

最新校园活动名称 校园活动策划方案(精选6篇)

每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧

校园活动名称篇一

一、活动背景：教育技术学20xx级是青春活力，团结奋进的集体。教师节来临，我们希望用美食感谢老师，用创意表达真情。

二、活动主题：和老师一起做寿司，在美食diy中享受教师节

三、活动目的：加强对美食文化的理解与认识；加强交流，增进同学间的友谊，师生之间的默契；在团队合作中体会到的快乐和成就感；丰富校园生活，彰显我们的青春活力。

四、活动名称：寿司diy快乐ing

五、活动时间□20xx年9月9号(星期日)上午9点

六、活动地点：基础教学中心院楼107房间

七、活动对象：基础教学中心教育技术学20xx级全体同学及部分老师

八、组织单位：基础教学中心教育技术学20xx级班委会

第二部分活动分工

一、前期准备：班委会商讨活动细节，并制定切实可行的活动策划，分工如下：

安波负责申请107房间，准备电饭煲，音响设备，布置现场。

曾现报负责购买相关的食材和活动道具，准备现场音乐，布置现场。

张莹渊负责写活动策划书□ppt制作，购买相关的食材和活动道具，统计活动经费，布置现场。

陈钱钱负责做好活动的宣传工作，组织同学前来参与活动，并统计人数，布置现场。

杜佳芝负责ppt的制作，购买相关的食材和活动道具，布置现场。

王一帆负责准备盛装寿司的纸盘子和塑料盒子，布置现场。

二、活动分工：班长和团支书负责组织，其他班委做好活动中的纪律工作及安全宣传并清点人数，保证活动的流程顺利进行。（大学校园迎国庆主持人大赛活动策划书）

三、后期工作：王汉梅负责摄像，留影，并将照片传入班级博客中作为纪念。班干部带头清扫活动后的现场，不留垃圾。张莹渊负责撰写新闻稿。

第三部分活动内容

活动拟定于9月9日上午9点正式开始

二寿司diy:同学们大展拳脚，分成4组动手自己做寿司，期间欢迎同学们踊跃为自己的小组点歌或者献歌(约60分钟)

三寿司作品展示：每个小组派同学上来介绍自己的得意之作，评委将对其打分，通过小组才艺展示进行加分(约15分钟)。

四献唱环节：神秘嘉宾献歌，评委进行分数统计(约5分钟)

五颁奖典礼：宣布获奖小组，并有好礼相送(约5分钟)

六游戏环节：游戏一：不知道的秘密——有惩罚游戏二：传戒指——有惩罚

七合影留念

第四部分注意事项

一热心参与此次活动的同学尽量按时到达活动现场

二宿舍里有各类用餐工具的同学请尽量带上它们

三活动现场注意安全，刀叉使用要小心

第五部分经费预算

一制作寿司所需的相关食材，班费开支。

二乘车费6元，班费开支。

5、各类蔬菜条

6、一次性手套.桌布.保鲜袋

7、小零食

8、大米和糯米

校园活动名称篇二

一年一度的“六一”儿童节是少先队员最隆重的节日，通过开展庆祝“六一”活动，使队员在积极的参与中体验集体合作的快乐，体现一种积极向上，乐观进取的精神。开展丰富多彩的活动，激发学生热爱生活，热爱学习，热爱校园的情感，欢度一个有意义，能回味的“六一”儿童节。为了使庆祝活动顺利进行，特制定此方案。

活动主题：“红领巾心向党，祖国发展我成长”。

活动内容：

- 1、庆“六一”表彰大会。
- 2、大合唱比赛。（每班选2首歌曲参加比赛，歌曲内容要求健康、积极向上）
- 3、开展趣味游戏，每个教师出一个节目，学生表演。（节目要有表演方案）
- 4、各班游园活动。

上午：

- 1、庆“六一”表彰大会。（杨炼荣）
- 2、大合唱比赛。（杨炼荣）

下午：

- 1、开展年段趣味游戏。（罗尚英、黄建文、张虹波、罗水珠）
- 2、各班游园活动。（各班主任）

一、表彰活动：（6月1日上午）

- 1、主持人宣布表彰大会开始；
- 2、少先队员向领导、来宾敬献红领巾；
- 3、校长讲话
- 4、领导讲话；
- 5、罗副校长宣读各级各类先进表彰决定；
- 6、颁奖；（罗副宣读表彰名单）
- 7、优秀学生代表讲话；
- 8、主持人宣布表彰大会结束。

二、大合唱比赛。（6月1日上午）

三、开展年段趣味游戏。（6月1日下午）

四、各班游园活动。（6月1日下午）

活动要求与说明：

- 1、各班要高度重视庆祝六一活动，在本次活动中，要本着“让每个学生都参与”的原则，以班级为单位，在学校举行的各项活动中注重培养学生的团队精神、合作意识及集体荣誉感。
- 2、各班歌曲及教师出的节目表演方案上报时间截止至5月24日（报杨炼荣处）
- 3、游园活动内容由各班主任自行设计选择。

4、庆祝六一活动时间：6月1日上午8：30开始，下午2：30开始。

5、活动安排：

(1)、宣传发动、组织。（负责教师：杨炼荣）

(2)、会场布置及收场。（负责教师：邓正根、李荣财、罗尚林）

(3)、横幅布置、评委席、彩旗。（负责教师：马金旺、黄志龙、黄水勇）

(4)、奖状奖品书写、分发。（负责教师：廖兴旺、陈新福、黄炳旺）

(5)、音响。（负责教师：黄绪长、黄志强）

活动期间注意事项：

1、安全：服从负责老师的安排，按要求活动。

2、文明：自觉排队，不乱挤，礼貌谦让。

3、卫生：搞好个人卫生，不乱丢果壳、纸屑、包装袋等废弃物，并能主动收拾身边垃圾。活动结束后，打扫干净活动场所。学校将组织检查评比。

4、讲纪律：衣着整洁，戴红领巾，遵守各项规定，有事向班主任请假。

校园活动名称篇三

为了切实增强我校大学生的活动策划意识和创新能力，帮助

大学生学习、掌握活动策划的基本方法，提高综合素质，激发广大学生的主人翁意识和为自己设计校园活动的参与意识，现举办“我的校园我做主”校园活动策划大赛活动。

一、大赛主题：励志、创新、青春

二、参赛对象：全院在校学生

三、组织单位：计算机与信息工程系

四、作品内容：所策划的活动内容要求健康、积极，策划作品为原创；活动策划内容可自行选择，但须符合《校园活动策划大赛参赛作品规范》（见附件一）要求。

五、参赛形式□a□以个人形式参赛

b□以团队为单位参赛（2—4人）

六、比赛赛程

报名阶段：提交报名信息（6月1日-6月7日）

选手可在各班学习委员处报名，各班学习委员在报名截止时间前把报名选手的信息统一发送到比赛负责人邮箱362472460@处（报名格式见附件二）；也可直接报交到计算机系学生会学习部处。

初赛阶段：提交作品（6月10日-6月13日）

参赛选手在初赛阶段需提交《大学生校园活动策划书》□word格式电子文档1份，《活动策划书》必须有扉页，扉页填写参赛者的系别、真实姓名、班级、联系电话、电子邮件地址。

参赛选手须在初赛阶段内提交作品，作品电子文档直接发送

到比赛负责人邮箱（同上）；初赛阶段将从提交作品中推选优秀作品进入决赛。

决赛阶段：现场展示（6月20日）

进入决赛的作品将以ppt的形式进行展示，展示部分分为作品现场展示、现场答辩两个环节，综合策划案作品评分和现场表现分评选出“活动策划之星”的一、二、三等奖及优秀奖若干名。

比赛详细内容可登陆计算机与信息工程系团总支、学生会博客了解，或联系负责人：

附件一：校园活动策划大赛参赛作品规范

校园活动名称篇四

如今的大学生，是一支朝气蓬勃，勇于开拓的社会主义现代化后备军，是中华民族的希望，作为我们当代大学生，应时刻将雷锋精神牢记于心，为了民族的振兴，在日常的学习生活中，我们应积极参与助人为乐的活动，从点滴做起，从小事做起，让计科q0941这个大家庭的每一员都来学习雷锋，传播雷锋，让雷锋精神在计科班传承。

从上学期以来，同学们在长时间的一起学习与生活的过程中，逐渐对彼此有了进一步的了解，班级凝聚力有了很大的提高，但是寝室与寝室之间仍需要加强，通过这次学习雷锋的活动，使同学们加深对雷锋精神的认识，从小事做起，从自己做起。另外一方面，通过学雷锋这个活动能够加深彼此之间的友谊(特别是各个寝室之间)，进一步增强班级的凝聚力，使我们这个大家庭的每一员都更加了解，更加熟悉，能相知在q0941□更好地学习生活在这个大家庭。

1、自行车的预定工作要尽量提前完成。

2、3月21号购买活动所需要的黑色大塑料袋，手套及所有东西。

3、3月24号，星期三下午4：00出发6：00结束。（时间把握好，迟了大家会饿!）

4、本次活动，一定把握时间，按活动的环节开展活动。

第一环节：在班上选出一个代表，以导游的身份为大家介绍汤逊湖和汤逊湖的历史，以及那艘弃船的历史。

第二环节：在目的地(选一个宽阔的地方，估计是船的前面)按组织部要求唱响中国共产主义青年团团歌。（有无必要性视情况而定）

第三环节：各个小组绕汤逊湖四周为活动区域，由监督员监督，骑车或步行开展拾垃圾比赛活动，活动的时间为40分钟，（可到船上去拾），40分钟后各个小组结合，根据垃圾量的多少，由裁判小组评出雷锋在行走活动优秀小组，最后颁发纪念品给该(11人)的小组成员。

1、全班的33名同学进行随机的分组，三个小组，每个小组11人，并选出一名负责人。

2、选出3名监督员，并分别进入各个小组，对各个小组拾垃圾的安全性进行监督，且不能违反游戏规则。

1、提前对各个寝室所需要的自行车辆数(单双人自行车)进行统计，并上报不会骑车的人员名单。

2、选出活动的导游。

4、提前购买垃圾袋(寝室走廊用的那种12个)，塑料袋(15个)，塑料手套(50双)。

5、提前购买所需的奖品，和小礼物。

6、各小组自带矿泉水。

7、选出导游。

校园活动名称篇五

为了挖掘我校大一新生潜能，帮助他们在社团里实现自己的活动构想。读书协会特举办校园活动策划创意大赛，为新生提供展示自我的平台，同时锻炼他们组织策划的综合能力，让新生加入读书协会能真正的得到学习、锻炼的机会，并为下一届的干部选拔做准备。

具体大赛安排如下：

10月19日-----12月3日

1. 参赛者必须是读书协会的成员

2. 选手可以以个人或组队的方式参赛（组队的队员可以不属于同一个部门）

3. 参加比赛的会员，把策划书以书面形式上交部长，要求注明参赛人姓名，系别，所属部门，联系方式，（若是组团，注明团队的队长是谁）

1. 策划的主题不限，要求选手围绕自己所选主题，构思新颖。活动内容不一定要和图书馆，图书挂钩。如果是沿用前人的活动，一定要有加入自己新的构思，新的亮点。

2. 策划必须具备可行性，不得过分天马行空。

3. 策划内容必须包含一个完善的活动策划所具备的全部内容。

包括：活动主题，活动时间，活动地点，活动流程，活动准备
工作（含宣传方式），活动预算。如果是比赛，还需要有
奖项设置。

4. 策划不得抄袭，一经发现，立刻取消参赛资格

：理事会成员、各部部长

1. 比赛阶段：分为初赛、复赛、实践赛、总决赛四个阶段。

2. 比赛的流程：

a.初赛：10月19日—24日（截止于在24号晚9:00前）

参赛者上交策划书到部长处，部长挑选出本部门的优秀策划

10月26日—27日理事会对复赛的人员进行一对一策划修改

b.复赛：10月30日下午（具体时间另行通知）（地点：报告厅）

进入复赛的选手以文字资料和现场答辩为竞赛模式，自行阐述
活动创意，评委依据选手提交的书面材料，策划人的阐述
和选手面对评委提问的回答进行评分，前3名的个人或团队进
入实践赛。

c.实践赛：11月1日—11月30日

若选手是不同部门组队参赛，将由副会长进行活动指导

d.总决赛暨颁奖典礼：12月3日（周六）晚（具体时间另行通知）
（地点：报告厅）

最佳组织奖1个，策划人将在下一届干部竞选中直接成为副会长

（若为团队，则团队核心人物晋升为副会长）

其他在活动中表现优异的会员，副部长竞选优先考虑录用

读书协会对本活动享有全部的解释权。如有改动，另行通知。

读书协会

10月12日

校园活动策划方案

校园主题活动策划方案

校园摄影活动策划方案

校园雷锋活动策划方案

校园献血活动策划方案

校园元旦主题活动策划方案

校园读书活动策划方案书

有关亲子活动策划方案范文

校园母亲节活动策划方案

校园活动名称篇六

承办方：东南大学成贤学院土木工程系学生会体育部

策划书

为了丰富同学们的课余生活，进一步推动体育活动的开展，

带动体育活动的风气，增强各班级的凝聚力，也给同学们自我展示的舞台，展示出大学生的蓬勃朝气和竞技热情。

3月底~4月初

图书馆前面，电子电工实验大楼，操场

宣传时间：3月中旬

宣传形式；（1）在食堂主干道进行宣传

（2）进班宣传

（3）张贴海报

3月中旬

报名参加的队伍要求：男女生都要有，每对5人，自由组队，以队伍的形式报名参加，每支队伍要有自己的队名，队伍口号，队长；队伍的负责人和联系人均为队长，队伍可以临时变更队员，比赛后经对方队伍同意后方可更换队员。比赛分为两轮，第一轮为预赛，最终获胜的两支队伍进入决赛。第二轮决赛，决赛于4月13日举办，与经管，化工，机械与艺术，计算机四系中胜出的队伍进行pk

游戏规则：第一轮预赛分为三轮，

第一轮：初级游戏，由两名队长各从初级游戏中抽取一个游戏进行比赛（两个游戏）

第三轮：终极游戏，撕名牌大战

初级游戏：

1、眼神游戏（有两种规则）

(1) 大家都蹲下，每个人报数，按顺序说1、2、3。。。但是不能同时站起来两个人或者两个人以上。若超过两个人同时站起来，则站起来的这些人均淘汰。最后剩下人数较多的队伍获胜。

(2) 由游戏外的人喊数，游戏中的人要站起来相对应的人数。比如喊“3”，就要有3个人站起来，若有人多站出来，则多站出来的人淘汰。最后剩下人数较多的队伍获胜。

2、计时游戏

由任意一人定好手机闹钟（一般为几分钟），然后互相问问题，手机由回答问题的人拿着，回答完上一个人提的问题后，要立即将手机随意传入下一个人手中，并问问题，以此类推，手机在谁的手中响起来，谁就淘汰。

3、指压板跳绳，3分钟100个满分（中途可间断），如果两队都在3分钟内跳完，则用时少的一支队伍获胜！

4、铃铛追击游戏

5、情侣躲避球

男女组成情侣，所有情侣一共分成两队，要用球去打对方队里的女生。男生要保证自己的女孩不被球打到。

6、合作跳绳，要求一男一女两人合作跳绳，跳满20个结束，中途停止则重新记数。90秒内完成任务合格。

7、挤脸吃饼干。

8、兵乓球识字，由同一队出两名队员，一个托球打，另一个认出球上的字。要求在球落地前认出球上的字。否则挑战失败。耗时超出90秒，挑战失败。

9、喝可乐（1人）：10秒喝4杯可乐，憋30秒不打嗝；打嗝或超时，重新喝可乐。

10、斗鸡，团队赛，单腿站立，两只手将另一条腿的脚腕处抓住，各队成员一起上场，互相利用身体去撞击，两条腿同时着地的人out最后场上剩下哪对队员，哪一队胜。

11、对眼游戏,两人直视对方，谁先将视线躲开谁输

具体玩法是用手里的一张画片a去砸地上的画片b把b翻过来算成功.

13、腿啊腿啊

一队人中先派一个人随机抽取一个数字，全员各位腿的个数和选择相一致，即把所选数字作为在此游戏中可以和地挨着的腿的个数。有30秒的时间限制，且此游戏须在指压板上进行，坚持5秒钟为胜利。

14，画画传递猜词

一队人按顺序排成一列，第一个人依据所给出的主题作画，并传给第二个人（不能有语言交流），再由第二个人根据看到的画重新作画，并传给第三个人，以此类推，若最后一个人能猜对主题，则该队获胜。

15telepathy直播间

一队中出两个人，戴上声音很大的耳机，使其听不到外界声音，然后他们面前会有几组问题与答案，两人随机凭直觉一问一答，两分钟内问答相匹配数最多的队胜。

16摸脸认人，一成员带上眼罩和耳机，摸脸认人（认三人，摸完再按顺序答，全答对过关）

中级游戏：

一：无敌风火轮

一、项目类型：团队协作竞技型

二、道具要求：报纸、胶带

三、场地要求：一片空旷的大场地

四、详细游戏玩法：5人一组利用报纸和胶带制作一个可以容纳全体团队成员的封闭式大圆环，将圆环立起来全队成员站到圆环上边走边滚动大圆环。

六、活动目的：本游戏主要为培养学员团结一致，密切合作，克服困难的团队精神；培养计划、组织、协调能力；培养服从指挥、一丝不苟的工作态度；增强队员间的相互信任和理解。

二：心心相印（背夹球）

一、项目类型：双人协作型、户外游戏

二、场地要求：一片空旷的大场地比赛赛距：20米

三、比赛人数：每队5人

四、详细游戏方法及竞赛规则：

每对出四人，分两组，每组2人，背夹一圆球，步调一致向前走，绕过转折点回到起点，下一组开始前进。向前走时，双手不能碰到球，否则一次罚2秒；球掉后从起点重新开始游戏。最先完成者胜出。按时间记名次，按名次计分。

(1) 比赛过程中如有球落地情况出现需返回起点重新开始。