# 2023年大班语言活动白云的家教学反思大班语言活动教案(模板6篇)

无论是身处学校还是步入社会,大家都尝试过写作吧,借助写作也可以提高我们的语言组织能力。范文怎么写才能发挥它最大的作用呢?以下是小编为大家收集的优秀范文,欢迎大家分享阅读。

## 大班语言活动白云的家教学反思篇一

#### 活动目标:

- 1、引导幼儿了解不同动物尾巴的作用。
- 2、理解故事内容,激发幼儿对自然界动物的喜欢。
- 3、愿意用完整的语言大胆的表达自己的想法。

#### 活动准备:

动物图片,头饰 《小白兔借尾巴》课件。

#### 活动重点:

了解动物尾巴的作用。

#### 活动难点:

用不同的语气学习动物的对话。

#### 活动过程:

一、谈话导入,激发幼儿的兴趣。

- 1、师:小朋友,今天我们班还来了一位特殊的客人,你们想不想见一下啊?
- 2、出示动物图片,请幼儿回答,并模仿动物做动作。
- 二、师有感情的讲述故事并进行提问,帮助幼儿依次了解动物尾巴的作用。
- 1、提问并出示图片一:
- (1) 故事讲了一件什么事? 它为什么要借尾巴? (幼儿可随意说出故事中的情节)
- (2) 小白兔先向谁借了尾巴?借到了没有?为什么?(做睡觉姿势)
- 2、出示图片二并提问:
  - (1) 小白兔又向谁借尾巴? (引导幼儿学习动物的对话)?
  - (2) 为什么没借到尾巴? (尾巴的作用)。
- 3、出示第三、四图片,依次提问,教师引导幼儿自己说出动物尾巴的作用。
- 4、出示最后一副图,提问:

小白兔怎么了?发生什么事了?妈妈和它说什么了?(兔子的短尾巴可以在紧急情况下帮助兔子逃命。当兔子被猛兽咬住时,兔子立刻使用"脱皮计",将尾巴的"皮套"脱下逃命)。

- 三、引导幼儿讨论: (出示相应动物对话场景)。
- 1、小动物们为什么没把尾巴借给小兔? (了解动物尾巴的作用)。假如你是小动物会怎么办? (引导幼儿明白助人必须

量力而行的道理)。

2、小白兔向别人借尾巴的行为对不对? (引导幼儿正确认识自己的长处和短处)。

四、游戏: 比尾巴大赛

引导幼儿学会互相交流,并能简单说出动物的尾巴特征和用途。

- 1、师出示小松鼠:我是小松鼠,我先来说说:我的尾巴长长的,粗粗的,可以用来当被子,天冷的时候盖着好暖和。我的尾巴还可以当降落伞,这样我从树上跳下来就能保持身体平衡。)引导幼儿说出小狐狸、小红马、袋鼠、绵羊尾巴的用途。
- 2、教师出示更多动物图片,了解不同尾巴的作用;(小猴、燕子、)

师:动物的尾巴各式各样,尾巴对于他们都很重要。所以我们一定要注意不要用手去拽他们的尾巴,我们要保护小动物。

五、情景表演。

幼儿分角色表演故事,要求幼儿将小动物的语气,动作表现出来。

六、欣赏歌曲《小兔子乖乖》一起结束今天的活动。

## 大班语言活动白云的家教学反思篇二

幼儿都爱听故事,好奇心强、喜欢讨论新问题的年龄特点。 我根据这个时期儿童特有的特质,利用多媒体等手段而设计的。

- 1、 通过故事和小实验,让幼儿理解故事内容。
- 2、 培养幼儿勇于尝试的精神,教育幼儿遇事要多动脑筋。
- 3、 学习词组: 又圆又亮、蹦蹦跳跳、东瞧瞧、西看看。丰富词汇: 倒挂、倒影、捞。
- 4、通过语言表达和动作相结合的形式充分感受故事的童趣。
- 5、 引导幼儿在故事和游戏中学习,感悟生活。

重点: 理解故事内容,会根据故事的情节讲述故事内容。

难点: 在理解故事内容的基础上讲述故事中角色的对话。

- 1、多媒体电化教学课件
- 2、投影机及投影片
- 3、拼图及底板1套(9张)
- 4、手电筒四个、4盆清水
- 5、录音机及磁带
- 1、用"找猴子"的情节,引起幼儿听故事的兴趣。

师说:"小朋友,你们听听今天谁来到我们的电教室了"?"咦,只听到猴子的叫声,那猴子哪里去了?我们一起去找一找吧。""原来,猴子就在电视机里面。猴子说,今天要讲一个故事给小朋友听,这个故事叫《猴子捞月亮》。"让幼儿读两次故事名称。

2、 操作电脑讲故事

- (1)教师讲故事,讲到"小猴子把手伸到水里捞月亮"时让幼儿学习"捞"的动作。提问:可以用什么来捞?月亮有没有捞上来呢?(让幼儿自由议论,尝试回答)。
- (2)让幼儿分散尝试做小实验——捞月亮。(手电筒的倒影当月亮倒影,小勺做打捞工具。)

提问: 月亮可以捞上来吗? 为什么? 学习词: 倒影

(3) 教师接着把故事讲完。

提问: 故事的名称叫什么?

故事里有谁?

故事讲了什么?

它们有没有捞到月亮,为什么捞不到?

- 3、看动画片,理解故事内容,并丰富词汇、词组。重点理解 猴子是怎样捞月亮的,捞不到月亮的原因。
- 4、教育幼儿遇到事情要动脑筋想办法。

提问: 你们觉得这是一群怎么样的猴子? 为什么?

5、 幼儿尝试操作学具,讲故事。(为小朋友准备电脑、投影片和故事拼图)

低水平:操作电脑,学讲角色的对话。

中高水平: (1)按顺序排放投影片、讲故事。(2)拼图后,按顺序排放图片、讲故事。

6、小结幼儿的活动情况。

7、通过"猴子学样"的游戏,表演故事内容。师说: "猴子很喜欢模仿别人,我们也来学猴子,看哪个小朋友学最像猴子。"幼儿听音乐,跳《猴子捞月亮》的舞蹈出场。

对于教学活动《猴子捞月亮》,我从以下几个方面开展活动,为调动幼儿活动的兴趣,很好地完成语言活动的目标,我合理运用了多媒体手段,精心设计猴子捞月亮的动画片,让幼儿通过观察,感受理解故事内容及重点、难点。通过小实验,让幼儿在看一看、玩一玩中学习,探讨,理解倒影的特点。活动后段时间,我根据幼儿语言及思维发展的不同水平,设计不同的活动,以巩固对故事内容的理解,使每个幼儿在原有的水平上得到发展。

本次教学活动目标的完成不是很全面,大部分的幼儿都理解到了猴子们捞不到月亮的原因,但是在感受故事寓意时完成的'不是很好。所以今后还需要幼儿对日常生活进行细致的观察与发现,我们教师还要及时的给予正确的引导和帮助,为孩子们以后的活动提供大量的操作素材与资源。

## 大班语言活动白云的家教学反思篇三

《勇敢的克兰西》故事生动而有魅力,虽然克兰西受到过一些排斥,但他却一直积极热情的面对一切。它告诉我们:不 论是白腰牛还是红背牛,也不管是有没有条纹,只要善良、 诚实、勇敢就是好牛。

- 1、学习故事内容,用准确的语言较完整表达。
- 2、仔细看图猜想情节,大胆发表自己的观点。
- 3、体验阅读的快乐,乐意学做勇敢的人。
- : 绘本ppt]背景音乐

### 一、谈话导入

- 1、"你们知道哪些牛?有一头名叫克兰西的牛,它和你们看到的牛都不一样。"
- 2、打开ppt[]幼儿观察绘本封面,"这本书叫什么名字? 克兰西和别的牛到底哪些地方不一样呢? 我们一起看看就知道了。"
- 3、出示图一: 感知白腰牛的特征,知道克兰西的区别。
- 二、师生共同阅读绘本画面,初步理解故事内容,尝试发现克兰西的勇敢之处。
- 2、出示图3,比赛现场,谁赢了?出示因果图
- 3、出示图4,为什么白腰牛偷吃牧草会被发现?这是什么?为什么总会被发现?
- 4、出示图5: "是不是所有的白腰牛都吃不到这些青草呢?谁可以?为什么它可以?
- 5、出示图6: 克兰西成功了吗?它在哪儿呀?出示变强壮图,遇见图,克兰西要参加什么比赛?为什么它会去参加呢?它的对手是谁呀?面对强壮的对手它都不害怕,它是一头什么样的牛。
- 6、出示图7,摔跤秘籍,哪一招最厉害?可以打败红背牛?克兰西会放弃吗?为什么?
- 7、出示图8,比赛现场,谁赢了?再出示图9,为什么克兰西站在原地一动也不动?
- 8、克兰西会对它们的伙伴说什么?它有什么想法?

- 9、出示克兰西的声音,说得好不好?我们一起来学学它说的话。
- 10、克兰西现在还想不想身上变出白条呢?为什么?
- 11、长得不一样有关系吗?出示最后一张图,它们会发生什么故事呢?
- 三、经验迁移,鼓励幼儿做个勇敢的人
- 1、完整听一遍故事。
- 2、师: 你们还记得这本书的名字吗? 你们喜欢克兰西吗? 喜欢它什么呢?

总结:在生活中我们也要学着克兰西的样子做一个勇敢、不怕困难、坚强的人,让自己越来越强大。

## 大班语言活动白云的家教学反思篇四

- 1、仔细倾听声音的变化,练习运用"xx越x越x"的句型说话。
- 2、感受竞赛性游戏的快乐。
- 1、物质准备:小鼓一面,幼儿小乐器若干。播放器、录有各种乐器发出的声音,以及快慢、强弱、高低、尖细等不同变化的声音)。在黑板和小图卡上画(或贴)两座楼房的底座,水笔每组一支。
- 2、材料配套:亲子手册《领域活动。看谁的楼房高》。
- 1、倾听鼓声引入,激发幼儿游戏的兴趣。
  - (1) 教师击鼓, 鼓声由弱到强、由慢到快。引导幼儿倾听:

请小朋友闭上眼睛仔细听听,这鼓声有什么变化?请你们用" 鼓声越×越×,,来说一句话。

- (2) 引导语:接下来,我们要分组进行比赛,谁赢了就能添一层楼房,看谁的楼房高。请大家注意听仔细,说完整。
- 2、讲解游戏的玩法,强调游戏的规则。
- (1) 玩法: 游戏分两组开展比赛, 先仔细倾听播放器的声音, 然后分别请各组的幼儿运用"××越×越×"的句型说一句话。讲得正确又不重复别人句子的, 在他们组的楼房上添加一层(两座楼房分别贴在黑板上以记录幼儿的成绩)。最后比-比, 哪组的楼房盖得高, 给最高的楼房插上一面红旗。
- (2) 规则:要仔细听清楚,要用"××越×越×"句型说一句话;不能重复别人说过的句子。
- 3、组织幼儿集体开展竞赛游戏。
- (1) 第一遍: 先请两个小组(每组6名幼儿)进行比赛, 其他幼儿当裁判, 为楼房加层。
- (2) 第二遍:分男孩、女孩组,分别选出6名代表进行比赛, 其他幼儿当裁判,为楼房加层。
- (3) 第三遍:以小组为单位,先统一倾听,再分别运用句型说话,同时开展游戏。
- 4、改变游戏的玩法,开展听音游戏。
- (1)请个别幼儿敲击乐器发出各种不同的声音,让其他幼儿进行听音说话。
  - (2) 集体玩一遍,熟悉游戏的玩法。

- (3) 分组开展游戏,进行分工合作和比赛活动。
- 5、组合身体动作,分组开展游戏。

请幼儿结合身体动作发出各种不同的声音,分组开展听音说话游戏。如:掌声越拍越响,越拍越大声;口哨越吹越轻,越吹越小声;歌声越唱越响,越唱越好听;脚步越踏越整齐,越踏越雄壮;等等。

- 6、分享交流,共同体验游戏的乐趣。
- 1、游戏中听音说话也可改为看图说话,让幼儿以抽卡片的形式,根据图片内容运用"xx越x越x"的句型进行表达。
- 2、区域活动:在语言和表演区中,让幼儿自由结伴以抽卡片、表演动作的形式开展听说游戏。
- 3、家园共育:请家长结合亲子手册《看谁的楼房高》和幼儿一起抽卡片、表演动作。变换不同句型进行听说游戏。

## 大班语言活动白云的家教学反思篇五

- 1、能仔细阅读画面并解读书面语言的含义。
- 2、理解故事的关键内容,知道适当的运动对身体有好处。

大图书一本、每人一本图书、词卡、运动计划表

- (一)、师生一起阅读大图书前半部分。
- 1、封面阅读:上面画着谁,他怎么了?
- 2、首页阅读: 图上画着什么?

- 3、第二页: 国王生病了, 他病得怎么样了, 你是从哪里看出来的?
- 4、第三页: 国王病了, 该怎么办? 医生看完病后在对国王说什么呢?
- 5、第四页: 国王在对大臣们说什么?
- 6、第六、七页引导幼儿观察星期一、二画面上国王是怎么做运动的?
  - (三)、师生一起大图书后半部分。
- 1、第八页至十五页:引导幼儿说说国王和大臣们是怎么做运动的?
- 2、第十六页: 国王的病到底好了吗, 其他的人怎么了, 为什么会这样?
- 3、第十八页: 引导幼儿观察、思考真正运动的人是谁?
- 4、第二十页: 让幼儿猜测国王的病会好吗, 他的病是怎么好的。
- 5、教师小结:每个人都要适当的运动,身体才会健康。
  - (四)、师生一起做运动。

## 大班语言活动白云的家教学反思篇六

- 1、体验童话故事书传达的浓浓的民俗情,探知事物相克相生循环往复的有趣现象。
- 2、自信地表达自己的`长处,真诚地欣赏同伴的长处。

- 3、感受故事带来的挑战与满足。
- 二、活动准备:

故事挂图,太阳、云、风、墙、老鼠、猫的图片。音乐《抬花轿》

汉字: 照、遮、吹、挡、打洞、抓。

#### (一)、激趣导入

1、欣赏唢呐演奏的音乐《抬花轿》

师: 听了这段音乐, 你有什么感觉!

师: 放这样的音乐,一定是有什么喜事发生。

2、引发对故事的想象(出示花轿)

师:这是什么,它是做什么用的?(这是花轿,是新娘结婚时要做的,今天的新娘会是谁呢?)

(二)、欣赏理解

1、边欣赏幻灯片,边听故事

美叮当会找到怎样的新郎,老鼠村里发生了什么事呢?我们一起来听故事:

2. 理解事物之间的强弱关系

师:孩子们,老村长找到世界上最强的新郎了吗?它去找了哪些新郎啊?

(幼儿说, 教师放图片)

师:尽管他们不是世界上最强的新郎,可是,他们都有自己最强的地方,你们知道它们最强的地方分别是什么?(出现汉字照、遮、吹、挡、打洞、抓)

- 3、讨论: 你有没有最强的地方,想一想,待会儿每个孩子来说一说。你还要记住朋友们的长处,看谁记得最多,这也是你强的地方哦! (这里是为了让幼儿关注自己的同伴,并学会倾听,对幼儿来说,这是对其习惯和心理的挑战。)
- 鼓励幼儿自信地说出自己最强的地方。
- 请幼儿记住自己朋友的长处。

你有什么不强的地方吗?

你想变得很强吗?怎么办? (如果说不出:)

(三)游戏感受

1、讲述故事结尾

师:美叮当找不到世界上最强的新郎,怎么办?

在故事中,一直有一个勇敢、机灵的老鼠伴随着村长、美叮当,是谁?

师:是啊,老鼠配老鼠,那是最合适的。(继续讲述故事的结尾)瞧,大小老鼠来帮忙,办喜事、坐花轿、搬嫁妆,喝喜酒,闹新房,新郎新娘拜堂啦!美叮当嫁给了老鼠阿郎。

2、游戏: 抬花轿

师:办喜事真开心,我们也去庆祝它们,来带上礼物,拍着手,听着音乐我们一起走。

老鼠女儿美叮当,想找女婿比猫强,

太阳最强嫁太阳,太阳不行嫁给云,

云不行,嫁给风,风不行,嫁给墙,

墙不行?想一想,还是嫁给老鼠郎。

一、多媒体的运用,完美呈现故事内容

《老鼠娶新娘》活动设计上不同于传统的故事教学,我以故事为载体,通过音乐、课件呈现故事内容,让孩子直观的观察、理解故事内容和内涵。同时让孩子在思考、总结中懂得"没有最强的人,但每个人都有其长短处"、"自信的同时,也学会欣赏别人及互相欣赏互相帮助"这些道理。幼儿园教学没有一成不变的模式,根据每个老师对教材的价值目标的定位,而决定活动类型的取向。因此,我将它定位为以社会领域为主线的语言综合活动。

- 二、以整合的理念,使孩子有效地学习。《纲要》中指出: "各领域的内容要有机联系,相互渗透,注重综合性、趣味性、活动性,寓教育于生活、游戏之中。"在整个活动中,我综合了语言、社会、音乐三大领域,从听一听,看一看,说一说,爱一爱,想一想,找一找,问一问,玩一玩中学会客观地看待自己和别人的长短处。
- 三、教会幼儿正确的认识自己和他人。在第二环节中"想一想他人的长处"中我让孩子听完每个孩子的长处之后,说他人的长处,看是在局限幼儿的思维,其实只是作为抛砖引玉,这个活动的背景就是因为发现平时孩子只挑剔别人的短处,似乎看不到同伴的长处。通过这个活动,希望让孩子正确的认识自己和他人。

四、形成师幼间的互动。在说说"我的长处"及"我的短处"的环节中,我说了自己的长处和短处,再让孩子说说他们的长短处,形成幼儿和执教老师之间的师幼互动;在第二环节中的"问一问"让孩子去问问听课老师的长短处又形成了第二轮的师幼互动。在活动组织过程中,幼儿没有拘束的表现方式,充分地体现幼儿自主,真实的个性表达。

"问一问:下面的老师有没有他的长处和短处呢?"从而使幼儿表现出积极、踊跃的情绪及强烈的表达欲望,收到良好的效果。