幼儿园大班游戏活动方案及反思 幼儿园 游戏活动方案(大全8篇)

无论是在个人生活中还是在组织管理中,方案都是一种重要的工具和方法,可以帮助我们更好地应对各种挑战和问题,实现个人和组织的发展目标。方案对于我们的帮助很大,所以我们要好好写一篇方案。以下是小编给大家介绍的方案范文的相关内容,希望对大家有所帮助。

幼儿园大班游戏活动方案及反思篇一

- 1、让孩子能初步知道国际的文化色彩,感受异国的风俗节日。
- 2、让孩子在游戏中快乐的学英语、讲英语。

20xx年10月29日上午9:00—11:00

- 1、糖果、幼儿穿着鬼怪服装(吸血鬼、巫婆、幽灵、怪兽、骷髅、南瓜娃娃)、巫婆等:
- 2、园所创设一些万圣节环境,制作一些蝙蝠、南瓜灯、鬼怪。)

目标: 训练幼儿手眼协调能力和提高幼儿的竞争意识

准备: 球若干、大篮子两个

玩法: 教师事先可以准备两个篮子,分别贴上怪兽的样子,分组进行,请幼儿用球丢向怪兽,打怪兽,最后看哪组的幼儿丢的乒乓球最多。

准备:苹果若干、脸盘

玩法:游戏时,人们让苹果漂浮在装满水的盆里,然后(分组)让孩子们在不用手的条件下用嘴去咬苹果,谁先咬到,谁就是优胜者。

准备: 面粉、10个小碗、乒乓球、透明眼罩

玩法:事先将小碗里装满面粉,把球放在第一个碗里,分两组进行,请幼儿进行吹面粉游戏。

幼儿园大班游戏活动方案及反思篇二

我们班幼儿在"春夏秋冬"的主题活动中,已积累了一些有 关四季的生活经验,知道一年四季与植物、动物及人们生活 的密切关系。在选用《四季游戏》这一活动时,是基于几方 面考虑: 1、以故事导入,拉近四季与小朋友的距离。2、我 们班幼儿已积累一定的生活经验,具有交流分享的基础。3、 教师组织集体游戏,是希望通过游戏,来引发幼儿集体合作 的意识。4、在活动中,结合汉字学习,符合大班年龄特征和 识字愿望。5、每个个体对四季的感受和想法是不同的,通过 绘画完全表现幼儿对四季的看法,体现了自主性。

- 1、理解故事内容,知道四季的基本特点和轮换的顺序。
- 2、感受四季的不同特征,体验游戏的快乐。

《魔法奶奶的电话》的故事,有关四季的汉字卡、问题卡若干,画纸、水笔、圆形纸若干。

(一) 欣赏故事《魔法奶奶的电话》

今天老师带来一个故事, 听听故事里发生了一件什么事? (引导幼儿带着问题听故事)

(二) 提问:

- 1、魔法电话能拨通谁的电话?
- 2、卓子喜欢什么季节,为什么? (学习新词:风筝)
- 3、汤豆喜欢什么季节,为什么? (学习新词:游泳、西瓜)
- 4、小添喜欢什么季节,又是为什么? (学习新词:枣子、凉爽)
- 5、卓子又是怎么说的? (过年、雪)
- 6、你喜欢什么季节,为什么? (巩固关联词: 因为···所以···)

集体讨论后,个别回答。(幼儿之间经验分享交流)

教师小结:小朋友有的喜欢春天,有的喜欢夏天,有的喜欢秋天,有的喜欢冬天。其实每个季节都有它们不同的特点,所以每年我们都要过四季,春天过完过夏天,夏天过完过秋天,秋天过完过冬天,冬天过完又要过春天,一年四季都是轮换的。

- 1、出示"春"、"夏"、"秋"、"冬"汉字卡认识。(复习对四季汉字的认识以及幼儿参与游戏的自主性)
- 2、幼儿分组:春季组、夏季组、秋季组、冬季组。
- 3、介绍游戏规则。(掌握游戏规则意识)
- 4、集体游戏:贴汉字。

(游戏后教师引导幼儿互相纠错)

提问:一张圆纸怎么让它变成一样大小的六份呢? (教师引导幼儿在圆形纸上六等分后作画)

- 1、介绍游戏规则
- 2、幼儿游戏:一人抽题,教师读题,请幼儿抢答。(熟练的掌握对四季的认识)

幼儿园大班游戏活动方案及反思篇三

- 1、用幼儿感兴趣的游戏方式发展基本动作,培养幼儿良好的意志品质和对体育运动的喜爱之情。
- 2、发展幼儿走、跑、跳、钻爬、、平衡、匍匐前进、投掷等综合运动技能。
- 3、培养幼儿团结互助的团队精神。
- 1、组织幼儿做准备活动;
- 2、给幼儿介绍游戏玩法;
- 3、幼儿进行游戏活动,教师指导。

幼儿园大班游戏活动方案及反思篇四

主动积极地参与开盒子、送礼物的活动,体验游戏的快乐。

- 1. 师生共同收集大小不一、开启方法不一的各式盒子。
- 2. 礼物若干: 玩具戒指、玩具项链、墨镜、糖果、玩具剃须刀等(分别装在各种盒子里)。活动室一角贴上爷爷奶奶、爸爸妈妈的图片。
- 1. 幼儿自取一个盒子想办法打开,并拿出其中的礼物。
- 2. 看看这个礼物应该送给谁,就送到谁的面前,并说:"某

- 某,我把---送给你。"然后把盒子盖起来。
- 3. 争取把每一个盒子都开一开,送一送礼物。

幼儿园大班游戏活动方案及反思篇五

- 1、运用报纸玩各种游戏。
- 2、练习两人合作投掷、跨物跳、走平衡的运动技能,发展身体的灵敏性。
- 1、每人两三张报纸。兔子头饰及萝卜卡片
- 2、开场、热身、游戏和放松的音乐。

用报纸做方向盘开汽车入场

在进行曲的伴奏下,带领幼儿进行热身运动:

活动开始的游戏既满足了幼儿的好奇心,又使活动自然展开。热身运动从表面上看只是走走跑跑,其实是教师精心设计的。在活动中,教师的语气语调神秘、夸张,激发幼儿参与活动的兴趣。)

- 1、引导幼儿探索报纸的各种玩法:今天我们要用报纸来锻炼身体,谁能想出特别的方法?
- (1)鼓励幼儿探索一个人的玩法。
- (2) 鼓励两个或多个幼儿一起玩的方法, 对合作良好的幼儿给予鼓励。
- (3) 随时注意幼儿的运动情况, 适时调节运动强度和练习密度。
- (4) 提醒幼儿保持合适的活动空间, 注意安全。肯定幼儿有创

意的玩法,组织幼儿互相学习并尝试。。

(为了达成目标,教师分层次引导幼儿探索报纸的各种玩法。逐步提出由易到难的要求。在这一环节中,教师应做一个发现者,努力发现玩法独特的幼儿,并让他们在集体面前展示,及时肯定他们的创意,以启发其他幼儿思考。教师除了要捕捉幼儿有创意的玩法外,还要及时组织幼儿体验同伴的玩法。唤起幼儿的创造热情。)

1、介绍游戏玩法: 在《游戏》的音乐声中, 两个小兔子合作需要连过三关, 第一关双人一起过独木桥(报纸做的比较窄)。第二关跨过障碍物(跨栏)。第三关投掷: 两人将框中的报纸球投到栏中。最后将萝卜种上, 跑步回来。

在玩的同时启发幼儿懂得只有大家相互照顾、相互合作才能保证安全。

随音乐声放松身体, 敲敲背等

幼儿园大班游戏活动方案及反思篇六

主动积极地参与开盒子、送礼物的活动,体验游戏的.快乐。

- 1. 师生共同收集大小不一、开启方法不一的各式盒子。
- 2. 礼物若干: 玩具戒指、玩具项链、墨镜、糖果、玩具剃须刀等(分别装在各种盒子里)。活动室一角贴上爷爷奶奶、爸爸妈妈的图片。
- 1. 幼儿自取一个盒子想办法打开,并拿出其中的礼物。
- 2. 看看这个礼物应该送给谁,就送到谁的面前,并说: "某某,我把---送给你。"然后把盒子盖起来。

3. 争取把每一个盒子都开一开,送一送礼物。

幼儿园大班游戏活动方案及反思篇七

在20__年南京市幼儿园课程游戏化建设项目申报过程中我园有幸与六合区东沟幼儿园结为共建园,下面是我园的共建方案:

一、自身建设:

(一)教科研资源优势

六合区机关幼儿园创建于1955年,为六合区教育局唯一一所 直属幼儿园,20__年创建为江苏省优质幼儿园。

近几年来幼儿园先后获得了"国家十一五课题实验园"、"六合区教科研实验基地"等称号,在区每年进行的省优质幼儿园差别化评估过程中均获得一等奖。

我园自20__年至今有六项规划课题分别在省、市、区立项,其中两项省级课题和一项市级课题已成功结题。

课题《在绘本阅读中家园共育促进幼儿园早期阅读能力发展的实践研究》的成果荣获省二等奖。每项课题研究都充分体现了游戏精神。

科研兴园,如今幼儿园已经形成了浓郁的教科研氛围,每位教师积极都参与到教科研的行列中。

(二)人力资源优势

在近十年的课题研究过程中,一大批教师脱颖而出,目前我园的区学科带头人8人,优秀青年教师5人,在全区幼儿园中占据了很大的比例。

近年来,教师撰写的与游戏相关的论文、个人课题结题报告、案例有数十篇在省、市、区优秀论文、案例评比中获奖或发表,逐步形成了一支团结进取、专业化水平较高的教师团队。

(三)注重内涵发展,促进教师队伍建设

我园始终强化教师终身学习的意识,坚持"教师要在学习中工作,在工作中学习",在终身学习中引领自身的专业发展,每学期开展读书交流活动,要求每位老师读一本关于幼儿园游戏开展的理论书籍,写一篇有质量的读后感,理解游戏是幼儿园的基本活动,切实提高教师的理论素养。

我园把《纲要》、《指南》作为终身学习的重要内容,感悟其中精神,从学习到理解,从理解到内化,从内化到转化,由内而外地指导我们的教育行为。

(四)创设富含游戏性因素的幼儿园环境

为有效实现幼儿园课程的游戏化建设,就必须创设富含游戏性因素的幼儿园环境,为幼儿各方面的学习与发展提供一种"游戏化课程"的良好环境。我园结合美术、游戏、音乐、绘本、节庆等课题,创设符合幼儿年龄特点的游戏环境,例如美工区我们结合"小小毕加索"让幼儿自由地涂鸦创作;语言区结合绘本内容,创设相关情境,供幼儿进行情境表演、亲子活动、童话剧表演等;表演区结合课题,提供乐器、音乐、道具等让幼儿自由地表演;每逢节庆活动提供与节庆相应的材料供幼儿开展各类游戏活动。为幼儿创设自由、宽松、与主题相结合的游戏氛围,能进一步挖掘幼儿的创造潜力,有助于他们身心的全面发展。

(五)主题教学活动与游戏活动有机整合

缘于对生活、游戏综合的思考,我们设想使主题活动开展的 过程成为游戏活动开展的过程。通过实践,我们发现这不仅 是可行的,而且是合理的。目前我们要求教师根据幼儿的兴趣、能力不断展开主题探究活动,及时调整、更换活动材料,使教学活动和游戏活动密切结合并相会影响,在主题活动的展开过程中,生活活动、教学活动、游戏活动有机整合在了一起。

二、如何帮扶建设园

(一)组织学习,提高认识

组织本园骨干老师到建设园传经送道,提高建设园教师的理论素养,更新教育理念,从根本上理解游戏化建设的含义。

(二)跟踪指导,有效落实

我园成立了共建小组,定期到帮扶园一对一指导,同时也定期邀请帮扶园的教师来我园观摩,交流学习心得,提出自己在工作中遇到的困惑,大家共同商讨,使课程游戏化建设得以有效落实。

(三)专家指导,提升经验

利用我园与市级机关幼儿园结对的契机,邀请优秀教师来现场进行指导,及时发现问题,及时提出整改意见。同时还要邀请一些幼儿园游戏研究的专家帮我们理清思路,提升课程游戏化实施水平。

幼儿园游戏活动方案篇2

本学期我们营建大班将围绕民间游戏线描画为特色开展一系列活动。

一、选择民间游戏线描画为特色活动的理由:

在平时的生活中,孩子们一直在玩民间游戏,但对于画民间

游戏还没有接触过,在平时也很少接触到线描画,所以我想教给孩子们新鲜的,以民间游戏线描画这样一个主题来吸引孩子们。

- 2. 为课题服务:本学期顾芳芳老师的课题《运用民间游戏主题线描画,提升幼儿美术素养的培养研究》在市里立项了,顾老师的课题是在大班的基础上运作的,而顾老师教的是小班,对于课题的研究很难实现,所以为了更好地为课题服务,所以本学期我班以民间游戏线描画为特色来开展活动。
- 3. 园本研训:我园一直以民间游戏为特色活动,为了更好的开展我园的特色项目,所以将民间游戏这一特色与线描画结合,更好地园本研训服务。
- 二、选择民间游戏线描画为特色活动的目的:

通过民间游戏线描画为班级特色,来提升孩子们绘画和表现的能力。由此来感受民间游戏线描画的美,体现创作的快乐,培养兴趣。

- 三、民间游戏线描画的实施过程:
- 1. 玩民间游戏: 让幼儿在画之前有个亲身的体验,并把孩子们做过的游戏以照片的形式记录下来。
- 2. 看民间游戏图片: 把孩子们玩民间游戏时的照片给孩子们看, 体验做民间游戏时的快乐。在观看时, 请孩子们仔细观察做游戏时的动作、姿势等。
- 3. 了解线描画: 让幼儿知道什么叫做线描画。并知道线描画 用线条的变化来描绘对象及其形体结构的绘画方式,是最古 老、也是最原始的一种绘画方式,也是我国传统绘画的方式 之一。线描画的绘画工具比较简单,它们可以随时随地进行 绘画,既可以对物象进行细致入微地刻画,也可以对物象进

行简单地艺术处理;既可以进行造型训练,亦可作为艺术家表达情感的一种表达方式。

- 4. 进行线的练习:因为我班是中大班混龄班级,对于中班的孩子们说,基础比较差,所以线条的练习也是非常地重要,能为今后的做画打好一定的基础。如长线、短线、直线、曲线等等都要慢慢练习。
- 5. 临摹:给孩子们看一些民间游戏线描画,让孩子们对民间游戏线描画有一定的概念,并进行临摹,在临摹的过程中提升孩子们的线描画的能力。
- 6. 大胆创作:请孩子们观看自己做过的民间游戏时的图片,然后根据照片进行大胆创作。但是这一步对于我班的孩子来说实施起来有一定的难度,只能量力而为。

这些可能在一个学期内无法完成, 所以我们大班这一年的班级特色都以民间游戏线描画。

四、实施的难度:

定民间游戏线描画为班级特色,对于我来说也是一个挑战,因为个人的美术功底不是特色好;对于班里的孩子也是一个挑战,因为这几次的画画下来,孩子们对美术方面很感兴趣,但是画得好的小朋友不多。但是我们敢于接受这个挑战,虽然不知道孩子在我的带领下能进步多少,但我相信有付出就一定会有收获。希望孩子们在我的带领下,个个都能成长画画小能手。

幼儿园游戏活动方案篇3

活动目标:

1、运用报纸玩各种游戏。

2、练习两人合作投掷、跨物跳、走平衡的运动技能,发展身体的灵敏性。

活动准备:

- 1、每人两三张报纸。兔子头饰及萝卜卡片
- 2、开场、热身、游戏和放松的音乐。

活动过程:

一、热身运动

用报纸做方向盘开汽车入场

在进行曲的伴奏下,带领幼儿进行热身运动:

活动开始的游戏既满足了幼儿的好奇心,又使活动自然展开。热身运动从表面上看只是走走跑跑,其实是教师精心设计的。在活动中,教师的语气语调神秘、夸张,激发幼儿参与活动的兴趣。)

- 二、探索报纸的玩法
- 1、引导幼儿探索报纸的各种玩法:今天我们要用报纸来锻炼身体,谁能想出特别的方法?
- (1) 鼓励幼儿探索一个人的玩法。
- (2) 鼓励两个或多个幼儿一起玩的方法, 对合作良好的幼儿给予鼓励。
- (3) 随时注意幼儿的运动情况, 适时调节运动强度和练习密度。
- (4) 提醒幼儿保持合适的活动空间, 注意安全。肯定幼儿有创

意的玩法,组织幼儿互相学习并尝试。。

(为了达成目标,教师分层次引导幼儿探索报纸的各种玩法。逐步提出由易到难的要求。在这一环节中,教师应做一个发现者,努力发现玩法独特的幼儿,并让他们在集体面前展示,及时肯定他们的创意,以启发其他幼儿思考。教师除了要捕捉幼儿有创意的玩法外,还要及时组织幼儿体验同伴的玩法。唤起幼儿的创造热情。)

三、游戏: 小兔种萝卜

1、介绍游戏玩法: 在《游戏》的音乐声中,两个小兔子合作需要连过三关,第一关双人一起过独木桥(报纸做的比较窄)。第二关跨过障碍物(跨栏)。第三关投掷: 两人将框中的报纸球投到栏中。最后将萝卜种上,跑步回来。

在玩的同时启发幼儿懂得只有大家相互照顾、相互合作才能保证安全。

四、放松活动

随音乐声放松身体, 敲敲背等

幼儿园游戏活动方案篇4

为丰富我园文化生活,给我园幼儿搭建一个培养能力,展现才华的舞台,激发幼儿热爱生活、热爱学习、热爱幼儿园的情感,提高幼儿的全面素质,让幼儿度过一个快乐、祥和、向上的"六一"国际儿童节。我园特将庆"六一"才艺展示活动做如下安排:

一、活动主题:

欢庆"六一"快乐成长童心飞扬

二、组织方法:

- 1、以班级为展示单位,每个单位至少出3-4个节目(一个教师2个节目),展示节目由班主任和科任教师协调进行指导训练。
- 2、为了保证节目的质量,各单位在4月10日前将节目内容、参演人数上报园务办公室以便园务统一安排。
- 三、节目要求及节目推荐:
- 1、本次节目内容以反映"六一"儿童节欢乐为题材,要健康向上、主题鲜明、题材新颖、富有感染力,突出少年儿童天真、活泼的年龄特点。
- 2、节目形式以歌曲、舞蹈、健美操、童话剧、课本剧、小品、 讲故事、诗朗诵、快板、武术、杂技及语言类为主要节目, 由每班两个老师共同创作编排。
- 3、每个节目要体现"精"、"新",每个节目时长不超过6分钟。
- 4、展示服装、伴奏带、道具由节目负责人自行协商解决。园 务

不做具体规定或安排。

5、各班于5月1日前把参赛节目、节目串词、伴奏带交到园务办公室汇总。

四、评分标准及要求:

本着公平、公正的原则,为了更客观地做好本次活动的的评分工作,特制本标准。

(一)每个节目满分10分。其中:表演状态2分;节目内容取材2分;表演艺术水平2分;节目背景设计1分;节目时间控制1分;节目整体感觉2分。评分为一位小数,取平均分为最后得分。

(二)活动评比细则:

(1)表演状态(2分):

演出服装、化妆到位0、5分,表演者动作恰当得体0、5分,表情自然大方0、5分;整体状态控制较佳0、5分。

(2)节目内容取材(2分):

创意新颖0、5分,自然健康0、5分,能展现幼儿的精神风貌1分。

(3)表演艺术水平(2分):

朗诵、相声、顺口溜、小品,表演者: 吐字清晰0、5分;语言流畅0、5分;整体水平感觉1分。歌曲演唱者: 声调准确0、5分,音量控制适中0、5分;整体水平感觉1分。

(4)节目背景设计(1分):

以背景音乐的选取与节目内容的整体搭配为主,应酌情扣分。

(5)节目时间控制(1分):

整体时间要求3--6分钟;不够3分为太短,节目时间太短应酌情扣分。

(6)节目整体感觉(2分):

此项在以上各项评分的基础上进

行评分。以上各项整体结构合理,整体布局较佳者酌情给分。 (主题突出、思想性强、形式新颖、台风严谨大方、富有艺术 感染力、服装整齐美观、动作协调、整体效果好、组织有序、 遵守纪律、服从指挥)

(三)、评分要求:

采取10分制,所有评委的打分,去掉最高和最低分,按总分 多少排列名次。如果在总分同等情况下,节目有创新,能使 人耳目一新者优胜;演员中男生比例高者优胜;学生参与面大 的优胜。

五、奖励办法:

本次演出设一等奖节目2个奖100元;二等奖节目3

个奖80元;三等奖4个奖60元。

六、活动汇演时间及地点:

20__年5月底(具体时间以园务通知为准),在园内操场。

七、组织机构

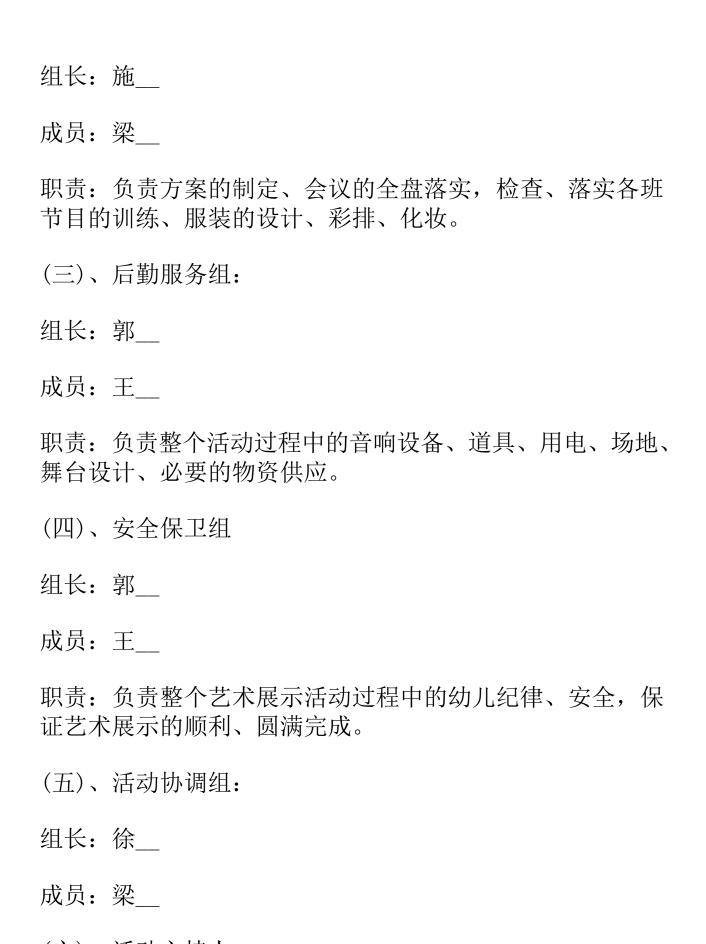
(一)、领导小组

组长:施

成员:徐

职责:组织研究"六一"才艺展示活动方案的制定,全程安排整个活动组织程序,做好整个活动的策划。

(二)、筹备组



(六)、活动主持人:

(七)、评委组: 外聘人员

(八)、音响调试组:郭

八、活动组织安排:

第一阶段(20__、3、30---20__、4、3) 筹划起草活动方案及细则。

第二阶段(20__、5、4、5---20__、4、10)各班确定并上报节目内容。

第三阶段(20__、4、13、----20__、4、24)各班加强化节目排练

第四阶段(20__、4、27----20__、5、1)检查各班节目排练情况。

第五阶段(20 、5、4----20145、5、8)各班节目彩排

第六阶段(20__、5、11----20__、5、__)及节目主持人训练

幼儿园大班游戏活动方案及反思篇八

随着信息化的发展,报纸已经渐渐的在我们的生活中渐渐减少了,这是一件值得惋惜的事情,但是报纸带给我们的乐趣是不会减少的,这次我就设计了玩报纸的游戏,活动旨在让幼儿在愉悦的情绪下,大胆参与,鼓励幼儿积极思考、尝试,动手,主动地探索报纸的不同玩法,在不断地尝试、游戏中,提高幼儿对体育活动的兴趣,增强幼儿积极的参与意识和自我表现意识。

- 1、通过尝试探究废旧报纸的多种玩法,培养幼儿的创新精神。
- 2、引导幼儿在活动中感受合作的乐趣,体验成功的喜悦,培养幼儿勇于克服困难的精神。

报纸若干 小圆球若干 胶带

在音乐的情境和节奏下,教师引导幼儿做走、跑等准备动作,活跃活动的气氛。

- 2、创设情境,激发幼儿发现报纸不同的玩法
- 3、活动过程

通过幼儿的集体思维和个别创新,幼儿发现报纸有很多不同的玩法,主要有以下几种。

(1)、斯纸玩:

"小朋友想一想,报纸除了刚才的这些玩法,还可以怎么玩?"(斯纸)引导幼儿边斯边说"斯斯斯,变变变,报纸变成小白兔·····"

(2)、把报纸进行折叠,变成自己喜欢的模型,

这个游戏幼儿可以根据自己的经验和喜好,用报纸去折叠和 拼撕自己喜欢的东西,有而做这个游戏的时候很专注,很有 成就感。

- [1、2激发幼儿的创造性,锻炼幼儿手的灵活性]
- (3)、把报纸团成团,在地上滚,

这个游戏可以两个幼儿一起玩,也可以多个幼儿一起玩。

(4)、四个小朋友撑起报纸,把小球放在上滚动,

这个游戏必须是多个幼儿一起合作才能完成,每个幼儿必须有积极的责任感和集体荣誉感,才能顺利的完成游戏。

- [3、4培养幼儿的合作意识和能力,让幼儿在合作活动中体验合作的乐趣]
- (5)、把报纸卷成小棍, 扮孙悟空做搏打游戏。

现在把这张神奇的报纸卷了起来,报纸变成望远镜,冰激凌,火炬,最后把报纸卷成金箍棒,老师变成孙悟空,"变出"金箍棒,幼儿变成小孙悟空,引导幼儿玩纸棒。

(6)、大家一起做游戏,根据幼儿的喜好选择以上5个游戏, 把幼儿分成四个小组,进行游戏竞赛。

幼儿在游戏中,自主的参与意识被充分的调动起来,游戏热烈而有序,有而在游戏中获得了满足与快乐。

收拾物品,结束活动。

幼儿园报纸游戏活动方案,报纸,曾经在我们的生活中有着不可替代的地位,但是随着时代的发展,报纸渐渐的被取代了,现在的报纸更多的是给小朋友们来玩游戏了。