

最新幼儿园亲子活动 六一儿童节亲子活动策划方案(优质6篇)

人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退，写作可以弥补记忆的不足，将曾经的人生经历和感悟记录下来，也便于保存一份美好的回忆。相信许多人会觉得范文很难写？下面我给大家整理了一些优秀范文，希望能够帮助到大家，我们一起来看一看吧。

幼儿园亲子活动篇一

在“六·一”儿童节即将到来之际，为展现公司对经销商家庭的关爱之情，营造大家庭的和协氛围，提升经销商的满意度，拟开展20xx年经销商“六·一”趣味竞技活动。

《梦幻童年、我心飞翔》

20xx年6月1日

一楼大礼堂

(一)a组：(8个月— 3岁)

(二)b组：(3---4.6岁)

(三)c组：(4.6---7岁)

(四)d组：(7---14岁)

(一)签到(8：30-9：20)

9：30前到场的小朋友，可在签到处领取一张画画纸，内容主题为六一儿

童节，完成作品后，签好名字到展示区粘贴好即可获得小礼物一份。(物料□a4纸、水彩笔、蜡笔、胶水)

(二)开场舞(9:20-9:40)

两个舞蹈热场，主持人出场,热身。

(三)领导致辞(9:40-9:45)，宣布"20xx年经销商"六·一"趣味竞技活动"正式开始。

(四)各组赛区开始比赛，由工作人员在各赛场组织开展竞技项目。

(一)a组：(0.8---3岁)(每组单独比赛，5个跑道)

1、换乐无穷：由父母给宝宝现场换纸尿裤，并穿上裤子。最先完成的获胜。(注：如由爸爸参加的，可多获一张奖票)(道具□1号绿邦尿不湿，垫子5张)

2、爬爬乐：小宝宝们在地毯上通过爬行方式从起点爬向终点。最先爬到终点的宝宝获胜。(道具：无)

3、毛毛虫：宝宝骑在爸爸的背上，妈妈在身边保护。游戏开始爸爸学着毛毛虫的样子，从起点爬到终点。最先到达终点的家庭获胜。(道具：无)

4、听指令做动作：裁判发出指令(如拍拍手、摇摇头、点点头、笑一笑等)，宝宝按照指令做出相应的动作。(注：4个动作全完成的宝宝可获2张票，未完成4个动作的宝宝可获1张票)(道具：无)

5、蚂蚁搬家：小朋友在事先放置好小玩具的小箩筐里，随意运送物品，运送的小玩具归小朋友所有，时间为90秒。(道具：小玩具100份，小箩筐5个)

6、大脚驮小脚：小朋友背对/面对着大人，赤脚站大人的脚背上，由大人搂着宝宝往返跑。最快完成者获胜。(道具：无)

7、采珍珠：游戏开始宝宝捡海洋球给妈妈，时间为2分钟，最后球多者获胜。(道具：海洋球50个，箩筐5个)

(二)b组：(3---4.6岁)(分组团队比赛，5个跑道)

1、快乐向前冲：小朋友从起点出发，跑步穿过小拱门、走过小桥后，再跑回起点，与下一个小朋友击掌，接力比赛，最先跑完的组获胜。(道具：5个小拱门，5个小桥)

2、树袋熊接力：在赛道中设置障碍物，家长背着宝宝从起点绕着障碍物往返跑，与下一组击掌，接力比赛，最先完成的组获胜。(道具：障碍物如10个小拱门)

3、穿衣穿鞋我最棒：小朋友脱好鞋子放在指定地方，游戏开始，在储物箱中拿一件衣服快速穿上，并把自己的鞋子穿好，小朋友们可以互相帮助，最快完成的组获胜。(道具：纯棉t恤20件，储物箱2个)

4、快乐向前爬：每组选8-10位小朋友的家长并排趴在垫子上，小朋友在起点从家长们的背上爬过，爬到终点后，家长们双手双脚着地向前伸展做成拱门，小朋友们再从拱门爬回到起点。最快完成的组获胜。(道具：5张垫子)

5、踩地雷：每组小朋友分别比赛，在规定的区域放置80个气球，小朋友用脚踩破气球，时间为2分钟。踩破最多气球的组获胜，如气球都踩破了，以时间最短的组获胜。(道具：气球5包、5个储物箱放置气球)

(三)c组：(4.6---7岁)(分组团队比赛，5个跑道)

1、百发百中：以组为单位，在2.5米处放置储物箱，每个小朋友在起点将球投置本组的储物箱，每人投5个球。储物箱中球最多的组获胜。(道具：海洋球180个，10个储物箱)

2、接力赛跑：小朋友从起点出发，往返跑，与下一个小朋友击掌，接力比赛，最先跑完的组获胜。(道具：无)

3、圈圈接力赛：家长和小朋友为一组，家长将两个圈放置在地上，轮流接力，小朋友的脚必须在圈内，从起点走到终点后，手拿圈圈跑回起点，传给下一组，接力比赛。最先完成接力的组获胜。(道具：小呼拉圈10个)

4、两人三足走：家长的左脚和小朋友的右脚绑起来，游戏开始，第一个家庭往返跑，与第二个家庭击掌，接力比赛，最先跑完的组获胜。(注：规则：游戏过程中，家长不能抱小孩，如有此情况返回原地，重新游戏)(道具：布条40根)

5、踩地雷：每组小朋友分别比赛，在规定的区域放置80个气球，小朋友用脚踩破气球，时间为1分钟。踩破最多气球的组获胜，如气球都踩破了，以时间最短的组获胜。(道具：气球3包、5个储物箱放置气球)

(四)d组：(7---14岁)(分组团队比赛，6个跑道，积分最多的组获胜，每个项目：第一名积4分，第二名积3分，第三名积2分，其它积1分)

1、计算题接力：小朋友从起点出发，在终点完成三道数学题，然后跑回起点，与下一个小朋友击掌，接力比赛。最先跑完的组获胜。(注：题目从易到难，错一道题加时20秒)(道具：6份一样的试题，30道数学题，6支圆珠笔，6张草稿纸，秒表6个)

2、肩并肩齐步走：每组小朋友两两绑着小腿，手互相搭在肩上，同时一起从起点走到终点。最短时间完成的组获胜。(道

具：布条30条)

3、超级管道工：每个小朋友双手拿着1米的水管，将一个乒乓球放在水管上进行运送，将乒乓球从起点运送到终点的箩筐中。最先完成的组获胜(注：如在途中乒乓球落地，则将乒乓球捡回，从落地处重新开始)(道具：60根已对半截好的水管，乒乓球6个，箩筐6个)

4、鸡毛信：每组小朋友间隔1.5米站立，第一个小朋友选取小卡片，并把内容背下来，跑到第二个小朋友处，在耳朵旁悄悄告诉第二个小朋友小卡片的内容，逐个传递，最后的小朋友将内容告诉裁判。最快并准确的组获胜。(道具：6张小卡片上写不同的句子)

5、拔河比赛：每组所有的小朋友进行比赛，并加入3个大人(要求是小孩家长参与)，进行拔河比赛，三局两胜。(道具：绳子1条)

(一)在每个活动现场指定一名工作人员派发兑奖票。

(二)奖券发放标准：获胜者二张，参与者一张，4个跑道奖一名胜者，5-6个跑道奖两名胜者。

幼儿园亲子活动篇二

1、新队员入队。

2、进行“庆六一”团队游戏比赛活动。

1、各班在活动前必须对学生进行纪律教育，要求全体学生在活动过程中一定要遵守纪律，不得随意大声喊叫，不得扰乱活动秩序。有破坏活动秩序的同学将由场地负责老师取消活动资格。

- 2、负责各项游艺活动的老师，须自行或叫学生在5月31日中午前准备好本项目活动所需一切物品及游戏须知，5月31日中午12：30前布置好活动场地。
- 3、5月31日1：00集合，各班按指定区域在操场站好，各项目负责人准时到位。
- 4、活动前班主任老师要向学生宣讲活动规则，并注意安全教育，反对弄虚作假。活动结束后，各班级要做好本班所在位置卫生工作。
- 5、游艺活动中，各游戏负责老师必须负责此项目学生安全。
- 6、各项游艺活动结束后，将所有的道具放到总务处归总，以便下次使用。

附：游艺活动安排

“童心同乐”庆“六一”团队游戏比赛活动方案

一、游戏项目

一、二年级找朋友障碍跑

三、四年级并肩齐蹲走同舟共济

五、六年级排山倒海坦克大战

二、游戏规则说明

找朋友：

1、全班同学围成一个圆圈在场地中间站好，听裁判发出口令后，（如3人一组，7人一组，10人一组等，）立即组成相同人数的一个小组，拉手围成圈站好。

2、音乐停后，裁判清点人数，剩余的没有组成小组的队员或人数错误的小组视为失败，退出比赛。

障碍跑：

1、起点至终点的距离为20米。

2、每名队员必须在中途穿过一个呼啦圈，身体不能碰触到呼拉圈，而且要跨过一条小河（高50厘米的皮筋），身体不能碰触到皮筋。

3、一名同学成功穿越障碍并到达终点后，在起点等候的下一名同学出发。

4、如碰到障碍要重新再来，直到成功。

5、四组同时进行比赛，哪组成功到达终点所用时间最短，哪组获胜。

道具准备：呼拉圈皮筋

并肩齐蹲走：

1、以3人一组为单位参加比赛，站在呼啦圈里。

2、在保证呼啦圈不落地的前提下，以向前蹲走的形式进行比赛，走到另一端后，对面3人再迅速蹲走返回到起点。如有人摔倒，回到起点重新开始。

3、起点至终点的距离为10米。

4、四组同时进行比赛，时间最短的一组获胜。

道具准备：中等大小的呼啦圈4个。（体育室）

同舟共济：

- 1、木板两块，赛前4人都站在一块木板上，参赛队在同一起跑线上。
- 2、比赛开始后，用移动木板来达到前进的目的，比赛中队员脚不能落地，（若落地，回到出发的一端重新开始）。
- 3、两端之间的距离10米，队员到达终点后有一名快速跑回，击掌后队员继续上场比赛。
- 4、四组同时进行比赛，用时最少的队伍为胜获。

道具准备：相同木板八块。

排山倒海：

- 1、参赛队员成纵队排列，并间隔0.5米。
- 2、球从第一名队员头顶传于下一位队员，传球（球在手上）时，不许回望，一次犯规加时一秒。
- 3、球传到排尾，再从最后一名队员两腿间返回传于前一位队员，传球掉落，则重新从第一个传起。
- 4、四组同时进行比赛，时间少者获胜。

道具准备：篮球4个。（体育室）

坦克大战：

- 1、每组出一名指挥官，相同数目的坦克（学生）。
- 2、坦克戴好眼罩做好准备，战争开始，每组由指挥官派出3人，上场作战；坦克牺牲（被纸球打中）立即下场，及时填

补新坦克。

3、每名坦克有3枚炮弹（纸球），用来攻击对方坦克。

精品游戏

平地落雁：

1、每组5名同学，4把椅子。音乐响起，学生绕椅子转动，音乐停，5人一齐坐下，未坐在椅子上者出局。

2、然后依次减少一个凳子继续游戏，最终评出胜利者。

道具准备：录音机、磁带、椅子

可爱的青蛙：

2、反应慢或说错者出局，最后的胜利者可得到奖品。

（比赛前需训练好班中的学生，比赛时要先进行示范）

教师活动：

运球接力：

1、每组由两名队员组成。

2、起点至终点的距离为10米。

3、2名队员背靠背将球夹住（不许用手），把球从起点运到终点，再由一名队员用膝盖夹住球，蹦回起点击掌，下2名队员继续比赛（每次运一个球）。

4、如在半路掉了，请把球捡回来，从掉的地方继续比赛。

5、三组为一个单位进行比赛，运的球快的小组为胜。

道具准备：球，（体育室）

大小西瓜：

1、预备动作：活动者用手指比划成圆形放在胸前，表示小西瓜，将圆形放大表示大西瓜。

2、听裁判发出指令后做相反动作，做错或反应慢者退出比赛。

幼儿园亲子活动篇三

20xx年“六一”国际儿童节即将来临，为了让我校全体同学过一个丰富多彩、富有意义的儿童节，根据庐石校[20xxxx]33号文件精神，结合本校实际，现将庆祝“六一”国际儿童节之“全面发展快乐成长”系列主题活动作如下安排：

全面发展快乐成长

1、举行新队员入队仪式，使每位新入队的少先队员感受到自己的光荣，记住这个难忘的六一。

2、评选校园“十佳优秀少先队员”，为全校学生树立学习的榜样，激发全体学生奋发向上，不断进取的热情。

3、各班组织各种形式的表演活动，使学生度过一个愉快而有意义的六一。

1、发展新队员，各班将新队员名单于5月20日前上报少先队大队部。

2、评选校园“十佳优秀少先队员：二三四每年级2名，五年

级4名。

3、文艺作品展：每班上报绘画作品(1-5年级)不少于3幅，手工制作作品(3-5年级)不少于2个。

3、文艺汇演活动

每班准备2---3个节目(节目类型可以是舞蹈、相声、小品独唱、合唱、乐器演奏、诗朗诵、课本剧等)，各班班主任组织排练，于5月23日前将节目上报到少先队大队部。

20xx年5月30日学校操场

1、全校师生及其学生家长积极参与此项活动。

2、各班做好各种形式的表演准备工作。

1、全体起立，升国旗、奏国歌。

2、校长致词并宣布活动开始。

3、新生入队仪式：

(1)出旗、敬礼、奏乐

(2)新生入队名单

(3)授队员标志，请老队员给新队员戴红领巾

(4)宣誓

(5)新老队员代表发言

(6)校园“十佳优秀少先队员”名单

(7)退旗、敬礼、奏乐

4、文艺汇演(含艺术作品展示及颁奖仪式)

1、注意个人环境、卫生、不乱扔废弃物。

2、各班班主任组织好各班学生，注意各项安全。

幼儿园亲子活动篇四

一、二年级 找朋友 障碍跑

三、四年级 并肩齐蹲走 同舟共济

五、六年级 排山倒海 坦克大战

找朋友：

1、全班同学围成一个圆圈在场地中间站好，听裁判发出口令后，(如3人一组，7人一组，10人一组等，)立即组成相同人数的一个小组，拉手围成圈站好。

2、音乐停后，裁判清点人数，剩余的没有组成小组的队员或人数错误的小组视为失败，退出比赛。

障碍跑：

1、起点至终点的距离为20米。

2、每名队员必须在中途穿过一个呼啦圈，身体不能碰触到呼拉圈，而且要跨过一条小河(高50厘米的皮筋)，身体不能碰到皮筋。

3、一名同学成功穿越障碍并到达终点后，在起点等候的下一名同学出发。

4、如碰到障碍要重新再来，直到成功。

5、四组同时进行比赛，哪组成功到达终点所用时间最短，哪组获胜。

道具准备：

呼拉圈 皮筋

并肩齐蹲走：

1、以3人一组为单位参加比赛，站在呼啦圈里。

2、在保证呼啦圈不落地的前提下，以向前蹲走的形式进行比赛，走到另一端后，对面3人再迅速蹲走返回到起点。如有人摔倒，回到起点重新开始。

3、起点至终点的距离为10米。

4、四组同时进行比赛，时间最短的一组获胜。

道具准备：中等大小的呼啦圈4个。（体育室）

同舟共济：

1、木板两块，赛前4人都站在一块木板上，参赛队在同一起跑线上。

2、比赛开始后，用移动木板来达到前进的目的，比赛中队员脚不能落地，（若落地，回到出发的一端重新开始）。

3、两端之间的距离10米，队员到达终点后有一名快速跑回，击掌后队员继续上场比赛。

4、四组同时进行比赛，用时最少的队伍为胜获。

道具准备：相同木板八块。

排山倒海：

- 1、参赛队员成纵队排列，并间隔0.5米。
- 2、球从第一名队员头顶传于下一位队员，传球(球在手上)时，不许回望，一次犯规加时一秒。
- 3、球传到排尾，再从最后一名队员两腿间返回传于前一位队员，传球掉落，则重新从第一个传起。
- 4、四组同时进行比赛，时间少者获胜。

道具准备：篮球4个。(体育室)

坦克大战：

- 1、每组出一名指挥官，相同数目的坦克(学生)。
- 2、坦克戴好眼罩做好准备，战争开始，每组由指挥官派出3人，上场作战；坦克牺牲(被纸球打中)立即下场，及时填补新坦克。
- 3、每名坦克有3枚炮弹(纸球)，用来攻击对方坦克。
- 4、游戏过程中坦克不能说话、指挥他人，每违规一次，罚下一名本组坦克。

道具准备： 纸球 眼罩 3把椅子

精品游戏

平地落雁：

1、每组5名同学，4把椅子。音乐响起，学生绕椅子转动，音乐停，5人一齐坐下，未坐在椅子上者出局。

2、然后依次减少一个凳子继续游戏，最终评出胜利者。

道具准备：录音机、磁带、椅子

可爱的青蛙：

2、反应慢或说错者出局，最后的胜利者可得到奖品。

(比赛前需训练好班中的学生，比赛时要先进行示范)

教师活动：

运球接力：

1、每组由两名队员组成。

2、起点至终点的距离为10米。

3、2名队员背靠背将球夹住(不许用手)，把球从起点运到终点，再由一名队员用膝盖夹住球，蹦回起点击掌，下2名队员继续比赛(每次运一个球)。

4、如在半路掉了，请把球捡回来，从掉的地方继续比赛。

5、三组为一个单位进行比赛，运的球快的小组为胜。

道具准备：球，(体育室)

大小西瓜：

1、预备动作：活动者用手指比划成圆形放在胸前，表示小西瓜，将圆形放大表示大西瓜。

2、听裁判发出指令后做相反动作，做错或反应慢者退出比赛。

幼儿园亲子活动篇五

六一儿童节就要到了，为了过一个欢乐的节日，幼儿园举办亲子运动会。

1、来园活动（各班教室）

2、“爱在蓝天，情系玉树”为青海省玉树县捐款活动

3、亲子游戏活动：

蚂蚁搬家（室外）：

准备：玩具若干泡沫垫子若干

规则：两人一组，把玩具放在背上爬到对面，比赛看谁搬的多，多的获胜（爬着过去的时候，东西不能掉，限时两分钟）

欢乐跳跳跳（室外）：

规则：3——4人一组，坐在跳跳球上同时起跳，谁先到达终点为胜

盲人摸象（室内）：

规则：把眼睛蒙起来，去摸画好的`鼻子摸到为胜

看谁先吹破（室内）：

规则：手上不许持任何锐器，不能用手撕或捏。以一家人为单位，每次两家或三家人同时吹气球谁先吹破谁获胜。（一家人限一个）

拉尾巴（室内）：

规则：两人一组，每次可同时由三组参加；每人腰系一条彩色皱纹纸做的尾巴，游戏开始两人互相拉对方的尾巴，同时保护自己的尾巴不被拉下；最近掉尾巴的为胜。

夹玻璃球（室内）：

3、活动结束，为幼儿发小礼物送幼儿离园。

幼儿园亲子活动篇六

通过开展“六一”系列活动，使幼儿在积极的参与中体验合作与交往的快乐，从而度过一个幸福、难忘的“六一”儿童节；使家长在参观和参与幼儿的节日庆祝活动中，进一步感悟幼儿教育的观念，从中使自己对如何教育孩子有所启发，通过向家长、社会展示幼儿的“六一”活动，进一步塑造本园的良好形象；同时，将幼儿园孩子们近期的所学效果展示给家长，让家长看到孩子在幼儿园的全方面提升与成长，从而更好的促进我们的各方面如期顺利完成。

二、活动主题和宣传口号

1、活动主题：幼儿园的快乐，成长的空间

2、宣传口号：幼儿园是孩子们快乐的天地，您的孩子将会在我们的幼儿园度过快乐的童年，做快乐孩子，做快乐家长，做快乐老师！（解放孩子的思维，使孩子会学；解放孩子的嘴巴，使孩子会说；解放孩子的手，使孩子会玩；解放孩子的手，使孩子会做自己力所能及的事。）

三、活动准备

1、布置富有欢庆气氛的环境（班级环境及全园周围环境）并张

贴相关宣传标语。如条幅、宣传页、喷绘、写真、气球、彩带等等方面，让幼儿园有全新的变化，同时可在活动前期，对幼儿园的环境进行大清除，大整理，给家长孩子们一个全新的空间。

2、以班为单位作好参加活动的准备：

(1) 排练一些童话故事或富有情节的舞蹈节目；

(4) 收集制作环保时装的废旧物品；每班设计一个结对子游戏，并做好游戏物品的准备。

(5) 专业培养孩子们学习cys[]方法，提前练习

(6) 材料样品

3、由幼儿园准备活动奖品和礼品。（奖品可考虑凡是参与孩子均可以不同名义配发奖品，提高孩子参与活动的积极性，还可适当考虑加入家长的奖品准备）

4、准备场地、布置家长到位后的场地安排。提前做好各项工作。

四、活动内容

1、目的：为了使幼儿能度过一个愉快、难忘而有意义的“六一”儿童节，倡议本园全体教师和全体家长积极为幼儿创设欢度“六一”的节日环境与氛围，共同鼓励幼儿积极参与“六一”节的各项活动。

2、时间：20__年5月20日至20__年6月1日。

3、对象：本园全体教师、幼儿和家长。

4、办法：通过在本园的板报向教师、家长发出倡议和向每个幼儿的家长发送倡议书引起家长的重视，争取全体教师和家长对此次庆祝活动的配合与支持。

五、活动时间安排

5月20日---6月1日：可以选取几个代表性的节目进行统一汇演，邀请全体家长参与，并选举出几个较为方便的节目，以便外出宣传时可以继续使用。

六、具体宣传

2、同时可全程录像，刻录成为光盘以备发放给未参加现场活动的家长进行弥补式宣传；