

# 设计比赛策划书做 设计比赛策划书(模板9篇)

每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。范文怎么写才能发挥它最大的作用呢？下面是小编为大家收集的优秀范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

## 设计比赛策划书做篇一

设计系环境二班字体设计比赛主题班会  
策 划 书

2班 年6月2日 一、活动背景：

二、活动时间：2014年6月

三、活动对象：环境设计二班全体同学

四、活动地点：32503教室

五、比赛项目：字体设计

六、活动流程：（一）前期准备

1、通知环境设计二班全体成员

2、报名登记：整理统计参赛者

3、作品征集：美术类，做好作品的整理和维护工作

（二）比赛过程

周3上午：活动现场布置

14: 40主持人宣布比赛开始，宣读比赛规则等

14: 50现场字体设计比赛正式开始

17: 30比赛结束，合影留念

### （三）后期工作

1、获奖名单公示

2、字体设计作品展

3、优秀作品装裱制作，装点校园

4、做好各种摄影资料

七. 活动经费及奖品设置：本次活动经费较少，二十元，用来买一些小礼品奖励给获奖的优秀作品参赛人员。

八. 活动结束：环境设计二班全体人员打扫教室卫生

## 设计比赛策划书做篇二

为了丰富大学生的课余生活，提高学生动手能力和综合素质，我系学生会将开展此项打字比赛活动，提高同学们对电脑的认识，为以后方便打下坚实的基础。

发挥特长，战胜对手，超越自我。

计算机技术系秘书处

计算机技术系大一学生

比赛时间□xx年5月27日

比赛地点：天工楼机房二

- 1、选手按按编号入座；
- 2、比赛分初赛、决赛两个阶段；
- 3、参赛同学提前10分钟进场，迟到5分钟的选手取消参赛资格；
- 5、比赛时间为5分钟；
- 9、在规定时间内完成比赛，不得投机取巧，否则成绩无效
- 10、比赛时参赛者必须服从裁判的统一安排和管理。

七、评分标准：

总分=正确率x100+平均速度

本次比赛设一等奖一名、二等奖二名、三等奖三名、优秀奖四名。

一等奖鼠标一个荣誉证书一个

二等奖2gu盘一个荣誉证书一个

三等奖1gu盘一个荣誉证书一个

优秀奖耳麦一个荣誉证书一个

## 设计比赛策划书做篇三

文字录入是信息时代每个人必备的基本素养，为了给同学们提供一展示自我的舞台，丰富在校学生的大学生活，提高学生动手能力和综合素质，我院科协将开展此项打字比赛活动，此项活动对于提高同学们对电脑的认识，进一步发挥当代大学生的上机操作能力，提高广大学生的打字水平，具有很大的价值。

快乐打字，指尖飞扬

主办单位：经济与管理学院分团委承办单位：经济与管理学院科学技术协会

经济与管理学院学生

时间□xx年5月11日地点：弘道楼机房1409

### （一）活动前期

#### 1、活动宣传

（1）通过进班宣传。针对大一学生，利用晚自习时间。

#### 2、活动报名

（1）报名表形式：大一学生填好之后由班级负责人交至弘道楼1408科协办公桌上。

（2）短信形式：班级+姓名+联系方式发至院科协办公室（18051822880）。

3、提前借好活动场地，通过短信形式通知比赛人员按时参赛，做好相关签到工作。

4、明确部门各人的分工，明确分配任务，责任到人。

## （二）活动展开

1. 以个人名义参赛；

3. 比赛采用自己最擅长的输入法（提供搜狗拼音输入法，标准输入法，五笔输入法，全拼输入法等）；工作人员会将输入法提前录入的。

## 4. 比赛标准

（1）本次比赛指定软件为《金山打字通xx》打字内容有我方提供录入；

（3）评分标准：

总分=正确率x100+平均速度

## （三）活动后期

1、组织人员清理现场。

2、总结比赛。

比赛设一等奖1名，机械键盘+证书

二等奖2名，巧克力键盘+证书三等奖3名，无线鼠标+证书

经济与管理学院分团委经济与管理学院科学技术协会

## 设计比赛策划书做篇四

一、比赛的主题：“我的图书馆书签传承”

三、策划主办单位：湖南大学图书馆

湖南大学读者协会

四、时间安排：

3、作品整理与海选时间：4月16日——xx年4月17日 4、海选作品的公众投票时间：4月18日——xx年4月19日（图书馆门口）

5、作品公众投票的收集和整理时间：4月20日——xx年4月21日

6、公众投票通过的作品最终评定时间：4月22日——xx年4月23日

7、颁奖大会时间：4月24日（图书馆一楼报告厅）

五、地点：湖南大学南北校区

六、比赛的对象：湖南大学全体在校大学生

七、比赛的内容：（一）比赛简介 1、第一阶段

（1）活动的宣传

a□由图书馆向各个院系发本次大赛的通知

（2）报名阶段

无需报名只需在4月10日之前提交作品即可电脑作品

发邮箱readersxx@kt250.手绘作品：交到读者协会办公室

颁奖大会：本次大会由歌舞环节和颁奖环节组成 5、第五阶段

活动的后期宣传工作

(二) 作品要求：

8、作者对其参赛作品的版权、著作权、肖像权负有全部的法律  
责任如参赛者剽窃他人作品而产生法律纠纷由参赛者承担法律  
责任与主办单位无关 八、奖项设置：

一等奖1名：荣誉证书+价值100元的精美礼品

优秀奖6名：荣誉证书+纪念品 九、注意事项：

## 设计比赛策划书做篇五

为了使我校大学生在紧张的'学习生活之余能够愉悦身心，同时丰富同学们的业余生活，培养同学们的动手和创新能力，激发对校园生活的热情，四川民族学院中文系女生部决定举办“爱拼才会赢”水果拼盘比赛。具体策划如下：

水果拼盘大赛

爱“拼”才会赢

第十四周周日下午两点

六教四楼

中文系全体学生

本次比赛以班为单位，每班两组参赛人员，每组3到4人，男女不限，各组按主办方安排进行比赛。

- 1、参赛作品必须有名称，名称不超过6个汉字。
- 2、参赛作品限时(15分钟内)现场制作，讲究美、营养、卫生。
- 3、参赛者可自带部门未提供的水果。

创意、美观。

水果、果盘(部门提供)

刀具(自带)

一等奖(1名)：书桌

二等奖(2名)：洗衣服

三等奖(3名)：洗涤剂

参与活动者均加操行评比分

奖品：书桌一台(20元)

洗衣服两袋(10元)

洗涤剂三瓶(12元)

水果：中等红苹果10斤(30元)3元/斤

青苹果10斤(20元)2元/斤

桔子10斤(20元)2元/斤

香蕉10斤(30元)3元/斤

黄瓜4斤(10元)2.5元/斤



砂糖桔6斤(30元)5元/斤

胡萝卜4斤(12元)3元/斤

共计：194元

## 设计比赛策划书做篇六

为了展现青春校园活力，丰富同学们的业余生活，增进同学们之间的交流，培养大家的.创意设计，营造动漫嘉年华。我院电影动漫协会以院第一届科技节为契机，将开展具有我院特色的计算机动漫设计比赛活动,具体活动和时间安排如下：

责任与成长

院团委

电影动漫协会

XXX

、面向对象：

院全体学员

xx.10月中旬——12月中旬

七

(一) 前期准备

1、制作宣传海报

2、邀请评审嘉宾

专业嘉宾：

大众评审：

### 3、申请活动场地

#### （二）现场流程

1、10月10日——12月1日 宣传、征集作品

作品投向：林伟彬 蔡燕玲 涂清华

2、12月1日——12月15日 作品评审

3、12月15日——12月20日 颁奖、获奖作品展出

注：停止收稿时间为12月15日

#### （三）后续事宜

1、撰写新闻稿

2、优秀作品及评委评语在阅览室，教学楼前展出。

1. 动漫设计以手绘为主，以电子动漫为辅。

2. 以“科技创造未来”为主题，内容积极健康。

3. 动漫设计图必须使用4开以上画纸。

4. 作品附上姓名，系别，专业，年级。

5. 作品必须本人完成，勿得借他人之手。

奖项设置：动漫绘画图与电子动漫各设一等奖1名，二等奖

2名，三等奖3名，优秀奖若干。

一等奖50元（奖杯和动漫帽或动漫项链），二等奖25元（动漫钱包），三等奖15元（动漫挂饰一个）共计145元，宣传海报、横幅费用共140元。共计285元。

## 设计比赛策划书做篇七

引言：随着时代的快速发展，社会的日益变换。心理健康成为了越来越多人关心和注意的方面，我们青少年的心理状况问题也成为社会关注的焦点之一。在我们的大学生中，我们如何来及时的发现与帮助那些需要我们去关心的人呢？为此，我们举办了一次“心情晴雨角”教室设计的比赛，让我们大家都来记录自己当天的心情。

随着社会的发展，社会上的压力也逐一附加在了仍然身在校园中的我们身上，来自于学业和就业的双重压力很容易击垮脆弱的大学生内心心理防线，导致一些列心理问题的产生，因此，杜绝此类问题的发生显得尤为重要，而“心情晴雨角”的开展有利于掌握大学生的心理动向及心态健康与否，并能提高学生的自我认知能力以及自我疏压能力。

### “心情晴雨角”设计比赛

12月9日

大一各班教室

现代管理工程系团总支心理部

大一新生

（1）活动前期我们将召开心理委员和团支书会议，通知他们此活动并做好本班上的心情晴雨角设计。

(2) 在活动当天我们部门将和心理指导老师施老师以及院团委心理部的同事们一起去各班教室评比她们的设计成果。

(3) 选出此次活动得到好评的班级，并评出前三名获得班级。

1、更好的掌握我系各班班级人员的心理动态。

2、让我系心理部与施老师和院心理部的合作更加紧密，方便以后工作的开展。

3、这次活动锻炼了我部门委员的协调性，让他们更好的融入到这个大家庭来。

## 设计比赛策划书做篇八

引言：随着时代的快速发展，社会的日益变换。心理健康成为了越来越多人关心和注意的方面，我们青少年的心理状况问题也成为社会关注的焦点之一。在我们的大学生中，我们如何来及时的发现与帮助那些需要我们去关心的人呢？为此，我们举办了一次“心情晴雨角”教室设计的比赛，让我们大家都来记录自己当天的心情。

随着社会的发展，社会上的压力也逐一附加在了仍然身在校园中的我们身上，来自于学业和就业的双重压力很容易击垮脆弱的大学生内心心理防线，导致一些列心理问题的产生，因此，杜绝此类问题的发生显得尤为重要，而“心情晴雨角”的开展有利于掌握大学生的心理动向及心态健康与否，并能提高学生的自我认知能力以及自我疏压能力。

“心情晴雨角”设计比赛

12月9日

大一各班教室

现代管理工程系团总支心理部

大一新生

(1)、活动前期我们将召开心理委员和团支书会议，通知他们此活动并做好本班上的心情晴雨角设计。

(2)、在活动当天我们部门将和心理指导老师施老师以及院团委心理部的同事们一起去各班教室评比她们的设计成果。

(3)、选出此次活动得到好评的班级，并评出前三名获得班级。

1、更好的掌握我系各班班级人员的心理动态。

2、让我系心理部与施老师和院心理部的合作更加紧密，方便以后工作的开展。

3、这次活动锻炼了我部门委员的协调性，让他们更好的融入到这个大家庭来。

现代管理工程系团总支心理部

十二月三日

## 设计比赛策划书做篇九

教室布置设计赋予了同学更深更广的含义，它不再只是一个简单供学生学习知识的地方，而是一个集知识、健康、创新和爱于一身的学习乐园。它不仅让有限的教室空间变成了无限的教育资源，让教室成为学生真正温馨的'家园，更为学生展现个性提供了一个交流的机会和展示的平台，进一步丰富了我校的校园文化。

## 雅室书香

(1) 营造更好的教室文化氛围，更好发挥学校环境育人的功能。

(2) 进一步培养学生的自主创新能力和团结协作能力，增强班级凝聚力。

(3) 发挥各专业学生的特长和“团结友爱、互帮互助”的精神。

(4) 为学生展现个性提供了一个交流的机会和展示的平台，进一步丰富了我校的校园文化。

(5) 创建一个温馨和谐的教室环境。培养学生良好的审美意识和健康的审美情趣。

创学习氛围，展制造风采”

待定

我院各班级

院劳动部

周声双

1、组织宣传：张贴海报、同时由劳动部召开各班劳动委员会会议部署及组织宣传报名工作。

2、组织报名：各班劳动委员做进一步宣传，并将本班专业、教室号、联系电话，统一于待定日期交至负责人手上及各咨询点。

3、评比打分：待定日期由本次比赛评委组对参赛教室按顺序

进行评分;并于待定日期将展出各参赛教室照片,同时在教室区设立投票点由其他同学对自己喜欢的设计班级投票,投票结果将作为评奖参考.比赛遵循公平、公正、公开的评分原则。

4、照片展示：待定日期分别在校园进行展出及我系宣传栏上展出获奖教室的照片。

(1) 设计内容必须积极向上，健康活泼，体现大学生的朝气，活力，能体现成员的共同理想与追求。

(2) 具体形式不设定，可自由确定其内容，但须有突出的特点，一目了然。

(3) 教室装饰设计合理，富有美感，风格鲜明，体现积极健康的精神风格。

(4) 取一个符合本教室特定文化氛围的名称于教室内合适的地方。

(5) 倡导自制，不提倡购买成品装饰或墙壁贴画。

1. 创意：计内容新颖，大方。占20分

2. 美观：颜色鲜明，搭配适中，整体融洽。占20分

3. 手工：设计内容中的装饰品应以手制品为主。占10分

4. 卫生：教室卫生参照教室评分细则。占40分

5. 名称：设计名称别致，能体现教室设计的内容。占10分

一等奖（1名）：一等奖获奖状各一张，奖品待定

二等奖（2名）：二等奖获奖状各一张，奖品待定

三等奖（3名）：三等奖获奖状各一张，奖品待定

4名）：优秀奖获奖状各一张，奖品待定

奖品+奖状+宣传=150元