

# 年校园科技活动节方案 校园科技节活动方案(模板5篇)

方案在各个领域都有着重要的作用，无论是在个人生活中还是在组织管理中，都扮演着至关重要的角色。那么我们该如何写一篇较为完美的方案呢？以下是我给大家收集整理方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

## 年校园科技活动节方案篇一

为在全校范围内普及科技，培养学生创新意识和动手、动脑等创造能力，将科学课堂真正延伸到课外，为学生搭建开拓视野、发散思维、锻炼能力的大舞台，形成“学科学、爱科学、讲科学、用科学”的良好校园风尚，经研究决定，于20xx年10月举办以“实践·创新·体验·成长”为主题的校园科技节活动。现将活动工作机构、活动项目及活动细则等具体通知如下：

实践·创新·体验·成长

### （一）学校领导小组

组长□zz

副组长□zz

组员□zz

### （二）活动仲裁小组

组长□zz

组员□zz

20xx年10月11日—10月21日（第7—8周）

初一初二段全体学生

（一）比赛项目：

- 1、第三届om头脑奥林匹克系列赛——纸桥、平衡杆
- 2、科学达人赛——科学知识竞赛（初一年级参加）
- 科学创意秀——创意科学实验（初二年级参加）
- 3、爱动脑——小发明、小课题研究（两项任选其中一项）
- 4、爱想象——“奇思妙想”科学幻想画比赛
- 5、爱制作——第三届校园航海模型比赛

（二）展示与体验项目：

3d打印机□3d打印笔、智能机器人、环保谜语竞猜

（三）科普知识讲座：沈永铭老师（题目待定）

1、各项比赛均设置个人一、二、三等奖若干，学校授予荣誉证书并进行作品展示，获奖的优秀作品有机会被推荐参加州温市科技创新大赛、州温市初中学生小课题研究成果评比、州温市初中生研究性学习成果评比、浙江省少年儿童发明大赛、全国科学dv大赛等。

2、根据各项比赛表现，累计总分排名评选出团体一、二、三等奖。单项赛加分具体如下：一等奖加6分，二等奖加4分，

三等奖加2分，积极参与但未获奖加1分；其中初一年级科学达人赛、初二年级创意科学实验比赛一等奖加8分，二等奖加5分，三等奖加2分。

- 1、多人参与的个人项目取前两名成绩计入班级团体总分；
- 2、个人项目中第1/2/5项因同时比赛，不得兼报；
- 3、比赛期间的有关分歧由活动仲裁小组裁决。

附件□1□□20xx年校园科技节有关比赛项目的要求及细则》

2、《州温十四中学20xx年校园科技节报名表》

3□□20xx年校园科技节之创意科学实验大赛实验设计单》

## 年校园科技活动节方案篇二

用创新点缀人生让科技融入理想

班班参加，人人参与。让校园充满欢乐，让学生健康、活泼、全面发展。挖掘学生的潜能，激发学生科学学习的欲望，为学生科学素养的发展提供机会，让学生学科学、用科学、爱科学。

小古道巷小学校园科技节宣传口号设计

- 1、热烈祝贺xx年度小古道巷小学校园科技节隆重举行
- 2、科技发展进步是全社会共同的事业
- 3、科学技术日新月异、小古学子与时俱进
- 4、实施科教兴国战略，推动科技进步

- 5、让科技的光辉照耀校园
- 6、科技创新，明天因你而精彩
- 7、今日奇思妙想，明日硕果累累
- 8、科技——飞翔的翅膀

组长：周国良校长、李红、彭文娇

副组长：陈洁、鲁利沙、朱莹（负责活动的组织）

组织者：科技辅导员朱莹、陈艳以及全体班主任（负责活动方案和活动总结的草拟，负责学生的赛前组织与指导）

评委及裁判：校领导、科技辅导员以及综合组教师

1、竞赛以班为单位组织参赛，分单项个人和团体赛，团体成绩以各班单项成绩之和计算。

2、每组单项分高年级组、中年级组、低年级组分别设奖（1~2年级为低年级组，3~4年级为中年级组，5~6年级为高年级组）。

3、每组单项取前4名，分别是一等奖、二等奖、三等奖、参与奖，按5分、3分、2分、1分分别计入班级团体总分。

4、班级团体总分前三名颁发“优秀科技班级”奖，其余颁发“优秀组织奖”

1、各班要广泛宣传、营造氛围。

2、各班要精心组织、积极参与、讲究实效。

3、各班要在普及科技教育和普遍参与的基础上指导精品，参

加竞赛。

凡上交作品学校将组织评比，作为班级考核内容之一，并选优秀作品参加省、市、区创新科技比赛。

## 年校园科技活动节方案篇三

为在全校范围内普及科技，培养学生创新意识和动手、动脑等创造能力，将科学课堂真正延伸到课外，为学生搭建开拓视野、发散思维、锻炼能力的大舞台，形成“学科学、爱科学、讲科学、用科学”的良好校园风尚，经研究决定，于20xx年10月举办以“实践·创新·体验·成长”为主题的校园科技节活动。现将活动工作机构、活动项目及活动细则等具体通知如下：

实践·创新·体验·成长

### (一) 学校领导小组

组长□xx

副组长□xx

组员□xx

### (二) 活动仲裁小组

组长□xx

组员□xx

20xx年10月11日-10月21日(第7-8周)

初一初二段全体学生

(一) 比赛项目：

1、 第三届om头脑奥林匹克系列赛--纸桥、平衡杆

2、 科学达人赛--科学知识竞赛(初一年级参加)

科学创意秀--创意科学实验(初二年级参加)

3、 爱动脑--小发明、小课题研究(两项任选其中一项)

4、 爱想象--“奇思妙想”科学幻想画比赛

5、 爱制作--第三届校园航海模型比赛

(二) 展示与体验项目：

3d打印机□3d打印笔、智能机器人、环保谜语竞猜

(三) 科普知识讲座：沈永铭老师(题目待定)

1、 各项比赛均设置个人一、二、三等奖若干，学校授予荣誉证书并进行作品展示，获奖的优秀作品有机会被推荐参加州温市科技创新大赛、州温市初中学生小课题研究成果评比、州温市初中生研究性学习成果评比、浙江省少年儿童发明大赛、全国科学dv大赛等。

2、 根据各项比赛表现，累计总分排名评选出团体一、二、三等奖。单项赛加分具体如下：一等奖加6分，二等奖加4分，三等奖加2分，积极参与但未获奖加1分；其中初一年级科学达人赛、初二年级创意科学实验比赛一等奖加8分，二等奖加5分，三等奖加2分。

1、 多人参与的个人项目取前两名成绩计入班级团体总分；

- 2、个人项目中第1/2/5项因同时比赛，不得兼报；
- 3、比赛期间的有关分歧由活动仲裁小组裁决。

## 年校园科技活动节方案篇四

以培养学生的创新精神和实践能力为核心，努力营造浓郁的科学氛围，激发学生从小爱科学、学科学、用科学的兴趣，积极推动校园科技活动的蓬勃开展，让学生在活动中充分体验学习科学的乐趣，能力获得进一步发展，科学文化素养得到进一步提升，推进我校素质教育的深入发展。

思前食后、厉行节约，低碳生活。

20xx年4月7日—4月22日

（一）领导小组组长：张浩权

组员：刘小毛邵子卿刘永华副校长及全体行政

（二）工作小组

1. 科技活动总负责：刘永华、陈丽然刘东宇袁银换

2. 各项目负责：中小学科学组刘卫芳张小平林湛

3. 宣传：刘东宇袁银换

4. 组织：各班正副班主任

5. 摄影：美术组

6. 后勤：罗立波肖蕊

1. 宣传条幅及制作内容（负责：骆鹏辉）

(1) 大横幅：厉行节约，低碳生活（福康楼体育馆）

(2) 三条竖幅：今天奇思妙想，明天群星璀璨（福顺楼）弘扬科学精神，点亮幸福人生（福盛楼）

触发青春灵感，成就美好未来（福兴楼）

(3) 比赛活动横幅：

“鸡蛋撞地球”，欢迎你参加（学生饭堂门口前）“承重比赛”，智力与体力的真正较量（学校新操场）“轨道四驱车”来吧，等着你（图书馆门前）“小飞机”，承载大梦想（3-4年级行政广场，5、6年级在b□c栋架空层）“科普猜谜学知识，健康生活伴你行”（学校新操场）“滴水不漏”，你会玩吗？（学校新操场）欢迎你挑战“人有多大胆，纸就有多长”（学校新操场）“滚铁环，不一样的玩法”（学校新操场）

2. 电子屏幕(负责:邱惠宏)

(1) 福安学校第九届校园科技节（福德楼的电子大屏幕）

(2) 一周滚动播出一等奖获奖者名单（小的电子屏幕，袁银换汇总）六、活动日程

宣传准备阶段（4月7-14日）

比赛活动（4月17日，小学部第六节课开始，中学部第八节课开始）表彰科技节获奖学生（4月22日）

4月17日现场比赛活动具体人员安排

福安学校第九届科技节组委会



20xx年4月

## 年校园科技活动节方案篇五

：21世纪是科学时代，科学的发展引领新世纪的发展方向。我院在争当四好人才的校训指导下，坚持以人为本的科学发展观，推进高校科学技术发展，为响应提高大学生素质的号召，我们借路桥工程学院第六届科技节这个机会。发起一系列科技活动。推进素质教育的实施，融入创新型城市的建设，同时为学生提供展示个性的平台，丰富学生的课余生活，锻炼学生双手的灵活性，培养学生的耐心和细心的习惯。从而提高学校科技教育的质量，拓宽科技教育渠道，促进学生的全面发展，为学生一生的发展奠定基础。

为提高学生的科技意识、创新精神和实践能力，并使学生在实践中能以科学精神和科学态度去分析问题和解决问题，激发学生学习的兴趣、爱好、个性特长及身心的全面发展。

提高校园科技乐趣，推动科技创新热潮。

待定

待定

xx学院路桥工程学院1级全体同学

- 1、拟定策划与通知。
- 2、准备活动相关材料。
- 3、召开组织委员例会并下发通知。
- 4、部门人员安排及分配任务。

- 1、制作纸质小型门板(现场制作，支撑形式不限)
  - 2、准备弹珠一枚，从一定的高度沿斜坡滑落，使其撞击到小型门板；
  - 3、小型门板受力最大而不倒则获胜，取前五名进入决赛。
- 1、将各参赛队伍带到指定地点。
  - 2、在规定时间范围之内，各参赛队伍采用规定的材料做出活动所需道具。
  - 3、听从各组组长的安排，按次序的进行比赛。
  - 4、当本班活动结束后，请收拾好参赛物品及剩余物品并有次序的退场。
  - 5、当所有班级初赛完成后，由各组负责人上报比赛数据。评选出每组最优支部进入决赛。
  - 6、在参加决赛的支部中评选出前五名，并颁发奖状和奖品。
- 1、每个支部必须派出3个或3个以上的人员按时参加比赛。
  - 2、各支部必须使用主办方所提供的材料(一次性木筷、橡皮泥、硬纸板、玻璃弹珠)进行道具制作(道具为类似门的纸板)。
  - 3、各支部必须遵守参赛规则及各组负责人的相应安排。
  - 4、按照弹珠的摆放高度(增加高度范围和方式由主办方规定)，弹珠摆放高度越高，成绩越好。
  - 5、弹珠必须撞击在规定范围内(纸板内的所有区域)。
  - 6、取纸板撞倒的前一次的成绩(弹珠下落高度)为最终成绩。

一次性木筷、橡皮泥、硬纸板、玻璃弹珠、胶水