这一夜是一年中最“闹鬼”的一夜，所以也叫“鬼节”。然而时间流逝，万圣节的意义逐渐起了变化，变得积极快乐起来，喜庆的意味成了主流，是儿童们纵情玩乐的好时候。它在孩子们眼中，是一个充满神秘色彩的节日。今年的万圣节，让我们跟随着好小子机器人一起感受节日气氛吧！

□

好小子机器人万圣节“面具diy”活动

□□

提升好小子机器人、捷乐视、艺臻琴行的知名度，培养储备新客户

□□

20xx年10月31日16:00—18:00

□□

好小子机器人教育中心校区

□□

□□

80组家庭

□□

- 1、南瓜、巫婆、笑脸拉花各3米(大厅装饰)
- 2、半脸面具6个(好小子全体老师用)
- 3、黑披风+鬼脸面具(领队老师用)
- 4、白色纸浆面具80个(diy用)
- 5、6色颜料盒+2只笔共80套(diy用)

□□

各机构对各自会员进行宣传、好小子市场老师外出学校门口宣传

□□

- 1、电视荧幕、现场音乐、现场布置要突出万圣节主题；
- 2、所有工作人员都必须进行简单地节日化妆和造型；
- 3、对本次活动的宣传必须做到切实、有效；
- 4、各部门老师必须严格执行活动所有流程。
- 5、参与活动的孩子需要自备万圣节装扮(面具除外)

□□

20xx年10月30日下午(周五)6点

□□

xxx

□□

略

## 万圣节幼儿游戏活动方案设计篇二

- 1、通过扮演，进一步让幼儿感受万圣节的气氛，体验西方节日的快乐。
- 2、通过游戏，锻炼孩子的胆量，体验游戏的快乐。

狂欢halloween

20xx年10月31日下午14:00

幼儿园操场及

- 1、笔尖上的创意造型秀（魔鬼走秀）
- 2、万圣节游戏

1、活动前期准备：进行幼儿园内环境布置，营造万圣节气氛，制作南瓜

灯悬挂在场地四周及门厅；（负责人：方淑贤）

- 2、幼儿着万圣节的服装及道具入场。
- 3、活动背景幕布（负责人：汪彩霞）
- 4、幼儿园准备部分糖果，幼儿自带糖粿若干；
- 5、各帮幼儿走t台的训练；（负责人：各班教师）
- 6、上网购买彩绘的材料（负责人：方淑贤）
- 7、各班场地分配；
- 8、音乐准备：恐怖音乐、演出音乐（负责人：谢文婷）
- 9、照相：谢文婷

2、下午两点进行开幕式，进行魔鬼走秀；

3、走秀结束后，每个班级的幼儿到各班进行讨糖，必须要在完成各班的游

戏环节之后才能获得糖粿；

4、游戏分配：游戏一：托班：打怪兽

准备：贴着怪兽的篮子10个、沙包20个

目的：训练幼儿手眼协调能力和幼儿的竞争意识；

玩法：教师事先准备好篮子，分别贴上怪兽的样子，请幼儿用沙包丢向怪兽，

砸到怪兽的幼儿就可以获得糖粿；

游戏二：小班组：《跳跳摘糖果》

准备：绳子、糖粿目的：锻炼幼儿的弹跳能力；

玩法：幼儿站在起点，跑至已绑好的糖果下，跳起触碰糖果，碰到的幼儿可

以获得糖粿；

游戏三：中班组（《我来接糖粿》

准备：篮子10个（各五个）、糖粿若干

目的：锻炼幼儿的手眼协调能力；

玩法：老师（幼儿）站在起点丢糖粿（5个），幼儿站在制定的线后用篮子

接糖粿，接住几颗就获得几颗糖粿；

游戏四：大班《木乃伊包裹》

准备：横幅4条

目的：锻炼幼儿的动作灵敏度

玩法：幼儿在规定的时间内将另一名幼儿用横幅包裹成木乃伊；（可以两两

结合，分组进行）

5、活动结束

1、提前做好家长的通知工作，让幼儿穿好服装和道具；

2、活动前利用展板、板报的形式宣传万圣节的来历；

3、在音乐的选择上要注意孩子的心理承受能力，以避免孩子产生恐惧心理；

## 万圣节幼儿游戏活动方案设计篇三

1、万圣节活动-打南瓜。南瓜头在空中漂,把他打下来,笑脸的..

2、心心相印,我来比你来猜

道具:游戏题目(可以是具有可表演性的成语或词语)

参加人员:两人一组,可多组参加

游戏规则:游戏开始表演的一组两人先要面对面(一人为表演动策划,一人为猜测者),然后由主持人会把要表演的成语或词语写在一张纸上,让表演动作者做给猜测者看,当表演者表演完,猜测者能猜出表演者所做动作的'成语或词语时,就算过关。(注意:动作者可以用语言来解释,但不能说出动作中的字)(左右为难、无孔不入、金鸡独立、狗急跳墙、东张西望、无中生有、眉开眼笑、胸有成竹、鸡飞蛋打、低声下气)。

3、游戏名称——我吹我吹我吹吹

规则: 每组派2人参加,把气球吹大、系好,并分别在每个气球上依次写上一个字一万、圣、节、快、乐,规定时间内最先完成四个或进度快的一方取胜,比赛时间为一分钟。

4、兔子舞,首先带动全场的活跃气氛.

5、吹面粉

这是一个整蛊游戏,而且能同时整蛊两个人的。

道具：面粉适量，乒乓球一个，匙更一个

玩法：先找出两个被玩者（如之前游戏的输者或赢家，告诉他们赢了这个游戏便不用受罚 / 有奖），面对面站在一张桌子两边。把乒乓球放在匙更上，放在二人中间，要他们蒙着眼向乒乓球吹，若能把球吹到对面便为之赢。

待他们蒙好眼后，便迅速把乒乓球换成面粉，一二三，吹

## 万圣节幼儿游戏活动方案设计篇四

疯狂万圣节-化妆舞会狂欢夜

20xx年10月31日(万圣夜)

xx酒店酒吧服务部

### 1、万圣节宣传措施

1) 水池边横幅：至尊会(10月31日)万圣节--假面恐怖舞会乐翻天！

2) 宣传单印刷：5000份(夹报派发)

3) 水牌广告：3幅(含奖品、预告节目内容)，另做石头条广告一幅。

### 2、环境布置与气氛营造(娱乐部协助)

1) 舞台背景上面玻璃：图案装饰一套(策划部)

2) 大厅进门处：制作鬼门关，黑白布、骷髅头滴血恐惧等装饰，喷荧光粉，

3) 大厅方柱上：8个鬼脸谱、萤光效果(策划部协助)。

4) 大厅拉黑白蜘蛛网：吊万圣节饰品，可拉上拉下，喷雾机喷雾、呈恐怖状。

(10月25日前，娱乐部申购)。

5) 部分服务员化妆、戴鬼面具、披黑布，安排二三人手持萤光棒扮幽灵游荡。

6) 现场灯光昏暗、增加迪斯科音乐，播放鬼音像片。(电脑、音控负责)

7) 大厅led/外墙led广告万圣节内活动内容(音控负责)

8) 节目部艺员扮巫婆骑扫把至大厅，派发礼物(人手指、人耳朵等仿真食品)

### 3、万圣节促销措施

1) 购5000元酒卡或现金消费2500元，送客房。

3) 大厅优惠酬宾啤酒15元/支，洋酒套餐480元。

4) 10月31日当晚房号、台号大抽奖：

## 万圣节幼儿游戏活动方案设计篇五

2、锻炼孩子的胆量和辨别能力。

1、创设一个“鬼屋”

2、幼儿打扮成各自想象的“鬼”

3、水粉颜料、毛笔等。



1、教师：今天是一个很特别的节日，是什么节日？

2、教师：万圣节是一个怎么样的节日？

(幼儿自由讨论，教师请个别幼儿来讲述)

3、教师小结：万圣节是外国的一个庆祝秋天丰收的节日，传说中每年的10月31日的晚上，死神会把鬼召集来吓唬人，胆小的人会非常害怕，而胆大的人就会扮演鬼，讲鬼故事，点上南瓜灯来做游戏，玩的可开心了。

4、教师：真的有鬼吗？

(幼儿讨论)

5、游戏：魔鬼、魔鬼在哪里？

1、教师：你想象中的鬼会是什么样的？

3、幼儿操作画鬼脸。

4、游戏：勇敢者的游戏。

本次活动强烈地吸引了孩子的兴趣，在平时我们从不和孩子谈论有关“鬼”这个有争议的话题，但在今天的活动中我们不仅谈论“鬼”，还扮演“鬼”，玩“鬼”的游戏，更有甚的是将教室也布置成暗暗的“鬼屋”，孩子在自己的作品中享受着“放肆”的快乐。

在第一个环节中，当老师猜糖果失败后，孩子门作弄他们时，孩子是何等地兴奋，在平时谁敢在老师头上动土？但今天老师和他们的地位一样，看着被面粉涂白的脸，心中有着强烈地快感。

最后做面具的`环节是活动的高潮，当孩子选择不认识的老师

时，老师并不知道要在他们的脸上做文章，但今天孩子说了算，只得硬着头皮上，孩子心里又是何等地快感。

杂七杂八，写了许多，不知道别人能不能懂，自己懂就好，希望三十年后的我，依旧能够记得近期发生的一切，以及自己的所思所想！我开了门。幼儿园万圣节活动方案我只是一个平凡的女生，长得不是国色天香，但却干净清秀，充满自信，平时不需要妖娆富华的打扮，只化少许的淡妆，清澈的眼睛中带着俗世中少有一丝恬淡，只是一支普通的唇彩，便能展露我最美好的微笑。

## 万圣节幼儿游戏活动方案设计篇六

通过活动使幼儿了解并初步感受西方传统节日万圣节，激发幼儿对西方文化的兴趣，开阔幼儿的视野。鼓励幼儿大胆参与表现，体验与同伴共同游戏的快乐。

10月31日（星期四14：30~15：50）

1、前期的知识经验准备：了解万圣节的由来、意义、风俗等。

2、前期的物质准备：

1) 多功能厅环境布置（英语组教师负责）。

2) 和万圣节相关的涂鸦（南瓜灯，女巫，幽灵等，各班教师负责在铅画纸上描出轮廓，活动时请小朋友涂色）。

3) 游行过程中的糖果（王老师负责）。

4) 各班通知化妆游行服饰准备（家长自带）。

5) 红色布帘

1、热身：外教扮演一个“鬼”，带领大家一起表演歌曲  
[happyhalloween]（每班请两个服饰最有代表的小朋友上台一起表演）

2、涂鸦：把准备好的.涂鸦用大头针别在红色布帘上作画卷，小朋友进行涂鸦，蜡笔各班自带。涂完进行展示。

3、讨糖

1：让幼儿在整个活动中体验万圣节的气氛。

2：增强幼儿的竞争及合作意识。

3：培养幼儿勇敢面对困难及积极动脑的意识。

4：给幼儿充分展现自我的机会。

1：各种面具等

2：各种题卡等

3：面包机、音乐、小蜜蜂等

4：各种体育器械、沙包、战袍

5：气球及绳子、礼品箱

7：报纸、糖果及小礼物

1：故事引入：美羊羊求救，让小朋友帮忙解救喜羊羊、懒羊羊、沸羊羊。

2：第一个游戏：霹雳啪啦响（小蒙）发纸棒

3：第二个游戏：看我七十二变（舞蹈）发沙包

4: 第三个游戏：智力攻堡（托二进托一出）

5: 翻山越岭（整个走廊）

6: 解救喜羊羊、沸羊羊、懒羊羊后，放音乐跳舞，为了感谢小朋友帮我把他们救出来我想和小朋友们合影留念并且还要送小礼物。

1: 故事导入：万xx□美）杨xx

2: 霹雳啪啦响：韩xx□王xx

3: 看我七十二变：贾xx□刘xx

4: 智力攻堡：刘xx□李xx□魔鬼）

5: 兔子舞：林xx□喜）王xx□懒）田xx□沸）

6: 门口接待：刘xx□孙xx

7: 南瓜灯评选：全体参加活动的老师。

8: 道具准备：杨xx□蔡xx

9: 照相：刘xx□录像：曹xx

10: 结束：颁发小礼物———所有羊羊（伴有音乐《别看我只是一只羊》）

## 万圣节幼儿游戏活动方案设计篇七

1、使学生了解万圣节的由来和时间，感知西方文化节日氛围。

2、认识万圣节相关的人、事、物、歌曲。

## 二、活动方案

时间：20\_年10月29日

形式：室内

对象：培训班学生(可邀请非本培训班的学生参加)

## 三、活动前准备工作：

1、通知家长和学生参加本次活动。

(各班老师)

2、布置教室环境。

3、活动所需物品：

a□游戏物品：苹果若干、纸杯、气球、英文单词卡、糖果、装糖果袋、环境布置图片、奖品、照相机等。

b□活动所需音乐：兔子舞、爬行音乐、万圣节相关音乐、

c□活动ppt

## 四、活动流程

1、开场舞——“兔子舞”(5分钟)老师教孩子跳兔子舞,活跃现场气氛,激发孩子兴趣,达到热身效果。

2、主持人致辞,正式进入活动(3分钟)

3、主持人欢迎学生们的到来,并让学生说出今天的日期,告诉孩子们今天要过一个有趣欢快的节日。活动中能吃到美味且免费的糖果,引出主题“万圣节”。

3、简单讲述万圣节的起源(5分钟) 老师介绍万圣节的故事，让孩子了解万圣节的时间、特殊物品、人物、习俗等。(竞猜题目见副表。)

4、和英语老师互动学习万圣节相关英语单词并学唱一首万圣节歌曲。(10分钟)

5、游戏活动一：搭苹果(5分钟)

游戏规则：1分钟时间内，2人一组，看哪组小朋友将苹果搭的最高，个数最多者胜。

游戏活动二：魔法气球(5分钟)

游戏规则：2队同时，每队2人1组，使3个气球不落地，从a到b□1分钟时限。

6、户外活动：不给糖，就捣蛋(30分钟)

地点：活动室

内容：

a□有奖竞猜活动。

b□请家长或老师扮演路人，学生戴上面具跟路人要糖果。

c□分享要糖果的快乐，数数自己的“劳动成果”，和其他小朋友分享。

五、注意事项：

1、活动前一天短信提醒家长活动时间

2、 活动流程要提前过一遍

3、 所有老师要在规定时间内完成自己所负责项目并过课

六、 补充资料：

1、 万圣节的缘起

在基督诞生前的古西欧国家，包括爱尔兰、苏格兰和威尔士。这些地方的古西欧人叫德鲁伊特人。德鲁伊特的新年是在十一月一日，每到新年前夜，德鲁伊特人就会让年轻人集队，每人戴着各种怪异面具，拎着刻好的萝卜灯(南瓜灯是后来的习俗，古西欧最早没有南瓜)，他们在村落间游走，其实这也算是一种秋收后的庆典。但也有人称它为「鬼节」，因为传说死去的人，他的灵魂会在万圣节的前一晚造访人间，人们为了让鬼魂看到圆满的收成，会丰盛的款待鬼魂，并且准备充足的火光，除了替鬼魂照亮路线之外，也可使鬼魂不敢太靠近灯火而让人们受到惊吓。

2、trick or treat的传说

孩子挨家要糖的习俗，传说起源于爱尔兰。古西欧的爱尔兰异教徒，相信在万圣节前一晚，鬼魂会群集在住家附近，并且接受人民设宴款待。因此宴会结束后，村民们就自己扮成鬼魂精灵，游走村外，引导鬼魂离开，避邪免灾。而且万圣节期间，村民们也会在住家前后放置水果及食品，希望能喂饱鬼魂后，让它们不会伤害人类和动物，或掠夺其它收成品。渐渐的，这个习俗一直延续下来，就成了孩子们取笑不慷慨之家的玩笑。

3、 南瓜灯

万圣节雕刻南瓜灯的习俗，源自于爱尔兰民间传说。据说有个名叫杰克的酒鬼，邀请恶灵来喝酒，但是喝完酒却没钱付

帐，他就要恶灵变成六便士来付酒钱，可是杰克又没拿它来付钱，反而用一条银纸镇住恶灵让它出不来。恶灵十分痛苦，便哀求杰克放他出来并且答应不会吓他，于是杰克就放它出来。到了第二年万圣节，恶灵又与杰克达成协议，答应这一年不会来骚扰杰克，可是，没过多久杰克就过世了，天堂拒绝收容杰克，杰克只好到地狱报到，可是恶灵已经答应这一年不会骚扰杰克，所以也无法收容杰克。天堂、地狱都去不了，杰克该怎么办呢？加上路实在是太黑了，杰克也找不到离开的路，于是，恶灵帮他想了一个办法，丢给他一块已经烧红的煤炭让他在黑暗的地狱中能看清楚路，杰克将这个煤炭放在一个打了许多洞的萝卜当中，好让它烧久一点，可以看清楚路的方向。后来，爱尔兰人就用萝卜来制作他们所谓的「杰克灯笼」。但是当移民们到了美国之后，人们发现南瓜比萝卜普遍，于是改为用南瓜雕刻成灯笼，然后在里面摆蜡烛，这就是「南瓜灯」的由来。

## 七、有奖竞猜题目：

- 1、万圣节是在哪天？
- 2、万圣节的习俗是什么？
- 3、万圣节上有个灯叫什么灯？
- 4、“万圣节快乐”英文怎么说？
- 5、青螃蟹和红螃蟹赛跑，为什么青螃蟹跑第一？
- 6、一个苹果里有一条虫很可怕，两条虫更可怕，几条虫最可怕？
- 7、用什么拖地最干净？



# 万圣节幼儿游戏活动方案设计篇八

## 万圣节游戏的搞笑活动方案

1、万圣节活动-打南瓜。南瓜头在空中漂,把他打下来,笑脸的...

2、心心相印,我来比你来猜

道具:游戏题目(可以是具有可表演性的成语或词语)

参加人员:两人一组,可多组参加

游戏规则:游戏开始表演的一组两人先要面对面(一人为表演动策划,一人为猜测者),然后由主持人会把要表演的成语或词语写在一张纸上,让表演动作者做给猜测者看,当表演者表演完,猜测者能猜出表演者所做动作的成语或词语时,就算过关.

(注意:动作者可以用语言来解释,但不能说出动作中的字)(左右为难、无孔不入、金鸡独立、狗急跳墙、东张西望、无中生有、眉开眼笑、胸有成竹、鸡飞蛋打、低声下气)。

3、游戏名称——我吹我吹我吹吹

规则:每组派2人参加,把气球吹大、系好,并分别在每个气球上依次写上一个字—万、圣、节、快、乐,规定时间内最先完成四个或进度快的一方取胜,比赛时间为一分钟。

4、兔子舞,首先带动全场的活跃气氛.

5、吹面粉

这是一个整蛊游戏,而且能同时整蛊两个人的。

道具:面粉适量,乒乓波一个,匙更一个

玩法：先找出两个被玩者（如之前游戏的输者或赢家，告诉他们赢了这个游戏便不用受罚/有奖），面对面站在一张桌子两边。把乒乓球放在匙更上，放在二人中间，要他们蒙着眼向乒乓球吹，若能把球吹到对面便为之赢。

待他们蒙好眼后，便迅速把乒乓球换成面粉，一二三，吹...

## 万圣节幼儿游戏活动方案设计篇九

XX

XX

20xx年10月

跳蚤市场15：00——17：00

寻宝时间17：00——18：30

晚会活动18：30——20：30

跳蚤市场

时间：下午15：00—17：00

现场提供场地给需要置换二手货的小朋友，把家里无需要的玩具、书、文具等等商品（商品规定达到7成新）拿来置换。

活动现场由主持人掌控，按照循序抽取摊位编号进行置换

置换规则：

1、小朋友把自己需要置换掉得商品摆放在自己的小摊位前，每个摊位编上号码

### 3、以此类推第二个小朋友抽选

备注：置换活动期间不满意置换商品，活动结束后可自行置换

#### 美食街——摊位

活动现场设立商业摊位点，里面包含美食（烧烤、特色小吃、奶茶）、万圣节服装、饰品等等10家摊位，来宾可以在美食街尽享美食。

#### 艺术街文化

艺术街所有商家在活动当天店门口悬挂南瓜灯一盏，每户商家店内都摆放一盘糖果盘，活动现场的所有小朋友到任意一户商家都可以拿到糖果吃。

#### 规定摊主统一穿着万圣节服装

#### 寻宝活动

1、现场贴上提供寻宝信息

2、所有参加寻宝小朋友在寻宝信息处登记并统一绑上寻宝标记

4、按照游戏规则，在规定时间内寻找到商家logo

5、名次设立：

一等奖一名logo

二等奖按照收集logo数量最多

三等奖按照收集logo数量

四等奖按照收集logo数量

五等奖按照收集logo数量

参与奖数名

颁奖仪式在晚会活动中揭晓

## 5、“万圣节”服装巡游

由10名小朋友穿上万圣节服装在活动现场巡游，现场来宾可与万圣节怪人一起合影，感受万圣节气氛。

## 6、街区布置

兰陵艺术街区统一布置，摆放各种万圣节南瓜灯，营造万圣节晚会现场气氛。

## 时间分钟内容

15：00—17：00 120跳蚤市场置换商品

17：00—18：30 90寻宝计划

## 晚会活动

18：30—18：35 5开场舞蹈秀

18：35—18：40 5主持人开场白

18：40—18：45 5 国泰名都总经理宣布开街仪式

18：45—18：50 5 轮滑绕场表演（戴着帽子穿上披风）

18: 50—19: 0515魔术表演

19: 05—19: 105互动游戏

19: 10—19: 155歌手演唱

19: 15—19: 2510cosply秀

19: 25—19: 3510互动游戏

19: 35—19: 4015舞蹈

19: 40—19: 455寻宝颁奖仪式

19: 45—19: 5510儿童服饰展示

19: 55—20: 0510现场观众展示评选出最佳造型

20: 05—20: 嘉宾演出

20: 20—20: 3010万圣狂欢

20: 30活动结束中国。