

趣味活动策划书 趣味活动策划方案(实用5篇)

在日常的学习、工作、生活中，肯定对各类范文都很熟悉吧。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧

趣味活动策划书篇一

进一步推进素质教育，丰富班级文体活动，提高学生身体素质，培养合作意识，大力宣传阳光体育的'健康理念，增强班级凝聚力。

活动主题：

快乐体育人人参与

20xx年5月17日(周五)

校阶梯教室(暂定)

总负责人：班主任薛老师

计时员：家长

(计时员负责给比赛项目计时，为保证计时的准确，两位家长同时给一个小队计时，取平均值计入成绩。)

记分员：家长

(记分员负责记录每个小队完成比赛所用时间，算出单项得分。)

核对员：家长

(核对员核对比赛成绩并算出总成绩，列出名次。)

文明守纪监督员：从二年级各班抽出优秀班干对各小队在比赛中的文明守纪情况进行监督和打分。

摄影：陈昱爸爸

- 1、小主持人说开场白。
- 2、薛老师宣布二(7)班室内趣味运动会开始。
- 3、各小队入场并喊出自己的口号。
- 4、分组进行比赛，统计比赛成绩。
- 5、宣布比赛结果并颁奖。
- 6、小主持人宣布运动会结束。

学生分组情况：

趣味活动策划书篇二

时间□20xx年1月1日（元旦节）15:00～17:30活动内容具体如下：

以集体游戏为主，现场报名，自由组队，游戏强调团队协作，各项游戏中获得第一名的将获得礼品。

本着“娱乐第一，比赛第二”的原则，重在参与！希望大家可以在欢乐与笑声中度过一个愉快的下午！

活动项目：

1、齐心协力

游戏方法：现场报名，自由组队，3位员工一组，3名队员站成一排，将中间相邻的脚绑在一起，做3人4足，然后用筷子夹着乒乓球运到5米外的另一边（可左右手同时进行），两分钟内看哪组运得最多的胜出，（乒乓球掉地上的做废，不能再夹起来）。

2、当仁不让

后一人为止，这人就算赢了。赢的人给予奖励。

3、马兰花

游戏方法：多人游戏，大家在顺时针跑动时随主持共同大声朗诵童谣““马兰花，马兰花。风吹雨打都不要怕，勤劳的人们在说话，请你马上就开花。开几朵？”“开*朵”（主持人），大家根据主持人说指令，就近迅速抱拢，人数为主持人宣布的数量，多了少了都为失败，失败者即遭淘汰。剩下的人继续游戏，最后，主持人根据情况宣布胜利者（原则上3人以内）

4、“水！水！水！”

游戏规则：每个组出5个人站成一列，每人嘴上叼一只纸杯，然后从前往后传水，不能用手，全凭嘴和头的动作，在规定时间内按传到最后的水的多少算胜负。

5、混合接力

篮球、排球、乒乓球（严肃规则，篮球弹两次为违例，排球、乒乓球落地为违例，违例者返回起点重新开始）

6、飘来飘去

参加人员：两组对抗（每组一般为3人到7人）

游戏规则：游戏开始前先把绳子沿场地的正中间拉开（像网球网一样），然后双方排开用头顶球，哪方先落地为输，双方轮流发球。体现配合能力和竞争能力。（注意只能用头，不能用身体的其它部位）

7、投圈套物

游戏规则：每队5人，每人有5次投圈的机会，套一瓶啤酒，累

计套中最多的队有奖品，而最少的队，需在众人监督下，喝完一瓶啤酒。（单组进行，计数）

8、背部运球

游戏方法：现场报名，三人一组；一人将气球吹大，二人背对背，将气球放于两人背部之间，从起点开始，两人用背部夹住气球共同行进20米往返（于10米处设置折返点），同时携带一个未充气的气球，如气球中途落地，则需返回起点重新再运，到终点后由两人用背部将气球挤爆，另一人将未充气的气球吹爆，游戏动作完成。用时最短者获胜。（单组进行，计时）

9、吸星大法

游戏规则：

人数：分2~4队

器材：吸管、一次性纸杯、椅子、黄豆

方法：在距离起点约十公尺放置椅子、一次性纸杯及黄豆，然后让队员拿吸管从起点出发至椅子处，用吸管将杯中黄豆

吸起跑回起点，将黄豆放到免洗杯中，黄豆多者胜。

10、“滚来滚去”

游戏规则：持棒赶球，20米往返（于10米处设置折返点），每个队3名队员同时站在起点处排成一路纵队，第一名队员手持木棒，当听到裁判发令后，利用木棒将球赶至并绕过障碍物，然后再赶球返回起点交与下一名队员，用时最少的队伍获胜。

华能澜沧江水电有限公司如美水电工程筹建处

趣味活动策划书篇三

20xx年xx月xx日18：00—21：00

xxx广场

xxx

主题释义：该主题将开发商与中秋有机地结合起来，同时渲染出一种家的温馨氛围，暗喻进入xxx就是回到了家。

- 1、为业主与开发商之间搭建近距离沟通的平台
- 2、树立开发商企业形象和进一步宣传楼盘
- 3、深度挖掘潜在消费群体

中秋晚会□xxx人

中秋酒会□xxx人

合计□xxx人

“今晚回家吃饭吗？”

活动宣传语释义：中秋佳节作为中国一个传统节日，有道是：“每逢佳节倍思亲”，佳节都是家人团聚的时候，故活动宣传语以一种亲人的问询来触发本次活动，这句话也更能引起大众的共鸣，同时也暗喻本次活动将为所有与会者以家的温馨感觉。

1、在本次活动中推出当日购房可享受xxx折的优惠促销活动(注：可根据开发商情况酌情制定一些限制条件)。

2、制作并随机赠送本次活动文化宣传衫若干。

3、制作“xxx”字样的中秋印入场卷(造型可参考月饼造型)。

以上活动的`目的旨在达到强化活动宣传效果和彰显开发商人性化的经营理念。

趣味活动策划书篇四

金秋十月，为丰富我校教职工的文化体育生活，进一步增强教职工之间的`团队合作意识，充分体现年级组之间的和谐氛围，经学校研究，决定组织举办20xx年培育小学教职工趣味排球比赛，具体方案如下：

运动·健康·时尚·幸福

十月（最后一周）

校排球场

一组队方式：由工会小组长负责，六个工会小组分别组队，由小组长负责，独立成队。

二参赛人员：每个参赛队依据项目人数要求报名，每人限报两项。

三比赛项目：

1、四人垫球接力

规则：每个参赛队派出四名队员进行接力比赛，每人垫球30秒，一人完成30秒后，第二人接力补上，依次类推，四人全部完成垫球时间定为本轮结束，并对垫球总数累计，垫球个数最多者队获胜。

2、排球对墙垫球

规则：每队派出四名队员，垫球者离墙适当距离做好准备，面对墙进行垫球，球不能落地，每人垫球一分钟，四人连续垫完之后，对四人垫球成功数进行累计，多者为胜。

3、定点发球比赛

规则：每队派出四名队员，每人以5球为限进行发球，按落中指定a□b□c区域，每个区域的分值不同，其中□b区分值最高□a区和c区分值相等。每队的所有成员发完球后，统计总分，分数最高的队伍为胜。注意：如果球压线、出界，不计分。

计分方式：每个项目以第一名7分，第二名5分，第三名4分，第四名3分，第五名2分，第六名1分。然后将三个项目累计积分，最终以参赛队所有活动总分排名次。

为了充分调动教师参与积极性，奖项共设团体第一名、第二名、第三名和参与奖。

趣味活动策划书篇五

活动名称：趣味运动会

活动时间□20xx年8月26日(暂定)活动地点：宿舍篮球场

- 1、人员就位预计用时10分钟
- 2、主持人致词预计用时5分钟
- 3、领导致词预计用时3分钟
- 4、游戏一：袋鼠跳预计用时30分钟
- 5、游戏二：凌波微步预计用时30分钟
- 6、游戏三：龙珠戏水预计用时20分钟
- 7、游戏四：夺宝奇兵预计用时30分钟
- 8、游戏五：愤怒的气球预计用时20分钟
- 9、游戏六：背运气球预计用时30分钟
- 10、颁奖仪式预计用时20分钟

游戏区：游戏主要活动区

服务区：提供参赛者休息、饮水

- 1、人员就位待定

主持人□xxxxx(主要负责调动现场气氛，讲解游戏规则)裁判□xxx(主要负责发游戏指令，评判游戏过程中的犯规行为)

后勤人员：保洁员、物料采购员、场地规划人员、道具准备人员、桌椅还原人员

2、主持人致词

(1)运动会开幕式致词(2)宣布游戏规则：

a比赛采取积分方式，六个游戏按照比赛排名进行相应积分。(第一名至第六名积分对应：10，8，6，4，2，0)

b积分排名前三名的小组获得运动会冠、亚、季军。单项游戏第一名的小组成员均有纪念品发放。

3、领导致词此环节跟领导商议后待定

4、游戏一：袋鼠跳

名称：袋鼠跳

道具：统一规格布袋4个

参赛组a、b、c、d、e、f六组人员(每组派出10人参加)

场地要求：标记起跑线和跑道线，跑道线长20米，宽1.2x3=3.6米

游戏规则：

比赛分两轮进行：第一轮由a、b、c三组参加，第二轮由d、e、f三组参加。每组10人分成两队各站在跑道线两端。比如a组分a1、a2两组，两端各站五人。比赛开始前a1第一名队员将布袋套至腰部，听裁判员发令后向a2对前进，中途布袋不得脱离双腿，至a2对时脱去布袋，由a2队队员套上布袋向a1对前进，循环至最后一名队员。

比赛过程中若有摔倒，自行爬起，但布袋始终必须套在腿上，如有滑落需重新套上方可继续比赛。比赛过程中对组队员各行其道，不能越线。其他五组依此类推。

游戏评分规则：计时制。用时最短的组获得单项游戏的冠军。记录每组完成游戏的时间，根据比赛评分表进行积分。

5、游戏二：凌波微步

名称：凌波微步

道具：乒乓球6个(球上标记1—6)，乒乓球拍6只(标记1—6)
参赛组a、b、c、d、e、f六组人员(每组派出10人参加)

场地要求：标记起跑线和跑道线，跑道线长20米，宽1.2x3=3.6米(沿用游戏一场地，详见图2)游戏规则：

比赛分两轮进行：第一轮由a、b、c三组参加，第二轮由d、e、f三组参加。每组10人分成两队各站在跑道线两端。比如a组分a1、a2两组，两端各站五人。比赛开始前a1组第一名队员将球放在球拍上，听裁判口令开始，从起点一路端到终点，在终点将球拍和球给a2第一名队员，依此循环，跑的最快的一组为游戏冠军。在整个过程中，球若掉在地上，必须捡起来从当前队员开始位置重新跑向终点。

游戏评分规则：计时制。用时最短的组获得单项游戏的冠军。记录每组完成游戏的时间，根据比赛评分表进行积分。

6、游戏三：龙珠戏水

名称：龙珠戏水

参赛组a、b、c、d、e、f六组人员(每组派出5人参加)

场地要求：比赛场地3x2米，3张桌子平行排列中间间隔1米。桌面上依此放11水杯(标示0—10)，排成一条直线。杯子中装满水。

游戏规则：

比赛分两轮进行：第一轮由a□b□c三组参加，第二轮由d□e□f三组参加。每组5人参加。比如a组，比赛开始前□a1组第一名队员在桌子一端，听裁判口令开始，将乒乓球从1号吹到最后一个杯子。比赛时间20秒，20秒时取球所在杯子对应积分。若20秒内把球吹到最后一个杯子，可以继续重头开始吹。在比赛过程中，参赛者若将球吹出杯外则该参赛者出局。积分取出局前球所在杯子对应的积分。由该组第二名队员进行接力。游戏评分规则：限时积分制。将每组5人的积分加起来，总分最高的组为该项游戏的冠军。记录游戏排名，得出每组在该项游戏中所获积分。

7、游戏四：夺宝奇兵

名称：夺宝奇兵

道具：椅子6x5=30把，气球18个

参赛组□a□b□c□d□e□f六组人员(每组派出6人参加)

场地要求：比赛场地10x10米。赛区分abcdef六块。每块赛区内放置五把椅子。

游戏规则：

比赛一轮进行：六组人员同时参加，每次两个人搭档。比如a组，比赛开始前□a组派出a1,a2两名队员。如图所示两人各站的位置□a1蒙上眼睛后，由其他组队员调整a区域内的椅子位置□a2手中拿着一个大气球。听裁判口令后□a2通过语言指引

让a1依此到达五个椅子并坐下。最后走向a2将气球弄破，此组结束a组下面两名队员准备。直到第三个气球破时，游戏结束。

游戏评分规则：计时积分制。用时时间最短的组为该项游戏的冠军。记录游戏排名，得出每组在该项游戏中所获积分。

8、游戏五：愤怒的气球

名称：愤怒的气球

道具：气球 $6 \times 3 \times 6 = 108$ 个，细绳一扎

参赛组a b c d e f六组人员(每组派出3人参加)

场地要求：比赛场地 10×10 米。赛区分abcdef六块，分为比赛区和准备区。(比赛沿用游戏四场地)

游戏规则：

比赛一轮进行：六组人员同时参加，每次派出一名队员。比如a组，比赛开始前a组派出a1,有队员协作给a1两只脚各绑3个气球。听裁判口令后，每组第一名队员a1 b1 c1 d1 e1 f1进入比赛区。参赛者互相踩气球，脚上气球全破者出局，准备区内的第二名队员进入比赛区。依此进行游戏。

游戏评分规则：限时积分制。游戏时间3分钟，3分钟后统计每组队员脚上气球总和，最多的则为该项游戏的冠军。若出现平分则按由平分对各派一名队员进行加时赛。记录游戏排名，得出每组在该项游戏中所获积分。

9、游戏六：背运气球

名称：背运气球

道具：大号气球 $3 \times 6 = 18$ 个，椅子3把

参赛组a b c d e f六组人员(每组派出3男3女人参加)

场地要求：标记起跑线和跑道线，跑道线长10米，宽 $1 \times 2 \times 3 = 3 \times 6$ 米(沿用游戏一场地)

游戏规则：

比赛分两轮进行：第一轮由a b c三组参加，第二轮由d e f三组参加。每组6人参加。比如a组，比赛开始前a组派一男一女两名队员站在起跑线处，联合用背将球夹住。在终点处放置一把椅子。听裁判口令开始，从起点一路夹到终点，到了终点后要男生坐在椅子上并将气球放到腿上，由女生坐爆。听到气球爆炸声后，起跑线另一段的第二组男女才可以开始运气球。在整个过程中，不得用手接触气球，气球掉落、夹破，均视为犯规，必须捡起来从当组队员开始位置重新跑向终点。

游戏评分规则：计时积分制。用时时间最短的组为该项游戏的冠军。记录游戏排名，得出每组在该项游戏中所获积分。

10、活动结束

(1)主持人宣布比赛结果，积分前三名颁奖。单项游戏冠军发放纪念品(2)后勤人员清理现场，将游戏道具清理，桌椅还原。

1、游戏道具统计

(1)总环节道具：打气筒1个，细绳2扎，剪刀2把，粉笔1盒

(2)各游戏环节道具a袋鼠跳：统一规格布袋4个

b凌波微步：乒乓球6个(球上标记1—6)，乒乓球拍6只

统计：统一规格布袋4个，大号气球18个，小气球140个，椅子30把，桌子3张，水杯33个，乒乓球10个，乒乓球拍6个。2，
奖品：

冠军□xxx□亚军□xxx□季军□xxx

单项游戏冠军纪念品：10+10+5+6+3+6=40个纪念品

(待定制)

安全管理

保洁管理应急措施