

2023年老年人象棋比赛活动方案(精选8篇)

方案在解决问题、实现目标、提高组织协调性和执行力以及提高决策的科学性和可行性等方面都发挥着重要的作用。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的方案吗？接下来小编就给大家介绍一下方案应该怎么去写，我们一起来了解一下吧。

老年人象棋比赛活动方案篇一

棋文化是中华民族文化的结晶，至今仍放射出熠熠奇光，为现代人所喜爱，在全国各地广为流传，被人们誉之为“国粹”。学院为丰富职工们的业余活动，给职工们提供更多的展示自我才华的机会，将举办首届象棋交流赛。

象棋。

全矿职工。

x月xx日(初赛、复赛阶段)[]x月xx日(决赛阶段)。

猫儿沟工会、团支部棋具提供方：团支部。

xx活动室。

以科室组织报名或职工到办公室报名。

1、比赛赛制：本次比赛分初赛、复赛、决赛三个阶段，每阶段比赛采用选手抽签的形式，保证比赛公平、公开。

2、比赛规则：初赛阶段根据抽签进行分组，采用淘汰制，比赛中获胜方即可进入下一轮比赛，输棋者即被淘汰，最后取

各组第一名进入复赛。复赛阶段选手仍采用淘汰制赛，比赛中获胜方可进行下一轮比赛，输棋者即被淘汰，最后取各组第一名进行决赛。决赛阶段采取循环制，进入决赛的选手按照大循环的比赛方式，采取积分制(胜者积2分，和棋者积1分，负者积0分)，最后按积分排出冠、亚、季军和优秀奖各一名。

3、活动要求：比赛选手提前十五分钟到场，迟到十五分钟自动弃权，对手直接晋级。比赛过程中落棋不悔，有悔棋者取消参赛资格。比赛过程中坚持“观棋不语”原则，旁观者不允许在比赛期间发表言论、看法、违者将被请出比赛现场。参赛选手在比赛中服从裁判管理，发现不服管理者取消参赛资格，并进行通报。

遵循“友谊第一，比赛第二”的原则，讲究棋风、棋德，赛出风格，比出水平。

象棋由执红棋的一方先走(选手猜棋)双方轮流各走一着直至分出胜负或走成和棋为止，落子无悔。

对局时一方出现下列情况之一就算输棋对方得胜：

(一)帅(将)被对方“将死”。

(二)帅(将)被“将军”无法避免地同对方将(帅)直接对面。

(三)被“困毙”。

(四)封棋着法有误。

(五)走棋违犯禁例应当变着而不变。

(六)在同一局棋中单方面出现第三次“违例”。

(七)自己宣布认输。

(八) 因违犯纪律被判输棋。

对局时出现下列情况之一就算和棋：

(一) 属于理论上公认的双方均无取胜可能的局势。

(二) 提议作和应使双方机会均等。只要是一方提和另一方已宣告同意双方都不许反悔。

(三) 双方走棋出现循环反复已达三次符合“棋例”中“不变作和”的有关规定可由任何一方提议作和经审查局面属实即使另一方不同意裁判员也有权判为和棋。如双方都没有提和而循环反复局面还在延续裁判员有权不征得双方同意就决定判和。但如所走着法已同上述循环反复局面无关时则不能按照本款处理。

通过比赛决出冠、亚、季军和优秀奖四名。

老年人象棋比赛活动方案篇二

中国象棋是中华民族的优秀文化遗产，它以丰富的历史内涵，精彩纷呈的. 竞技和强烈的艺术魅力，深受人们的喜爱。中国象棋以其自身的教育价值，已经成为我校的一项普及的共同活动，成为我校特色的校园文化。

我们要进一步挖掘中国象棋教育资源，因地制宜，走普及与提高相结合的象棋特色文化之路，培养一批优秀的小棋手，力争在各种竞赛中创造佳绩，更好地营造中国象棋特色建设的氛围，浓郁学校象棋文化，提升学校特色品位，更好地体现一样的生命，不一样的精彩——让每一个学生都有自己的靓丽与精彩的办学理念。

1、举办学校象棋节，更好地营造中国象棋特色建设的氛围。

- 2、举办学校象棋节，浓郁学校象棋文化，提升学校特色品位。
- 3、举办学校象棋节，提升师生爱棋、学棋的兴趣，提高参与的积极性和下棋的能力。

□20xx年4月20日下午

：一到六年级学生

- 1、同年级段进行比赛，名次取前三名
- 2、先抽签，在对弈
- 3、第一轮淘汰，第二、三轮循环赛。

老年人象棋比赛活动方案篇三

篇一

为了响应镇教办组织中小学生学习中国象棋比赛的号召，促进学生的文化艺术交流，丰富我校学生的课余生活，加强我校学生的思想政治教育，给学生提供更多的展示自我才华和提高自身素质的机会，为创建和谐校园添砖添瓦，现制定xx小学象棋比赛方案。

一、比赛时间及地点

x月x日在一楼器材室。

二、参加单位

以班为单位组队参加。

三、比赛组别

分高（五、六年级）、中（三、四年级）、低年级（一、二年级）。三个组中分设男子组。

四、报名要求

1、各参赛班级班主任为领队兼教练，每个组别可报男、女参赛队员3名。

2、每个组别限报一个队，低年级可参加高年级组别，高年级不可参加低年级组别。报名表上注明学生姓名、性别、年级及学籍号，报名表于20xx年x月x号前交于xx老师。

五、竞赛办法

1、比赛采用最新棋类竞赛规则，比赛采用积分制方法进行7轮比赛，每轮按胜2分、平1分、负0分计分。

2、取奖办法：以选手的积分制比赛成绩按得分多少排列个人名次，多者列前；如相同，则看相关人员的对手分，再如相同则看相关人员之间的胜负，胜者列前；如还相同，则比较违例次数，少者列前；均相同，则抽签决定名次。

六、奖励办法

男、女个人前三名均可获得奖励。本规程未详之宜，解释权属体育科组。

篇二

为创建艺术校园、文明校园、和谐校园，丰富师生业余生活，根据上级工作安排，举行此次小学生象棋比赛。

一、准备阶段

20xx年x月x日。师生采用多种方式进行学习，对弈，提高棋艺水平。月底，各班筛选优秀选手，预备参加学校级比赛。

二、比赛阶段

每班选出至少男2名，女2名学生于x月x日下午前往一楼餐厅参加比赛。比赛采取三局两胜，淘汰赛制，落子不悔，现场捉对，每步棋必须在1分钟之内着子，一局结束之后立即复盘不休息（上卫生间限3分钟内）。比赛决出各组前三名，分别颁奖。其余教师颁予纪念奖，第一轮就被淘汰的学生不授奖。成绩优异者选派到镇参赛。

三、组织分工

组长：，裁判（兼计时）：。

四、活动要求

此次活动是展示我校文明建设与艺术教育成绩的窗口，所有同学积极做好参赛的准备，后勤做好相应的物资、生活准备，安全应做到及时防范，确保比赛的顺利进行。所有教职员工“不参加不补助”，并且非特殊原因不得请假。

老年人象棋比赛活动方案篇四

精神一直激励着人们奋发向上。为此而举办此比赛。

棋文化是中华民族文化的结晶，至今仍放射出熠熠奇光，象棋、智慧的体操，至今仍为现代人所喜爱，被人们誉之为国粹。

中国象棋

在院同学。

友谊、奋进、团结、理解

1、通过这次活动，让更多同学们能展示自己的智慧，在对决中证实自己的沉稳和睿智；同时也让更多的人领略国粹精深的风采。

2、为了丰富大学生的校园文化生活，带动青春气息。

3、培养同学们的个人爱好，提高我系学生的象棋水平。

4、增进同学间的友谊，同时为以后的象棋比赛打下良好的基础。

5、加强我校间的文化联系，加强我学校的影响。

XX

院升旗广场。

1、抽签分组，组数视比赛人数而定，胜得3分，平1分，输分，以积分排名，小组第一进入决赛。若积分相同，则加赛一局。

2、第二轮比赛采取淘汰制，胜者进入下一轮。

3、决赛采用循环赛制，胜得3分，平1分，输分，以积分排名，取前三名。若积分相同者，则加赛一局。

4、如有特殊要求，各相互间协商解决。

5、本次活动解释权归我系学生会所有。

分成男团、女团。

主办单位：机电系学生会；

承办单位：机电系学生会。

1、宣传方式：海报张贴在校橱窗里，横幅悬挂在大学生活动中心。

2、职责分工：

（1）由专人负责购买活动所需物品（包括象棋，宣传用品等）。

（2）有专人负责维持秩序，每天由专人负责比赛场地的卫生及其他服务事项。

（3）比赛前主席致辞。

（4）裁判由学生会成员担当。

老年人象棋比赛活动方案篇五

为了弘扬中华优秀传统文化，增进象棋爱好者之间的交流，经中心学校研究，决定举行第二届小学生象棋比赛活动。现将活动方案公布如下：

中国象棋

甲组（四至六年级学生）

乙组（一至三年级学生）

三安小学各4人，三所点校各3名，其他学校各2名（男女学生均可报名参加）。

截止至20xx年4月10日（星期三）上午10：00前，将报名表

（见附件）发送至13960298662@。

4月11日（星期四）下午2:10开始，请选手提前10分钟进入赛场。

三安小学棋艺室。

另行通知

初赛：每位选手参加两局比赛，抽签决定对阵。第一局：1对2，3对4，5对6，7对8以此类推；第二局：1对3，2对4，5对7，6对8以此类推。两局都负者淘汰出局，其余选手进入决赛。

决赛：第一轮胜出的选手带分进入第二轮，胜一局积2分，和一局积1分，输一局记0分。每位选手再次参加两局比赛，抽签决定对阵。第一局：1对2，3对4，5对6，7对8以此类推；第二局：1对3，2对4，5对7，6对8以此类推。

1、每组按积分高低各奖励前5名。

2、获奖学生将代表中心学校参加湖头镇第二届中小學生象棋比赛。

1、加强选手的对局指导、训练。

2、指定专人做好参赛学生的往返护送工作，确保参赛学生的安全。

老年人象棋比赛活动方案篇六

一、指导思想：

棋文化是中华民族文化的结晶，至今仍放射出熠熠奇光，为

现代人所喜爱，在全国各地广为流传，被人们誉之为“国粹”。学院为丰富职工们的业余活动，给职工们提供更多的展示自我才华的机会，将举办首届象棋交流赛。

二、比赛项目：象棋

三、比赛对象：全矿职工

四、比赛时间：4月29日（初赛、复赛阶段）、4月30日（决赛阶段）

五、比赛举办方：猫儿沟工会、团支部棋具提供方：团支部

六、比赛地点：矿内党群活动室

七、报名方式：以科室组织报名或职工到办公室报名

八、比赛方式：

1、比赛赛制：本次比赛分初赛、复赛、决赛三个阶段，每阶段比赛采用选手抽签的形式，保证比赛公平、公开。

2、比赛规则：初赛阶段根据抽签进行分组，采用淘汰制，比赛中获胜方即可进入下一轮比赛，输棋者即被淘汰，最后取各组第一名进入复赛。复赛阶段选手仍采用淘汰制赛，比赛中获胜方即可进行下一轮比赛，输棋者即被淘汰，最后取各组第一名进行决赛。决赛阶段采取循环制，进入决赛的选手按照大循环的比赛方式，采取积分制（胜者积2分，和棋者积1分，负者积0分），最后按积分排出冠、亚、季军和优秀奖各一名。

3、活动要求：比赛选手提前十五分钟到场，迟到十五分钟自动弃权，对手直接晋级。比赛过程中落棋不悔，有悔棋者取消参赛资格。比赛过程中坚持“观棋不语”原则，旁观者不

允许在比赛期间发表言论、看法、违者将被请出比赛现场。参赛选手在比赛中服从裁判管理，发现不服管理者取消参赛资格，并进行通报。

九、比赛原则：

遵循“友谊第一，比赛第二”的原则，讲究棋风、棋德，赛出风格，比出水平。

十、比赛制度：

象棋由执红棋的一方先走（选手猜棋）双方轮流各走一着直至分出胜负或走成和棋为止，落子无悔。

十一、象棋棋规：

对局时一方出现下列情况之一就算输棋对方得胜：

（一）帅（将）被对方“将死”。

（二）帅（将）被“将军”无法避免地同对方将（帅）直接对面。

（三）被“困毙”。

（四）封棋着法有误。

（五）走棋违犯禁例应当变着而不变。

（六）在同一局棋中单方面出现第三次“违例”。

（七）自己宣布认输。

（八）因违犯纪律被判输棋。

对局时出现下列情况之一就算和棋：

（一）属于理论上公认的双方均无取胜可能的局势。

（二）提议作和应使双方机会均等。只要是一方提和另一方已宣告同意双方都不许反悔。

（三）双方走棋出现循环反复已达三次符合“棋例”中“不变作和”的有关规定可由任何一方提议作和经审查局面属实即使另一方不同意裁判员也有权判为和棋。如双方都没有提和而循环反复局面还在延续裁判员有权不征得双方同意就决定判和；但如所走着法已同上述循环反复局面无关时则不能按照本款处理。

十二、比赛结果：通过比赛决出冠、亚、季军和优秀奖四名。

老年人象棋比赛活动方案篇七

象棋文化是中华民族文化的结晶，至今仍放射出熠熠奇光，象棋——智慧的体操，至今仍为现代人所喜爱，被人们誉之为“国粹”。通过这次活动，让更多同学们能展示自己的智慧，在对决中证实自己的沉稳和睿智，同时也让更多的人领略“国粹”精深的风采。

纹屏论道，乐在其中。横車纵馬，胜券稳操。

20xx年x月x日。

全院在校学生。

1、报名：宣传即日起开始报名，在校园内二号宿舍楼附近地设有报名专点。还可以采用短信报名：即编辑个人资料(包括姓名，系别，班级)发送到xx(会长)。比赛前x天公布比赛安排和具体时间，地点。

2、比赛规则：根据20xx年棋协颁布的比赛规则，比赛时采用三局两胜制。

3、赛程安排：

(1)第一轮比赛：选手进场后进行抽签分组，根据抽到的个人编号入座，比赛开始后进行淘汰赛，若淘汰赛仍为平局，需进行加时赛，胜者进入下一轮比赛。

(2)第二轮比赛：对通过第一轮的选手进行抽签分组，根据抽到的小组序号和个人编号入座，进行小组大循环比赛，即每人与小组的其他选手一一对弈。（若遇人数不能组成一组，将多余的并与其他组。）每组取第一名。（若积分相同，进行加时赛，取胜者。）

(3)总决赛：通过第二轮比赛的选手进入总决赛，并按个人编号进行循环比赛，取得相应积分。比赛后按照积分成绩划分等级名次。（若积分成绩相同分不出等次的，须进行加时赛，加时赛成绩不计入积分成绩。）

4、时间安排：

(1)第一轮比赛□xx月x日，9：00至11：30。

(2)第二轮比赛□xx月x日，13：30至17：00。

(3)总决赛□xx月x日，9：00至11：30。

(1)比赛前三天联系院团委并借用6号楼403，404教室。

(2)比赛期间，工作人员提前30分钟到场，在教室内的黑板上写好比赛名称、比赛时间，比赛规则。每间赛场25盘棋，在每小组的桌角上贴小组号码起引导作用，方便选手对号入座。

(3)每五盘棋配一名裁判员，监督比赛，维持场内秩序，记录比赛结果。在比赛时出现专业问题时尽快联系裁判长，裁判人员不得与选手发生争执。每赛场安排三人维持秩序、帮助选手进场后找到座位，应付突发事件。后勤备用人员三人，合计20人(人员不足向其他部门调配)。

(4)选手须提前15分钟到场，经工作人员确认后方可入场。比赛开始后，迟到15分钟本轮判负。

(5)选手进场后不得无故喧哗，工作人员须保证赛场环境的安静，若选手继续喧哗，裁判有权取消其比赛资格，本轮比赛判负。

(6)比赛开始时选手要严格遵守比赛规则，行子规范，落子无悔。

(7)每局比赛后选手举手示意裁判，双方签字确认比赛结果，以确认每轮最终结果。每轮比赛结束后，选手将棋盘复原后尽快离场，不要在教室逗留。

胜一局得3分，和一局各得1分，负一局的0分，加时赛无积分。

按积分成绩取前十名，即一等奖1名，二等奖2名，三等奖3名，优秀奖4名。比赛结束后对获奖者颁发精美奖品和学院证书。

老年人象棋比赛活动方案篇八

20xx年3月7日上午8:00开始。（本周五）

中心校会议室

- 1、本次比赛各村完小选拔2选手，中心校8名。共计18名选手。
- 2、参赛的18名选手第一轮比赛分成三组，每组6人，进行循

环赛，每胜一局得一分，取积分前3名，积分2-3名进入第二轮比赛，第一名直接进入决赛（第三轮）。

3、第二轮比赛9名选手分成3组，继续循环赛，每胜一局加一分，每组选积分最高者进入决赛。

4、第三轮3名选手进行决赛，依然进行循环赛，积分最高者为冠军。

5、为保证比赛顺利进行，比赛采用限时制。

（1）第一时限：对局开始后30分钟为自由支配时间；

（2）第二时限：自由支配时间用完后，未决出胜负，则每分钟内必须走一步，先超时者判负。

1、一着走了之后，不得再予以更改，落子生根，以手离开棋子为准。

2、触摸自己方的哪个棋子就应走哪个棋子，除非所触摸的那个棋子，按行棋规定不能走，可以另走别的棋子。

3、触摸对方的棋子，就必须吃掉那个棋子，只有当己方的任何棋子都无法吃掉时，才可以另行走子。

4、先触摸自己的棋子，后又触摸对方的棋子，处理顺序如下：

前者必须吃掉后者，无法吃掉时，必须走动前者；前者无法走时，必须用别的子吃掉后者，别的棋子也无法吃掉后者，另走子，记技术犯规1次。

5、不按标准棋规走棋子，记技术犯规1次。

6、一局内技术犯规3次者判负分，一场比赛犯规7次者所有比赛均判负。

7、在规定时间内未走满步数者判负。

8、长将，长杀，长捉，一将一杀，一将一捉，一杀一捉等诸多循环重复的攻击手段，统称为“禁止着法”。

9、旁观者观棋时不得议论、指点。

若有未尽事宜，由中心校负责解释。

总裁

副裁判

本次比赛奖励前6名同学，对于获奖的学校加学校积分依次为6、5、4、3、2、1，教练员辅导的学生只要进入前6名，都加积分1分。其中前五名参加县赛，在县里得奖按小教制度执行奖励。

各校带队老师为安全第一责任人，必须与参赛选手同往返。

各校在周四下午放学前把参加比赛学生登记表报给于运进，过期不报为弃权处理，扣学校积分10分，并通告批评。