

# 软件测试工程师试用期工作总结 软件工程师试用期工作总结(汇总5篇)

总结是对前段社会实践活动进行全面回顾、检查的文种，这决定了总结有很强的客观性特征。相信许多人会觉得总结很难写？这里给大家分享一些最新的总结书范文，方便大家学习。

## 软件测试工程师试用期工作总结篇一

### 2) 勇于承担错误，正视自身的问题

在这两个月的工作中可谓是错误不断，从文档的错别字这种小问题到矿权系统bug修改不正确导致崩溃这种大错误，暴露出来了很多的问题，我秉承着有错即改，下不为例的思想，正视自己的错误并积极改正，因此这也算是一个成功。

失败的教训：

### 1) 重视每一个细节，不要忽视小问题

在最初进行矿业权系统数据需求文档的编写的过程中，对某些页面的数据在数据库中并没有存储的情况没有加以重视，在后期进行数据限定的时候，还要重新修改数据需求文档，造成了不必要的时间浪费。从这个事情上得到教训就是不要放过任何一个小问题，这个小问题可能导致之后的大问题。

## 软件测试工程师试用期工作总结篇二

从八月份入职至今，已五个多月过去了，回顾自己这段时间在xx公司所走过的路，所经历的事情，没有太多的感慨，没有太多的惊喜，却多了一份镇定，多了一份从容。

回想入职初，在八月份，从开始第一周熟悉工作环境，第二周便参与煤矿安全生产管理系统的相关文档设计工作，期间在项目组各位同事的指导、安排下，进行了系统的软件开发委托合同书及系统功能模块设计说明文档的编写，也借此过程学习煤矿生产业务。

在九月份，便正式参与了管理软件功能模块的设计工作，在张工的指导、讲解下初次尝试完成了管理软件的维护子系统的功能模块设计；在九月中旬跟随公司施工人员在一号矿进行业务调研，从而在我们自己的管理系统中，取其长、补其短，也借此机会了解实际的煤矿生产情况，加深对煤矿产业业务流程的理解；在九月底便根据张工的指导开始工程技术文档子系统的功能模块设计。

十月份，在张工张工的指导下，进行了物资管理子系统的功能模块设计，并就设计的正确性、合理性分别同张工张工及何工进行讨论；到十月中旬管理软件的各子系统功能模块基本全部设计完成；十月底，根据各子系统模块设计搜集系统数据，建立初步的数据字典及概念模型，为后期数据库设计做准备。

十一月份的工作以整理系统业务关系与业务流为主，但由于业务关系图的表现形式不够合理，不足以清晰、明了得表现出各层次关系，导致工作多走了几个环节，好在张工张工及时发现问题，并多次向我指导、讲解，最终决定以列表结合流程图形式搜集、汇总系统所有子模块的业务动作、涉及人员及联系模块，为后面工作的展开提供依据。

十二月围绕两个工作展开，一是系统业务描述文档的设计编写，因为该文档是日后编程人员了解煤矿生产业务、系统功能及数据库设计的主要依据，张工张工也多次强调，文档的设计务必从读者角度考虑问题，因此最终设计由简单到复杂，由整体到具体，各层次尽量做到衔接紧密，易于理解；另一项工作是针对已完成的关系列表、系统功能模块设计的业务合理性、正确性和张工张工逐条讨论，并将设计中出现的问题

逐条记录在问题跟踪文档中。月底的工作便是根据问题跟踪文档对模块设计进行修改、完善。

在公司领导的带领下，通过项目组所有成员的不懈努力，在十月份系统所有功能模块设计完成，在十一月份系统所有业务流程整理完成，在十二月份，对各功能模块设计及业务流的初次审查、整改工作已经完成，现在已开始进行项目组内对各功能模块设计及业务流的审查工作。

在入职初期，因为之前很少接触生产类软件，一时不知从何入手，好在项目组成员多次向我讲解，加上自己也通过网络查找相关文档，认真阅读相关材料、思考业务处理过程，最终在一个月之内便对煤矿整个生产管理业务有了较为系统的认识。之后在张工张工的指导下，完成了管理软件初始化子系统、工程技术文档管理子系统、物资管理子系统的详细功能模块设计和业务处理设计，以及整个系统的业务整理工作。

因为张工张工多次强调前期的业务及功能模块的设计直接关系到整个项目最终的成败，一定要做到设计正确、准确、完整，因此在每个子模块的设计中，先把握总体方向，确保设计正确，再搜集大量业务材料、对比其它类似软件处理方式、结合煤矿实际生产情况、思考业务处理流程确保设计准确，最后再将设计放到整个业务系统中，反复检验、审查，确保设计完整。回顾这一段时间的工作，我基本完成了本职工作，这与领导的支持和各位同事的配合、帮助是分不开的，但同时我也清楚得认识到自己还有很多不足，也从中获得不少经验、教训，总结为以下几点。

### 1. 做事前准备、计划是很有必要的。

这一点在入职第一周业务学习及近期搭建各模块业务关系工作中就体会特别深，正是磨刀不误砍柴工，做好准备、计划对之后的工作能起到事半功倍的效果。

2. 工作要脚踏实地、一步一步，切不可太过心急。

整个软件的设计从最开始的业务调查、模块框架设计、业务流程设计到具体软件开发设计，每个环节都是建立在前一个环节的基础上，每个环节上的失误都会影响到之后所有环节。

3. 学会从整体看问题。

这一点在入职初期的业务流程学习中就感受很深，从整体看问题，从主业务流程入手，理解更容易，学习得也更快，在整个工作过程中大的方向也不会错。

4. 要学会适当的思维转变。

之前的软件开发工作主要是编码工作，所考虑的问题也只局限于技术方面，但在系统业务及功能模块设计工作中，一定要考虑到整个煤矿产业的业务流程和客户群的操作习惯。

5. 与同事的交流要及时要充分，尤其是项目组内成员。

及时充分的交流能快速解决疑惑、能使整个工作衔接更紧密、能使问题考虑更周全。充分的交流能保证工作的质量，及时的交流能提高工作的效率。

6. 在系统设计过程中要学会从客户角度考虑问题。

软件良好的客户体验是衡量软件质量的重要标准，因此在软件设计过程中一定要考虑使用软件的客户范围、客户的操作习惯和软件的易操作性。

7. 处理问题一定要以公司利益为重，坚持立场、把握好原则。

公司项目部成员对\*\*1号矿项目的成功实施便证明这一点；另外在集控平台开发过程中，何工也是基于这一点，多次对系统功能设计提出更高要求，以使系统功能更加完善、可操作

性更强。

8. 要学会思考问题、分析问题、处理问题，学会分解问题，把一个大的问题分解成若干个小问题，再将各小问题放到整体考虑其合理性。

在整理系统业务流程和搭建模块间业务关系工作中，就因为表现形式不够清晰、合理，做了不少重复工作。最终还是在张工的指导下，以“总一分一总”的形式解释业务关系，完成了业务详细说明书。

9. 不要局限于固定模式，要学会创新。

在系统功能设计及系统业务整理工作中，张工多次强调这一点，因为只有这样，产品质量才能提高、自己的能力也会有较大提升。通过近半年来参与对管理软件的设计工作及与工程施工、项目发展工作的接触，自己成长不少，当然更多的成长集中在技术方面—软件前期的业务设计，总结为以下几点。

1. 已掌握整个煤矿管理的业务处理及流程。

2. 掌握了软件开发前期的整个软件设计流程。

3. 学会如何进行软件业务及功能模块的详细设计。

4. 学会如何发现问题、思考问题、解决问题。

1. 时刻掌握项目进度情况，进度一旦出现状况要及时作出反应

2. 处理问题一定要以公司利益为重，坚持立场、把握好原则。

3. 与外包人员要多交流多沟通，包括业务理解和完成情况。

最后，通过在公司近半年来的工作生活，提一些个人的想法，

1. 公司员工交流不够多，尤其是不同部门间的工作交流，而这种交流能使各部门的工作衔接更紧密，工作效率更高。
2. 技术人员接触其他相关技术的机会不多，不过这一点公司正在改善□plc讲座也即将进行。
3. 在准备项目经理考试期间，如果公司能统一每周提供几个小时供大家学习、讨论、交流，效果可能会更好些。
4. 午饭时间太紧，员工中午休息时间太紧，一定程度上影响下午的工作效率。

以上都是个人角度的一些看法，考虑不合理之处还望领导及各位同事批评指正。

20xx年已经过去，崭新的20xx年来临了，在新的一年里，工作上，生活上，我们都站在了新的一个工作起点，要开始新一轮工作，我也在此感谢领导和各位同事的支持和帮助，我将在在新的一年里继续努力，不断提高自己的业务及专业水平，虚心向大家学习，为xx公司为长风的发展尽自己的力量。

## 软件测试工程师试用期工作总结篇三

在这短暂的一年多过程中我不仅加深了原来学习的知识理解，而且对以前书本中没有接触或接触不深的知识有了进一步的认识。工作以来，在领导和主管的培育和教导下，现将工作总结如下：

学习上，自参加工作以来，我一直严格要求自己，认真对待自己的工作，并努力提高自身能力。而在这点上公司给了我很好的条件：大量的实际工程案例，这些对于我们刚工作的毕业生真的有很好的指导作用；还有就是丰富的图书资料，

能给我一个很好开拓知识面的机会，而且对于行业的发展和变化也得到及时的资讯和了解。还有就是在设计院积极向上的工作环境和高素质的员工团队下更能激励我不断学习，不断超越自我，不断提升自身修为。

工作上，我首先参加的项目是安置东和桂东苑的园林项目设计，在该项目中，我熟悉了项目设计的基本流程，并将在学校中学习的天正建筑[cad和photoshop技能应用到实际工作中，学习到许多实践经验，也懂得如何跟甲方沟通交流，处理设计中遇见的问题。最后这两个项目的施工图分别在xx年的1月和xx年的7月顺利完成并交付给甲方。在此期间我一直兢兢业业地配合同事的工作，听从主管的指导安排，在项目中我清楚地了解到项目由方案——扩初——施工图的详细流程，学习了设计中的很多规范以及加强了工作中与人相处交往和处理问题的能力。在主管的指导和与资深员工的交流过程中，我的专业知识和技能得到长足的提高。之后我还参加了利茂，碧翠华庭，锦绣华庭和北环路景观等项目的设计。在这一期间里，我付出了很多，同样收获也不少，通过一年多的工作和学习，我感受到做为一名工程技术人员必须要细心认真，做好每一步工作，对设计流程要熟悉，对图纸要熟悉，对规范更要熟悉，还要继续学习和设计相关、和专业相关的知识，用知识武装自己，此外还要在工作中学会与人交流，怎样做人，树立正确的人生观与价值观。

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

[点击下载文档](#)

## 软件测试工程师试用期工作总结篇四

第一轮bug勘误工作完成后，进行了第一轮了回归测试，测试结果已然不尽人意，仍然存在大量的问题需要修改，而且很多问题还是因我而起，输入限定仍然存在大量问题，再一次进行修改之后，我们的程序送到了十五所进行所检。

在进行所检之余，我又接到了新的任务，完成矿权系统的概要设计以及详细设计文档的编写。这两份文档已于9月2号编写完毕。

现阶段我的任务是根据所检的bug列表，对矿权系统进行回归测试。

### 2. 工作中失败的教训以及成功的经验

对于失败的教训要吸取，成功的经验要进行总结。我对成功的定义是：在保证质量的前提下完成既定的计划或目标就是成功。其他的所有结果都是失败。

成功的经验：

#### 1) 敢于接受任务并想尽一切办法完成

入职两个月最大的收获就是敢于接受任务并想尽办法完成，每一个任务对于初入职场的我都是一个挑战，如何保质保量完成任务是最基本的要求。这两月最大的成功在于没有一次任务是拖沓的，每次都尽最大努力完成了任务。

## 软件测试工程师试用期工作总结篇五

本人自年xx月xx日起进入xx公司从事手机软件测试工程师一职，在不知不觉中已经经过了2个月的试用期。在这段时间里，我感悟颇多，虽然这并不是我的第一份工作，但是在此期间，我对于工作一贯谦虚谨慎、认真负责的工作态度，从来没有改变过。

在过去的2个月中，通过不断的学习和自我提高，已经适应了本职的工作，但对于一个初入公司的新人，要全面融入企业的方方面面，可能在一些问题的考虑上还不够全面，但我相信，通过公司领导及同事的悉心指导，我一定会在今后的工作中更好的提高自己的水平、素质，更好的完成本职工作。

在今后的工作中，我要继续努力，克服自己的缺点，弥补不足，向白盒测试、内部代码测试方向了解，加强软件测试、计算机语言方面的知识，不断自我学习，力争成为学习型、创新型、实干型兼备的新世纪人才。

精心推荐