

2023年趣味比赛项目 游泳趣味比赛活动方案游泳比赛方案(通用8篇)

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。那么我们该如何写一篇较为完美的范文呢？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧

趣味比赛项目篇一

一、活动目的

为丰富广大业主的业余文化生活，营造和谐生活环境，让业主享受到更加优质的生活□xxx物业在盛夏暑期中组织别开生面的趣味游泳比赛活动。

二、活动主题

趣味游泳比赛活动

三、活动时间

20xx年8月6日七夕节

四、活动项目内容及筹备

(一)趣味游泳比赛项目：

1、池底捞宝(每组2人)

主持人向池内各个方向投入若干硬币。发令后，参赛者可从池边任何地方下水，潜入池底搜寻，在规定的时间内(5分钟)

捞到硬币多者为胜。

2、托球泳进(每组2人)

参赛者每组发一只排球。发令后要求单手托球出水面，快速泳进50米(一个来回)，姿势不限，球每碰一次水面加时2秒，先到达终点者为胜。

3、水上捞汤圆(每组2人)

在水面上撒下一盆乒乓球，任其随流飘散。参赛者手拿小网兜，发令后从岸上跳下，游到池中捞球，在规定的时间内捞得多者为胜。

4、一仆一主(每组2人)

两人为一组(甲、乙)，“乙”身上套个救生圈，圈上系根5米长的绳子，绳子的另一头系于“甲”的腰上。发令后，“甲”游泳拖住“乙”前进，“乙”不得动作，“甲”先游到终点的`一对为胜。

5、大家乐(每组2人)

两人为一组(甲、乙)，甲乙分处泳池两端，其中一名蒙上眼睛，不能偷看，另一名口头指挥搭档游过泳池，并穿越池中的一个障碍，到达对面，以所用时间排定名次。

(二)工作安排

1、活动方案7月21日完成;(负责人□xxx)

2、7月22日前出具活动通知;(负责人□xxx)

3、7月25日前比赛规则及考评登记准备;(负责人□xxx)

4、7月26日完成购买物品准备；(负责人□xxx)

5、8月6日现场活动开展主持及摄影。(负责人□xxx)

六、奖项与奖酬 (一) 奖项

1、趣味游泳比赛按名次积分设一、二、三等奖。

2、凡参与此次活动的家庭均可获得参与奖品。

(二) 奖酬

一等奖：奖品为价值200元体育用品，价值100元的每一间游泳卡。

二等奖：奖品为价值150元体育用品，价值100元的每一间游泳卡。

三等奖：奖品为价值100元体育用品，价值100元的每一间游泳卡。

参与奖：价值50元的体育用品。

(三) 颁奖方式：现场颁奖。

七、参赛注意事项

1、以家庭为单位报名，每个家庭选出2人参加比赛，不分男女老幼。

2、每位参赛者自备泳镜、泳衣、泳帽。

3、参赛时自觉遵守比赛规则和现场人员的指挥。

4、参加者要求身体健康，没有不适宜参加游泳活动的疾病。

5□xxx物业拥有本次活动的最终解释权。

一、活动目的

为进一步落实随州市“全民健身活动”精神，推动全民健身运动的深入开展，丰富广大市民的业余文化生活，营造健康和谐生活环境，倡导文明向上的生活方式。

二、活动主题

趣味游泳比赛活动

三、活动时间

20xx年8月18日下午3点

四、活动项目内容

(一)趣味游泳比赛项目：

1、池底捞宝(每组2人)

主持人向比赛区域中央投入若干宝贝。发令后，参赛者比赛区域四个角下水，潜入池底搜寻，在规定的时间内(3分钟)捞到宝贝多者为胜。

2、齐心协力向前冲

齐心协力向前冲队员3人，以家庭为单位，父亲母亲和一名孩子共3人。父母年龄不限，孩子限定年龄6—16岁，赛程100米。

三人从泳池起点开始，三人牵手到对岸后上岸(可游可走可带游泳圈)，先到者为胜。三人牵手到对岸前不能有家庭成员落伍，否则不计成绩;以最后一人手触池边为完成比赛。比赛过

程中不能拉扯水道线。

3、猪八戒背媳妇

本项目队员2人。赛程100米，从深水区到浅水区进行。

男主人将自家的“媳妇”放在游泳圈中，看谁最快把自家的“媳妇”从起点送到终点。比赛过程中不能拉扯水道线。

4、旱鸭子游泳比赛

本项目仅限女子参赛。赛程100米，从深水区到浅水区进行。

参赛选手会不会游泳都可以，最好是不会游泳的，参赛选手必须将游泳圈套在身上或者手扶在游泳圈上，看谁先从起点游到终点。参赛选手不得拉动水道线前进。

五、活动流程：

参赛选手检录入场，在休息区等待比赛开始。

1、池底捞宝。每次下水四组参加比赛，主持人发令后计时裁判开始计时，计时结束后停止捞宝，计时结束后所捞宝贝不计入成绩。

2、齐心协力向前冲。赛程100米，每次四组参加比赛，使用6、7、8、9赛道，主持人发令后计时裁判开始计时，比赛开始，每组最后一名选手触壁后停止计时，全部比赛结束后取前八名最好成绩。若计时裁判发现有选手犯规，则取消该组成绩。

3、猪八戒背媳妇。赛程100米，每次四组参加比赛，使用6、7、8、9赛道，主持人发令后计时裁判开始计时，比赛开始，每组最后一名选手触壁后停止计时，全部比赛结束后取前八名最好成绩。若计时裁判发现有选手犯规，则取消该组成绩。

4、旱鸭子游泳比赛。赛程100米，每次四组参加比赛，使用6、7、8、9赛道，主持人发令后计时裁判开始计时，比赛开始，每组最后一名选手触壁后停止计时，全部比赛结束后取前八名最好成绩。若计时裁判发现有选手犯规，则取消该选手成绩。

5、统计成绩，主持人宣布比赛结束，颁发奖品。

6、活动结束。

六、奖项与奖酬

(一) 奖项

1、趣味游泳每项比赛按名次取前八名。不足八组的去掉最后一名

(二) 奖品

一等奖：奖励一中游泳馆门票30张(价值450元)。

二等奖：奖励一中游泳馆门票20张(价值300元)。

三等奖：奖励一中游泳馆门票15张(价值225元)。

四至八名：奖励一中游泳馆门票10张(价值150元)。

颁奖方式：现场颁奖。

七、参赛注意事项

1、欲报名者请到本游泳馆检票处填写报名信息或登录俱乐部网址填写报名信息。

2、参赛选手不收报名费，只需购买10元门票一张即可，每人

最多可报三项。

3、每位参赛者自备泳镜、泳衣、泳帽。

4、参赛时自觉遵守比赛规则和现场人员的指挥。

5、参加者要求身体健康，没有不适宜参加游泳活动的疾病。

6、神农飞鱼游泳俱乐部拥有本次活动的最终解释权。

7、有任何问题请咨询*****

一、活动背景和意义

为进一步丰富校园文化生活，努力营造积极向上、百花齐放、健康文明的校园气氛。通过开展趣味游泳比赛，增强同学之间的相互联系，陶冶学生的高尚情操，展示各自体育才华，发扬团队精神，增强组织凝聚力，培养学生的集体荣誉感、热爱集体的组织观念及不怕吃苦、勇于拼搏的奋斗精神，激发广大学生热爱校园和体育努力成才的激情，不断提高自身全面素质，推动校园精神文明建设。

二、机构设置

主办：天津理工大学体育部、校团委

承办：天津理工大学“畅享自游”游泳协会

主办人：“畅享自游”游泳协会会长袁帅、副会长高志婷

三、参与对象

天津理工大学全体同学

四、活动时间、地点

20xx年10月22日上午9:00——12:00

天津理工大学附近山海天游泳馆

五、活动进度

1、宣传动员阶段

(1)条幅制作与悬挂：由袁帅、陈出新、毕欣冉、王钊、陈亚雄负责于20xx年10月17日前完成。

(2)海报制作与粘贴：由高志婷、姜丹、张昊、江舒萌负责于20xx年10月18日前完成。

(3)发出通知：由秘书部杨攀豪、李海涛负责于10月18日前完成。

2、组织报名：由高志婷、姜丹、杨攀豪、李海涛负责于10月21日12:00前完成。

3、活动所需物品：由梁礼、屈威、刘玉红、陈出新负责于10月19日前完成。

4、活动阶段：袁帅、高志婷全程负责，高志婷为总摄像师，张明洋为总裁判长

赛制规则:分组进行比赛

(1)水中竞走：水中竞走50米，不得以任何泳姿游走，一旦犯规将被罚出局，先完成者获胜。(参赛名额：男女各一组每组6人。裁判：张明洋、杨滢、屈威、曹婷)(本组负责人：毕欣冉)

(2)池底寻宝：选手背身，待裁判员放置好所寻宝物后，选手开始寻找，先找到者获胜。(参赛名额：男女各一组每组6人。裁判：梁礼、刘玉红、姜丹、陈出新)(本组负责人：谢宏飞)

(3)抱球接力：球不能离开双手，泳姿不限，一个人完成25米后，将球交接给下一个人，以后以此类推，先完成的组获胜，一旦犯规被判出局。(参赛名额：共两轮比赛，每轮三组每组两男两女。裁判：张昊、江舒萌、闫瑞、王钊)(本组负责人：马海东)

(4)潜泳：比比看谁潜的远，中途不能换气，潜的远者获胜，一旦有犯规者被罚出局。(参赛名额：男女各一组，每组6人。裁判：张明洋、杨滢、屈威、曹婷)(本组负责人：李海涛)

(5)集龙珠：由裁判将一批乒乓球散落在水中，选手尽力去抢，直到将水中乒乓球收集完为止，最后收集最多者获胜。(参赛名额：男女各一组，每组6人。裁判：梁礼、刘玉红、姜丹、陈出新)(本组负责人：王胜)

(6)浅水运气球：5分钟限时，从游泳池一端运到另一端，途中气球不得离开身体，如果离开身体则此气球无效，最后运的最多者获胜。(男女各两轮，每轮3人。裁判：张昊、江舒萌、闫瑞、王钊)(本组负责人：杨攀豪)

注1：以上所有项目除本人以及穿带泳衣、泳帽、泳镜外，不得借用任何其他辅助工具。

注2：每人限报两项(接力除外)

5、颁奖阶段

个人比赛和接力比赛均采用取前三名发奖的办法，按成绩录取名次。每个奖项都有证书和奖品。

六、活动预算：

趣味比赛项目篇二

20xx年4月16日上午8：30开始

二、活动地点：

新东方幼儿园操场

教师趣味竞技性运动会

所有教师于本周六上午8：20之前在幼儿园一楼大厅集合(不允许请假)。

(按照比赛顺序)

1、项目名称：拔河比赛

第一轮淘汰赛：7个班级按抽签顺序比赛，一个班级直接进入第二轮。

第二轮淘汰赛班级重新进行抽签，进行比赛。决定出两组获胜班级。两组失败的班级

第三轮，失败的班级进行3、4名争夺，两组获胜的班级进行1、2名的争夺。

2、项目名称：跳绳比赛(跳绳自带)

跳绳记数员：刘创

跳绳计时员：李真

跳绳记录员：王丽雅

3、项目名称：呼啦圈比赛(呼啦圈自备)

跳绳记数员：刘创

跳绳计时员：李真

跳绳记录员：王丽雅

4、项目名称：喊数抱团(此活动共玩两轮)

5、项目名称：琴棋书画样样通

五子棋分会场(园长室)：每个班级派出一名老师(共7名)参加五子棋大赛，采用淘汰制，即获胜者继续坐镇下棋，直到最后的胜者。

够级分会场(接待室)：每个班级中派出一名教师(共6名)参加扑克大赛，最后决定名次。

跳棋分会场(保研室)：每个班级派出一名老师(共7名)参加五子棋大赛，采用淘汰制，即获胜者继续坐镇下棋，直到最后的胜者。

六项目名称：爬滑梯接力

滑梯计时员：刘创

七项目名称：打沙包

投沙包人员：刘创，赵帅

八项目名称：捉迷藏

捉迷藏计时员：刘创李真。

趣味比赛项目篇三

1、夹弹子：

比赛规则：参赛者站立于放有100颗玻璃弹珠的脸盆前，用一只手握指定的竹筷夹弹珠，另一只手置于身后，把夹到的弹珠置于桌边的杯中。筷子不能倒握，否则视为违例夹到的弹珠不计总数，比赛者不能移动桌上脸盆与杯子的位置，在指定的1分钟内完成个数多的为优胜者。

赛场道具：玻璃弹珠、竹筷、脸盆、杯子。

2、穿针眼：

比赛规则：参赛者立或坐于桌前，用一根指定的长线把桌面的针穿引到线上。参赛者在比赛中不能使用任何自带辅助道具，在指定的2分钟内穿针成功多者为优胜者。

赛场道具：普通缝衣针、线、轻泡海棉。

3、投准：

比赛规则：参赛者立于距水桶三米远的白线前，把身边脸盆中的弹珠逐个投或抛进水桶中。参赛者不能越线投掷，但上身和手臂可以延伸到线前投掷，每次投掷只能一次一个，若一次2个或多个，则判为违例，投中的个数不计入总分在规定的1分钟内，投中多者为优胜者。

赛场道具：脸盆、玻璃弹珠、水桶。

1、两人三足迎面接力赛：

比赛规则：

每队12人，两人一对，分6对，采用迎面接力的方式，距离为25米，两人将绳子（绑带）绑于小腿部，哨声响各队开始，允许跑着前进中途倒了可以起来再继续，如果绳子脱落必须绑好才能再进行，否则裁判会让回到摔倒的地方再进行，队员必须在队友到达之后，才开始跑，不能提前跑，托球跑迎面接力赛。每队12人，一边6人，采用迎面接力的方式，距离为25米。

比赛规则：运动员手持羽毛球拍托着一个乒乓球，沿规定路线接力，依次传接给自己的队友；若中途掉落，须本人拾起，并从掉落处继续开始比赛。球不能离开球拍，球拍不能接触身体，途中不能用手触球；若违反本规定，须从犯规处重新开始。

赛场道具：羽毛球拍乒乓球

2、足球射门比赛

比赛方法：

参赛运动员站在足球的后方，足球放在离球门8米的指定点，在裁判员的指挥下进行比赛；射门动作必须连贯一次完成，球踢入球门计1分，每人共2次射门机会，每队在3分钟内完成，时间到即刻停止比赛；运动员以合计得分高者名次列前，如得分相等则以用时少者名次列前；如得分和耗时均相等，不是第一名的，则名次并列，如是并列第一名则进行加时赛，加时1分钟，每队选一名队员5次射门机会。

比赛器材：

球门，足球，木板。

比赛场地：

足球场地，球门离地0.2米。

趣味比赛项目篇四

为了增进我校学生之间的交流，丰富我校学生的课余生活，培养学生的参与体育运动积极性，增强学生体质，经学校研究，决定举行校首届小学生乒乓球比赛，现将活动有关事项通知如下：

主任：李喜顺、赵波

成员：各班班主任

裁判长：魏富强

裁判员：张中华、李志阳、李喜顺、赵波、吴兆祥

1分组

男子单打奖励前三名

除特定规则外，比赛使用国家体育总局审定的乒乓球比赛最新规则。

校小操场乒乓球台。

20xx年5月19日-20xx年5月21日。

请各班级按要求积极训练并参加比赛，并于5月18日前将参赛学生名单上报政教处。

趣味比赛项目篇五

项目介绍：摸石过河趣味运动项目是目前国内最新趣味运动会项目之一，为团队活动新形式，趣味运动会的策划提供了很好的帮助。

比赛方法：比赛开始前，参赛队员立于起跑线后的第1、2块河石上，手持第3块河石。裁判发令后，队员依次将河石踩在脚下交替向前行进。赛程（根据场地大小而定）。以参赛队员的任一脚踩在越过终点线的河石上为计时停止。用时少者名次列前。

趣味比赛项目篇六

趣味运动项目是目前国内最新趣味运动会项目之一

比赛方法：比赛开始前，4名队员分别持雷霆鼓的四个把手（在雷霆鼓上放置一活力球）立于起跑线后。裁判发令后，4名队员通过协作使活力球跳动起来，并向终点行进，赛程为60米。以各参赛队中的任一队员的身体触及终点线所在垂直平面为计时停止，用时少者名次列前。

项目特点：

- 1、提高选手上下肢协调能力；
- 2、提高员工的团队协作意识；
- 3、使员工体验到上下一根绳，力往一处使是精神

趣味比赛项目篇七

项目道具：沙包10个，积分布一张，胶带一卷。

道具材料：沙包是有布和细沙组成，积分布是pvc材料制作

参与人员：男女皆宜，10—70岁。

参赛人员：个人项目，根据项目时间安排人数。

比赛方法：比赛开始前，1名参赛人员站在投掷线外正对投掷积分面，裁判将5个沙包交给参赛人员后，等待裁判开始的口令，裁判宣布开始后，参赛人员可以站在投掷线后的任何地方投掷手中的5个沙包，直到投掷结束，在投掷的任何时候都不允许参赛人员身体的任何部位越过投掷线，投掷结束后计算参赛人员积分并大声宣布积分。

趣味比赛项目篇八

一、活动背景

xx年是我们系的所有学生跨入大二的一年，这一学期，我们既要面对理论知识学习的进一步深化，也需要加强身体素质的锻炼。同时，大二这一学年，来自生活、学习、各类组织甚至是职业方面的压力，落在我们身上，会让我们身心疲惫、情绪得不到正常的调节。为此需要一个渠道来缓解和协调。

9月份我系的活动调查问卷显示趣味运动会的受欢迎程度最大，11月份，正值秋高气爽，雨水较少，适合各种体育活动的开展，鉴于各个班级学习的紧张情况，为此我们xx级工管营销电商系在各个班的班委的大力组织下，精心推出系列活动之一——趣味运动会，旨在强健体魄和增强班级的凝聚力。

二、活动目的

举办趣味运动会，旨在提高我们的健康意识，养成勤于锻炼的习惯，放松紧张的情绪，在活动中展现自我，提高自信；也是让大家在集体的项目里培养一种默契和团队协作能力，

提高组织的作战能力和凝聚力，增强班级的团结；也是向外界扩大我们系的影响力和名誉度。

三、举办单位

xx级工管营销电商系

四、活动主题

“爱在欢笑成长季”

五、活动口号

“10gyd且习且乐季”

我们10级工管营销电商系，在这个活动中学习其他班级各种优秀的经验并且为自己所用，所以用“习”；同时是快乐的有意义的活动，不是枯燥无味的，趣味运动会冠名为趣味，正是因为会给每个人带去一种轻松地情绪，所以用“乐”，而且是乐在其中，回味无穷；系列活动是一个完整的计划，正如一年四季的更替，趣味运动会是其中的一个重要组成部分，所以用“季”。

六、参赛单位

七、报名须知

1、报名对象：

3、报名时间：