

大学生部门活动策划(精选8篇)

在生活中，我们经常需要使用条据来解决问题或取得某种权益。因为条据书信的内容通常与重要事务相关，所以写一篇较为完美的条据书信非常重要。接下来是一些经典的条据书信样例，希望对您的写作有所启发。

大学生部门活动策划篇一

活动背景：

为了进一步提高我校大学生的综合素质，加强大学生的自我科学管理，改进大学生的工作作风，全面促进大学生的健康发展，我们在领导老师的指导下开展本次素质拓展训练营。同时，希望通过此次活动，能够激发两个班级成员们的进取精神，培养并提高成员们的领导意识和管理能力，为成为一名主动而积极的优秀大学生打下基础。最重要的是，希望能够在团队内部营造亲情化团队氛围，收获两个班级之间的友谊。

大学生部门活动策划篇二

- 1、2人一组。
- 2、一人蒙眼，另一人做向导，手拖手向前行。各人不许交谈。
- 3、除去眼罩或偷看者要受罚。
- 4、带领者宣布，到达教会大堂后，组长宣布重新安排向导，带他返回原处。
- 5、各队向导领蒙眼者到大堂后，组长宣布重新安排向导。却把蒙眼者配成一对。

6、一对对蒙眼者寻求出路，困难重重，寸步难行。

(13)、篮球比赛（不知道可否）

各部门挑选三男两女参加，比赛时长为40分钟。（根据部门人数及具体情况可作调整为三男）

大学生部门活动策划篇三

1985年12月17日，联合国大会通过40/212号决议，确定每年12月5日作为国际志愿者日，其目的是为了在世界范围内弘扬志愿者精神，宣传志愿者在社会和经济发展中的作用。每年的这一天，世界各国都开展庆祝活动，以推动志愿者服务活动的开展。

弘扬志愿者精神，为贫困地区的中小学生的教育事业贡献一份力量。

院青协计划于20xx年12月5日左右举行一次大型的宣传活 动，并借助此次宣传将募书活动持久开展下去（考虑到同学们手中适合中小 学生阅读的书籍较少，我们计划将第一阶段的活 动延续至下学期，以保证同学们能利用放假回家的机会带来一些合适的书籍。预计第一阶段活动将持续到20xx年3月）。如果各方面条件成熟，可以考虑将此项募书活动作为信息物 理工程学院青协的传统逐届开展下去。

宣传活动地点：校本部饮食文化中心前、中南大学南校区七食堂前

校本部负责人：戴海波

南校区负责人：吴可嘉

（一）前期准备

- 1、活动申请；
- 2、设计宣传板ocef组织有特制的宣传板报，可供直接使用；
- 3、设计及复印海报和宣传单可参考ocef组织的特制海报和宣传单；
- 6、制作书籍募集明细表供集书负责人登记捐书者个人以及所捐书籍的详细信息；
- 7、为捐书者准备小纪念品若干如ocef组织特制的书签等。

（二）活动实施：

- 4、书籍的托运工作在募集到一定数量的图书之后，分类整理托运到ocef组织的受助学校。

（三）注意事项：

- 1、海报尽可能持久的`保留，避免被覆盖；
- 2、南校与本部的协调；
- 3、图书的管理和保存；
- 6、关于图书托运，要事先找好运输公司；
- 7、所有费用一律以发票作为报销凭证。

大学生部门活动策划篇四

1、素质拓展：

a□踩气球游戏，每部门出7到8人，每人两脚上各绑5个气球，

以抽签形势分好组，计时开始，两队互踩，时间停止按每组气球剩余数计分排名。（注：主席团从各部挑选队友组成一队）

b□五人六足游戏：各部出五人，进行游戏，计时以时间长短排序。

d□夹乒乓球游戏：各队出8人，拿筷子夹乒乓球，以规定时间内夹球数多少计分。

（注：每项比赛按排名分别得分为6分，5分。4分．．．以此类推，最终总成绩以每轮分数相加得出，前三名队伍分获一、二、三等奖，其余队伍获纪念奖）

2、部门风采展：

a□单项选出前三得奖，其他获纪念奖

b□集体奖评选出前五对参赛部门选手颁发获奖证书

3、篮球赛以友谊赛进行，旨在促进部门之间联系，无排名先后

大学生部门活动策划篇五

优秀作文推荐！

心心交流，沟通你我

为进一步加强新老会员的交流，充分调动新老会员

的积极性和创造性，以及增强新会员对社团的认同感和归属感，渲染社团文化，创造一个浓厚的社团文化氛围。

朗诵艺术团10级新会员

团部门联谊

e—401

1、活动前期准备

(2) 由组织部负责租借教室和借用盆栽

(3) 由副团负责组织人员进行教室的装扮

大学生部门活动策划篇六

进一步提高我校大学生的综合素质，加强大学生的自我科学管理，改进大学生的工作作风，全面促进大学生的健康发展。大学部门拓展活动策划书范文，我们来看看。

活动背景：为了进一步提高我校大学生的综合素质，加强大学生的自我科学管理，改进大学生的工作作风，全面促进大学生的健康发展，我们在领导老师的指导下开展本次素质拓展训练训练营。同时，希望通过此次活动，能够激发两个班级成员们的进取精神，培养并提高成员们的领导意识和管理能力，为成为一名主动而积极的优秀大学生打下基础。最重要的是，希望能够在团队内部营造亲情化团队氛围，收获两个班级之间的友谊。

一、活动主题：团队超越，收获友谊

三、活动地点：怀化学院东区篮球场

四、承办单位：教育科学系团总支素质拓展部

五、参与人员：14级人文教育5、6班，总共96人

六、活动目的：带领两个班级成员参加并熟悉素拓训练营活动，在活动中学会团队合作，互相帮助。

七、活动精神：

赤营：愈挫愈勇的拼搏精神

八、活动流程：

流程一：激情开场

1. 主持人开场白□

2. 团副、主席发言。

3. 素质拓展部负责人发言。

4. 分组：两个班级分成十六组，随机分组后，各组成员互相认识，确立队长。各组成员在队长的带领下定队名，口号和队旗。

5. 由各队代表人上来介绍本队的队名，口号和队旗，各队成员一定要积极配合。

流程二：各显神通

游戏一：

游戏名称

游戏规则

道具

好邻居

1. 所有人坐着围成一个圆圈，一人站在圆心。2. 站在圆心的人随机问圆圈里的人(比如说a)“你喜欢我吗?如果a回答喜欢，则a周围相邻的两个人就要互换位置，在互换位置的时候，站在圆心的人就要迅速的插到a周围相邻的两个位置之间，这样a周围相邻的两个人有一个就没有位置，那么就由他表演一个节目或作自我介绍，然后就由他站在圆心，游戏开始下一轮。3. 如果a回答不喜欢，则站在圆心的人将会继续问a:“那你喜欢谁”。如果a回答我喜欢戴眼镜的人，则场上所有戴眼镜的人都必须离开自己的座位寻找空位，而站在圆心的人需要迅速的找一个位置，这样没有找到位置的人就需要由他表演一个节目或作自我介绍，然后就由他站在圆心，游戏开始下一轮。4.a如果回答不喜欢之后，还可以回答例如我喜欢男人，那么全场的男人必须全部换位，如果a是男的，他自己也要换位。为了增加难度和趣味性，还可以回答，我喜欢穿白袜子等不被人马上发现的细节。

无

游戏二:

游戏名称

游戏规则

道具

末班车

1. 每队发一张报纸，每队派出五个代表进行回合式的竞赛。2. 第一轮，五个人全部踩在同一张报纸上，五个人至少要放一只脚在报纸上，可以叠在队员身上，但是五个人的脚决不能踩在报纸以外的地方，坚持十秒钟就算过关。3. 过关的继续下一轮，将报纸对折，仍然是五个人全部站上去，脚

不能踩在报纸以外的地方，坚持十秒算过关。以此类推4. 对折最多的队伍获胜，输的队伍接受赢得队伍提出的惩罚。

报纸

游戏三：

游戏名称

游戏规则

道具

人体绳结

1. 每组分成两队，每对各自围圈站好，合上眼，将手交叉伸出。当大家已伸手捉住对方的手，便可张开眼。2. 若发现有组员握着他身旁组员的手，大家便需要再合上眼，将手交叉伸出。3. 全组人的手在游戏中不得松开，大家要想办法令全组人的手不再交叉而围圈站好。4. 哪一队最先解开就赢了，输的队伍接受赢得队伍提出的惩罚。

无

游戏四：

游戏名称

游戏规则

道具

饮水思源

1. 将所有人分成4组，每组一个教练员

。2. 每人发一个小纸杯。3. 每组第一个人的水杯中装满水后，用嘴咬着水杯将水倒入下一个人的杯中，依次传递(中间不能用手)。4. 在规定的时间内，水桶中水最少的组接受惩罚。

纸杯，水桶

游戏五：

游戏名称

游戏规则

道具

爱的抱抱

1. 大家围成圈跑步, 跑的过程中, 不允许脱节, 直到听或看到数字。2. 听或看到数字后, 大家马上开始抱团, 凑成听或看到的那个数, 没有组成团的就淘汰。

无

游戏六：

游戏名称

游戏规则

道具

同舟共济

1. 每组先发一张报纸。2. 听命令, 往报纸上站人, 不允许脚在报纸外面。3. 随着一张报纸上人数的增加, 哪对能坚持到最后即为胜者。

报纸

流程三：总结活动

各项活动结束以后，大家集合，每队派出一名代表谈谈自己参与此次活动的心得与体会。除此之外，可以让大家体会到素质拓展训练开展的重要性以及对于个人素质的提升，团队协作能力、观察能力的提高等方面的重要作用。素质拓展训练活动能帮助同学们在活动中收获快乐，健康成长，缩小与聋哑儿童之间的隔阂，为以后的各方面的发展起到一个重大的作用。

福州职业技术学院技术工程系自律委员会

部门联谊策划书

为了营造良好和谐的校园文化，更好的使团委中的各位同学加深认识，促进和谐，调动广大同学参与团体活动的积极性和主动性。同时，新一届的各部门干事已经确定，为加强新一届团委成员的熟悉与了解，培养部门内干事们的团结合作能力，增进彼此的互信，对以后的工作安排做一个借鉴；为以后活动的开展打好基础，提高会内各个部门的凝聚力，以及所有会员及干事的集体意识。

增素质 促友谊

20xx年03月——20xx年03月(具体时间待定)

福州职业技术学院篮球场、(教室待定)

1、室内授课

将由辅导员亲自授课，指导部门间合作，部门内部协调等一系

列问题。(根据老师的授课内容而定)。

2、 户外素质拓展(挑几个出来)

各部门挑选六男六女组队参加，以各种游戏(如：踩气球、合作

运球□n人(n+1)足等)趣味比赛，比赛时长为60分钟。

(1)、 结对而行

道具:绳子若干

参加人员:两人一组或多人一组,多组参加

游戏规则:本游戏要求场地较大,游戏开始时先把每一组人员的左腿或右

腿绑在一起,多组并排一起站在起跑线上,主持人喊“开始”时,各队齐

出,最先到达终点的队就算获胜。本游戏要求参加者的配合默契。

(2)、 顶气球比赛

道具: 气球一个、绳子一条

参加人员: 两组对抗(每组一般为3人到7人)

游戏规则: 游戏开始前先把绳子沿场地的正中间拉开(像网球网一样),

然后双方排开用头顶球,哪方先落地为输,双方轮流发球。体现配合能力

和竞争能力。(注意只能用头，不能用身体的其它部位)

(3)、萝卜蹲 (可以用任意水果代替)

将参与者分成四堆以上，每堆人手牵着手围成一圈，给每堆人以颜色或数字命名，任意指定一堆萝卜开始统一下蹲，同时还要念词，再指定别的萝卜堆做同样动作，目标要一致，依此类推但不能马上回指。

以一实例加以说明。有红、白、黄、紫四堆萝卜，白萝卜先蹲，蹲的时候念“白萝卜蹲，白萝卜蹲，白萝卜蹲完红萝卜蹲。”念完后所有白萝卜手指一致指向红萝卜堆。红萝卜们马上要开始蹲且口中一样要念念有词，之后他们可以再指定下一个但不能是白萝卜。

后他们可以再指定下一个但不能是白萝卜。

念“白萝卜蹲，白萝卜蹲，白萝卜蹲完红萝卜蹲。”念完后所有白萝卜手指一致指向红萝卜堆。红萝卜们马上要开始蹲且口中一样要念念有词，之后他们可以再指定下一个但不能是白萝卜。

念“白萝卜蹲，白萝卜蹲，白萝卜蹲完红萝卜蹲。”念完后所有白萝卜手指一致指向红萝卜堆。红萝卜们马上要开始蹲且口中一样要念念有词，之后他们可以再指定下一个但不能是白萝卜。

念“白萝卜蹲，白萝卜蹲，白萝卜蹲完红萝卜蹲。”念完后所有白萝卜手指一致指向红萝卜堆。红萝卜们马上要开始蹲且口中一样要念念有词，之后他们可以再指定下一个但不能是白萝卜。

后他们可以再指定下一个但不能是白萝卜。

(4)、信任背摔

做此项目的人站在一座1.6米高的矮墙上，为了防止摔下去时手臂伤人，要将双手绑在自己胸前，然后背朝墙下，身体站直，直挺挺地向后倒下去。

下面有8人面对面站成两排，每个人都伸出双臂将上面倒下人接住。

下面有8人面对面站成两排，每个人都伸出双臂将上面倒下人接住。

(5)、明七暗七

玩法：按自然数按顺序数下来，1、2、3、4、5、6、7遇到7、17、

27、37等以7结尾的数字称作“明七”，7的倍数如14、21、28等称作

“暗七”，是“明七”“暗七”的人都不能发声，只能敲一下桌子，然后逆

顺序再继续数下去。从左到右1、2、3、4、5、6、7(不发音)然后逆顺

序，喊“6”者要紧接喊“8”，9、10、11、12、13、14(不发音)，喊“13”

者又要紧跟着喊“15”，一直下去，到“27”、“28”时最容易出错。

(6). 我们不孤单

各人围圈站立，肩膀贴肩膀，脸向圈内。各人前后脚站稳，双手向前，准

备向前推的动作。选一人站在圈中，闭上眼，双手交叉胸前。大家大声

问：“准备好没有？”圈中人回答：“准备好啦！”（这很重要，可令气氛更

认真，他们会觉得这“岗位”很重要。）喊完口号，中间的人把身体挺直

向后跌，其他人托着他，轻轻向左或右传递，组长在圈外轻声讲“支持者”：

“做得好!”亦要安慰中间那位：“不要怕，他们在支持你!” 约一分钟转

完，圈中人站定，张开眼向每位支持者道谢。望三秒，点头，微笑。 换

另一人站在中间，直至每个人都体会过被支持的感觉。

(7).hash

由一人扮演兔子，事先要由兔子设计好一条线路，在公园、野外用粉笔或者面粉一

路留下各种记号，设下终点。一群扮演猎狗的人就是要根据这些记号找到终点。别

以为跟着记号跑就行了，狡猾的兔子是不会让你那么轻松找到终点的!有时一个岔

路口有好几个指引方向的箭头，猎狗们要分头寻找正确的线路，如果有人发现指示

错路的标志要通知同伙，发现了正确道路更要通知!hash体现了团体合作的精神，

猎狗们要齐心协力找到兔子的老巢。但可别以为到达终点就ok了，游戏的另一重

要部分还没有上场呢!在游戏过程中违规的人要接受惩罚!

(8). 缩小包围圈

时间：5分钟

人数：不限

概述：这是一个不可能完成的任务，但是它会给游戏者带来无尽欢笑。

目的：

1. 使小组充满活力。
2. 创造融洽的气氛，为后续培训活动的开展奠定良好基础。
3. 让队员们能够自然地进行身体接触和配合，消除害羞和忸怩感。 步骤：

1. 让队员们紧密地围成一圈，包括你自己。
2. 让每个队员把自己的胳膊搭在相邻同伴的肩膀上。如主图所示。
3. 告诉大家我们将要面临一项非常艰巨的任务。这项任务是大家要

一起向着圆心迈3大步，同时要保持大家已经围好的圆圈不被破坏。

4. 等大家都搞清楚了游戏要求之后，让大家一起开始迈第一步。迈

完第一步后，给大家一些鼓励和表扬。

5. 现在开始迈第二步。第二步迈完之后，你可能就不必挖空心思去

想那些表扬与鼓励的词语了，因为，目前的处境已经使大家忍俊不禁了。

6. 迈第三步，其结果可能是圆圈断开，很多队员摔倒在地。尽管很

难成功地完成任务，但是这项活动会使大家开怀大笑，烦恼尽消。

安全：在迈第三步的时候尤其要注意，不要让有些队员摔得过重。

(9). 缩小包围圈

每队6人，排成一纵队，单号从腿下传球，双号从头顶传球，1分钟内传

球最多者胜出。

规则：队员性别不限，腿下传球时必须从两腿之间穿过，头顶传球必须超

过头顶，身体转身或球落地成绩均属无效，最后一名队员把球要放入指定

位置。

(10). 心心相印(背夹球)：

每队6人，分成3组，每组2人，第一组和第三组站在起跑线外，第二组

站在终点线外，从第一组开始进行接力，以第三组两名队员同时越过终点

线为结束，赛程20米，以最后完成用时最少的队伍为胜。

规则：参赛队队员至少有2名女队员参加，比赛过程中队员不

得用手触球，

如中途掉地，须返回起点线重新开始。接力方必须在线外完成接力活动。

(11). 单脚火车跑

7人排成一列，每人仅用右脚支撑。后一人右手搭前一人肩，左手托住前

一人左脚，多队并排一起站在起跑线上。裁判发令后各队齐出，赛程为

20米，用时少者为优胜队。

规则：每个参赛队至少有2名女队员参加，比赛过程中脚掉下来的队伍为

犯规，将失去比赛资格。

(12). 瞎子领瞎子

1. 2人一组。

2. 一人蒙眼，另一人做向导，手拖手向前行。各人不许交谈。

3. 除去眼罩或偷看者要受罚。

4. 带领者宣布，到达教会大堂后，组长宣布重新安排向导，带他返回原

处。

5. 各队向导领蒙眼者到大堂后，组长宣布重新安排向导。却把蒙眼者配

成一对。

6. 一对对蒙眼者寻求出路，困难重重，寸步难行。

3、 篮球比赛(不知道可否)

各部门挑选三男两女参加，比赛时长为40分钟。(根据部门人数及具体情况可作调整为三男)

出一块画板，安排好活动的各项宣传活动，

布置活动会场，借好教室及场地，活动结束后整理会场，安排好活动参与人员

安排照相人员，购买活动奖品及奖状，安排人员负责签到

1、 教师授课：

大学生部门活动策划篇七

各部门挑选六男六女组队参加，以各种游戏（如：踩气球、合作运球、n人（n+1）足等）趣味比赛，比赛时长为60分钟。

2、 部门风采展

2) 部门风采展：尽量做到部门内所有干事都能参与，项目包括小品、话剧、情景剧、集体舞、合唱等，时间为十分钟。

3、 篮球比赛

各部门挑选三男两女参加，比赛时长为40分钟。（根据部门人数及具体情况可作调整为三男）

大学生部门活动策划篇八

活动背景：

为了进一步提高我校大学生的综合素质，加强大学生的自我科学管理，改进大学生的工作作风，全面促进大学生的健康发展，我们在领导老师的指导下开展本次素质拓展训练营。同时，希望通过此次活动，能够激发两个班级成员们的进取精神，培养并提高成员们的领导意识和管理能力，为成为一名主动而积极的优秀大学生打下基础。最重要的是，希望能够在团队内部营造亲情化团队氛围，收获两个班级之间的友谊。

团队超越，收获友谊

xx年12月19日中午12：30—13：30

xx学院东区篮球场

教育科学系团总支素质拓展部

xx级人文教育5、6班，总共96人

带领两个班级成员参加并熟悉素拓训练营活动，在活动中学会团队合作，互相帮助。

赤营：愈挫愈勇的拼搏精神

流程一：激情开场

1、主持人开场白。

2、团副、主席发言。

3、素质拓展部负责人发言。

4、分组：两个班级分成十六组，随机分组后，各组成员互相认识，确立队长。各组成员在队长的带领下定队名，口号和队旗。

5、由各队代表人上来介绍本队的队名，口号和队旗，各队成员一定要积极配合。

流程二：各显神通

游戏一：

游戏名称

游戏规则

道具

好邻居

1、所有人坐着围成一个圆圈，一人站在圆心。

2、站在圆心的人随机问圆圈里的人（比如说a“你喜欢我吗？如果a回答喜欢，则a周围相邻的两个人就要互换位置，在互换位置的`时候，站在圆心的人就要迅速的插到a周围相邻的两个位置之间，这样a周围相邻的两个人有一个就没有位置，那么就由他表演一个节目或作自我介绍，然后就由他站在圆心，游戏开始下一轮。

3、如果a回答不喜欢，则站在圆心的人将会继续问a“那你喜欢谁”。如果a回答我喜欢戴眼镜的人，则场上所有戴眼镜的人都必须离开自己的座位寻找空位，而站在圆心的人需要迅速的找一个位置，这样没有找到位置的人就需要由他表演一

个节目或作自我介绍，然后就由他站在圆心，游戏开始下一轮。

4□a如果回答不喜欢之后，还可以回答例如我喜欢男人，那么全场的男人必须全部换位，如果a是男的，他自己也要换位。为了增加难度和趣味性，还可以回答，我喜欢穿白袜子等不被人马上发现的细节。

无

游戏二：

游戏名称

游戏规则

道具

末班车

- 1、每队发一张报纸，每队派出五个代表进行回合式的竞赛。
- 2、第一轮，五个人全部踩在同一张报纸上，五个人至少要放一只脚在报纸上，可以叠在队员身上，但是五个人的脚决不能踩在报纸以外的地方，坚持十秒钟就算过关。
- 3、过关的继续下一轮，将报纸对折，仍然是五个人全部站上去，脚不能踩在报纸以外的地方，坚持十秒算过关。以此类推。
- 4、对折最多的队伍获胜，输的队伍接受赢得队伍提出的惩罚。

报纸

游戏三：

游戏名称

游戏规则

道具

人体绳结

- 1、每组分成两队，每对各自围圈站好，合上眼，将手交叉伸出。当大家已伸手捉住对方的手，便可张开眼。
- 2、若发现有组员握着他身旁组员的手，大家便需要再合上眼，将手交叉伸出。
- 3、全组人的手在游戏中不得松开，大家要想办法令全组人的手不再交叉而围圈站好。
- 4、哪一队最先解开就赢了，输的队伍接受赢得队伍提出的惩罚。

无

游戏四：

游戏名称

游戏规则

道具

饮水思源

- 1、将所有人分成4组，每组一个教练员。

2、每人发一个小纸杯。

3、每组第一个人的水杯中装满水后，用嘴咬着水杯将水倒入下一个人的杯中，依次传递（中间不能用手）。

4、在规定的时间内，水桶中水最少的组接受惩罚。

纸杯，水桶

游戏五：

游戏名称

游戏规则

道具

爱的抱抱

1、大家围成圈跑步，跑的过程中，不允许脱节，直到听或看到数字。

2、听或看到数字后，大家马上开始抱团，凑成听或看到的那个数，没有组成团的就淘汰。

无

游戏六：

游戏名称

游戏规则

道具

同舟共济

- 1、每组先发一张报纸。
- 2、听命令，往报纸上站人，不允许脚在报纸外面。
- 3、随着一张报纸上人数的增加，哪对能坚持到最后即为胜者。

报纸

流程三：总结活动

各项活动结束以后，大家集合，每队派出一名代表谈谈自己参与此次活动的心得与体会。除此之外，可以让大家体会到素质拓展训练开展的重要性以及对于个人素质的提升，团队协作能力、观察能力的提高等方面的重要作用。素质拓展训练活动能帮助同学们在活动中收获快乐，健康成长，缩小与聋哑儿童之间的隔阂，为以后的各方面的发展起到一个重大的作用。

文档为doc格式