

# 最新社团活动策划(汇总9篇)

人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退，写作可以弥补记忆的不足，将曾经的人生经历和感悟记录下来，也便于保存一份美好的回忆。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。

## 社团活动策划篇一

大学是一个多彩广阔的空间，丰富的社团活动使大学课余生活变的有滋有味。在参与的乐趣中，你是否也有一试身手的冲动？此次社团活动策划大赛以丰富的活动为立足点，结合现实基础，鼓励同学们开拓创新，设计出独特新颖的活动策划。为每一个同学搭建了一个天马行空的思想舞台，也为每个学生社团开展活动提供了更多的借鉴。

“创意我主张，给你不一样”，写出自己的想法，策一场属于自己的精彩！

山东大学经济学院社团联合会

山东大学全体学生

本次大赛分为初赛和复赛两个阶段。初赛是线上比赛，面向全体在校生进行活动策划征集并选出10个优秀作品参加复赛。复赛为现场比赛，分为初赛作品展示和抽题作答两轮，并综合确定比赛名次。赛后将对大赛优秀作品进行多平台宣传展示并进行优秀活动选办。

初赛————————线上征集

初赛阶段为线上策划书征集。分为指定主题策划征集和不限主题策划征集两个部分（可以选择指定主题，也可以自选主

题)具体要求如下:

指定主题:以“5·4青年节”为主题,具体切入点不限,只要与主题相关即可。活动类型(学术型,文娱型,运动型等)不限,名称自拟,环节设置适当,内容应体现创新。

(附:具体策划格式详见附件)

不限主题:即开放型策划征集,主题自拟,其它具体要求同上。

注:请将活动策划电子版于4.15~4.23期间发送到大赛邮箱

## (二) 复赛——————————现场比赛

初赛评选出10名优秀选手进入复赛,进行两轮现场比赛。选手出场顺序由赛前抽签决定。

第一轮:初赛作品展示。主要阐述初赛作品的创意理念,需准备ppt□每名选手完成其第一轮展示后即可抽取第二轮题目。

第二轮:抽题作答。选手针对抽到的题目进行作答,时间应控制在5~10分钟。题目从社联各协会收集筛选形成,内容是日常活动策划和举办过程中的常见问题,主要考察选手的创造性思维和对活动实际操作环节的把控。

一等奖:2名

二等奖:3名

三等奖:5名

## 社团活动策划篇二

课外美术社团，在于培养学生对美术的兴趣、爱好、增长知识、提高技能、丰富学生的课余文化生活，为今后培养美术人才起着积极推动的作用。为了给爱好美术的同学一个良好的学习环境，现将本学期美术小组的活动安排制定如下：

通过美术社团的活动，使学生的美术特长得到更好的发展，进一步了解美术的基本知识，培养学生的观察能力和创新思维能力，提高学生的审美观。

- 1、组织学生按时参加活动，并保持室内清洁。
  - 2、每周三的下午第三节课进行活动，小组成员必须准时到达美术室。
  - 3、美术小组成员应严格遵守纪律，不准在美术室大声喧哗，不准做与美术学习无关的事。
  - 4、每次老师布置的作业，学生都应按时完成。
  - 5、爱护美术教室内的设施和用品。
- 1、使学生了解一些简单的美术常识知识，（美术种类、常用工具、基本的使用方法、尝试几种儿童绘画方法）。
  - 2、以绘画为主，以手工制作为辅，以创作画为主进行教学。
  - 3、给学生自己创作作品的的时间和空间。
  - 4、欣赏名人名画名作提高欣赏水平。
  - 5、进行手工创作教学，训练学生的动手能力和造型能力。

要办好美术兴趣小组，教师必须根据学生的具体情况有计划有目的地进行，将美术兴趣小组办得有声有色。所以我觉得应该从以下几方面去着手。

### （一）、组织健全美术兴趣小组。

美术兴趣小组人数不宜过多，大约13名左右，分高、中、低年级三个年级段。活动固定，通常每周两次，活动制度化。参加这次兴趣小组的人员除了自愿以外还应是美术方面比较有特长的学生。激发学生的责任感和荣誉感。教师要做到精心计划，精心备课，精心上课，这样才能保证兴趣小组的深度、广度和力度。

### （二）、具体计划小组活动内容。

美术是一个很广的课程，设计、绘画、欣赏等都是学习的内容。学的多不如学的精，所以教师应该给学生制定具体的学习内容，而这次的兴趣小组学习的内容主要从线描方面着手，以线描画为主，基础课程（素描、色彩等）为辅。

所以，小组具体的活动内容分为三个：

#### （1）重点辅导学生线描画方面的学习；

（3）指导学生从事美术创作，培养学生的观察能力和热爱生活的习惯，以校园中的好人好事以及丰富多彩的活动为主旋律，创作出内容积极向上，催人奋进，有一定的艺术品味的作品。

### （三）、定期举办学生作品展览。

举办我校兴趣小组成员美术展览，交流、回顾、总结学习成果，可以为学生提供表现自己实力，增强自信心。作为教师则要精心指导，严格把关。学生的一些佳作可以在校内展出

以起到示范作用。对于一些才华出众、个性鲜明的同学，提供条件为他们举办联展和个展，努力培养出色的艺术人才。

#### （四）、组织观摩活动。

我们设想采取走出去、请进来的方法，组织学生参观美展，不失时机地让学生开阔视野，增长感知。参观展览前，多介绍背景知识。参观中，边看边讲边记边画。使教学与观摩融为一体，让同学们得以受益。

#### （五）、举行美术绘画比赛。

美术比赛能够有效地提高学生的素质和能力。到一定的时期，可以让学生举行国画、速写、简笔画、素描等比赛，通过训练比赛，能够促进学生快速、准确、熟练的技能。通过训练比赛，大大促进了学生快速、准确、熟练的技能。开展美术兴趣小组活动，真正使学生学有所得，老师应该做出很大的努力，勤于思考，大胆实践，限度地调动学生的积极性，将美术兴趣小组开展得丰富多彩、富有特色。

（1）美术教师要认真负责，把它看成是学校教育的组成部分，使小组活动开展得生动、活泼、丰富。

#### （2）做好组织工作。

在学生自愿报名参加的基础上，要挑选各班有一定美术基础、成绩较好的学生参加。要选出有工作能力、成绩也好的学生担任组长。兴趣小组要在教师的指导下充分发挥学生的骨干力量。

#### （3）安排好活动时间和活动地点。

根据学校的统一安排，一般情况下每周组织一次，要坚持课余活动的原则。

(4) 订立必要制度，抓好思想工作。

要教育学生自觉遵守学习制度，准时参加美术学习。明确学习目的，培养勤奋好学，积极进取的精神，促进学生的全面发展。在学期结束时，要举办全校性的`美术作品展览会，展示学生的学习成果。

## 社团活动策划篇三

### 1、知识结构体系分析

logo语言是在1967年，由麻省理工学院人工智能实验室西摩尔·帕伯特，专为孩子设计出的一种电脑语言。它非常种适合小学生学习，它采用儿童十分喜爱的积木拼图方式，通过海龟绘图来学习编制程序的一般方法，培养学生的逻辑思维和创造才能。

logo语言非常接近人类自然语言，它提供结构化程序设计，模块化的过程编程和调用，以及程序的递归调用；同时它所包含的参数、变量、带参过程等重要概念以及丰富的数据结构类型，生动的图形处理功能，为孩子们提供了非常好的编程环境，为学习更高级的计算机语言打下了良好基础。

本学期教学内容主要包括认识与启动、简单作图命令、重复命令、彩色绘图、过程设计等不同教学内容的课型。

教材体现了全新的教育理念，注重对学生综合处理信息能力的培养，强调以学生为主体的信息收集、处理和应用的实践活动，为信息技术教学营造“宽松、主动、愉悦”的学习氛围。促使学生“在快乐中活动，在活动中学习，在学习中创造”。

### 2、技能训练要求

logo教学的最终目的不能仅仅定位在能够完成什么样的图形，能够熟练的操作。而应该是培养学生发现、探究的学习方法，在于学生思维和创造力的发展。

教学要求：

- 1、掌握logo语言的启动方法。
- 2、掌握logo语言的各个基本命令。
- 3、掌握logo语言的重复命令和定义过程。
- 4、会用不同的logo命令绘制出各种各样的图形。
- 5、掌握算法的基本概念和算法的实现。
- 6、使学生了解信息的表达、信息的价值以及信息的共享。知道什么事信息技术，掌握信息技术包括哪各个方面。
- 7、使学生了解身边的信息技术，体会信息技术对个方面的影响。掌握信息安全和信息道德方面的内容。

(1) 认真备课：明确教学重点、难点，探索、研究疑难问题。分析学生情况，分层教学要求。钻研教材内容，从学生实际出发做到“十备”：

一、备渗透德育；

二、备重点突出，突破难点方法得当；

三、备信息技术基本概念；

四、备信息技术基本操作用语、基本术语；

- 五、备信息技术教学中的薄弱环节；
- 六、备疑难问题的解决思路；
- 七、备信息技术实验操作的增补及成败关键；
- 八、备学生自学提纲；
- 九、备操作练习作业精选；
- 十、备课堂教学的总设计。

(2) 认真上课：以启发式教学为原则，以操作训练来强化概念，形成技能、技巧，体现以学生为主体，教师为主导的教学思想，精讲多练，前后连接，教态亲切、自然，采用多种切合学生实际的教学方法和手段，调动学生的学习积极性，注重学生能力培养，及时总结，做好教学后记。

(3) 认真布置作业：要求学生每节新课前做好预复习工作，以利于巩固教学重点和克服薄弱环节，有利于强化信息技术术语、信息技术基础知识、基本技能的训练。

(4) 认真组织信息技术操作考查：注重过程督导，对学过的每一课及时进行双基考查，及时分析、指正、查漏补缺。

(5) 认真组织辅导：根据学生实际情况采用多元化的辅导，帮助分析原因，启发思维，寻求正确的操作习惯和方法。

周一~周四中午11:35—12:05

科技楼三楼电脑房

班级姓名

班级姓名

## 社团活动策划篇四

为了响应省劳动厅和省教育厅的号召，切实培养大学生的实践能力，我系在沐林公司的赞助下开展勤工俭学献爱心活动。通过本次活 动我们要让同学们真正走入社会深入社会。

总策划：梁主任

副策划：陈建刘益军孙勇

审核人：李智辉

负责人：数字自动化系学生会

1. 首先在学生中宣传本次活动的宗旨，学生以参加社会实践锻炼自己的社会实践能力为目的`。

参加者在本系同学中选拔。

参加者首先到办公室报名。

参加者需有一定的口才能力和较好的知识功底。

家教对象为初中生全部课程。

2. 根据学生报名的情况再以传单的形式派工作人员到望城大街小巷宣传。

3. 沐林公司以献爱心为宗旨，让美食遍布社会，爱心温暖人间。

4. 本次活动经费开支由沐林公司独家赞助。

1. 本次活动计划开展一至两个月（从9月20日起至11月20日截止）

2. 9月20日至10月1日在学生中宣传并组织家教人员选拔。
3. 10月2日至10月17日向社会进行宣传。
4. 11月17日截止家教。
5. 11月17日至11月20日对本次活动进行总结。

1. 沐林公司赞助由主席团和社会实践部负责。
2. 活动策划由主席团和学习部负责。
3. 活动审核由团总之负责。
4. 活动通知由办公室负责。
5. 活动传单由网络部和宣传部负责。
6. 活动人员选拔由主席团，团总之及各部部长负责。
7. 传单发放由各部门派一代表负责。
8. 家教情况由生活部和体育部负责。
9. 家教情况由生活部和体育部负责。

活动总结以文艺节目的方式开展。我们将邀请院领导，系主任，沐林公司负责人员及相关家长参加。

“勤工俭学”社团活动策划书

## 社团活动策划篇五

为了提高校园文化氛围，丰富大家的'课外娱乐生活，提升学生的生活品质，增强我们的综合素质，激发大家用心向上的

生命热情，为同学们创造更好地交流、学习和娱乐的平台和自我展示的平台。增强院系之间的联系与交流。透过一场完美的舞会让你重新体验生活的活力与丰富，让你重新定义你的大学生活，它不就应是平淡无奇的，而是丰富多彩的，让你走进充满阳光的大学世界。

## “舞动心旋”假面舞会

x月x日x点

大学生活动中心

面向全院

面向全院学生。宣传单贴在每幢宿舍楼下[x张)，并向各寝室分发宣传单宣传横幅、广播台宣传，高校网宣传等[a.海报宣传-----海报、喷绘、横幅、宣传单b.联系校电视台、校广播台、三江潮一同宣传)。由三人负责各海报及联系电台等工作。

由嘉宾表演拉开舞会的序幕，主持人后出场{要有活力，主持人不能把很高的气氛压低}

恰恰舞：由主持人宣布舞会开始后，先由社团的干事以及会员齐跳恰恰舞来带动现场气氛。现场观众陆续上场。

兔子舞：邀请各社团的负责人来领舞。现场观众陆续上场。

游戏《《谁是我的梦中舞伴》》

游戏资料：需要男生一人（可根据现场人数适当增加）和全部女生配合。

首先请出这位男生上台（遮住眼睛或背对女生们），女生们

请全部起立，主持人向男生士发问，（例：请问您梦中舞伴的身高是在1米x以上呢还是1米x以上呢例外还可根据现场女生们的衣着打扮或相貌来进行发问。）台下站立的女生们如不贴合男生的要求请坐下，主持人继续发问，一向问到现场只留下一位女生为止~！这位女生便是台上男生的梦中舞伴了~！

游戏便结束~！要求两人共跳一舞···

自由舞动：各种音乐穿插，时而轻柔，时而劲爆，让现场观众根据音乐的节奏来跳。

6、游戏《寻找partner》没有舞伴的参加者务必手上有一张我们特制的卡片。游戏规则如下：参加者根据卡片的提示找到他（她）的partner最先找到的三对为本次舞会的幸运之星。我们将每人发一个纪念品，并要求三队共舞。

7、主持人总结结尾。舞会结束

8、观众离场，工作人员清理场地

## 社团活动策划篇六

音乐社团活动是课堂教学的补充和延伸，与课堂教学相比更加具有灵活性和可塑性，因而学生非常喜欢参加。然而，由于其有较大的“弹性”，容易受到考试或者其他活动的限制和冲击，教师和学生往往不能有始有终，保质保量地坚持到底。为了给爱好音乐的同学一个良好的学习环境，将艺术活动搞得有声有色。根据学校的具体情况学校成立了音乐社团，现将音乐社团的活动安排制定如下：

一、指导思想：

秉持以尊重个性，张扬个性，提倡个性，发展个性为中心，

围绕“让艺术走进校园，走进班级，走进每一个学生”的主题活动，利用课余时间打造丰富的校园音乐文化环境，实现自我教育、自我管理、自我服务的教育目标，为广大同学提供展示自我的空间和舞台，创建和谐的校园氛围为指导思想创设音乐社团。

## 二、社团宗旨：

快乐乐音，有你有我。

## 三、社团的期初目标：

本社团初成立，首先必须是先招募全校有着音乐爱好的成员，建立社团机构，通过组织学习、锻炼，真正成为一支有实力的社团。因此，每周的音乐交流学习是必要的，首先第一次集体活动为教师教学基本功，第二次集体活动则由社团部部长臧烁、副部长刘萌等社员组织平时的练习，有疑问的地方再集中反馈给老师，然后共同解决，其他时间，我社室将为社员开放，为学习练习所需。

## 四、社团的发展目标：

社团不同于兴趣小组，兴趣小组重在学习，而社团是基于共同的兴趣爱好，为了共同的目标与理想，经学校同意成立的学生团体。社团的活动空间广阔，充分发挥起社团这一阵地作用，社员可以大有作为。要培养社团社员尤其是社团干部在社团工作上，学校任务中，能自己安排时间，组织会议，相关学习和开展活动，这些全凭着个人的兴趣爱好和对社团的组织责任感去自觉处理。

## 五、活动时间：

课时为集中安排时间，安排在周四下午第四节。

## 六、活动月历：

9月：重组社团机构，选拔各部门负责人和成员，聘任任教教师

10、11、12月：制定第二轮教学计划，分班授课。

12月：举行学校音乐比赛和庆元旦文艺汇演活动。

20xx年1月：学期社团活动结束，评定成绩，评选优秀学员，举办优秀学员音乐展，交流、回顾、总结学习成果。

3月：组建社团机构，选拔各部门负责人和成员，聘任任教教师。教师制定教学计划，分班授课。

4、5、6月：按计划授课。

6月：举办庆“五四”音乐活动。

7月：活动结束，评定成绩，评选优秀学员，布置获奖作品展示。

文档为doc格式

## 社团活动策划篇七

(一) 本协会举办“新生杯”棋类大赛，是继前两次大赛的精神。借以调动全校同学热爱棋类活动，培养同学们对智力竞技文化活动的热情。在校内营造体育类节目艺术氛围，从而丰富在校大学校园文化生活，活跃校园竞技气氛。

(二) 我协会秉承“以棋交友，以棋会友，繁荣校园文化”宗旨，本着“比赛与娱乐相结合、交流与推广相结合”的活动精神，让在校大学生对传统文化有更深入的了解！

(三) 活动的举办是面向全校范围的，本次活动将有很大的影响力和号召性。对本会的宣传具有重要的作用，同时也会对棋子跟纸牌竞技拓展了一个新的空间。

(一) 棋类是一种古老的智力游戏，人们往往通过对弈来参透人生的哲理，来提高自己的觉悟能力、思维能力和生活乐趣。

(二) 雁山校区目前文科类学生居多。对于传统来说，一个人的文化素养，“棋”是衡量的标准之一。在师大雁山校区举办棋类大赛更能体现我们师大雁山学生具备的优厚文化氛围。

(三) 棋类不仅是休闲游戏还属于体育竞技项目，在上世纪1961年，国家体委就将我国传统棋类中的象棋列入了体育竞技项目。现在是网络信息高端发达时代，棋类游戏也在网络里迅速发展和拓宽领域。棋类游戏的奥妙，仍然是我们很多精英所要探索和追求的项目之一。

本会根据我校的实际情况以及本会自身的条件，和同学们的建议我们进行的比赛项目有如下的四类：

(一) 象棋

(二) 跳棋

(三) 五子棋

(四) 军旗

在校全体学生

11月20日（星期六）——11月21日（星期日）

11月20日上午：

9:00—12:00

在第3活动室举行象棋的选拔赛；在第1活动室举行跳棋的比赛。

11月20日下午：

14□30—17□30

在第3活动室举行象棋的决赛；在第1活动室举行军旗比赛。

11月21日上午：

9□00—12□00

举行五子棋比赛。

活动地点：第三活动室——第一活动室

### (一)宣传

1、宣传时间：11月15号到11月19号

2、宣传方式：

海报：海报要求简练，主题突出，提供的信息确保无误。

宣传单：内容要求引人，具有感染力以及较强的宣传力度。

### (二)接受报名

1、设点报名：报名点食堂门口

负责人：xxx xxx

2、电话报名：

负责人□xxx

联系方式：

负责人□xxx

联系方式：

#### (四) 比赛流程

参照附件

象棋赛

冠军一名，奖品+奖状。

亚军一名，奖品+奖状。

季军一名，奖品+奖状

优胜奖若干名，奖状

跳棋赛

冠军一名，奖品+奖状。

亚军一名，奖品+奖状。

季军一名，奖品+奖状

优胜奖若干名，奖状

五子棋

冠军一名，奖品+奖状。

亚军一名，奖品+奖状。

季军一名，奖品+奖状

优胜奖若干名，奖状

军棋

冠军一名，奖品+奖状。

亚军一名，奖品+奖状。

季军一名，奖品+奖状

优胜奖若干名，奖状

场地组：黄国谈 陈宁 梁创乐 仲燕娜 周波 贺建龙

摄影组：邓梦如 石新宇 薛丽英

签到组：姚东栋 黄雅——负责参赛选手的签到及抽签

象棋组、五子棋：覃全靓 邓绍江 韦善发——判兼记录比赛结果。

跳棋、军棋：陆艳丽 郭积勇 黎柳秀 ——兼记录比赛结果

应急组：吴学文 陈利珍 吴现林 乔继法 麻新发——发事件的处理所有人员各斯其位，灵活调动，相互照应！

1、报名表、登分表、记分表

10元

2、海报

10元

3、横幅

40元

4、宣传单

30元

5、活动奖品设置及奖状

60元

6、其他不可预测费用

15元

本次活动费用共计

165元

(一)为获胜者颁发奖品及奖状

(二)费用处理

(三)书面总结

(四)比赛结束后，我们将对我们比赛情况以照片的形式作一次展览。

给获奖同学颁奖

策划书：广西师范大学经济管理学院 棋子跟纸牌联合会。

## 社团活动策划篇八

写清策划书名称，简单明了，如“xx活动策划书”[]“xx”为活动内容或活动主题，不需要冠以协会名称。如果需要冠名协会，则可以考虑以正、副标题的形式出现。避免使用诸如“社团活动策划书”等模糊标题。

活动背景、活动目的与活动意义要贯穿一致，突出该活动的核心构成或策划的独到之处。活动背景要求紧扣时代背景、社会背景与教育背景，鲜明体现在活动主题上；活动目的即活动举办要达到一个什么样的目标，陈述活动目的要简洁明了，要具体化；活动意义其中包括文化意义、教育意义和社会效益，及预期在活动中产生怎样的效果或影响等，书写应明确、具体、到位。

该项必须详细写出，非一次性举办的常规活动、项目活动必须列出时间安排表（教室申请另行安排）。活动时间与地点要考虑周密，充分顾到各种客观情况，比如教室申请、场地因素、天气状况等。

协会须注明所开展活动的形式，比如文艺演出、文体竞赛、影视欣赏、知识宣传、展览、调查、讲座等。

活动内容为活动举办的关键部分。活动内容要符合时代主题旋律和校园文化建设内涵，健康向上，富有教育意义与启示意义。杜绝涉及非健康文化的消极内容。要详细介绍出所开展活动的主要内容，如影片放映要写出影片的性质、名称和大致内容。

作为策划的主题部分，表述方面要力求详尽，不仅仅局限于用文字表述，也可适当加入统计图表、数据等，便于统筹。活动开展应包括活动流程安排、奖项设置、时间设定等。涉及到奖项评定标准、活动规则的内容可选择以附录的形式出现。活动流程安排大致可以分为三个阶段：

（一）活动准备阶段（包括海报宣传、前期报名、赞助经费等）；

（二）活动举办阶段（包括人员的组织配置、场地安排情况等）；注：须注明开展活动的阶段负责人、指导单位、参加人数等信息。

（三）活动后续阶段（包括结果公示、活动开展情况总结等）；

注：如有涉及校园卫生、环境等情况，应及时清理。

经费预算要尽量符合实际花费；写出每一笔经费预算开支，以便于报销处理（报销时附正规发票）。如果大型活动需要资金赞助，联系社团联外联部。

## 社团活动策划篇九

尽可能具体的写出策划名称，如“20xx年9月xx社团社团文化月活动策划书”，置于页面中央。

（请标注具体时间节点：如“7:00—9:00xx讲座开始，使用场地□xx□座椅数量安排等”如无需使用场地则无需注明，但世博亭前空地亦须注明。

此部分需明示要实现的目标及重点（目标选择需要满足重要性、可行性、时效性）。

1、时间

2、地点

3、活动对象

## 4、活动内容

(1) 作为策划的正文部分，表现方式要简洁明了，使人容易理解。

(2) 对策划的'各工作项目，应按照时间的先后顺序排列，绘制实施时间表有助于方案核查。

(3) 活动负责人员的组织配置、相应权责及时间地点也应在这部分加以详细说明，执行的应变程序也应该在这部分加以考虑。

如赞助资金未到位可先不填写

(装饰方案，电器功率，道具清单，活动具体时间、内容)以及效果图片(可包括内外部装饰简易图示，电器位置简易图示，公共活动场地布置的简易图示)

注明组织者、参与者姓名及电话，在签到本上应再写一遍

关于新的展示顺序，由于精品社团方面可能有团委及学院老师要来参观，故放在第一周集中展示；展位的问题由于一些社长的反映，故在进驻前当面抽签决定，社长们也可以当面交换协调。

第一周

康复

跆拳道

针推

模特

美丽心情

国学

食疗

卿园

绿色形体

吉他

社联

第二周

足球

粤汇

环保

网球

心灵部落

手语

酷溜

行云流水

物理

f2

第三周

舞协

民乐协会

if棋社

乒乓

排球

创业

动漫社

茶艺

魔术

花艺

流星羽

第四周

篮球社

阳光外语

巧手

读者屋

海溪

众益

影视

口才

天文

理财

空手道