最新六一游园活动策划书(精选5篇)

在日常的学习、工作、生活中,肯定对各类范文都很熟悉吧。 范文怎么写才能发挥它最大的作用呢?这里我整理了一些优 秀的范文,希望对大家有所帮助,下面我们就来了解一下吧。

六一游园活动策划书篇一

1、在参加游园活动过程中,让幼儿感受到"六一"儿童节的快乐,体验幼儿园生活的愉快;2、在大带小的活动中,体验合作与交往的快乐,有初步的责任意识。

[]xxxx年6月1日8:50 各班级及活动点做好准备,负责老师、保育员到位。

- 9:00 游园活动正式开始。
- 10:00幼儿用所得的奖券到领奖处兑换相应奖品。
- 10:30 游园结束,幼儿回到自己教室。
- 1、布置富有欢庆气氛的游园环境。
- 2、各游戏负责老师提前准备好游戏需要的材料。
- 2、以班级为单位作好幼儿参加活动的准备:丰富幼儿的交往经验,培养幼儿与不同年龄班级的小朋友交往与和合作的能力;帮助幼儿熟悉游戏内容与玩法。

以大带小的. 形式开展游园活动, 班级分配如下:

大一、大二、大三、大四分别带小一、小二、小三、小四中一、中二带小五中三、中四带小六中五、中六带小七四、活动场地安排:

1、中一班教室名称:抢椅高手材料:椅子7把,小鼓一个,鼓棒一根。

玩法:老师准备好七把椅子,椅子要围成一圈。每次参赛的人数是八。参赛者围着椅子跑。老师以鼓声(或音乐)为信号。声音一停,参赛者去抢椅子坐下。一局比赛后,没抢到椅子的一个人被淘汰出局,椅子也要搬掉一把。每局下来,人数椅子数递减。坚持到最后的人为优胜者。

负责人: 席菊萍2、中二班教室名称: 运鸡蛋材料: 气球若干个玩法: 两个孩子合作,用肚子夹气球,不能用手,把"鸡蛋"运到指定的筐子,看谁运得快则获胜。

负责人:沈晓依3、中三班教室名称:水中夹珠材料:大小不同的玻璃弹珠若干,筷子,调羹、盛水的容器。

玩法: 在容器中盛水, 放入各种珠子, 孩子拿筷子在规定时间内夹珠子,。

负责人:徐丽娜、朱未(实习生)4、中四班教室名称:大头娃娃画鼻子材料:大头娃娃2个、黑板2块、笔2支、小丑脸谱若干。

玩法: 幼儿蒙上眼睛站在线外, 然后慢慢往前走到黑板前面, 用笔给小丑画上鼻子。

负责人:侯燕丽5、中五班教室名称:青蛙过河材料:泡沫垫子若干玩法:两个幼儿一组,一人移动泡沫板,另一人逐一从泡沫板上走过,先到达终点就算胜利。

负责人:杨燕6、中六班教室名称:迷迷转材料:纸盒子三个、沙包若干玩法:幼儿原地自转三圈,转好后快速将手里的沙包扔入纸盒内,扔入者获胜。

负责人:王童娟7、小六班教室名称:套圈圈材料:塑料小圈若干,饮料瓶若干。

玩法: 老师将饮料瓶排成四排, 在饮料瓶前1.5米处划一条横线。幼儿两人一组比赛, 每人手里拿五个圈圈, 如果谁在规定的时间内套住饮料瓶的数量越多就是胜者。

负责人:赵洁、金玉婷(实习生)8、小七班教室名称:迷宫寻宝材料:橡皮筋,凳子,标记玩法:两两结伴从入口处进入迷宫,按照小标记上的指示,找到正确的路线,逐步走出迷宫。在迷宫的不同区域藏着不同的小玩具,引导幼儿边走边寻找。找到超过三个的为胜利者。

负责人:张佳慧、朱静怡(实习生)9、中班陶艺室名称:斗"田鸡"材料:用纸折成的"田鸡"若干,桌子等。

玩法:若干名幼儿面桌而坐,将各自的"田鸡"放在面前,两人各自屏息静气。老师一声号令,即同时吹动自己的"田鸡","田鸡"在气流的作用下,上下颤动着向前,10秒内谁的"田鸡"被吹过线为赢。

负责人: 沈凤霞名称: 夹木珠材料: 木珠、筷子、小盘子8个玩法: 幼儿(一大一小)手持筷子夹木珠,将木珠从一个盘子夹到另一个盘子里,在规定时间内夹得多的一组为胜。

幼儿园六一游园活动策划方案2

六一游园活动策划书篇二

为庆祝"六一"国际儿童节,丰富同学们的节日生活,同时,也为师生提供一个愉悦、和谐的交流平台,学校决定开展"庆六一"游园活动。通过游园活动陶冶情操,获取知识,培养能力,并全面地推进素质教育的实施,促进学生全面发展。

20xx年5月31日8:30。

学校操场

- 1、组织者认真准备好游园活动节目,在活动开始前把场地布置好。
- 2、每组负责人准备好奖券
- 1、做到人人参与。
- 2、每组负责人要保证参与的公平性及广泛性。
- 3、分管年级领导做好巡查工作。
- 4、班主任组织管理本班学生,负责班上卫生清洁。

游戏规则:准备好一个乒乓球和一个乒乓球拍。参赛者将乒乓球平放在乒乓球拍上,沿着乒乓球桌子走。走至终点,球未丢就得奖(乒乓球桌竖排三张,参赛者沿桌子绕一圈)。(负责人:胡维樊、张扬,地点乒乓球场,如果天气太大或者下雨改在乒乓球室内进行)

活动规则:每人可以若干条,每猜中一条获奖券一张。(负责人:)地点:肋木架

活动规则: 主持人要准备好若干颗且颜色不一样的珠子, 其中红色的至少要有三颗。主持人把珠子放在一个不透明的袋子里, 让游戏者伸进袋子里抓一次, 每次只抓五个珠子(多抓不算), 若其中由三颗红色珠子, 则中奖; 反之, 没有中奖。(负责人: 陈华嵘、唐为)地点: 羽毛球场(1000米终点哪个位置)

活动规则: 石头剪子布二人一组, 三次二胜制, 胜二次通过。

(负责人:) 地点: 伙食团外

活动规则:站3米线外,每人掷个小球一次,掷入则通过。

(负责人:)地点:伙食团外

注: 获领奖卷多的同学奖品会更多。

六一游园活动策划书篇三

一、活动目的`

为了让队员度过愉快的"六一"节,我校由少先队大队部牵头组织各中队和大队部联合开展游园活动,通过游园活动陶冶情操,获取知识,培养能力,并全面地推进素质教育的实施,促进学生全面发展。

- 二、活动时间
- 6月1号上午
- (1)7:40前各负责老师到阶梯教室领取活动材料,班主任带领学生到操场举行入队仪式。
- (2)入队仪式结束后,全校师生在操场集中,做活动前动员安排工作。
- (3)8:00游园活动开始。
- (4)10:30活动结束,各班同学回到本班教室领取奖品,班主任及跟班老师做游园活动小结。
- 三、活动地点
- 1、各班教室(中队活动地点)

2、一楼走廊通道(大队活动地点)

四、活动要求

- 1、自由选择参加活动节目,要求节目内容符合儿童实际,学生感兴趣,学生喜闻乐见的游戏内容,并做到人人参与。
- 2、每开展一项活动要求排队,保证参与的公平性及广泛性。
- 3、各负责老师和学生在早一天下午放学时安排好场地,摆好桌子。各班主任带领好本班学生参加活动,要求学生遵守活动场所秩序、排队,保证学生安全。
- 5、每人每种活动只准参加一次,12个项目选择10项参加,一楼走廊大队部活动分三个时段进行,低段8:00——8:50,中段8:50——9:40,高段9:40——10:30,每人只能选做一题。做游戏前应佩带好校徽。
- 6、每项活动参加后,由负责老师打分表示(分数尺度由老师 把握,每项满分10分),并签名。
- 7、活动结束时,全体同学集中教室统计分数颁奖。每班特等 奖一人,一等奖5人(50人以上的6人),二等奖15人,其余 都为三等奖。

统计分数时协助低段的老师:

- 一(1) 班 朱利洁 一(2) 班 李琼玲 一(3) 班 谢宾蓉
- 二(1) 班 刘仙飞 二(2) 班 单爱琴 二(3) 班 郑献聪
- 五、组织领导及具体分工

组长:

成员:

摄影:

六一游园活动策划书篇四

通过活动,使小学生人人自主地参与游园活动之中,在游园中陶冶情操;在游园中获取知识;在游园中培养学生的能力,从而全面地推进素质教育的实施。

组 长[]xx

副组长□xxxxx

成 员[]xxxxx

蒋孟飞钟杰 xxxxx 各班主任

游园活动协调[]xxxxx

活动摄影摄像: 陈志文

- 2、13:10 广播里纪律教育,宣传游园活动开始。
- 3、13: 15 学生开始游园。

: 各教室

- 3、各班主任到班组织活动,并负责好本班的活动纪律,对不守纪律的学生,可以对其严肃批评并扣队分数,直至拒绝该学生参加。
- 4、学生游园时,要保持校园干净整洁,不要乱扔垃圾杂物。 活动结束后,由四项竞赛检查小组的人员进行检查。

5、按照学生最后得分,分成三个奖次(80以上,60⁸⁰,60分以下),学生活动中所获奖品,当场发掉。

六一游园活动策划书篇五

为了活跃学校的氛围,丰富少年儿童的学习生活,使之从中得到锻炼,让学生度过一个快乐、精彩、向上的"六一"国际儿童节。德育处特制定本次游园活动。通过活动,使学生人人自主地参与游园活动之中,在游园中陶冶情操;在游园中获取知识;在游园中培养能力。

5月30日(周五):

8:30-8:40游园活动各项目活动负责人到达指定

位置,整理好游园所用道具等。

8: 40——10: 00进行游园活动。

10:00—11:00拔河比赛。

正常情况: 各班教室操场

游园活动

- 1、比比谁的眼力好:学前班教室,负责人:湛眉齐
- 2、滚乒乓球:一年级教室,负责人:张庆富
- 3、快乐呼拉圈:二年级教室,负责人:代传顺
- 4、比比谁的运气好:三年级教室,负责人:张羽国
- 5、掌上明珠:四年级教室,负责人:汪明军

- 6、海狮顶球: 五年级教室, 负责人: 杨正舟
- 7、正话反说: 六年级教室, 负责人: 刘庆
- 8、一反常态:操场,负责人:窦杰
- 9、联想abc□操场,负责人:黎诗敏
- 10、拔河比赛: 操场, 负责人: 全体教师
- 11、摄影: 王洋
- 1、每位同学都可以参加每一项活动。
- 2、每个游戏场点的都设立奖品,由负责人当场发奖。
- 3、在游园活动中,由于活动较多,请各班学生注意游戏顺序、秩序,注意安全。
- 1、比比谁的眼力好

负责人准备好若干支筷子,若干个空啤酒瓶。参赛者站在啤酒瓶的一侧,筷子离瓶口约一米的距离,瞄准瓶口,放掉手中筷子。如果筷子掉进瓶里,便是优胜者。每人有5次机会。

2、滚乒乓球

在桌子边上贴一个长方体的纸箱。纸箱的宽度是桌宽的四分之一。参赛者应站在桌子的另一端作为起点,向纸箱内滚乒乓球,滚进四个为赢。

3、快乐呼拉圈

在地上摆放五个空易拉罐。每个易拉罐之间的距离为二十厘米。参赛者应站在离易拉罐一米远的地方,才能向易拉罐扔

圈圈(圈圈的大小要适当)。每扔中一次即得奖。每人有三次机会。

4、比比谁的运气好

负责人要准备好若干颗且颜色不一样的珠子,其中红色的至少要有三颗。主持人把珠子放在一个不透明的袋子里,让游戏者伸进袋子里抓一次,每次只抓五个珠子(多抓不算),若其中由三颗红色珠子,则中奖;反之,没有中奖。

5、掌上明珠

负责人要准备好一个乒乓球和一个乒乓球拍。参赛者将乒乓球平放在乒乓球拍上,沿着桌子走。走至终点,球未丢就得奖。桌子竖排三张。参赛者沿桌子绕一圈。

6、海狮顶球

3个同学比赛,每个同学额头上放一个乒乓球,不用手,乒乓球在额头上保持时间最久的获胜。

7、正话反说

选几个口齿伶俐的人参加游戏,负责人要事先准备好一些词语。负责人说一个词语,要参加游戏的人反着说一遍,比如"新年好",游戏者要立刻说出"好年新",说错或者捂住的人即被淘汰。从三个字开始说起,第二轮四个字,第三轮五个字,以此类推,估计到五个字以上的时候游戏者就所剩无几了。

8、一反常态

规则: 上场的队员听负责人的号令, 作出与号令相反的动作!

9、联想abc

负责人事先把一些单词或字母做成签,由参赛者抽签选择, 并对所抽内容进行联想,如果能正确并连续地做出三个就得 奖。如:主持人在说出run这个单词后,参赛者就要做跑的动 作来与run这个单词联系起来。

10、拔河

比赛规则:一二年级为一组,三四年级一组,五六年级一组, 高年级比低年级少2人。各组共比三次,参赛人数:低年级15 人,高年级13人。