学校趣味运动会策划方案 校园趣味运动会活动策划方案(优质5篇)

为了确定工作或事情顺利开展,常常需要预先制定方案,方案是为某一行动所制定的具体行动实施办法细则、步骤和安排等。那么方案应该怎么制定才合适呢?以下是小编精心整理的方案策划范文,仅供参考,欢迎大家阅读。

学校趣味运动会策划方案篇一

为全面贯彻落实国家《关于加强青少年体育,增强青少年体质》的文件精神,在全面贯彻党的.教育方针,全面推进素质教育的基础上,根据学校的安排,我校将开展少年儿童阳光体育健身活动。

为了弘扬奥运精神,展示小学生风采,树立学校教育"健康第一"的指导思想,发展学生个性特长,促进学生身心健康和谐发展,进一步提高小学生的健康素质。根据学校的要求,结合我校实际,特制定xx小学20xx年冬季运动会活动方案。

20xx年10月25日(星期六)

中心小学运动场。

中心小学13个班。

低年级组(一、二年级)、中年级组(三、四年级)、高年级组(五、六年级)。

100米、200米、400米、800米(女)、1500米(男)、铅球、 全球、跳高、跳远。

1、各班教室领导作为领队,体育老师作为教练,以班为单位

每班选送男、女运动员各2名。

- 2、每个运动员报3个运动项目。
- 3、报名工作由各班教室领导组织,并请在10月10日前把名单交给教导处。
- 1、项目奖按报名人数而定,十人以上取前六名,三人以上十人以下减半录取,奇数加一减半,三人以下取第一名。
- 2、计分方法: 跳部按9、7、6、5、4、3计分, 其它按7、5、4、3、2、1计分。以上未尽事宜可询问大赛组委会。
- 3、团体奖计分办法:各年级组男、女单项得分相加为各班总分。总分高者名次列前,如积分相同,则获单项第一名多者名次列前,其余情况以此类推。
- 4、团体奖各年级组分别取一等奖一名,二等奖一名,三等奖两名或三名,奖金分别为80元、60元、40元。(积分为零不奖)
- 5、学生奖励:单项名次获奖状一张,作业本5本。
- 6、团体奖与文明教室考评细则挂勾。
- 1、运动员参赛需要严格遵守赛程规则,尊重裁判,公平竞争,相互监督。凡弄虚作假、冒名顶替一经发现,取消参赛资格,大会将对其所在的班及本人进行公开点名批评。
- 2、竞赛使用国家体育总局审定最新田径规则。

学校趣味运动会策划方案篇二

地点:体育场

主题: 趣味运动展现风采

参加单位: 能源与动力工程系20xx级本科

活动项目:

1. 袋鼠跳

活动内容:

1赛前准备布袋,各班级选出参赛选手。安排各班级赛道和各赛道计时员,(计时员不计己班成绩)。

2比赛开始,各选手将布袋套入腿中,并进行跳动,直到终点。

3统计各班选手成绩,排出各班名次。

2. 两人三足

活动内容:

1赛前准备好绳子,各班级选出参赛三名选手。

安排好各班级赛道和统计员。

2比赛开始,每班队员按要求将腿绑好后就可

以出发,先到者为胜。

3统计各班选手成绩,排出各班名次。

3趣味开锁

活动内容:

1赛前准备许多串钥匙和锁头,各班级选出参赛选手。每位参赛选手有一串钥匙(其中只有一把能打开),安排好各班级赛道和统计员。

2比赛开始,每班队员按要求将锁头打开后才可以继续向前跑 到达终点,先到者为胜。

3统计各班选手成绩,排出各班名次。

4端球赛跑

活动内容:

1赛前准备好乒乓球和球拍,各班级选出参赛选手。安排好各班级赛道和统计员。

2比赛开始,每班队员按要求用球拍端着乒乓球球向前跑,直到终点(乒乓球掉落后,必须回到掉落点才能继续向前)。

3统计各班选手成绩,排出各班名次。

5俯卧撑

活动内容:

1各班级选出参赛选手。安排好各班级赛道和统计员。

2比赛开始,每班队员要求在一分钟内尽可能多的去做俯卧撑, 以所做的多少为胜。

3统计各班选手成绩,排出各班名次。

活动心得:这是一场趣味运动会,趣味运动会虽然没有学院运动会场面激烈。但趣味运动会却有无限的快乐,有许多活泼快乐的身影跳动在你我之间,这是一场丰盛的精神盛宴。

参赛同学和观战同学都从中得到了无尽的快乐。增进了我们 之间的情感,让个人对大家有了更深厚的了解和认识。这也 是给我们的一场娱乐可更是给我们的一次锻炼,仔细品味趣 味运动会的流程与各个细节,给我们留下了无尽美好的回忆, 也给我们带来了宝贵的经验教训。

学校趣味运动会策划方案篇三

一、活动主题:

xx学院xx年春季趣味运动会

二、活动背景:

响应我校校园文体艺术活动的号召,增强学生体育锻炼的意识,以组织比赛的形式为平时缺乏体育锻炼的大学生们创造运动机会,并且对大学生之间的配合与团队合作精神加以磨合,特为全院大一大二学生提供展现集体风采的舞台。

三、活动目的:

通过举办趣味性的运动项目让同学们积极参与,发扬同学们的团队精神,增强凝聚力,展现青春的活力,从而提高我院学生合作和坚忍不拔的精神。

四、活动时间:

3月17日

五、活动参与对象:

xx学院大一、大二全日制本科生

六、活动地点:

南农大体育场、篮球场

七、活动内容策划:

(一)滚雪球:

- 1、比赛人数: 每组8名队员(至少3名女生);
- 2、比赛赛距:场地长约20米,在起、终点分别放上标志物作为折转标志:
- 3、比赛赛制:按照全部人员手拉手跑回起点的时间取名次,前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则:

- (1)每组8人纵队排在起点线上,发令后,各队第一位迅速向前跑去,绕过终点标志物跑回起点,与第二位两人手拉手再迅速跑向终点,折转后返回起点,再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑······依次类推,直到整个队伍手拉手跑完为止。
- (2)返回起点的.人必须手拉手绕过起点、终点的折转标志物才能向前跑。
- (3) 跑动中不限制队伍的排法,但必须是手拉手,不得脱手。
- (4)全队人员全部超过起点才算全部到达。
- (5)比赛纪律:比赛中应绝对服从裁判,以裁判员的判罚为最终判决。

(二)心心相印:

1、比赛人数:每组6人,男女各半。

- 2、比赛赛距: 50米;
- 3、比赛赛制:一场决胜负,按每组用时先后取名次,前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则:

- (1)每组先由2人用背夹球走到终点,再由另外2个人接力到起点,最后2个人再接力到终点。
- (2)向前走时,双手必须在前方,不能碰到球,否则一次罚2秒;
- (3) 进行接力时,接力方必须在线内完成接力活动;
- (4)比赛纪律:比赛中应绝对服从裁判,以裁判员的判罚为最终判决。

(三)送鸡毛信:

- 1、比赛赛距: 男生赛道长200米, 女生赛道长150米;
- 2、比赛人数:个人赛,男女、参赛人数不限:
- 3、比赛赛制:按每个人完成本项目时间取名次,前5名分别给分5、4、3、2、1分;

4、比赛规则:

- (1) 听到比赛开始的信号后,记熟由裁判发放的十位数字,记 熟数字后进行跑步,到终点后告诉终点裁判自己在起点背的 数字,准确无误之后即可停下。
- (2)背不准确者需重新记忆同一组数字,再进行200米(150米)跑。

- (3)中途有忘记数字者可以返回起点,再进行记忆后,重新跑完全程。
- (4)比赛中不得穿越中间草坪,有穿越者取消比赛资格
- (5) 按跑完全程先后顺序评定本项目成绩,不分男女。

(四)开火车:

- 1、比赛赛距: 50米;
- 2、比赛人数: 每组5位男生:
- 4、比赛规则:
- (1)第一位同学正常站立,第二位同学站在前者身后,将左手搭在前者左肩上,右腿抬起,前者用右手将其右腿拎住(也可都抬左腿),后面的同学效仿第二位同学。

学校趣味运动会策划方案篇四

旨在通过本次激动生趣的"迎新杯"篮球赛,更好的让20xx级新生融入到大学体育文化生活中来,同时为了增强12级各班级内部的`团结性和凝聚力,特举办此次比赛。

20xx年9月25日——20xx年9月29日

学生活动中心篮球场

能动学院20xxxx级新生

能动学院分团委学生会体育部

20xx年9月25日14: 00

学生活动中心篮球场

主持人宣布开幕式开始并介绍到场的领导与嘉宾

请相关领导致开幕词

裁判员、运动员代表宣誓

风动1101班同学带来街舞表演

主持人宣布开幕式结束

"迎新杯"篮球赛正式开始

20xxxx级12个班抽签分为四个小组,每组3个队,小组赛采取组内循环赛,共计12场比赛,取小组前一名进入淘汰赛,小组赛后abcd组第一名分别记作e1[f1[g1[h1]]胜一场积两分,负一场积1分,弃权积0分,积分高者进入下一轮,积分相同取总净胜分高者晋级仍相同者参考相互胜负关系,胜者晋级,如仍有三个班级相同者,取总得分高者晋级。淘汰赛单场定胜负直至决出冠亚季军,共计4场比赛。

参照最新国际篮联竞赛规则。

- 1、友谊第一,比赛第二。严禁任何形式的打架斗殴行为,否则按照学校学院有关规定从严处罚。
- 2、严格服从裁判员,有辱骂、殴打裁判员等行为者,一经发现,从严处罚。
- 3、服从安排,按时到达指定地点参加比赛,比赛规定时间十五分钟之内未到者按弃权处理。

水费30元、打印费5元、宣传费140元、其他25元共计200元。

学校趣味运动会策划方案篇五

一、活动时间:

20xx年3月日周五下午(视天气情况调整

二、活动地点:

学校操场

三、参加对象:

本校全体师生。

四、活动安排:

- 1. 活动方案及内容的确定。
- 2. 器材准备。
- 3. 根据活动项目对学生组织训练,由体育教师组织,班主任配合。
- 4. 组织比赛。
- 5、纸质材料编订成册。

五、活动分工:

一个年级负责组织一个项目

六、参加办法:

学生自愿报项目,班主任统筹安排。立争每班可以参加三个 以上项目。