

校园运动会策划书 春季校园运动会活动策划(实用10篇)

每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。相信许多人会觉得范文很难写？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

校园运动会策划书篇一

增强学生体育素养，锻炼学生体质。

高一x班运动会

x班班委

xx年x月xx日，xx中学

高一x班学生

运动会入场式，运动会

4. 宣传委员x制作运动员的序号牌；
5. 体育委员x找时间组织同学们练队
6. 体育委员xx组织同学到指定地点集合
7. 副班长x与体委共同维持纪律
8. 体育委员xx分别提醒男、女运动员参加比赛
9. 班长xx在比赛过程中为同学们拍照，记录班级情况。并安

排同学在长跑比赛结束后接应参加长跑项目的运动员中。在运动会全程督促同学们保持卫生并维持纪律。

备案：（如遇恶劣天气，运动会不能正常举行）：

1. 通知同学们在xx日有可能会下雨，并做好在教室里上课的准备；
2. 将星期四的课表抄在黑板上；
3. 将买好的巧克力和矿泉水按人数分发给同学们。

校园运动会策划书篇二

一、活动时间：

20__年x月x日上午

二、活动地点：

幼儿园操场

三、活动主题：

第一届亲子运动会

四、参加职员：

幼儿、教师及家长

五、活动目的：

- 1、动力目标：体验运动的快乐，竞争的乐趣和规则意识和协作精神；

2、能力目标：在与父母的游戏中发展幼儿的走、投掷和跑的能力；

3、知识目标：学习走、投准和助跑跨栏等基本动作；

六、活动情势：

体操表演、亲子体能大赛；

七、活动原则：

1、安全第一、在本园操场上举行，必须保证每个孩子的安全；

3、公平、博爱原则：活动中体现公平竞争、公平比赛原则，让孩子建立良好的比赛风格，体验成功的快乐，同时给个别成绩优秀的孩子预备一份奖品，嘉奖孩子和家长们的全心投入。

八、物品预备：

1、主席台布置；

2、条幅的预备；

3、音响：（入场音乐、幼儿体操音乐、特点班舞蹈音乐、比赛进行中音乐及颁奖音乐）；

4、照相机、录相机

5、饮水机、领奖处；

6、活跃气氛的小喇叭、哨子；

7、各班方队的班级牌和手持物；

8、游戏道具、号码牌；

9、奖品（冠军奖状、小奖品、团体组奖状）

九、职员安排表：

2、各组负责人：各班教师（负责本年级组展现活动和游戏的组织、评判、职员分工、道具预备、催场等；）

3、主持及裁判：__、__

4、摄像师：__；

5、保健医：__岩、

6、后勤：__（负责游戏道具的摆放）；

7、保安及门卫：__、__（避免活动中孩子单独出园，不是本园家长不得擅自出入幼儿园；）

8、领奖处：__领奖处给成绩优秀幼儿预备一份小奖品；

十、活动流程：

2、活动程序：

（1）主持开幕——古塔区第一幼儿园第一届亲子运动会开幕。

（2）在持半拍引领员的带领下各班集成方队高喊自己班级的口号入场。

（3）园长致开幕词：大中小班运动会代表致词

（4）运动员体操展现：运动员退场及家上进场

(5) 特点班开场舞展现。

(6) 按比赛项目顺次进行比赛。

(7) 幼儿组：大班：加减法赛跑

中班：推小车

小班：看谁跳得远

(8) 亲子组：大班：亲身接力

中班：两人三足

小班：按提示猜东西

(9) 团体组：拔河比赛

(10) 颁奖、致闭幕词、结束。

9、团体组：拔河比赛

10、颁奖、结束。

校园运动会策划书篇三

为丰富全校教职工课余文化生活，倡导“每天健身一小时，健康生活一辈子”，推进我校广大教职工健身运动的深入开展，增强教职工的身体素质和凝聚力，构建和谐校园，我校将小学秋季教工趣味运动会，现制定活动方案如下：

组织策划：

裁判长：

主持：

20xx年11月7日（暂定）

学校篮球场

1、比赛总则：以工会组为单位组队（共五队）参加，每人至少参加1项比赛，至多参加2项。各单项第一名积分为5分，第二名积分为4分，依次类推，（长绳积分翻倍）以总成绩决定各工会组的最终名次。

2、比赛项目及规则：

项目

规则

（1）1分钟短绳

每工会组参加3人，以3人总成绩决定得分。

（2）毽子对踢

两人相距2米，对踢毽，时间为2分钟，每工会组参加4人，以两对人的.个数总和来决定成绩。

（3）“8”字长绳

每工会组参加8人，2人摇，6人跳。时间为3分钟，以个数的多少决定成绩。

（4）分数加加加

参加者每人投5个小沙包，起投线前放有三个呼啦圈，每个圈的分值不一样，投进一号圈得一分，以此类推。每工会组参

加2人，以2人的总得分决定成绩。

(5) 赶猪

用杆子赶球，按规定的路线来回接力，以最终完成时间的长短决定胜负，各工会组参加3人。

1、10月中下旬将活动规程下发到各工会组，工会组长组织训练及报名参赛。

2、11月4日前工会组长将报名表交至体育组赵姜燕老师。

3、11月7日中午召开工会组长会议，布置比赛相关事宜。

备注：每个工会组准备两个文艺或娱乐节目

校园运动会策划书篇四

贯彻落实全国学校体育工作会议精神，坚持“健康第一”，以人为本，全面推进素质教育，以阳光体育运动为载体，以体育运动为题材，在全校学生中掀起体育锻炼热潮，提高我校学生体质健康，促进学生德、智、体、美，全面发展。

二、主题

“青春、顽强、健康、快乐”

三、组织领导

我校成立小学生体育运动会筹备领导小组，负责运动会的全面筹备、组织等工作。

1、领导小组：

组长：柯昌林

组员：宋学虎李贵安陈存强

裁判员：

郑艳萍负责乒乓拍托球；朱娇负责二人三足；周明升负责1分钟拍球；周兆华负责1分钟传球；径赛由陈淼和黄东负责；田赛由华俊霞和陈诗坦负责；集体赛由陈文斌和周远志负责。

四、实施时间与办法

1、组别设置

本次体育运动会共设以下组别：

一年级、二年级为a组；三年级、四年级、五年级为b组

2、项目设置

本届体育运动会共设以下比赛项目：

a组：

趣味游戏赛：乒乓拍托球、二人三足赛、1分钟拍球、1分钟传球

集体项目：班级迎面接力赛

b组：

径赛□100m□200m□400m□800m

田赛：立定跳远、1分钟跳绳、乒乓球、跳高

集体项目：拔河比赛、班级迎面接力赛

3、报名：

(1)、100米、200米、400米、800米每班限报4人，男女各2人。400米、800米只设立决赛。

(2)、乒乓球每班可报4人，男女各2人

(3)、班级迎面接力赛、拔河比赛（拔河比赛除一、二年级外其余各班必须参加）。班级迎面接力赛每班20人男女各10人；拔河比赛每班22人，男女各11人。

(4)、其余比赛项目参赛人数为3—6人

(5)、各班可利用体育课提前开展预赛确定参赛名单

(7) 各班主任请务必在11月14日前将学生报名表上交。

4、名次录取及记分方法

(1) 各单项组分男女比赛，取前三名。为班级团体计分分别为3、2、1

(2) 集体奖设立：分组别设立奖项，一等奖1名二等奖2名三等奖3名参与奖若干

(3) 优秀运动员需同时获得二个单项第一方可评比，名额不限。每班每评一个优秀运动员为班级团体计3分，可累积加分。

(5) 任何奖项可并列录取，出现并列第一时则不再取第二以此类推。

5、比赛安排：

时间：20__年11月22日

地点：店坪小学

20__年11月22日

8：00——8：20各班准备

8：20——8：30各班入场

8：30——8：40升旗仪式

9：10—11：50各项比赛

（1）、下列项目依次进行

100米初赛、200米初赛；乒乓拍托球；1分钟拍球；

（2）、下列项目同时进行

1分钟跳绳；立定跳远；乒乓球；二人三足赛：

14：00—16：30各项比赛

（1）、下列比赛依次进行

100米决赛、200米决赛、400米、800米：

班级迎面接力赛；拔河比赛

2) 宣布比赛结果。

店坪小学

校园运动会策划书篇五

一、活动目的：

为了更好地展现__员工的风采，以健康向上，充满活力的精神面貌树立双舟形象，并培养团队合作精神，提高服务意识，用健康的身体素质和心理素质投身与工作中，特举办此次趣味运动会。

二、活动时间：

20__年3月、4月间（具体时间待定，临时通知）

三、活动主持：

—

四、活动项目：

所有抽签在赛前抽取，

（1）灭火器接力赛

道具：灭火器、火种道具

参加人员：比赛规则：比赛开始时每队一人先手持灭火器站在起跑线上，当裁判发令后运动员开始跑。途中运动员需绕过凳子返回到起跑点将灭火器交给下一个人接上，依此程序当最后一名运动员手持灭火器最先到达火种道具并按照灭火器正确使用方法使用完毕者为获胜组。

工作人员安排：__负责发口令及记时；__负责安全；__负责在终点检查动作是否完成；__准备四张凳子。

（2）运气球比赛

道具：气球多个；多个纸箱

参加人员：比赛赛制：本项目采取分组淘汰制，限时十分钟，

抽签决定预赛的顺序及成员组，预赛局先分为四组，最后以决胜组进入决赛，剩余的进行亚、季军的争夺。

比赛规则：比一在您身边赛开始时每组成员站在起跑线上，当裁判员发令时，运动员背靠背夹住一个气球横向前进，将气球放入指定位置，再以最快的速度返回到出发点搬运下一个气球，以此程序行进，途中如气球落地则重新返回起点搬运气球，并且途中手、臂不能碰球。当结束时以搬运气球最多者为获胜组。

（3）结对而行

道具：：绳子若干

参加人员：

比赛规则：比赛开始前先把每一组人员的左腿或右腿绑在一起，两组分别并排站在起跑线上，裁判发令时，各组齐出，最先到达终点的队获胜，运动会，春季运动会方案。

（4）集体跳绳：

道具：跳绳一条

参加人员：

比赛赛制：在限定时间内以跳绳的个数最多的为获胜组；

比赛规则：每组安排两人摇绳，四人齐跳，如中途有人绊绳则不计数，限时五分钟。

工作人员安排：__负责发口令及记时；__负责安全；__负责记数；

（5）拔河

道具：拔河长绳一条；

参赛人员：

比赛赛制：每组获胜方进入决赛，决赛取一名；

工作人员安排：__发口令，__负责现在安全；__负责清点人数；

（6）自行车慢骑比赛：

8赛道可同时进行，设定30米的距离，设起点和终点，听到裁判发令枪响视为比赛开始，比赛开始后参赛运动员必须保持双脚不接触地面并不能将自行车前后轮同时压出指定赛道（接触地面或压出赛道即判定为出局），以最后一名到达终点人获胜。

裁判：4人，每人监管2个赛道。仲裁2人。

五、评分细则

项目

部门

灭火器接力

顶气球

结对而行

集体跳绳

拔河

自行车慢骑

团队组织纪律

团队精神面貌

总计

计分员由__负责。

评分标准：

2、拔河：以最终获胜组加10分为标准；

5、如有分数相同则需加赛，加赛以拔河胜负取获胜组加分为标准；

6、比赛设集体奖与个人奖；

集体奖：

第一名：奖金200元；

第二名：奖金100元；

第三名：奖金50元；

个人奖：只奖冠军；奖品为精美礼品一份。

校园运动会策划书篇六

组长：

副组长：

成员：校委会成员、班主任、体育教师

二、主要内容

1. 田径比赛(4月17日)(1—5年级)
2. 广播体操(七彩阳光)(5月8日)(1—5年级)
3. 阳光体育健身赛(6月10日)(1—5年级)
4. 乒乓球比赛(6月16—18日)(3—5年级)
5. 20__年春季田径运动会暨校园体育节开幕式(4月17日)(1—5年级)

三、要求及留意事项

1. 各班主任及有关职员要精心组织，认真预备，使活动切实到达增进学生全面发展，进步学生运动技术水平，培养学生意志品质和团队精神的目的。
2. 学校按活动成绩，评选两个“优秀组织班级”。
3. 留意安全，避免伤害事故发生。
4. 未尽事宜，另行通知。

校园运动会策划书篇七

- 1、营造一个健康、卫生、团结、友爱的物业职工和谐工作环境；
 - 2、倡导体育锻炼，提高身体素质，
- 春季运动会策划方案。

3、增强物管中心的凝聚力。

物管中心趣味运动会

20xx年3月25号(星期四)下午3:30。

c区球场(职工宿舍旁暂定)

1、中心下属各个部门员工着装提前20分钟到达现场。

2、公司领导讲话、中心主任作“物管中心春季运动会”动员讲话，宣布运动会开始，

3、运动会组委会公布运动会规则。

(一)集体专项赛

1、拔河一面十人(裁判一人，借拔河用绳索一条)。

2、跳大绳(裁判一人，借跳绳用绳索一条)。

3、接力赛(裁判一人，准备接力赛棒10支)。

(二)其他运动项目比赛(以下各设裁判一人至二人)

1、跑步。

2、背手跳梯坎。

3、二人三足(裁判一人，准备捆脚的绳)。

4、扎拖帕比赛(准备相应材料)。

5、保安队员敬礼及步伐比赛。

6、保安队员越野长跑比赛。

7、套圈。

集体项目设一等奖，其他项目设一至三等奖。

奖品安排有组委会安排处理。

校园运动会策划书篇八

丰富多彩的校园活动是学生学校生活的内容之一，也是学校德育工作的重要手段。下面是有20xx校园趣味运动会策划书，欢迎参阅。

一、指导思想

为切实加强我校学生的身体健康，树立“健康第一”的教育理念，认真落实阳光体育行动，增强学生的体质，促进学生健康、和谐发展。

二、活动目标

通过有趣的游戏体验和互动，使学生们开心快乐，懂得生命在于运动，阳光心态是健身之本，科学地开展丰富多采的健身娱乐活动。通过活动，培养学生的团队意识、竞争意识、合作交流能力和创造能力。

三、活动主题

趣味学习快乐成长

四、活动内容：

活动前，各班根据本班活动内容选拔比赛学生，然后根据活

动项目要求，派队员参加活动，记总分多者为胜，凡获胜的队员可获得精美的礼品一份。

(一) 二人三足跑

参赛者并排站在起跑线后，用绳子将二人的内侧腿捆好，比赛开始，二人向前跑出，到达终点后再返回起跑点，解开绳子交给下一组成员直至最后一组成员成功返回起跑线，用时最短的一组获胜。

游戏规则：必须向前走跑，不得跳跃，中途绳子散开必须回到起点重新开始。

(二) 真爱永流传

每队所有人嘴裏叼支吸管，第一个人把吸管上的饰物顺次放到第二个人的吸管上，以传递速度决定胜负。

游戏规则：队员传递过程中手不得碰触吸管及饰物，中途饰物掉落必须重新开始。

(三) 快乐抱抱爆

比赛开始后第一组队员背靠背(或胸对胸)夹住气球向场地的终点线移动，(其他队员可以协助放好球)，跨过终点线后将球挤爆后下一组才能出发，所有队员最先通过者获胜。

游戏规则：队员移动途中手不得触球(除掉球外)，球掉落须将球重新放好后在掉落处继续行进。

(四) 袋鼠跳跳向前冲

比赛开始后队员钻入麻袋中，快速的跳向终点线，到达终点线后钻出麻袋并快速的跑回起跑线将麻袋传给下一位组员，以速度决定胜负。

游戏规则：参赛者必须向前跳跃，不得走跑。

(六) 踩气球

当场一个组出2个人，一男一女搭配，左右脚捆绑三至四个汽球，在活动开始后，互相踩对方的汽球，并保持自己的汽球不破，或破得最少，则胜出。

(七) 抛绣球

一局每队出2名选手，一人拿筐，一人投球。拿筐者努力接住球，接球多的一组获胜。

五、活动要求及注意事项：

1、安全第一，学生应服从负责教师的指挥，不做无把握的冒险；小心行事，注意安全。

2、保护环境，活动中产生的垃圾请勿随处乱扔，请用垃圾袋装好！在活动结束时，集体打扫战场！

活动主题：“你画我猜考量默契”趣味游戏

一、活动目的

为丰富我系同学的课余生活，策划组织这个游戏项目，营造充满活力和健康向上的校园气氛，增进部员和同学之间的团结和友谊。《你画我猜》兼具娱乐性和益智性，结合了当下网络流行的游戏方式，以小团队为单位进行不同形式的画猜轮次，简单易懂，在比赛中享受快乐。

二、活动组织

1) 活动总负责：张祎苏琳

2) 活动策划：苏琳王可佳

3) 活动安排：苏琳王可佳

4) 活动地点：北京联合大学师范学院1204教室

5) 活动时间：5月4日——5月15日

6) 参加人员：电气系所有同学均可报名参加

7) 赞助单位：本站、大学生比赛信息网、大学生精英论坛

三、活动内容

1、前期准备：

1) 5月2日开会安排工作：由苏琳，沈世玄安排工作，具体说明活动内容主题，并且以个人的方式通知到班级。

2) 5月3日将印发的宣传材料分派给各个班级负责人。

3) 5月4日宣传部板报出版。

4) 5月15日之前活动完毕

2、比赛过程：

活动主要面向电气信息系广大学生。

以班级为团体，每个团体三个人。电气系个班，赛前抽签分组，分为abcd组，每组两个班。

比赛进程：

小组赛:abcd四个组，每个小组通过第一环节{右手画}决出前

四强。

四强再分为两组，每组以第二环节{左手画}决出前两强。

最后两强第三环节{计算机画图软件}决出最后冠军。

四、注意事项

本次比赛，以友谊第一为基本，各裁判员要做到公正公平，具体安排如下：

- 1)生活部后勤组负责比赛现场的秩序。
- 2)所有人员要对自己的行为负责，出现违反比赛规则的同学可终止其参赛。
- 3)关于本次活动的未尽事宜，生活部干事将另行通知。

五、后续工作

- 1)宣传组负责撰写此次活动宣传稿件。
- 2)部员可以就此次活动，提出意见及建议。

主题：促稳定团结，送快乐幸福，建和谐校园

时间□20xx年4月中旬

地点：操场

参加对象：五大组织与各组织团队

主办单位：学生会

承办单位：文体部

协办单位：校学生会其它各部门

活动负责人：学生会文体部各干事

活动意义：以丰富校园生活为初衷，促进我校同学之间的情感交流及提高团队相互之间的合作精神。进一步展现我院大学生的活动能力，并不断加强南信院五大组织的交流与沟通，以促进学院学生工作更有效更成功的进行。以游戏竞赛的方式来传承南信精神，发扬南信风貌。

活动介绍：

1、活动形式：

校园趣味游戏活动分为竞赛环节和娱乐环节，两个环节都进行体育关、智力关、趣味关游戏。

2、活动方式

(1) 竞赛环节(14: 30——15: 30)

五大组织每组织精选后派一组代表参赛，其它组合自愿组队参加，取第一个报名的参赛队在竞赛环节中比赛(每只参赛队为4人，男、女各2名)只参，6赛队抽签，2只参赛队同时进行“闯三关”游戏。

(2)娱乐环节(15: 50——18: 00)由同学自由组队，老师也可参加(每只参赛队4人，至少有1名女队员)，参加“游戏闯三关”游戏。

3、活动流程

(1)比赛器材的借取与场地布置。

(2)赛组参赛选手在引导下于侯场区准备，6组进行对编号并

选出小组内一人留下电话号码，并备注于得分统计表该组编号的上端，以便于最终的获奖通知。

(3) 引导干事对比赛规则进行讲解。

(4) 选手入场开始依次进行体育关，智力关，趣味关的闯关。

(5) 比赛结束后，将统计表送至奖品台，由秘书部做最终统计。

(6) 干事进行娱乐组活动场地布置。

(7) 娱乐组选手在引导下于后场区准备，同上进行编号但以4组为一次编号。

(8) 选手入场依次进行闯关，取每小组的第一名进行智力终极pk

(9) 赛结束后，统计表送至奖品台，由秘书部做最终统计。评出优胜。

(10) 通知获奖队伍，与奖品台领奖。

(11) 干事收拾场地，整理物品。

备注：备注：每个参赛队伍将有一名干事于整个赛事中进行全程跟进，进行一对一计分，行全程跟进，进行一对一计分，以避免总裁判由于各种原因的计分错误，种原因的计分错误，并于全程随时解答选手关于活动计分错误的任何疑问。的任何疑问。

4、奖项设置与经费统计

三等奖：3个，笔记本，笔12元×12合计：400+400+144=944元

(2)娱乐环节每只参赛队都有参与奖，最终进行统计。

校园运动会策划书篇九

：在一年一度的三月女生节的来临之际，为更好地活跃校园氛围，丰富我院女生生活，展现女生活活动才能，更多的增强女生之间的团队精神，发扬女生团结拼搏的友谊精神，中文系女生部将为全院女生举办一次充满活力、展现女生个性的以“活跃校园体育，展现女性风采”为主题的趣味运动会活动。

：趣味运动会

、时间□20xx年3月12日（星期六）、地点：五号楼楼下、面向对象/参与人员：全院学生、嘉宾：无、主办单位：惠州学院学生会女生部、承办单位：惠州学院中文系女生部、活动口号：心动不如运动、活动形式：以团队报名参加比赛，每队6人（至少含4名女生）

团体游戏：以下八关游戏均以计时方式进行，根据八关游戏累计用时长短评出优胜者。

第一关：生死与共

附游戏规则：

第二关：齐心协力

附游戏规则：

第三关：金鸡独立赛歌喉

附游戏规则

第四关：蹦蹦跳跳真可爱

附游戏规则：

第五关：一气呵成

附游戏规则：

第六关：心灵相通

附游戏规则

第七关：水利运输

附游戏规则

第八关：盲人背瘸子

附游戏规则：

每组派出两位队员，一个当“瞎”，用纱巾蒙住眼睛；

另一个扮“瘸子”，为“瞎”指引路，绕过路障，达到终点，最早到达者，为赢。其中路障设置可摆放椅子，须绕行；汽球，须踩破；乒乓球，须拾起，递给女生，然后跑回起点递给队友。此游戏以计时方式进行。

：寻求合理赞助商，赞助活动所需道具以及奖品；制作海报并将海报于3月4日早上张贴于女生宿舍楼下和制作宣传单派到女生宿舍；3月7号在少康楼门前摆摊设点宣传并接受报名；根据报名人数安排赛程，对工作人员做好培训、分工，做好活动道具的筹备，召开赛前工作会议。、活动期间工作：这是活动进行得如火如荼的时期，我们将认真地做好赛事进行时的各项组织工作，认真地布置比赛场地，维护比赛秩序，做好每轮比赛的赛果登记，在每轮比赛后，做详细的工作总结。、活动后期工作：赛程结束，打扫活动场地卫生，做活动的总结，给比赛画上个圆满的句号。、注意事项：

（一）如遇到活动时间与院其他活动相冲突，我们将做出相应的调整

（二）如遇活动期间天气的变化，我们将另行通知活动时间

（三）比赛时注意安全，做好维护安全秩序工作、经费预算：/见附录（以表格形式呈现于附录）、物料准备：/见附录（以表格形式呈现于附录）

全院、宣传方案：海报宣传、到宿舍派单宣传、摆摊设点宣传和网络□q群、惠大论坛）宣传等、宣传可行性分析：针对人流量大的地方进行宣传，有利于增加活动的宣传效果。

以计时方式评分

：组队参加（每队至少含4名女生）

：推进同学之间的相互交流、相互沟通、相互融合，增进同学之间的.互动了解，给大家一个体现团队精神及凝聚力的空间，增进同学之间的情感和友谊，更有利于打造和谐校园环境。

校园运动会策划书篇十

为了全面开展素质教育，建立和谐校园，营造享受快乐、健康和谐的学校体育文化，培养学生的健身意识、竞争意识与团队意识，增强学生体质，本次活动开拓儿童的生活领域，增进教师、家长及孩子间的感情交流，以提高班级教育质量，增强家校间的透明度、信任度，更好地发展儿童的社会交往能力。为了使活动顺利进行，特制订此方案：

1. 指导孩子开展游戏活动，使孩子在欢乐的游戏中长身体、开心智。

2. 给孩子间的交流平台，从而促进儿童健康成长。

一至五年级师生。

9月30日

田径场

XXX

大会安全□XX

校医□XXX

一号场地：裁判长：张建广

裁判员：

二号场地：裁判长：

裁判员：

三号场地：裁判长：

裁判员：

四号场地：裁判长：

裁判员：

摄像：

（一）搭桥过河（1-5年级）

（二）赶小猪（1-2年级）

（三）迎面抢种抢收接力赛（1-5年级）

游戏方法：学生各自站在相对的两头，参赛队员1号学生手中有3个毽球，比赛哨音吹响时，1号学生把3个毽球分别放进1.2.3号圈后，与对面的'学生击掌，对方方可出发，这时需要把3个圈中的'毽球分别取出，交接给对面的下一个学生，依次交换向前，最先轮完的队为胜。每班派20名学生。男女各半。

（四）托球跑（1-5年级）

（五）50米迎面接力（1-5年级）

游戏方法：学生分为两组迎面站立，第一组学生手持接力棒跑向对面，把接力棒传给对面第二组学生，第二组学生在跑回。依次进行交接，最先完成的为胜队。每班派20名学生。男女各半。

（六）沙包掷准（1-2年级）

游戏方法：在沙包掷准比赛中，将设置投掷靶6个、沙包36个。投掷距离为3米

比赛规则：（1）投掷方法不限、以投进投掷靶为准。（2）投掷时一次只准许投掷一个沙包、投掷后不准许穿越投掷线。

积分细则：将沙包投进投掷靶内每个积20分。每人限投3次。组长负责本组记录及裁判。每班10人男女各半。

（七）袋鼠跳（1-5年级）

游戏方法：比赛开始前，每组的第一名同学将布袋套至腰部，听裁判员发令后向前进，中途布袋不得脱离双腿，至终点在跳回来，脱去布袋，由该队另一位同学套上布袋向前进，如

上述循环直至最后一名队员，看哪对先完成。比赛距离□30m
形式：迎面对接，每班20人男女各半。

（八）背对背夹球跑（3-5年级）

竞赛办法：以各班级为单位选拔20名选手，其中10名男生，10名女生。背靠背夹球跑过程中，球不能落下，如果落下后要从落球处重新背靠背夹球方能继续往前跑。

比赛形式：迎面对接用时短者为胜。

（九）两人三足（3-5年级）

器械：绳带

参赛者并排站在起跑线后，用绳子将二人的内侧腿捆好。比赛开始，二人向前跑出，以先到达终点者为胜。

规则：必须向前走跑，不得跳跃。每班20人男女各10人

备注：每班有5个家长志愿者名额。