

# 2023年学校跳蚤市场策划方案 大学校园 体育活动设计方案(大全5篇)

方案在解决问题、实现目标、提高组织协调性和执行力以及提高决策的科学性和可行性等方面都发挥着重要的作用。那么方案应该怎么制定才合适呢？以下是我给大家收集整理方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

## 学校跳蚤市场策划方案篇一

广大青少年身心健康、体魄强健、意志坚强、充满活力，是一个民族旺盛生命力的体现，是社会文明进步的标志。体育对大学生的思想品德、智力发育、审美素养的形成都有不可替代的重要作用。所以我系将于四月初至四月底举办阳光体育活动，彰显我系学生阳光风采！

为了丰富同学们的大学课余文化生活，活跃校园气氛，展现同学们的青春活力，体现同学们的青春精神；激发同学们积极参与体育文化活动的激情，提高运动技能水平，促进德智体美的全面发展；促进校园文化建设，彰显学生内强体质，外树形象；自尊，自强，自立，自信的风采。体现大学生的时代风采和精神风貌。将继续举行我系特色活动，阳光体育活动！

20xx年4月5日17:25点开始，预计每次活动时间1小时，共计4小时

田径场

主要参与者：

负责人：

我系文艺部制作海报并粘贴，进行宣传。

开场每班以方队走出，之后领导致辞，开始阳光体育活动。

### （一）活动准备阶段

- 1、经管系文艺部制作海报，体育部成员粘贴海报进行宣传
- 2、参加比赛的同学前期在体委出报名，由班长统一交给体育部部长
- 3、赞助经费由外联部拉赞助
- 4、比赛由体育部成员进行判决，场地秩序由志愿者部同学进行维持

### （二）活动举办阶段

- 1、负责人给各班班委发送信息，班委及时做好组织。宣传部绘画海报进行宣传
- 2、活动内容：参加队伍9支
  - （1）拔河：道具：麻绳4条每队15人。（裁判4人）
  - （2）跳大绳道具：跳绳3根每队10人。（计时计数共6人）
  - （3）拍球跑接力道具：球9个每队10人。（计时2人，起终点裁判4人）
  - （4）协作战：道具球9个每队20人（计时2人，起终点裁判4人）

### （三）活动后续阶段

1、结果由体育部成员统计，并将结果公布

2、活动结束后，将有各班自行清理本班位置的垃圾

（一）物力资源：麻绳4条，跳绳3根，篮球9个，排球9个

（二）人力资源：体育部全体成员，宣传部、文艺部、志愿者部

1、拔河绳10元（也可用学校的）

2、全部奖品300以内（本子，笔，零食）

如天气原因无法进行活动，则改为同周其他时间。

根据活动的准备策划情况写出对此次活动的开展情况，影响的评估

## 学校跳蚤市场策划方案篇二

xx师范大学第xx届田径运动会将于10月27-29号在瑶湖体育馆和长胜体育馆一起举办。为了迎候校运动会的到来，体育部在近期展开一系列运动会前准备作业，以展示选手风韵，协助选手取得非常好的成果，为外国语学院争夺更多的荣誉。

为了丰厚学生的课外日子，进步学生的身体素质，丰厚校园文化。让学日子跃投入到风趣的体育活动中，做一个热情洋溢、健康向上的青年。

活动时刻□20xx年xx月xx日至20xx年xx月xx日

活动地址：新体育场馆和c场

外国语学院整体学生

## (一)活动前期准备

- 1、举办体育部部分会议，解说竞赛的时刻、地址、规矩、流程等细节，和组织报名作业(男学干担任男生的报名和九班的报名，一论理学干专门担任日语班的报名，别的学干每人担任两个英语班的报名。采纳分班报名，最终汇总名单)
- 2、10月9号上午展开运动会选拔作业，选拔出优异的.选手及收拾运动会参赛选手名单
- 3、10月10号黑夜交教师组及学生组运动会名单和联络好广播操教练(担任人：范梦芝)

## (二)活动中期组织

- 1.举办体育部部分会议,组织各项意图练习作业。每个学干担任一个团体项目，每周练习最少3次。个人单项由选手自个组织练习，体育部担任催促。(担任练习部分：体育部、自律部)
- 2.联络好教练担任广播操的练习，后期重视体操队形排练。(担任人：聂勇超)
- 3.准备好各项运动练习器件(毽子、跳绳、手套、篮球x2□蛇皮袋x4□拼图板x4等)

## (三)活动当天组织

- 1.学干在竞赛前一天担任用展板写好各项竞赛详细时刻，及把展板放于效劳台前;竞赛前黑夜告诉好竞赛当天的选手，及时坚持联络。(担任人：周小芳)
- 2.竞赛当天由学干担任好运动员赛前检录，并带领运动员进场，竞赛完后记载好运动员成果。(担任人：曹恬、余康玲、

邓德兵)

3. 学干担任调集看台氛围，要时刻坚持看台规整，鼓舞看台观众活跃投稿。(担任人：程爱莲)

4. 在运动员进场前，学干担任好与看台及效劳台的联络，及时告诉看台观众外院选手状况，以调集看台氛围，为选手加油。(担任人：万丽佳、程爱莲)

1、告诉好选手记住带好证件竞赛，伴随志愿者在竞赛时期不能进入竞赛跑道。

2、重视看台氛围，观众不能随意走动，坚持好看台队形。

3、团体项目要告诉到位，若呈现有抵触及时联络别的选手代替，不能呈现缺人竞赛的概略。

打印材料30份0.6元/份总18元

教练用水50瓶1元/瓶总50元

毽子1个3元/个总3元

手套两双2.5元/双总5元

拼图板一套14元/套总14元

蛇皮袋4个1.5元/个总6元

聘书5张4元/张总20元

拍手100个2元/个总200元

总计：316元

xx师范大学外国语学院团委学生会

## 学校跳蚤市场策划方案篇三

运动，可以让我们身体健康。运动，可以让我们减轻生活压力：运动，可以让我们有一个好的身心。运动，是生活中一个亘古不变的主题。而现在，由于社会越来越发达，人们的运动量越来越少，尤其是当代大学生。所以，我院举办本次春季运动会，来鼓励大家多运动，增强体质，让大家在运动中健康，在健康中快乐。同时，本次运动会举办，可以促进同学之间的友谊，增强大家的`团队精神。

20xx年x月。

xx大学校本部田径场。

xx大学化学院全体师生。

### (一) 男子组

一百米、二百米、四百米、八百米、一千五百米跳远铅球。

### (二) 女子组

一百米、二百米、四百米、八百米、一千五百米跳远铅球。

### (三) 趣味性项目

开火车(五男五女)协同争先(五男五女)跳绳接力(五男五女)  
摆渡过河。(三男三女)

#### (1) 开幕式

(2) 上午：男女预赛：一百米、四百米。男女决赛：一千五百

米铅球趣味性项目：开火车协同争先。

(3)下午：男女预赛：二百米、八百米男女决赛：一百米、二百米、四百米、八百米、跳远趣味性项目：跳绳接力摆渡过河。

#### (4)闭幕式

(一)运动员要严格遵守纪律，注意安全，服从裁判，如有意见可通过组织向大会提出。

(二)参加比赛的运动员必须身体健康，并具有人生意外保险。

(三)运动员不准冒名顶替，违者取消参赛资格外，每人扣所属单位团体总分xx分。给检举者所属单位团体总分加xx分。

(四)必须将号码布固定在胸前，无号码或号码布不固定者，一律不得参赛。

(五)未尽事宜，另行通知。

具体比赛事宜见附表。

## 学校跳蚤市场策划方案篇四

学生以学为主。一个同学、一个班级如果没有优良的学风和优良的成绩，那么就无法在集体中形成真正强有力的凝聚和模范带头作用。学风是治学、读书、做人的风气，是一所大学的灵魂和气质，也是一个班级的立班之本。优良学风是激励学生奋发向上、努力成才的无形而强大的精神力量，是提高育人质量的重要保证。为此我们07国贸一班为了加强本班的学风建设，决定从各个学习细节入手，努力强化本班的学习氛围，以下就是本班这次的学风建设策划书。

## 一、策划主题

班级是由66个不同的个体组成，其实班级上的每一个同学都有自身的特点，所以我们要更加做好学风这一块，以凸显我们的与众不同。我们班提倡的是“班系我身，班强我强”的主题，我们班将搞一系列活动，来促进班风的建设，相信在大家的共同努力下，我们会成为更为优秀的一个班集体。

## 二、策划目的

我们会通过总结学风建设中所取得的成绩和不足，及时发现问题，在今后的学风建设学习中不断改进。使班委及同学们明确自己的职责，使每个同学都发挥主人翁的精神，共同为建设优秀文明班级，而努力奋斗。而且会对学校相关政策的进一步学习，培养个人良好的学习行为习惯和严谨求实的学风。在全班学生中营造良好的学风建设氛围，集体就像汪洋大海，个人就是其中的一朵浪花，有了大海的宽阔，才有浪花的多姿多彩。班级作为一个共同生活共同学习的集体。

对每个同学好的生活和学习习惯的养成都至关重要，通过一系列的活动，相信有助于增进同学们之间的相互了解，并为同学们提供了发挥特长的舞台，有利于创建一个团结友爱、严谨守纪的班风！

## 三、实行时间

从本方案实行至本学期末

## 四、策划内容

### 1、对班级每位同学讲述良好学风的重要性和基本要求

其实在大学我们学生还是应该以学为主，但是由于大学个人可控时间极其宽裕，所以无形中形成了一种懒散的风气和无



心向学的态度，所以有必要对班上每一位同学讲述良好学风的重要性和基本要求，以此来引导同学重新端正学习态度。学风一般是指学习风气，它是学习主体崇尚的一种较稳定的学习意识、学习态度、学习行为习惯、学习氛围境界的综合。学校学风状况直接反映学校的精神风貌和管理水平及师生的素质状况。学风问题，无论对集体或个人都是一个重要问题。各级各类学校是培养多种人才的场所，要多出人才，出好人才，提高整个中华民族的思想道德素质和科学文化素质，对个人来讲，要实现全面发展，早日成才，优良学风的培养是其重要保证。其次，优良学风包括以下的基本要求：第一，为振兴中华而学习的治学目的。第二，勤奋、谦虚的治学精神。第三，严谨、求实的治学态度。第四，开拓创新的作风。就是要求从实际出发，敢于提出新问题，善于解决新问题，敢于开拓新局面，做到“四有”——有所发现，有所发展，有所创造，有所前进。

## 2、“点名计划”活动

课堂出勤一直是学风建设的重中之重，针对上一阶段学生逃课旷课情况严重的不良现象，我班发起“点名计划”活动。为了加强学生的“自我管理、自我服务、自我教育”意识，时间为从学风建设月开始到期末考试，以普查的方式，调查同学们的出勤情况，并且将出勤情况于第二天进行整理审计，对旷课学生情况交由辅导员进行备案，对具体人员进行谈话教育。对旷课逃课严重的同学，按《学生手册》相关规定，经学院批准后将予以相应的处分。该活动的目的不仅仅在于督促同学去上课，同学们的学习主体意识，纠正错误的学习观念，使学生学会独立、自主、主动学习。以此师生共同创建良好的学习学术氛围，为同学们的全面发展提供优越空间。

## 3、学风建设落实到每一个寝室

关于上课考勤，一直是每一个班级最头痛的，每次或多或少

都有那么几个人会因为这个那个的事情而出现一些小误差。上课考勤，副班长的检查是一方面。一方面将考勤搬到寝室，由寝室长负责各寝室的的具体情况，寝室长向副班长报告情况。本班决定决定搞一个班级优秀寝室评比。评比标准：上课考勤情况，迟到、旷课的次数，参加班级活动的积极性等等。根据以上一些内容，每个月进行评比，首月评出“待改寝室”，并对相应寝室处进行教育引导。到了学期期末，再评选出班优秀寝室，到时颁发一定的寝室费作为鼓励。

#### 4、课堂管理

每个学期的最终成绩，是由期末成绩与平时成绩组成，平时表现

又占平时成绩很大一块内容。我们和各课老师商量一下，对于在课堂上做与学习无关的事的同学进行提问，要是答不出就扣以一定的平时分数。以及对于那些喜欢坐在教室最后一排的同学多进行提问，希望以这个形式，能让同学都集中在教室的前面部分听课，在一定程度上提升听课效率。

#### 5、定期召开学风班会

定期召开班级会议，及时总结班级近况，表扬班级学习积极分子，并对班级存在的问题提出相应的解决方案。

## 学校跳蚤市场策划方案篇五

二、活动时间□xx年10月31日22：30

三、活动地点□ktv大厅

四、活动广告宣传：

(1) 万圣节相关内容的场内宣传

(3) 宣传页；内容为当晚活动内容简介

## 五、活动内容：

### 1、奖项及内容：

(1) 魔王级一名：

(2) 妖王级二名：

(3) 鬼王级三名：

(4) 鼓励奖：

评选奖：一、二、三、

### 3、妖魔鬼怪争霸赛活动细则

参与程序：

实施人：所有一线服务员负责人：

争霸赛内容：

活动开始时间：22：30争霸赛活动开始（主持人：）

活动主题色：红色、黑色、白色。

活动现场元素：巫婆服、僵尸服、骷髅装、鬼脸、木乃伊等各种鬼装以及黑纱白纱

## 六、活动安排：

时间□20xx年10月31日

地点□ktv大厅

主题：妖魔鬼怪争霸赛

现场总负责人：

一) 配合及安排

1、咨客在待客过程中发放活动宣传页并作介绍

2、区域服务员提前通知客人22：00前；并给客人提供颜色及简单道具

3、负责万圣节主持现场协助

4、将宣传装饰等准备工作全部到位

5、与各部门工程.安全.沟通工作进程保证现场一切就绪.

6、监督好当天的卫生、服务、纪律、出品、安全、各类活动的进行等

7、30日前编辑万圣节短信息，对公司现有的消费客户短信群发。（负责）

二) 工程部。（负责人：领班）

1、现场功放、麦等准备工作

2、公播恐怖音乐选集等

三) 大厅（负责人：领班）

- 1、现场布置. 人员岗位安排及奖品；投票箱制作等工作。
- 2、提前对场内情况做评估，保证大厅各部门正常营运。
3. 在营业开始前，咨客预定及接待工作，核对所有的订房并电话确认，确保万无一失。领台时需要再次确认（负责）

#### 四）场景布置：

##### 1. 外场景布景：

（1）大堂电梯口侧侧做大横幅一条，用黑布作底。上写“魂系万圣夜10月31日激情派对恐怖登场”，字体极尽扭曲状，字的周围画上骷髅头、蓝眼睛、白骨滴血等。

（2）门口制作告示水牌一块，上写“未成年人或心脏病患者严禁入场”。

（3）通道墙壁吊黑布，黑布上胡乱涂鸦，画一些鬼事物。

（4）灯光打暗，灯泡换成蓝色或者紫色。

（5）原花展用黑布画鬼遮住，原展板挂鬼面具或“魔鬼朝圣图”或万圣节整场优惠广告牌，牌周围画鬼事物。

（6）电梯口对面安排专业化妆师，戴鬼面具穿鬼袍，准备各种涂料，大镜子一面，给入场客人化妆（自愿情况下），也可客人自己化妆。

（7）电梯内布置鬼灯、白骨、蓝色和紫色灯光，吸血蜘蛛。

##### 2. 场内布置：

（1）场内边脚布置泡沫制的各种白骨，上涂红漆。

- (2) 各空旷处吊黑布画鬼事物及泡沫制鬼物品。
- (3) 所有保安人员穿鬼袍，戴鬼面具。
- (4) 所有楼面服务员画鬼脸。
- (5) 各酒吧台□dj台挂黑布，画鬼事物。用泡沫作一些简单装饰，荧光棒、黑色或蓝色气球，气球上画鬼脸，都可以作为装饰品，用白线乱扯做蜘蛛网。
- (6) 由于是鬼节party□建议灯光色称多换一些蓝色或加一些紫色管，用黑色布遮掩太过明亮之处。
- (7) 去乡下借一些稻草，扎10个稻草人，穿鬼袍，戴鬼面具，布置在场内各点。
- (8) 电梯门口走道上吊黑布画鬼，挂鬼灯，形成恐怖气氛。
- (9) 2名外国鬼（已买2套制服）满场走动，给客人分发糖果。
- (10) 满场挂南瓜灯或显眼处装魔球。

## 七、鬼节营销方案：

1. 10月31日过生日的客人凭身份证可领取神秘鬼礼一份。
2. 恶鬼为每个进场客人分发糖果。
3. 最恐怖化妆者送大奖。
4. 当晚来宾可获魔夜礼品一份，送完为止。
5. k房客人每房送称鬼灯一盏。大厅客人每台送鬼灯一盏。
6. 酒吧特别献饮：“血俗光芒”“愕然销魂”。

7. 所有女士进场均可领饮一杯“做鬼也风流”。

## 八、节目部营销方案：

1. 鬼舞及有关鬼的节目、音乐。

2. 游戏节目要风趣但严谨，找一些中外鬼怪故事为背景，如脍炙人口的三打白骨精、美国电影刀锋战士等作为游戏主线，两个游戏就足够了。游戏配合音乐要仔细挑选，化妆要简洁但让人一看就知道是谁。

### 游戏1三打白骨精

由主持人选出客人扮演孙悟空，持‘金箍棒’蒙眼转三圈，寻找由工作人员扮演的一位村姑、一位时尚中年妇女、一位老板中哪个是白骨精。击中任何一位都有奖，若击中‘白骨精’则中大奖。工作人员穿两套衣服，白骨精穿一套骷髅衣在里面。另外两人穿的内衣上画人的内脏。

### 游戏2发现吸血鬼

道具假牙若干副。上来的第一位客人化妆成吸血鬼带上假牙，坐在椅子上，第二位客人想办法让他露出牙齿，然后第二位客人装成吸血鬼，第三位客人试着让第二位客人露出牙齿，坚持时间长着获胜。由于只有让对方大笑才能露出假牙，所以本游戏趣味性很强。主持人作监督记时，并决定获奖者。

游戏节目可准备多一些，包括disco时间服务员与客人间的玩笑性游戏，奖品可以是一个在具或其他道具。

## 九、物品计划：

1. 海报□a2纸：200张，市区各大繁华处张贴；

3. 面具（150个）、鬼灯（50盏）（电池50节的那种），鬼衣服（2套），
4. 黑布40米，白布10米（的那一种）（作成黑袍10件、白袍5件）。
5. 荧光漆黑，蓝、紫（各1桶），白色（1桶），红色（2桶），劣质大块毛笔6支。
6. 糖果（15斤）。
7. 化妆涂料（红、蓝、紫、黄、白、黑）各1瓶，劣质毛笔8支。
8. 荧光棒（蓝、紫色）各半桶。
9. 各种蓝紫小灯泡或色纸若干。