

# 六一趣味运动会活动方案策划(通用5篇)

确定目标是置顶工作方案的重要环节。在公司计划开展某项工作的时候，我们需要为领导提供多种工作方案。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的方案吗？下面是小编帮大家整理的方案范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

## 六一趣味运动会活动方案策划篇一

值此元旦之际，为丰富学生课余生活，创建文明、健康、活泼、和谐的校园文化。让学生积极投身健康的体育活动中，做一个健康向上，充满活力的小学生。

20xx年12月xx日

地点□xxx一小操场

1—3年级：1分钟跳短绳50米迎面趣味接力比赛；

4—6年级：跳“8”字绳比赛50米迎面趣味接力比赛

(1) 1分钟跳短绳：全班；

(2) 跳“8”字绳比赛：全班；

(3) 50米迎面趣味接力：

一年级：每班报：44人（男女不限）

二年级：每班报：40人（男女不限）

三年级：每班报42人（男女不限）

四年级：每班报44人（男女不限）

五年级：每班报48人（男女不限）

六年级：每班50人（男女不限）

### 1. 1分钟跳短绳集体赛

a□一分钟的时间内，单人跳绳次数。跳绳过程中可以停顿，以一分钟结束时的总次数为个人最后成绩。

b□其方法为：单、双脚起跳身体腾空后，跳绳自双脚后沿身体额状轴旋转360度为一周计算为一次，如未完成，则计算为一次失败。

c□比赛时，须有二人记数，然后互报数目，以低数为准记录成绩。

名次设定：全班成绩总和除以人数，求出平均数，由高到低取前三名。

### 2. 跳“8”：字绳集体赛

a□由12人组成，其中2人负责摇绳，其余10人进行跳绳。

b□比赛开始，先由裁判员提示做好比赛准备，然后发出比赛指令，负责摇绳的队员开始运作，比赛正式进行。

c□比赛方法以8字接力。

d□比赛跳绳过程中可以停顿，以3分钟结束时的总次数为最后成绩。

名次设定：

全班成绩的总和除以小组数，求出平均数，由高到低取一名

本次活动各班需全员参与，如身体原因不能参加者，提前给老师说明。

未尽事宜，另行通知。

## 2. 迎面趣味接力赛

本次比赛采用迎面接力形式，塑胶跑道长50米，宽1.25米。

(1) 每班面对面站好，每人只跑1次，各队持棒排头向对面跑去，将棒子传交给对面排头，排在队伍后面；接棒者在接棒后迅速向前跑，依次进行，直至各队最后一人。

(2) 各班必须始终跑在本班级的跑道内，跑错跑道取消比赛名次。

1、本次比赛只计团体成绩。

2、团体名次：各年级组按参加队数量顺减一名录取。

## 六一趣味运动会活动方案策划篇二

1、1:30—2:00级部主任大厅集合布置会场（麦克风、音响、30把椅子、茶叶、纸杯、暖瓶打好水）

2、2:20各班准时在场地搬小椅子坐好，顺序从北向南

顺次是大一班、中三班、小一班、小四班、小二班、小三班、大二班、中一班、中二班、大三班。

主持人：

音乐：

摄像：

1、口号响亮、幼儿服装整齐、器械到位、穿轻便鞋子、教师穿同一园服（玫红上衣、白裤子）。

2、以级部为单位，每个级部设计1个体育游戏，全体幼儿参与，假如出勤率高，可分两批进行，教师可提早列好名单）。内容新奇，趣味性强，道具充分，调动全场气氛，音乐适合、到位。游戏中由各班教师组织，不参加游戏的幼儿有生活老师组织。

3、级部主任提早把游戏内容、玩法、规则交代给主持人，游戏中那位老师示范游戏玩法要安排好。

4、活动中班内老师加强幼儿安全教育，争做文明小观众。

1、主持人开场白

2、先容家委会成员

3、先容活动流程：

1) 早操展现：出场顺序为 大班——中班——小班

2) 级部运动会：顺序为大班——中班——小班

3) 家园互动游戏：撕名牌、跳大绳

4、结束语

## 六一趣味运动会活动方案策划篇三

为了促进部门群众性体育运动的蓬勃发展，增强团队建设及职工体质，丰富职工生活，培养职工的竞争意识，挑战自我

的机会，贯彻“健康第一”的指导思想，特面向公司全体职工举办本次趣味运动会活动。

携手同心 共创卓越；激情工作 快乐生活；健康 协作 奋进

xxx公司

xxx公司全体职工

xx月xx日上午

XXXX

1、报名参赛人员统一着装，由公司提供运动装备；

2、每人限报比赛项目3项；

每项设一等奖1名价值200元奖品，二等奖2名价值150元奖品，三等奖3名价值100元奖品，参与奖价值50元纪念品。

组 长□ xxx

副组长□xxx

成 员□xxx

裁判长：聘请学校有资质的体育老师

裁判员：聘请学校有资质的体育老师

1、趣味接力赛（每队4人）设置单项和团体奖项

1）、手足情深参赛队员：每队1人

比赛规则：参赛运动员一手握一足，另一手拿篮球，然后用单足跳的方式完成30米赛段。

## 2)、我是乔丹（弯道）参赛人员：每队1人

比赛规则：参赛运动员后退运篮球完成30米赛段。行进途中不得持球跑，也不能双手触球。

## 3)、30米背对背夹球跑（每队2人）

每项比赛都以时间记成绩，用时少者名次列前，分单项成绩和接力成绩。

## 2、企鹅漫步单人赛

比赛规则：参赛者需两腿、两手臂夹3个排球，呈企鹅状在跑道上规定起点、终点间行走（30米），球掉下需夹起球，在掉球的位置继续。

## 3、趣味保龄球自由组队 5人一组 分单人成绩和团体成绩

规则：每队每人一次机会，5米外用脚踢足球打矿泉水瓶，以击倒瓶为准，7人的累计成绩为本队成绩，按击倒多者名次列前。

## 4、一分钟踢毽子

规则：计时1分钟；在直径2米的圆圈内，用一只脚或两只脚互相踢毽；以一分钟成功次数多者名次前列。

## 5、50米慢骑自行车

规则：多人同时比赛，每人在自己的跑道上，比赛过程中脚着地的或离开自己跑道的直接算失败，以用时计算成绩，最后用时多者名次列前。

## 6、1分钟单人跳绳比赛

规则：男女不限，1分钟内成功次数多的名次列前。

1、参赛人员及所有工作人员统一着装，按每套运动服490元，面向全体职工共计48人，预计花费23520元。

3、需要活动器材篮球5个、排球15个，足球5个，毽子5个，跳绳5条，口令哨5个等；预计花费800元。

4、聘请裁判费用约5人，按每人200计算，预计1000元。

5、矿泉水5箱，横幅两条预计200元。

费用合计约为：35020元。

## 六一趣味运动会活动方案策划篇四

二、活动地点：新东方幼儿园操场

三、活动形式：教师趣味竞技性运动会

四、活动要求：所有教师于本周六上午8:20之前在幼儿园一楼大厅集合(不允许请假)。

五、运动会流程(按照比赛顺序)

1项目名称：拔河比赛

规则：每个班级中派出三名教师(可申请援助)，提前抽签。

第一轮淘汰赛：7个班级按抽签顺序比赛，一个班级直接进入第二轮。

第二轮淘汰赛班级从新进行抽签，进行比赛。决定出两组获

胜班级。两组失败的班级

第三轮，失败的班级进行3、4名争夺，两组获胜的班级进行1、2名的争夺。

奖励：1——4名，分别加4、3、2、1分，其余不加分。

2项目名称：跳绳比赛(跳绳自带)

规则：每个班级派出一名教师，参加跳绳比赛，时间2分钟，每两人一组，共4组

跳绳记数员：刘创

跳绳计时员：李真

跳绳记录员：王丽雅

3项目名称：呼啦圈比赛(呼啦圈自备)

跳绳记数员：刘创

跳绳计时员：李真

跳绳记录员：王丽雅

4项目名称：喊数抱团(此活动共玩两轮)

规则：每组派出两名老师参与，听主持人口令统一围绕圆圈走动，到音乐停止，主持人说出一个数字，老师们按照主持人说出的数字要求与其他老师抱成一团，人数要与数字一致，即为通过，如没有找到自己的团队或者整个团队人数偏差，均为淘汰。

奖励：每一次最后获胜的两位老师均分别获得2分。



5项目名称：琴棋书画样样通

规则：

五子棋分会场(园长室)：每个班级派出一名老师(共7名)参加五子棋大赛，采用淘汰制，即获胜者继续坐镇下棋，直到最后的胜者。

够级分会场(接待室)：每个班级中派出一名教师(共6名)参加扑克大赛，最后决定名次。

跳棋分会场(保研室)：每个班级派出一名老师(共7名)参加五子棋大赛，采用淘汰制，即获胜者继续坐镇下棋，直到最后的胜者。

奖励：娱乐游戏，每一个分会场的获胜者可获得2分。其余不加分。够级大赛经抽签多出的老师，直接获得1分奖励。

六、项目名称：爬滑梯接力

奖励：获胜的班级依照最高分输到最低分数排列1——4名，相应加4、3、2、1分，其余不加分。

滑梯计时员：刘创

七、项目名称：打沙包

规则：每个班级派出一名教师，参与比赛。在5分钟内，没有下去的老师即为获胜，期间允许抓沙包，抓住即为加分，抓不住溜手当场淘汰。

奖励：在5分钟内，所有没有打下去的老师均获得2分。期间抓住一次加1分。

投沙包人员：刘创，赵帅

## 八、项目名称：捉迷藏

奖励：获胜的班级依照最短时间即最高分数到最低分数排列1——4名，相应加4、3、2、1分，其余不加分。

捉迷藏计时员：刘创李真

## 九、工作人员

总策划柳海水

总裁判柳海水

工作通知：刘创

主持人刘创李真

录像音响：赵帅

各项分数记录：王丽雅

食堂饭菜：谷文花李昊恩

条幅、黑板、大绳准备：刘创《新东方幼儿园教师趣味运动会》

## 十、最终的奖励

由统计处王丽雅老师进行统计，柳海水园长宣布成绩，综合成绩第一名的班级可获得鸡腿两个/每人，第二名的班级的可获得一瓶雪碧/班，第三名的班级可获得牛奶一瓶/班。成绩最后的班级惩罚每人一杯啤酒！

## 十一、聚餐活动开始

由谷文花董事长宣布“教师大聚餐正式开始开始”，全体教师欢聚一堂吃午饭。

## 十二、补充事项

1餐后卫生由全体教职工一起承担

2食堂人员9点到位，11:20准时开饭，12:00活动结束，打扫卫生。

## 六一趣味运动会活动方案策划篇五

为提高广大学生体质，创设文明、健康、活泼、和谐的校园文化生活。让学生投身到积极、健康的户外活动中去，做一个健康向上，充满活力的.人。

组 长：

副组长：

成 员：

活动地点：本校操场

一二年级组：赶猪 种豆得豆 吊瓶

三四年级组：摸石头过河 两人三足 托球跑

羽毛球比赛

见附表

各组第一名为优胜奖。第二名为拼搏奖。

1、 各班做好安全、纪律、环保教育，活动期间不得乱跑，

观看有秩序，加油鼓励方式合理。

2、精心选拔队员参赛，抓紧时间演练，熟练掌握比赛规则及参赛要求，达到既锻炼了体质，任课教师并协同管理好各班。

3、请注意比赛过程中运动员的安全。

4、贯彻和谐、友谊第一，比赛第二的精神。

活动内容：竞赛项目

### 1、赶猪

一名同学在左右宽为50厘米的跑道同用一木棍向前推实心球，距离为50米，用时最少者为胜。推出跑道或中间用手、脚接触球即为犯规。

### 2、种豆得豆

队员手持一空筐和一双筷子站于起点，发始令后跑至中间处放乒乓球的筐前，用筷子将球夹入自己筐中，再快速跑至终点，用时少者为胜。

### 3、吊瓶

队员手持鱼钩站于起点发令后跑至中间放瓶处将瓶吊起跑至终点，快者为胜。（瓶掉地成绩无效）

### 4、摸石头过河

**【参赛人数】** 每组比赛2名队员。

**【比赛器材】** 过河砖

**【比赛方法】** 比赛开始前，参赛队员站于起跑线后的第1、2

块河石上，手拿第3块河石。裁判发令后，队员依次将河石踩在脚下交替向前行进，赛程为15米（根据场地大小而定）。以参赛队员的任一脚踩在越过终点线所在垂直平面的河石上为计时停止，用时少者名次列前。

**【比赛规则】**（1）比赛开始前，参赛队员必需立于起跑线后的河石上。（2）比赛过程中，参赛队员不得越出其指定赛道；若有队员变道或阻碍其他非本队队员将直接取消其比赛资格。（3）比赛过程中，任何参赛队员被推或被迫脱离指定赛道，只要未获得实际利益，可以继续保留其比赛资格。（4）比赛过程中身体的任何部位不得直接接触除河石之外的支撑物，否则视为犯规。（5）比赛过程中，队员每犯规一次，就在该队员最终用时中加上3秒；若有队员在一轮比赛中累计犯规次数满五次，则直接取消其比赛资格。

## 5、两人三足

本项比赛为的接力赛，每班出四名选手，分为两组，两名选手并肩而立，用布条将两人中间的两腿绑上，然后跑到终点，终点的另外两选手准备，当前一组选手跑到他们身边时开始跑回终点。速度快者为胜。

## 6、托球跑

比赛者手持乒乓球拍托一球站于起点，发令后跑出至终点，速度快者为胜。（球掉地成绩无效）

## 羽毛球比赛

羽毛球计分规则 正式比赛，每场均采用三局两胜制。单打每一局为11个球，当分数成10平时，先领先对方两球者获胜。每一局比赛结束，双方应换场区。