小班游戏活动娃娃家 小班游戏教案及反思 (精选5篇)

无论是身处学校还是步入社会,大家都尝试过写作吧,借助写作也可以提高我们的语言组织能力。相信许多人会觉得范文很难写?以下是小编为大家收集的优秀范文,欢迎大家分享阅读。

小班游戏活动娃娃家篇一

- 1、初步熟悉故事内容,了解故事主要情节,主要对话。
- 2、帮助幼儿学习分辨美丑和善恶知道团结起来力量大。
- 3、学习词语:讨厌,又懒又馋等。
- : 熟悉故事内容及情节对话。
- : 理解词语。

小熊等各种头饰及挂图。

- 1、出示小熊头饰,引出主题。小朋友,你们看这是什么呀? (小熊)今天小熊请我们班的小朋友到它家做客,你们想不想去呀?好。那先让我们听听这个故事叫《小熊请客》。
- 2、师有表情地讲述一遍故事。提问:故事的名称是什么?故事里有谁?发生了什么事?
- 3、提出问题帮助幼儿熟悉故事内容:

第一段:狐狸刚开始看到谁?小猫咪要去哪里?怎么说的?小花狗要带狐狸去吗?后来碰到小鸡,它带狐狸去了吗?为

什么大家都讨厌狐狸? (讨厌。又懒又馋)

4、听录音故事一遍,提问:大家为什么讨厌狐狸?教育幼儿爱劳动有礼貌。

5、自然结束。

出示小熊头饰引起幼儿的兴趣,引发幼儿倾听故事的欲望,进而让幼儿倾听故事录音,感受动物的形象、模仿动物的声音和形态,培养幼儿的语言表达能力,由于准备的不是很充分,考虑欠完善,出现了一些问题。希望自己在以后的'教学中考虑得更充分些,教师的语言的引导在整个活动中相当的重要,这节活动中感觉我的语言还不够精确、简练,这是我以后的工作中需要改进的地方。

小班游戏活动娃娃家篇二

- 1、 练习双脚向前跳跃,发展协调能力。
- 2、 培养孩子参加游戏活动的兴趣,体验和同伴一起游戏的快乐。

兔子头饰每人一个,红绿蘑菇是孩子的2—3倍,红、绿篮子各一个。

三、活动重点: 能双脚向前跳

活动难点: 学会轻轻跳

1、 情景导入: 老师(兔妈妈)幼儿(兔宝宝)

师:兔宝宝们你们走的本领大吗?你是怎么走的呀?(引导孩子说出小兔走路跳跳跳)师边念儿歌边跳:兔宝宝真漂亮,长长耳朵短尾巴,走起路来跳跳跳。(孩子们学轻轻跳)宝

宝的本领真大,我们种的蘑菇长大了,我们一起去采蘑菇吧。

2、 游戏兔宝宝采蘑菇:

老师这里有两只篮子都是什么颜色的呀! (引导幼儿说出是红色和绿色) 那我们现在去采蘑菇喽! 我们要跳着去采蘑菇,每次只能采一个,采回来后放到和蘑菇一样颜色的篮子里。

a[] 提醒幼儿学兔子轻轻跳。

b□提醒每次只能拿一个蘑菇。

c[] 鼓励幼儿多采几次。

- 3、吃蘑菇(调节幼儿活动量)我们肚子饿了休息一下吃点蘑菇吧。
- 4、 再次采蘑菇后结束, 我们的本领真大, 采了这么多蘑菇, 我们一起抬回家吧。

小班游戏活动娃娃家篇三

我根据本班幼儿年龄小、爱动这一特点制定了本次走平衡木的体育活动。在准备的过程中,我和孩子们一起准备材料,制作大萝卜、小路,还有路边的小花,孩子们的积极性特别高。因为是小班幼儿,所以这次体育课我采用了游戏化的情景导入方式,再现小兔子们快乐的一天:从早上做早操到晚上太阳落山。在活动中,通过看望小马、拔萝卜、躲避大灰狼、学习本领等动静交替的环节,鼓励幼儿入境,积极投入,发展其平衡能力。

情感、态度:激发幼儿参加体育活动的兴趣。

知识:初步练习走平衡木。

能力、技能:培养和锻炼了幼儿的`身体协调性。

重点: 培养幼儿的身体平衡能力及身体协调性。

难点: 教会幼儿正确走平衡木的方法。

塑料矮平衡木、纸制作的"小路"□50cmx18cm□□一封信,玩具马一个,小兔子头饰、"小花"和"大萝卜(用布缝制的)"若干。

(一) 开始部分

听音乐自然站队做从头到脚的热身准备活动。

(二) 基本部分

- 1、创设情境。老师扮兔妈妈。兔妈妈早上起来收到了一封信,信上说好朋友小马生病了。兔妈妈要带着孩子们去看望小马。可是,通过小马家只有一条小路。兔妈妈要求孩子们,走路的时候要小心,不能踩到两边的小花。
- 2、走"小路"。兔妈妈带着小兔子们去看小马,一个跟着一个走(走纸制作的小路),边走边说: "小小路,窄又长,花儿开在路两旁。小兔子,走小路,整整齐齐排成行。"到了小马家后,询问它的病情,并说一句祝福的话,然后再按照原来的路走回来。
- 3、过"小桥"。小兔子从小马家回来后,特别高兴。兔妈妈说: "家里的萝卜不多了,我们去拔萝卜吧。"拔萝卜要到河的对岸,需要过一座"小桥",兔妈妈教小兔子们怎么过"小桥"。

教师演示怎样过"小桥"。

和幼儿一起说一说过小桥的儿歌:

小兔小兔要过桥,

张开双臂走上桥,

心不慌,身不摇,

拔萝卜、躲避大灰狼、学习本领等动静交替的环节,鼓励幼儿入境,积极投入,发展其平衡能力。活动目标情感、态度:激发幼儿参加体育活动的兴趣。知识:初步练习走平衡木。能力、技能:培养和锻炼了幼儿的身体协...

小班游戏活动娃娃家篇四

一. 活动内容:

智力游戏《表情娃娃》

- 1、在游戏中运用多种感官感知8以内的数,理解数的实际意义。
- 2、培养幼儿对计算活动的兴趣。
- 3、激发幼儿在集体面前大胆表达、交流的兴趣。
- 4、教幼儿养成细心、认真的学习态度。

屏风一个,纸箱制操作人手一个,上有魔法书(红、黄、绿、黑)4本及圆点卡片(2-8)一套,内藏一串珠子(4颗)、录音机、磁带。

(一)语言引导、激发兴趣表情娃娃和我们一起玩游戏,动动脑筋把它们找出来。

- (二)感官练习、感知数量
- 1、运用视觉感知数量。
- (1)、打开红色的魔法书:6只苹果,找出6号房间的娃娃:鬼脸娃娃。
- (2)、打开绿灯魔法书:8条鱼,找出8号房间的娃娃:惊讶娃娃。
- 2、运用听觉感知数量。打开黄色的魔法书,请小耳朵帮忙一起找娃娃。
- (1)5下鼓声,举起5点卡片,找出5号房间的娃娃:开心娃娃。
- (2)7下鼓声,举起7点卡片,找出7号房间的.娃娃:生气娃娃。
- 3、运用触摸觉感知数量。打开黑色的魔法书,请小手帮忙一起找娃娃,摸出箱子内的珠子数(4颗),举起4点卡片,找出4号房间的娃娃:伤心娃娃。
- 4、请宝宝们学做各种表情,随着音乐欢快起舞。
- 5、教师小结。

活动反思:

本次教学活动采用变魔术的形式,能让幼儿在神奇、魔幻的快乐体验中,积极参与到游戏之中,首先让幼儿打开魔法之书,谁也不知道魔法之书里藏着什么,当出现物体时,满足了幼儿的好奇心,有了足够的动力去开展剩下的游戏,本次活动重点是在游戏中运用多种感官感知7以内的数,理解数的实际意义,符合小班幼儿的年龄特点,通过摸一摸、猜一猜、看一看、点一点等多种形式,能达到更好地学习效果。

小班游戏活动娃娃家篇五

活动目标

托班幼儿学会水杯口朝上拿杯子。

活动准备

小豆豆、水杯、装豆豆的筐子。场地一端是装满豆豆的筐子, 另一端是空筐子。

活动过程

- 2. 幼儿回答完,教师说:"咱们用小水杯帮忙运豆豆好不好?"
- 3. 教师交待用水杯运豆豆的方法,强调杯口必须要朝上,否则豆豆就撒出来了,边说边给幼儿示范。教师提示说:要是撒了就留意拣起来再向前走。
- 4. 幼儿将豆豆运到对面的空筐子里倒进去再回到起点,重复前边的动作。

活动结束:

小朋友一齐听音乐。