

2023年膳食会议记录幼儿园家长 幼儿园 膳食会会议记录(精选5篇)

无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。

联谊策划书篇一

一、活动主办单位、主题、时间、地点、对象

1、主办单位：**公司

协办单位：**公司、**医院、**公司

2、活动目的：联谊交友，快乐生活

3、活动时间：4月20日（星期六）

4、活动地点：**舞厅、酒店

5、对象：相关单位年龄40周岁以下的未婚男女

二、活动内容、时间、地点及顺序安排：

三、相关奖励：

1、活动中设优胜奖，颁发小奖品；另设魅力先生和魅力小姐各2名，各奖励电影票两张；活动结束后1月内成功约会者可获得约会基金。

2、活动结束后合影留念，发放名册，公布获得约会基金的必

备条件和领取办法。

四、费用预算（80人）

- 1、活动道具：按需要购买，约400元；
- 2、资料准备：制作横幅、展板、打印名册等，约200元；
- 2、食品、饮料等：预计每人10元，约800元；
- 3、聚餐：预计每人50元，约4000元；
- 4、奖品：电影票8张，预计200元，其他小奖品约350元，洗照片150元；
- 5、约会基金：500元。活动费用合计6600元

五、具体工作安排及活动流程内容（见附件）

六、注意事项

- 1、为方便活动，建议穿着舒适得体的便装；
- 2、为使活动顺利开展，参与者需遵守时间，下午两点前到达活动地点，有特殊原因不能按时到达者要向组织人员说明情况。

**公司20xx年4月16日

附件一：

联谊会具体工作安排

附件二：活动流程

暖场

1、报到入场，每人拿一个号牌，在号牌上写下自己的名字，佩戴于胸前，进场后浏览登记表，并自找座位就座。（潘利娜负责此项）到场男士看情况给女生送水、送糖果。（温伟负责此项）

2、（2：30开始）音乐暖场，主持人上场（开场白，……），请某某公司领导讲话（待定）。

3、自我介绍：主持人给一号选手一把话筒，从1号开始自我介绍，每人20秒，名字、单位、年龄、职业、爱好、爱情宣言等。说完，接着把话筒给2号，以此类推。

4、缘份天注定：把一盒扑克牌打乱（去掉大小王），每人发一张，男的发黑色（黑桃、梅花），女的'发红色（红桃、方片），每人找到与自己相同牌号的异性（黑桃对红桃、梅花对方片），组成临时小组，剩余的人自由组合。

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

[点击下载文档](#)

[搜索文档](#)

联谊策划书篇二

联谊活动的开展，可以培养班级同学的团队精神和协作的能力，提高班集体凝聚力，增进班级间的友谊，丰富大家的课余生活。下面是联谊策划书范文，欢迎参阅。

一。活动目的：为加强学生之间的交流，提高协作能力，增进同学之间的友谊，密切联系师生关系，培养学生良好的兴趣爱好，提升审美能力与品位，提高学生的综合素质，丰富校园生活。

二。活动时间□xx年0月0日

三。活动地点：待定。

四。主办单位：大学生创业联合会。

五。活动背景：舞蹈是一种人体动作的艺术，它在展现艺术之美的同时，也具有抒发舞者思想感情和健身保健的作用，从而引导学生成为综合素质全面发展，兴趣品位优质高雅的人才。

六。活动流程：

(一)培训阶段：华尔兹，恰恰，慢四，兔子舞的基本舞步。

(二)准备阶段：主要装饰品为彩带和气球，悬挂于会场四周，制造喜庆的气氛，若有投影仪则制作好幻灯片，在会场中央显示“浪漫之夜”，若无投影仪，则在会场上悬挂“浪漫之夜”字样，随着曲目的变化，屏幕播放不同的mv。

(三)舞会流程：在舞会开始前两个小时，工作人员到达会场，对会场进行最后的修饰，将桌椅摆放整齐，在舞会开始前半

个小时，会场开始播放一些舒缓和谐的背景音乐(如肖邦的钢琴曲)，营造浪漫温馨的氛围。主持人出场，介绍今晚的活动，宣布舞会正式开始。第一节：若干对专业的舞者进行热烈风格的表演，如探戈，激发全场的热情，调动活泼的氛围，使舞会有一个热烈的开场。第二节：集体恰恰。借助开场的火热气氛，邀请全体成员上场表演。第三节：华尔兹。第四节：小游戏。第五节：慢四。第六节：风趣逗人的小品。第七节：兔子舞：兔子舞是一种简单易学，活跃欢快的舞蹈，能够充分展现学生的青春与激情，当音乐响起，全场学生投身舞池中表演，使全场气氛达到高潮。圆圈舞：所有同学随即围成一个大圈，一个小圈，大圈包围着小圈，跳圆圈舞。第八节：主持人发表总结性讲话，宣布舞会结束。最后相关人员进行清场工作。

七。资源需要：

(一)人力资源：会场布置人员，主持人男女各一人，服务人员，音效师，摄影师，会后清理人员。

(二)物力资源：游戏道具，小礼品，活动场地，笔记本电脑，功放，音响，话筒，接线板，彩带和气球。

策划书：大学生创业联合会办公室干事

活动主题：物理学院学生会分团委与外国语学院学生会分团委联谊

活动目的及意义：促进两部门之间的了解，建立两部门之间的情谊，结识到更多的校友，并便于日后的工作。

活动地点：外国语学院教学楼教室(具体教室待定)

活动时间□xx年10月9日(星期天)上午

活动主持人：待定

参与者：物理学院学生会分团委和外国语学院学生会的所有干部及干事

活动内容：

- 1、两个学院分团委的成员做自我介绍，并谈谈自己来到钦州学院的感受及计划，同时其他人可以提问相关问题。
- 2、一起唱歌或是跳舞。
- 3、做一些互动小游戏(游戏及游戏规则另附)。
- 4、一起畅谈活动的感受和收获。
- 5、拍照留念。

活动设备：电脑、音响、话筒.....

活动经费预算：300元

具体费用如下：

- 1、水果：100元
- 2、饮料：100元
- 3、小食品：100元

活动注意事项：

- 1、活动中注意安全。
- 2、活动过程中要爱护公物。

3、活动过程须保持活动场地的清洁。

4、活动结束后要把活动场地整理好并打扫干净。

附：

游戏及游戏规则：

1 □ 信赖游戏

由一组人分成两排面对面站好，两排人之间刚好是向前伸手互相可以碰到的距离，并都将双手向前伸好，然后由另一个同学从一定距离远处向两排人中间的位置猛冲过来，这两排人只有等到那个同学到达自己的面前才能将手抬起来让他过去，而这个同学在整个的跑动过程中不能减速。往往人们会有压力从而在跑到那两排同学手的面前的时候会条件反射性地减速或是低头，所以这个游戏是考验大家对自己队友的信任程度。

2、盲侠的游戏

一名裁判，然后将队员分成两组，每组选取一名队员来当盲侠，将眼睛蒙上，并分别发给他们每人一个道具当剑，站在场地的两端，听取自己一方队友的指令，先刺到对方盲侠的为胜利的盲侠，则这一方为胜方。游戏过程中，盲侠因为看不见，所有的行为就完全听从队友的指令，指令方不能靠近盲侠，只能在远处讨论并发出指令，指令是由双方轮流发的，既两个盲侠轮流行动，指令要明确简短，如向什么方向转多少度，再前进多少步，向什么方向直刺手中的剑，然后说完毕，指令须一次发完，这个时候盲侠才能行动，所以指令不宜太复杂，并且盲侠在刺剑的时候只能直刺，不能上下或左右摆动，另一个盲侠在感觉自己被刺的时候可以改变姿势躲避，但是双脚不能离开原地。在盲侠执行指令的时候，任何人不能发出任何声音，特别是盲侠自己，如果一出声的话就

暴露了自己的位置，对方的盲侠就较容易取胜。这个游戏中，盲侠的眼睛被蒙上后方向感会相对差些，转的度数，走的方向就会相对有偏差，所以盲侠在接到指令的时候就要尽量冷静，相信自己队友给的指令，而不要盲目地凭自己的直觉去行动，同时，更重要的是发令团的策略，要考虑到自己队盲侠的步子大小等很细节的问题，并且要制定一个战略，因为你越接近对方如果你一次失误的话你的危险就会增大很多，这又是一个培养团队间相互默契合作的游戏了。

3、快乐传真

选择5人面朝统一方向站立成一排，由主持人告知队伍某一端的参与者一个有关于动物的成语或者易于用肢体语言表达的短语，然后由该参与者通过自己的肢体语言来向站在自己身后的参与者表达(限时15秒)，以此类推，直到队伍的最后一个参与者，他必须通过别人的肢体语言来判断该成语或者短语。此游戏可以几个小组竞争比赛。

一、活动主题：心灵相碰，欢乐你我

二、活动目的： 为了促进经协秘书处成员之间的友谊，为了拉近你我之间的距离，为了以后工作的顺利开进展，为了更好的发挥秘书处的作用，更好的服务海大人。

三、活动时间□xx年11月10日(周三)

四、活动地点：

五、活动对象：经济协会秘书处成员

六、集合地点：

七、活动项目

1、母鸡捉小鸡

游戏规则：1)工作人员快速选出强壮的六个鸡妈妈，这些鸡妈妈面对面围成一个圈；

2)余下同学随机并平均站到六个鸡妈妈身后，排成列，最后一个人手中拿一条红绳；

5)游戏进行十五分钟，最后留下人数最多的组获胜。

2、“团团圆圆”

游戏规则：1)将所有人排成两个同心圆，随着歌声同心圆转动。

2)歌声一停，面对面的两人要相互自我介绍。

3、心灵感应：

游戏规则：1)大家自由组合排成一排，每组8人。

2)排头的同学看到主持手上的卡片写什么，就赶紧传给下一位组员(只能用肢体语言传达)，依次传达下去，直至最后一位组员大声说出是什么。

3)猜对的有奖，游戏结束。

4、野炊

1、我们将买好的材料平均分成8份。

2、通过抓阄的形式，将每两个院组成一队(外加校学生会秘书处)一共8队。

3、分两组进行做菜，每组四队，每队出两道菜(菜式自己定)。

4、一起做完菜后，大家品尝，并评出最佳掌厨。

5、流动迷宫：

游戏规则： 1)排成六排，每排六人，同排的人手碰手(做为墙，但不拉手)。

2)一人做指挥，发出“向左(右)转”等指令给各排人员。

3)另选两人作为被抓者与抓者，在“流动着的迷宫”中抓人，直到抓到为止。

注意： 手相当于墙，听指挥的命令向左向右转。当游戏开始时，抓人与被抓的不能碰到大家的手，也不能蹲下在大家的手下穿过，只能在没有手阻拦的道上跑动。指挥的同学可以随时改变命令和速度。

6、管上过环

游戏规则： 1)参赛者每人拿一根吸管，每组拿一个小铁环。

2)每组的成员一个接一个地用吸管把铁环传递下去直到最后一位。(中途铁环掉了可捡起来，并在掉的地方重传。)

3)中途不得用手触碰铁环，只能咬着吸管来传递铁环。

4)最后用时最少的一组胜。获胜组的组员获得一次抽奖机会。

后备项目：

1、多人多足

游戏规则： 1)参赛者并排站在起跑线后，用绳子将每人的内侧腿捆好。

2) 比赛开始，集体向前走(跑)，以整体队伍先到达终点者为胜。如出现绳散，应在原地系好再行进。

3) 最后用时最少的一组为胜。获胜组的组员每人获得一次抽奖机会。

2、官兵捉贼

游戏规则：用具：分别写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸

联谊策划书篇三

“快乐学生会，温馨你我他”为主题的联谊活动

1、丰富学院各二级院系团总支学生会成员的课余生活；

3、对部门来说，为各部门干事提供一次很好的机会来锻炼他们的组织和交流能力。

1、增进了两个系的团总支学生会的友谊；

2、为两个部门的干事提供了展现自我的舞台；

3、通过交流可以更深刻的让每一位干事能够辩证看到自己的优缺点。

xx年5月1日(星期二)18: 30

b308

工商系团总支学生会组织部与工程系团总支学生会组织部全体成员

(一)活动前期

- 1、工程系与工商系分别选派一男一女作为活动主持人；
- 2、两系分别准备5个节目，形式不限；
- 3、由工商系提供两个趣味游戏；
- 4、工程系和工商系组织部部长分别准备发言稿；
- 5、申请教室并购买瓜子和水果；
- 6、准备活动的背景音乐；
- 7、活动场地的布置。

(二)活动期间

- 1、主持人开场白然后引领大家齐唱《朋友》；
- 2、工程系组织部部长发言并自我介绍；
- 3、工程系组织部的工作干事做特色介绍；
- 4、工商系部长发言并自我介绍；
- 5、工商系组织部工作干事做特色介绍；
- 6、节目表演：两部门交叉表演；
- 7、第三个节目后，做第一次互动游戏；
- 8、继续进行节目的表演；
- 9、第七个节目后，全体一起跳《兔子舞》；

10、有主持人倡导大家畅所欲言，从而交流在组织部工作半年的感想；

11、主持人作出总结发言；

12、全体以歌曲《友谊天长地久》结束活动。

(三)活动后期

1、两部门合作清理活动现场；

2、工商系组织部干事写活动总结。

1、在会场内和会场外都要保持安静，节目的声音不宜过大；

3、在会场内不要有抽烟、翘二郎腿等不雅现象；

4、请妥善保管好自己的贵重物品；

5、联谊会结束后及时打扫整理会场；

6、如有突发情况请及时和有关负责工作人员联系；

7、确保每位干事都参加活动；

8、主持人一定要能带动整个活动的氛围不能现场冷场；

9、活动开始前先确认表演伴奏带能够正常播放。

瓜子、水果.....100元

工程系与工商系团总支组织部

承办单位：工程系与工商系团总支组织部

联谊策划书篇四

本文目录

1. 联谊会策划书范文
2. 大学会展专业联谊会策划书
3. “兄弟院系联谊会”活动策划书
4. 社团会员联谊会活动策划书

（一）、活动背景：

尊老爱幼一直是中华民族的传统美德，作为新时代的大学生我们更应该担起我们的社会责任，尽己所能，为社会献出自己的一份力量。我德江大学生联谊会始终本着“关注家乡发展、感恩家乡，服务家乡”的宗旨，以家乡利益为出发点，积极策划并参与服务家乡的各项活动。今年春节我德江大学生联谊会本着“用心传递·让爱永恒”的主旨，怀揣着对家乡老人的敬爱与关心走进德江县敬老院，在给老人们带去春节祝福与问候的同时，也带去了德江县新一代年轻人的青春与活力。

（二）、活动主题：用心传递·让爱永恒

（三）、活动目的及意义：

- （1） 为生活在敬老院的老人们带去心灵上的慰藉，让他们感受到青少年的朝气和社会的温暖。
- （2） 为敬老院的老人带去春节问候，增加敬老院的节日氛围，与老人们共享新春的愉悦。
- （3） 向老人们讲解相关医疗保健知识，使老人们更加深刻的了解到自己身上遇见的一些问题及解决办法。

(4) 为家乡的社会事业奉献我们的一份力量，在活动的过程中使更多的人了解本联谊会、加入本联谊会，共同为家乡的社会事业服务。

(四)、活动时间□xx年2月3日

(五)、活动地点：贵州省德江县青龙镇敬老院

(六)、前期准备：

(1)、提前联系敬老院，取得对方的信任与支持，并且实施考察调研，为活动的开展提供必要信息。

(2)、召开会议，把参加本次活动的人员分为几组，明确各部门具体工作内容，并指定各组负责人。

(3)、根据分组，设定活动大致时间和活动流程。准备相关娱乐节目，如：歌舞表演、诗歌朗诵等。

(4)、采用拉赞助或者协会志愿募捐的方式筹集资金，为敬老院老人准备新春礼物。

(5)、采取贴海报、写新闻上《德江日报》等方式，增加活动宣传，加大协会的影响力。

(七)、活动流程：

(1)、采购组提前采购好进敬老院给老人们带去的新春礼物。

(2)、中午一点四十在德江县教育局门口集合，交代相关事宜，两点到达敬老院。

(3)、依据自愿原则，可自愿给老人带去礼物，但需要到带队人处登记。

(4)、大家有序的到达敬老院，保持积极、安静的良好作风。

(5)、与敬老院当班工作人员取得联系，并说明来意及活动流程大致安排。

(6)、到达敬老院后向老人们问好，并送上礼物。然后帮老人们打扫屋子。（预计三点半左右完成）

(7)、陪老人们聊天，向老人们讲解常用的医疗保健常识。为老人们表演节目，关心并记下老人们在生活中遇见的问题。（预计五点半完成）

(8)、与老人们合影。

(八)、后续工作：

(1)、志愿者点名，清理人数。

(2)、感谢敬老院工作人员，清扫活动场地。

(3)、就在敬老院老人们所反映的相关问题进行汇总，具体分配人员撰写汇总资料及建议，与联谊会负责人商议，把问题汇总及解决建议上报到相关部门。

(九)、注意事项：

(1)、进入敬老院要主动与老人打招呼，微笑与老人交流。在交流的过程中，遇见听力不好或反映迟缓的老人要有耐心，要注意老人的脸部表情。

(2)、要保持安静，不能打笑嬉戏。

(3)、打扫完卫生后要物归原处，不能改变物品原来的格局。

(4)、说话时要注意语气、语速，在搀扶老人上下楼梯时要

注意地面滑、老人腿脚不灵活等问题。

(十)、所需物品及经费预算：

苹果：五箱，50元一箱；

橘子：30斤，1.5元一斤；

共计：295元。

(十一)、负责人：

组 长：陈俊

副组长：龚雪、朱俊青

(十二)、参加人员：

总会组织部、文艺部、后勤部、宣传部及协会全体干部必须参与，其他会员自愿参加。

(十三)、活动参与方式：

各个部门也部长负责集体参与，其他会员直接与活动负责人联系。

联系人：

陈 俊

注：所有干部必须参与。非干部成员请于xx年1月前在负责人处报名登记。有节目的提前做好准备并登记。

策划人：朱俊青

德江大学生联谊会

xx年11月27日

联谊会策划书范文2篇 | 返回目录

一、活动主题：

青春的我们，腾飞的会展（继往开来 共展宏图）

二、活动目的：

级会展专业迎新活动，增进会展专业各年级同学之间的交流；

2xx级会展取得成绩进行总结表彰，对会展专业新生起到榜样作用；

3. 展示会展专业风采，提升会展专业整体形象，扩大会展专业知名度。

三、活动时间和地点：

时间□xx年xx月xx日 19：00~21：00

地点：工商大学江北校区学生活动中心

四、活动前期准备工作：

1. 活动组委会对方案进行最后确定，对工作进行分配，确定每项工作负责人。（10.30）

2. 再次召开协调会，发现问题，即时解决（11.4）

3. 每组工作人员进入工作状态，完善各小组工作（11.5—11.12）

4. 节目选用(11. 11)

5. 召开会议，各小组汇报各自工作，并对部分新发现的细节问题进行沟通协调(11. 12)

6. 继续完善各自工作，争取做到最好(11. 12---11. 20)

7各小组工作总结，接洽整个联谊会的各个流程(11. 20—11. 22)

8. 彩排预演 (11. 22)

五、活动形式和内容

形式不限，可单人或团组表演均可，节目类型包括歌曲演唱、舞蹈、歌舞结合、相声、小品、演奏、朗诵等;节目题材力求体现会展专业学生精气神，风格不限，健康向上即可。

具体的节目编排由节目策划小组负责。所有节目需提前彩排，经过节目策划组审查之后，合格的节目方可在联谊会上表演。节目演出次序由晚会策划组决定。

晚会开始前半个小时，同学及嘉宾陆续入场。入场期间，晚会现场播放音乐(欢愉的，高昂的)。

六、联谊会流程

1、倒计时+开场秀+联谊会愿景dv

2、辅导员、嘉宾致辞，拉开晚会的序幕。

3、文艺节目(6—8分钟/个)

4、中新会展公司领导对专业进行介绍。

5、08级活动大事回顾及表彰。

6、轻松互动游戏，特设2个游戏以活跃现场气氛。

7、抽奖穿插于节目中，做法按照小奖放前面，大奖放后面的原则

8、联谊会结束，评选出最佳人气节目，大合唱，放礼花(两根)，合照留影

七、工作分配与具体事项

1、监制：龙亮、龚明伟、黄婉嘉、蒋晓娜

(1)全面负责，统一指挥，检查督促，工作总结

(2)衔接，协调各方面工作。

2：节目组(4)：许鹏飞、卢瑶、王媛倩、何潇

(1)负责联谊会节目的编排以及现场小游戏的收集；

(2)联谊会现场节目的控制；

(3)各班选拔一名优秀的主持人(择优选拔现象气质佳，表达能力、组织能力、应变能力和责任心都强的同学，主持人数量为4人：大一大二各两人)组成风格和组成方式不限并协助主持人做准备工作，检查主持稿。

(4)协助表演者准备服装道具。

3：外联组(2—3)：黄等人

(1)拉赞助

(2) 所拉资金，礼品的保管

(3) 关于演员、主持人化妆赞助

4: 摄影制作组(4) 陈等人

(1) 前期宣传短片拍摄(老师及嘉宾对本次联谊愿景发言、排练花絮、同学寄言等)

(2) 联谊会现场拍摄、后期剪辑制作

5: 后勤组(4--6) 谭等人

(1) 各班所出资金和外联赞助资金的保管

(2) 购买或制作联谊会所需物资

(3) 联谊会现场布置

(4) 现场节目如有需要，负责摆放和撤离道具

(5) 当晚的发放小礼品，记录获奖名单

6: 宣传组(2—3) 许等人

(1) 负责这次联谊会的海报，横幅等宣传工具的制作

(2) 设计我们的专业logo贴

(3) 简报宣传

7: 公关组(2—4) 黄莹 杨琴

(1) 制作请柬，邀请中兴会展公司代表、学院领导、老师、赞助商、各专业同学代表、会计四五班参加联谊会。同时确定

嘉宾发言稿□

(2) 租借场地、投影等相关物品

8: 背景ppt制作 敖等人

(1) 制作展示08会展前一年成果的ppt(对08会展一年图片的收集, 获奖状况的统计, 证书奖状拍摄)

(2) 对节目、互动游戏背景ppt□音乐的汇总

9: 现场协调机动组(6—8): 彭等人

(1) 负责联谊会现场的接待、秩序

(2) 处理现场突发事件, 如灯光、音效

(3) 人员的调动与安排

八、 经费预算:

用 途 数量 金额(单位: 元)

租用服装道具 200

化妆 (赞助)

购买请柬 50—70 20

印制标志 120

舞台背景布置 120

小礼品(抽奖) 100 + 赞助

联谊会纪念品（赞助）

资料打印 30

其他 210

共计 800

注：经费预算、支出由、各选一人负责(谭等人)

附：道具清单

1、文艺节目：{待定}

2、互动节目：{待定}

3、请柬：50--70份

4、签到处：签到册一本、黑色油性笔一支、便签两本(约200页)

5、礼花筒：2/4支

6、话筒：不低于四支

7、节目单□a4大小10份，便签大小4份(主持人用)

8、背景：喷绘一张，横幅一条，气球100—200个，彩带若干

9、贵宾席(嘉宾席)：10—20个，配桌椅、矿泉水或者水果等

10、观众席：150—200个

【演出部分】

节目列表

- 1、文艺节目：八个，平均每个约7分钟，共计约60分钟
- 2、互动节目：两个，平均每个约10分钟，共计约20分钟
- 3□vcr□两个，平均每个5分钟，共计约10分钟
- 4□ppt□两个，平均每个5分钟，共计约10分钟
- 5、开场秀：约为5分钟
- 6、结束秀：约为5分钟
- 7、其他：时间不得超过20分钟

联谊会策划书范文3篇 | [返回目录](#)

一、活动主题：

兄弟院系大联盟，等你来挑战，娱乐无极限。

二、活动目的：

全运会及大学生科技文化艺术节都将陆续临近，学习部通过以“第二届兄弟院系联谊会”的举办，在加强设计学院与其他院系的沟通交流之外，还可以不断凸显全院学生关注全运，关注科技文化艺术节，进一步丰富校园文化生活，努力营造积极向上、清新高雅、健康文明的校园文化氛围，打造和谐校园，展现大学生的青春风采和精神风貌，激发广大同学热爱艺术、勤奋学习、努力成才的热情与动力，培养审美能力，发掘个性特长，推进校园精神文明建设。

三、活动流程：

此次活动共二十人组成分为四组，每组五人分别为红队、黄队、蓝队、绿队。每队是由设计学院和艺文学院各出十人平均分配。

该活动分为三个流程： 1、心有灵犀一点通

2、“指手画脚”现默契

3、歌词记忆大比拼

第一环节：心有灵犀一点通

针对于大学生科技文化艺术节、全运会两个主题挑选不同词语以供本次活动使用（事先准备六组题目如：运动项目柔道、游泳等，科技项目键盘、火箭发射等）。每队抽签决定题目。每队派两名选手，进行答题。每组有十道题目，限时为四分钟，每组答对一题为一分。得分最多的团对为本轮的获胜对。

第二环节：“指手画脚”现默契

每队五名选手，由工作人员出示需要演示的词语，第一名选手看题目的时候其余四名选手背对看题人，第一名选手看完题目后叫第二名选手，然后将题目的意思用肢体语言进行描述，第二名选手看完第一个选手的肢体表演后，将意思表达给第三名选手看，依此类推，最后由最后一名选手将自己所猜到的答案公布。答题过程中切忌偷看、说话、传递信息，如违反上述规则者判答题无效。由红、黄、蓝、绿队依次抽签答题。每对有两个词语，每答对一个词语加十分。接近答案也可以视情况加分。得分最多的团队为本轮的获胜队。

第三环节：歌词记忆大比拼

此环节由工作人员播放歌曲，歌曲播放过程中会有歌词提示，当工作人员停止播放歌曲时，比赛选手接唱，接唱过程中要

求歌词、曲调都要准确无误。每对有十首歌曲，每队唱对一曲加五分，得分最高者为本环节获胜队。

四、评分标准：

三个环节分数相加，得分最高的团队为最佳团队。

五、评委代表：

次活动的评委由各学院学生会代表组成。

六、活动对象：

艺文学院和设计学院全体学生。

七、报名要求：

肢体表演要灵活，会唱歌，且拥有足够歌词的记忆量。

八、报名时间： 25日中午餐厅门口

九、活动时间： 六月初（待定）

十、活动地点： 设计楼2317教室

十一、奖项设置

此次活动会评选出一个最佳团队，最佳团队选手加学分，以及赠送礼品，另外凡是参与到比赛中的其余选手均会加相应的学分。

十二、活动宣传：

1、设计学院学习部会将海报分别张贴于设计学院宣传栏、餐厅门口以及艺文学院宣传栏。

2、设计学院学习部定于特定时间对报名人员进行选拔。

十三、活动组织者：设计学院学生会学习部

艺术文化学院学生会学习部

十四、报名方式： 张晓
敏 15154133363 （设计学院）

徐大为 15165063408 （设计学院）

王春娜 158xx9376 □艺文学院）

傅美君 15154133354 （艺文学院）

（注：报名人员需注明学院、年级、手机号，以便及时取得联系进行海选）

设计学院学习部

-5-17

“兄弟院系联谊会”活动策划书

联谊会策划书范文4篇 | 返回目录

在平安夜、圣诞节、元旦节来临之际，特意举办此次交流大会，希望给大学生科技协会各个成员带来节日的欢乐与祝福。

大学生科技协会是我们的一个大家庭，让来自五湖四海的我们有了一个栖身之地。在佳节来临之际，协会各个成员欢聚一堂，能感受到家的温暖与和谐，能很好地促进协会里各个干部和干事的友好交流，增进大家的友谊，以便今后工作的开展。

xx年12月23日（星期天）19:00

一教（待定）

大学生科技协会全体成员（新老校）

（一）参加活动的人员到签到处签名，并就坐。每个人按照自己的座位号进行就坐。

（二）主席讲话。

（三）播放ppt介绍科协最新的成果。

（四）活动进行流程：

1. 活动进行第一项：

你比我猜：此游戏分为两人一组，其中一人看到卡片上的词语后，只能用声音模仿来提示另一人。猜中的词语最少的一组接受惩罚。猜中的词语最多的一组接受奖励。由主持人讲解比赛规则，工作人员进行计时，参赛人员为团体参赛。

2. 活动进行第二项：

老师团、协会各部门各分会进行才艺表演。现场决出最佳节目，进行奖励，并决出最抱歉节目，进行现场惩罚。

3. 活动进行第三项：

判断真假：在五个杯子中分别倒入可乐和醋，由五个人喝下，并表演，让观众猜谁真正喝下的是醋。猜错者受惩罚。（此游戏进行三轮）

4. 活动进行第四项：

猜数：由一个人写下一个数，规定一个范围，然后其他人轮流猜数，范围将逐渐缩小，最后猜中数者将接受惩罚。

5. 活动进行第五项：

幸运抽奖：由老师分别抽出一等奖一名，二等奖二名，三等奖三名，发放今晚的红包10元、8元、5元。

（一）准备签到本。

（二）提前通知主席准备演讲。

（三）提前制作ppt

（四）准备各个游戏环节所需的道具。

（五）提前通知老师团队、各个部门及分会进行才艺比拼环节的准备。

苹果：35元*3=105元

香蕉：2.5元*30=75元

瓜子：11元*8=80元

花生：10元*8=80元

糖：20元*2+60元*1+10元*10=200元

汽水：35元*2=70元

话费补助：10元*25=250元

其它包装盒红包：40元

校学生团体联合会

大学生科技协会

公关策划部

二零一二年十二月五日

联谊策划书篇五

- 1、增进双方友谊，为以后合作打下良好基础。
- 2、让班上同学能相互了解，促进大家交流与合作。
- 3、体验校园周边的风土人情。

二、活动口号

问候友谊 串联朋友

三、活动主题

拓展人脉 联络情感

四、活动时间

五、参与人员

湖南工学院、*班同学以及各班的班主任和班助

六、活动地点

花果山-怡心园

七、活动形式和内容

形式不限(单人或团组表演均可)

内容主要有野炊、游玩、篝火晚会(欢趣游戏和唱歌)

八、活动工作组 总负责：

总策划：

人员具体安排：1、： 责支付费负用和计账

2、： 零食、酒水、饮料

3、： 负责将各小组分配到指定地点位置及各项组织工作，包括节目安排等

4、： 负责清查人数，保证人员到齐和人身安全

5、： 负责提前到场地布置工作，配合组织委员顺利有序的开展联谊活动

6、： 负责应急医用品(例：烫伤膏、风油精、绿药膏、创口贴、花露水等)

7、： 负责活动中的必备品(例：柴米油盐、一次性纸杯碗筷、纸巾、洗洁精、垃圾袋、钢丝球、报纸、喇叭、手电筒□a4纸、水性笔、扑克牌等)

九、联谊流程

2、集体合照

3、现场布置(主要负责人安排各组人员入座以及领取该组的用具)

- 4、破冰(组员相互认识)
- 5、野炊准备(主要是用具和菜的清洗以及人员工作的安排)
- 6、野炊开始(备注：野炊同时可以进行烧烤活动，自带食物烧烤，也可以到烧烤场购买)。
- 7、清理现场垃圾，清洗碗筷等
- 8、篝火晚会的准备
- 9、主持人致辞，拉开篝火晚会的序幕(男主持：杨博 女主持：杨柳)
- 10、文艺表演
- 11、现场欢趣游戏
- 12、联谊会结束，撤离道具和清理现场

十、活动前期准备

- 1、人员分组(共75人，分8组，每组平均9-10人)
- 2、两班主要负责人去预定场地及野炊道具()
- 3、2人负责准备好照相机及照相工作
- 4、2人负责购买游戏道具和活动道具
- 5、2人负责垃圾袋、喇叭、手电筒

十一、注意事项

《一》来回路上注意爱护环境，爱护花草树木，注意公共卫

生

《二》所有人的手机在活动期间必须保持正常的通话状态

《三》禁止下水游泳，攀爬树木

《四》野炊期间要听从负责人得统一安排与管理，不允许单独行动，如有人因有事而要提前返校的，必先通知相关负责人，不能私自离开。

《五》有关人员必须全力配合、协调工作，确保联谊活动顺利进行

《六》突发事件由负责该区域的负责人及时处理 《七》每人携带一把雨伞，以防下雨

《八》野炊过程中不要乱扔垃圾，注意环境卫生和个人卫生；

《九》控制好火种，以免发生火灾；

《十》活动期间必须服从安排，注意自身安全；

《十一》活动期间注意自身财产安全。

十二、人员分组

第一组：

第二组：

第三组：

第四组：

第五组：

第六组：

第七组：

第八组：

十三、活动预算 场地费用(野炊+篝火)：580 柴米油盐及活动必需品：300

零食、酒水、饮料：800 医疗应急用品：50

食材费用：600 其他费用(待定)：100

十四、附录

附录一：各班主要负责人联系方式

附录二：趣味活动内容及介绍

趣味活动一：正话反说

内容介绍：每一组选出一个口齿最伶俐的人参加游戏，主持人要事先准备好一些词语。主持人说一个词语，要参加游戏的人反着说一遍，比如“新年好”，游戏者要立刻说出“好年新”，说错或者猛住的人即被淘汰。从三个字开始说起，第二轮四个字，第三轮五个字，以此类推，估计到五个字以上的时候游戏者就所剩无几了。

趣味活动二：传火炬

内容介绍：用嘴将纸牌传递。每次上来四组人员，主持人计时开始时，第一个人将口中的纸牌传给下一个人，传和接的过程只能用嘴去进行，过程中不可用手去传递，如有违反者，则这一组就淘汰出局，并此组组员将接受惩罚。八组比赛结束后将剩两组，则这两组将进行决赛。

趣味活动三：心心相印

内容介绍：此游戏开展时最好单组上。游戏开始表演的一组人先要面对面(一人为表演动策划,其他组员为猜测者),然后由主持人会把要表演的成语或词语写在一张纸上,让表演动作者做给猜测者看,当表演者表演完,猜测者能猜出表演者所做动作的成语或词语时,就算过关。(注意:动作者可以用语言来解释,但不能说出动作中的字)(左右为难、无孔不入、金鸡独立、狗急跳墙、东张西望、无中生有、眉开眼笑、胸有成竹、鸡飞蛋打、低声下气)。

趣味活动四：七拼八凑

内容介绍：每组先选出一名接收者，手持托盘站在舞台上。

其它小组人员按照主持人的要求提供物品放到托盘中。最先集齐物品的小组获胜。背景音乐起，主持人开始宣读物品，每一个相隔一定时间给队员准备，慢慢加快。采集物品来自日常的例如：眼镜、手表、皮带、袜子、口红、钱等，一定要有比较难的放在最后如药片、糖果、一毛钱 聪明的主持人还可以临时选择一些东西。

趣味活动五：直觉+运气+眼里

内容介绍：此游戏为惩罚游戏。选3个一样的杯子，将其编号，在这三个杯子里只有1个杯子里装有白酒，1个杯子装有雪碧，另外一个装的是水，让接受惩罚的队员猜站在离杯子有1.5-2米远的地方，让他选这三杯中的一杯将其喝下去。当然这个惩罚同样也可使用于整组组员。

备注：主持人在进行趣味活动前应提前介绍活动五的内容。

联谊策划书篇六

- ： 1、加强学生会成员间的交流，使其相互有所了解。
- 2、增进各部门间的友好关系，促进学生会工作更好的开展。
- 3、增强各成员的团结协作意识，更好的运用于工作与学习中。
- 4、丰富成员的课余时间，使学习与娱乐协调发展。

动物医学院团总支

承办单位：动物医学院学生会养殖服务部

动物医学院学生会纪检部

2016年11月1日上午9：30

老校区操场

趣味游戏

养殖服务部与纪检部成员

- 1、前期准备：(1)与纪检部负责人协商，共同筹划活动内容。
 - (2)准备活动所需器具(报纸、篮球、气球等)。
 - (3)与宣传部联系，制作纸质横幅、海报。
 - (4)邀请团总支老师参与。
 - (5)准备活动奖品。
- 2、前期宣传：(1)在新区张贴海报。

(2) 部门人员同朋友宣传，有兴趣同学亦可参与。

3、活动流程：(1) 两部门人员准时到达通知场地。

(2) 负责人介绍活动规则。

(3) 活动内容：

1) 趣味篮球：在篮球场中间设置障碍物，活动人员需从篮球场的一边用扫帚运球到另一边，并绕过障碍物，运到篮框后投篮，记录活动所需时间。

2) 三人救护：三个同学一组，用绳子将三人的脚绑在一起，最先到达终点者为胜。

3) 团结一心：五人一组，每组六张报纸，活动开始前每人踩到一张报纸上，最后一个人拿一张报纸。活动结束后最后一个人将报纸传给前面一个人，依次传递到第一个人，第一个人将报纸铺在地上，踩着报纸前进，活动过程中每人都不得脱离报纸前进，最后一人先到达终点者为赢家。

4) 瞎子摸鱼：每组派两名成员，在每组活动区域内零乱放置一些器具，活动人员其中一人需用布蒙住双眼。活动结束后另一位同学引导蒙住眼睛的同学在规定区域内找寻器具，另一位同学只得在制定区域内指导，不得到同学身旁进行引导。拾得最多器具的队为胜者。

5) 纸币游戏：将人员分为两类：男生一组，女生一组。男生充当一元钱，女生充当五角钱。组织人员说一个数字(例如：五元)，活动人员则自由组合成规定钱数，没达到要求者则推出游戏。最后留下者为胜者。

6) 背靠背：两个同学一组，背靠背站立，中间夹一气球，两同学需配合好将气球夹破，在规定时间内气球破的最多者取

得胜利。

7)游戏完后计算每组总成绩，评出最佳优秀团队，分发奖品。

8)活动完后交流心得，合影留念。

(1)活动人员需严格遵守游戏规则，不得投机取巧。

(2)活动人员需听从组织人员安排，使活动有序进行。

(3)活动仅为趣味游戏，不应在活动过程中发生争执。

(4)组织人员需凭着公平公正原则开展每一项活动。

(5)组织人员需事先讲清楚活动规则，避免由于没明白规则而导致活动混乱，扰乱活动正常进行。

一等奖：笔记本

二等奖：签字笔

三等奖：棒棒糖

共计：30元

(1)活动人员不足。(部门内部协调，与纪检部商量，紧可能找大家都有空的时间进行)

(2)由于天气原因(如：下雨)导致活动无法正常进行。(关注天气预报后再安排活动时间，或另外选择活动时间。)

(3)活动器具借用问题。(提早做好准备，借好相关器具)

(4)活动人员在活动过程中由于某些原因发生争执。(事先表明活动目的，讲好活动规则，避免不必要的冲突)

联谊策划书篇七

通过联谊，增进友谊，弥补社团之间的不足，为广大会员的学习和交流提供更广阔的机会和平台，同时带动两个学院的交流和认识。

团结合作，学习娱乐。

1. 由主持人宣布“联谊晚会”开始，之后介绍本次联谊的宗旨、目的和特邀嘉宾。
2. 由特邀嘉宾做本次活动的开幕讲话。
3. 由“阳光英语协会”、“疯狂英语俱乐部”主要负责人介绍本社团的基本情况、发展方向和社团性质等等。
4. 各社团主要成员自我介绍。
5. 文艺活动开始，主持人按节目单主持活动。
6. 由社团负责人做总结发言。
7. 主持人宣布晚会结束。

活动人员安排：

副部长：

(1) 晚会总结；

(2) 活动会场总协调；

组织部：

(1) 负责会场布置；

(2) 后勤卫生;

(3) 考勤;

宣传部:

(1) 负责前期、后期的活动宣传;

(2) 照相;

外联部:

负责晚会秩序维持

活动参加单位:

文学艺术学院“疯狂英语俱乐部”

政法学院“阳光英语协会”

活动经费预算:

(1) 水杯三打: $4.5 \times 3 = 13.5$ (元)

(2) 瓜子五斤: $12 \times 5 = 60$ (元)

(3) 一定数量的气球、彩带、胶带 20元

(4) 矿泉水一桶 36元

总计129.5元

联谊策划书篇八

一、活动计划:

1. 外联部：11月5、6日向河北北方学院、河北建筑工程学院及张家口职业技术学院发送邀请函，确定参与人数，并起草策划书与各大院校共同商定具体的活动流程。还有为联谊活动拉取资金或物品赞助。
2. 办公室：根据参加联谊人数和现场计划安排，列出所需物品清单及预算经费。
3. 宣传部：负责绘制大海报和一块展板，并于联谊前一个星期贴于学校宣传栏及往宿舍、教学楼的宣传栏上；以海报为媒介对此次四校联谊活动进行宣传与号召。
4. 文体部：负责收集各项文艺节目并汇总、筛选，经主席团确认后根据节目的性质、主题、时间等做出节目单大学学生会联谊活动策划书。将宣传部绘制的展板于联谊活动当天置于活动现场门口并负责布置活动场地。
5. 生活部：负责场地所需物品、礼品和食品的采购工作，以及场地的布置和清洁工作。
6. 纪检部：负责场地的借用，座椅的调配和协调各个部门的工作。
7. 新闻中心：通过网络形式，于活动开始前一周，上传博客信息。
8. 各系院、社团：为此次联谊活动准备文艺节目。（歌唱类、舞蹈类、语言类皆可）

二、活动流程：

由我院学生会主席团、外联部在我院校正门接待各个学院代表团，并带领他们参观校园，随后由外联部指引代表团至校团委五楼(报告厅)，期间各相关部门可相互认识。

2. 工作交流会(15: 00)

(1) 由主持人介绍到场的部门，并宣布交流会开始。

(2) 由我院学生会主席为大家介绍本学院团委学生会总体架构以及各部门的职能和常规性活动，向大家展示我们学院的工作成果、活动成果，并结合ppt的展示。

(3) 请其他三个学院主席分别为大家介绍其学院团委学生会总体架构以及各部门的职能和常规性活动和各个学院最具特色性活动，并结合ppt的展示。

(5) 各部门自由认识，相互交流工作中问题并学习对方在管理方面的优点。

4. 舞台活动(18:00—19: 30)

(1) 主持人开场介绍到场的老师、各个学院代表团

(2) 请我院学生干部代表发言，其他各个学院学生干部代表发言

(3) 请张家口教育学院院团委学生会指导老师杨永峰老师作欢迎词。

(4) 文艺表演——各个院校、社团选送1~2个文艺节目，(歌唱类、舞蹈类、语言类皆可)

(5) 主持人请四校代表上台互赠礼品，并宣布联谊活动结束。

5. 合影留念(19: 40—19: 50)

由张家口教育学院院学生会的新闻中心给四校代表合影留念，我院代表团欢送各个学院代表团离开，期待下次的联谊。

三、联谊活动工作安排：

1. 外联部：负责整个活动的策划、跟进前后台工作。
2. 办公室：负责现场秩序的维持和到场人员的签到工作。
3. 礼宾队：派出6位礼仪小姐于会场门口迎宾并做好引领座位工作。
4. 新闻中心：交流会、联谊活动现场的活动记录和新闻采编工作，并于11月18日以日志和图片形式上传张家口教育学院网易博客。
5. 生活部：负责现场食品派发和以及活动后场地的清洁工作。
7. 文体部：负责音乐的播放和灯光的调试以及后台秩序。
8. 宣传部：协助生活部进行工作。

四、经费预算：

1. 布置会场：500
2. 晚餐费用：900

活动前期工作计划与安排

文艺演出：

节目甄选：

各院校选送节目1~2个

节目要求：

新颖，彰显大学生青春活力，突出各个学院特色。

节目类型：

歌曲类、舞蹈类、语言类。

联谊策划书篇九

对社团来说，联谊为大一同学提供一次锻炼组织和交流能力的机会。下面是社团联谊策划书范文，欢迎参阅。

一、活动背景

经贸科协成立至今蓬勃发展，已成为经贸学院最具代表性的学生组织之一。随着科协工作的一步步进行，素质拓展之后，大家都有了一些初步认识。在此之际，经贸科协决定策划开展内部联谊活动，使科协成员进一步认识，也可以通过节目的排练过程使各部内部成员相互了解，增进彼此友谊，为今后工作的顺利展开打下基础。

二、活动目的

首先，通过本次联谊活动，令同学们感受到经贸科协温馨和谐的组织氛围，加深新生对经贸科协的了解，令其尽快融入经贸科协的大家庭，突显“经贸科协是一家”的宗旨。其次，借此次活动增进彼此间的了解，深化友谊，提高其团结协作的能力，为今后工作的顺利展开奠定基础。最后，可借此机会让同学们尽情展示自己，发挥自己的优势和特长，为今后发挥优势奠定基础。

三、活动名称

经贸科协联谊活动

四、活动主题

联谊让科协之家更快乐

五、活动时间：

20xx年3月28日下午12:30—17:00

活动地点：石家庄经济学院排练场

参与人员：石家庄经济学院经贸科协全体成员

六、活动安排

(一)、前期安排

1、策划书(纸质)8份，签到表1份，游戏活动中所需问题一份

2、活动所需道具

3、前期人员安排：各部在活动之前均准备两个节目(适合场外表演)，主持人4名(两男两女，由各部推荐后评选)

4、前期时间安排

3月21日(周日)主持人评选(组织部部长全去，各部至少1名部长)

3月22日(周一)外联申请场地

3月24日(周三)提前试活动中部分游戏及传活动用到的音乐到杜云

3月26日(周五)买相应道具及各部通知部员活动时间，买本子(主席及部长相应的寄语)

3月28日(周日上午)各部部长及组织部部分成员布置会场

(二)、活动中安排

1、组织签到

3、节目安排

(1)宣传部群魔乱舞

组织部大合唱《没有什么不同》

游戏：纸杯传球

(2)外联部三句半

秘书处话剧《非诚勿扰》

游戏：佳人何处寻

(3)科研部情歌对唱

不规则篮球赛上半场(10分钟)

信息部相声《说四川那些事》

不规则篮球赛下半场(10分钟)

(4)宣传部歌曲串烧

组织部话剧《羊羊的寝室生活》

游戏：背人抢答

(5)外联部话剧《新版孔雀东南飞》

信息部舞蹈串烧

游戏：蜜蜂采蜜

(6) 科研部《白雪公主y传》

秘书处大合唱《我们的科协是花园》

游戏：新版五人六足

大合唱《相亲相爱一家人》

注：以上游戏只有游戏的第一名有奖品(抽奖形式小礼品)

4. 发放纪念品

(三)、活动后

1. 全体合影

2. 各部留2-3名人员及组织部全体成员留下整理会场

3. 各部成员做相应的总结，信息部做相应的博客更新

七、各部职责

宣传部制作邀请卡

信息部照相

组织部负责其他组织工作

八、活动中可能出现的问题及解决方案

1、若预报活动当天天气不好，则延期举行；若中途变天，则

适当缩短活动内容

2、若活动中有人受伤，则及时送往医务室，适当准备必备药品（创可贴）

3、因有事不能参会者需提前向各部部长请假，并告知组织部相应人员

4、若有道具（如大音响）中途出现故障，则用小音响代替，话筒用喇叭代替

九、预算略

一、活动全称：团结协作共创和谐社团

二、举办机构：

1) 策划、主办单位：农民之子社团办公中心

2) 承办单位：

3) 赞助单位：

三、活动地点：室内

四、活动时间□xx年11月6日下午1：30

五、参与人员：农民之子社团办公中心所有成员

六、活动主题：团结合作

七、活动目标：

使每个成员明白责任重于泰山，团结力量大，在生活中、学习中应承担相应的责任，发扬团结合作的精神，促进个人的

健康成长，增强自身的服务意识和责任感；才能更好地维护集体的荣誉，为创建优秀社团打下基础。

八、活动理念：

1、本次活动立足于每一个成员的个体的整体性，立足于成员的健全发展。提供给成员展示自我的综合舞台，让成员有机会来展示自己的闪光点，促使成员最终成为一个有团结意识和较强责任感的人。

2、本次活动，强调每个成员的亲身经历，要求每个成员积极参与到每一个游戏中去，在游戏中发现和解决问题，体验和感受生活，发展实践能力和创新能力。

九、活动准备：

1、道具准备：三张桌子、三个空酒瓶、一卷线、录音机、音乐磁带。

2、黑板布置：主题、装饰画及英文单词。

3、教室布置：排放桌子，打扫卫生。

十、活动内容：

1、引言导入：

一滴水，只有放进大海才不会干涸；一个人，只有融进集体，才能展现他的才华和生命的价值。亲爱的同学们，今天我们来完成这次活动，让我们发挥自己的力量，发挥我们集体的力量，努力的去思考，认真的去总结，让我们体会到团结的重要、责任的可贵。

2、游戏揭题：

游戏-----《虎口逃生》

- 1)、讲解游戏规则：每一个小组前面都有一个空酒瓶，这个酒瓶代表着一座即将坍塌的城楼，里面放了四个用线拴着的粉笔头，它们代表着四个“陷入危险境地的人”。现在请每组选派四名代表参加，在主持人喊“开始”后，赶紧将代表你自己的“粉笔头”从瓶子里提起来，只有在主持人规定的时间内提出来的人才算安全脱险了，不然，就只得算你壮烈“献身”了，而且要受罚，这一过程的时间很短，只有四秒。
- 2)、自荐(自告奋勇)和指定(主任和副主任分别带队)3组12名成员代表，进行比赛。
- 3)、请不同组合代表队谈谈体会(失败的原因、成功的原因、各组最后一名比赛的体会)。
- 4)、揭题：

从刚才参加游戏的成员的体会中，让我们明白：获胜的一方胜在“团结”，失败的一方太在意“自我”。在很多时候，需要大家团结起来，心中不仅仅在想着自己，也要想着他人，想着大家团结一致，只有这样才能把事情办好，才能让自己“脱离危险”。

游戏----冲出包围圈

- 1)、讲解游戏规则：将所有成员分成两组，一组为包围者，一组为突围者。所有包围者手臂相勾围成圆圈，形成包围状。突围者则单兵作战，突围队员先站在圈内，然后可以采用各种方法闯出圈外。阻挡者彼此齐心协力阻挡该突围者闯出。一分钟以后，换过其他突围队员，直到所有突围者轮完为止。
- 2)、划分小组比赛：

3)、组织成员讨论以下问题:

(1)、包围者成功了几次?失败了几次?为什么会失败?

(2)、突围者成功了几次?失败了几次?为什么会失败?

(3)、包围者在游戏中的体会如何?是否感到集体团结的重要?

(4)、突围者在游戏中的感受如何?单兵作战容易吗?

(5)、社团的团结重要吗?

3□活动总结□

集体就像汪洋大海，个人就是其中的一朵浪花。有了大海的宽阔，才有浪花的多姿多彩;也正是因为有了壮美的千万朵浪花，才为大海增添了无穷的魅力。一个只强调自我，只强调个性的人，是很难有合作精神的。要认识到每个人的力量是有限的，一个人的本领无论有多么大，离开了集体，就像离开大海的一滴水，不久就会消亡。

4、活动奖励:

对在本次活动游戏中胜利的小组进行奖励，每人一支圆珠笔。(共20支)

十一、反思与对策:

1、“人人参与”原则:

新理念告诉我们:应坚信每个成员都是可以积极成长的，都是追求进步和完善的，都是可以获得成功的;活动应始终由全体成员共同参与，既体现主任的引导作用，又发挥成员的主体作用和协作作用，两种作用紧密结合方能使活动取得最良

好的教育效果。因而主任应把握活动的主题和意图，努力激发成员的兴趣，使之成为积极参与者，积极参与活动的设计和实施，产生强大的社团凝聚力，促进了社团成员团结协作，提高成员的责任意识。

2、教育性、创造性和趣味性结合的原则：

教育性是活动主体的前提，是灵魂。但仅有这一点是不够的。如果形式呆板，挖掘不深，则无法吸引成员，无法真正达到教育目的。本次主题活动以游戏的形式组织，生动有趣，符合成员的思维方式，能触及成员的灵魂，富有吸引力和感召力。从而使主题活动充满生机和活力，促使教育性、趣味性和思想性相结合，使每个成员在不知不觉中受到感染和教育。

责任是人类永恒的主题，责任教育将是一个长期的任务。有关责任的剖析与探讨继续延伸到下次活动或学习生活中进行，大力开展这种主题活动，将本次活动的意义继续充分延伸、巩固和发展，教育成员从小事做起，培养自己的团结意识和责任感。

十二、预计费用：

会场布置： 气球： 20元彩带： 10元奖品： 20元

总计： 50元

一主题活动： 促进社团交流， 展现社团优秀文化， 促进社团友谊。

二活动时间： 待定。

三活动地点： 教学楼与实训楼之间的广场。

四活动对象： 江西工程职业学院全体师生。

五活动内容：在预定是见预定地点顺利开展晚会，通过节目娱乐宣传等方式让学校全体师生了解校园社团，了解校园社团文化，并通过举办晚会的形式加强社团交流与合作及文化交流。

六活动安排：

1. 晚会宣传阶段：

a海报两张(一张教学楼，一张食堂)。

b横幅。

c小贴士(宣传部根据场地需要负责决定)。

d广告气球(待议)。

2. 活动节目单：(待定)

推荐：(大合唱)各社团派出代表曲目待后续决定，人数初步定未42人二人领唱。

3. 活动场地布置：力求彰显社团文化，营造晚会气氛。

说明：以下内容待各方面确定，各社讨论后分工合作

1. 筹办费用(通过拉赞助的形式)。

2. 晚会前一周宣传工作

联谊策划书篇十

20xx年元旦将至，为丰富级部教职工课余文化生活，展示教

职工的精神风貌，推进我级部教职工健身运动的深入开展，增强教职工的身体素质和凝聚力，以崭新的姿态迎接新的一年。我级部决定在20xx年元旦前夕举行教职工“庆元旦、迎新年”系列活动。本次活动以放松心情、增进感情、鼓舞士气、营造团结和谐的精神氛围为宗旨。具体活动方案如下：

20xx年12月28日——12月30日下午

健身篇

（一）、活动项目：

1、羽毛球比赛。

2、跳绳比赛。

（二）、活动地点及要求：

地点：操场。

参赛人员：在职在岗教职工至少报一样，也可兼报两项。

（三）、比赛方法及规则：

1、羽毛球赛

方法：抽签分成六组，一场比赛五局三胜制，最后取前两名发奖。

2、女子跳绳比赛

方法：在规定1分钟时间内以跳绳有效个数作为最后成绩来取名次，根据报名实际情况，若参赛人数不足十人（包括十人）只取前三名发奖，若某组参赛人数在10人以上则取前五名发

奖，若参赛人数不足5人（包括5人）该项只取前二名发奖。

（四）、裁判工作：

侯美玲、顾英才、高炳俊。

娱乐篇

1、活动地点：三楼办公室

2、活动时间：12月29日下午3：00——4：00

3、活动对象：全级部男女教职工

4、活动内容：卡拉ok赛。

5、比赛要求：每人演唱一首。要求思想健康。

6、比赛奖项：一等奖三名，二等奖5名，其余为三等奖。

时间如白驹过隙，转眼间又迎来了新的一年，丰富我校师生的校园生活，推进学生的素质教育，发掘学生美的表现能力和创造力，促进学生全面发展；为更好的推进学校文艺活动的蓬勃发展，丰富校园文化，活跃学习氛围，给同学们一个真正展示自我风采和勇气的舞台，为了迎接20_年元旦的到来，在这个洋溢着欢声笑语的节日里，_小学拟定主办本次联欢会。

开心快乐，喜迎元旦

全体师生

拟定20_年x月x日下午2：00

校园操场

1、提倡集体节目，创新节目，节目时间长度不超过5分钟。

2、节目形式：童谣、合唱、舞蹈、诗朗诵、校园歌曲、经典朗读、小品、相声等。

3、节目内容健康向上，结合校园生活实际，充分反映小学生积极向上的精神面貌。

1、健康向上、富有思想性；

2、形式活泼、主题突出、艺术性强；

3、服装整齐、动作大方、整体效果好；

4、老师重视、组织有序、参与面广。

5、原则上每班至少申报2个节目，内容自定，形式不限。务求丰富多采，内容健康且有新意。

1.x月x日至x日，各班积极准备节目，班主任要全程给予指导，音乐老师辅导，统筹收集节目，进行策划及再加工。

2.x月x号上报节目单、学生名单。_号中午节目筛选，择优录用。

3.x月x日按文艺汇演流程进行第一次节目彩排。（具体情况另行通知）

除班主任以外的任课老师

（一）按各班节目数量和质量划分等级。

（二）各节目不分类别，评委根据评分细则打分。

(三)本次文艺汇演比赛总评分为10分。

(四)计分办法：评委所给分数中，去掉一个分和一个最低分，取平均分为最后得分。

(五)评出一等奖一名，二等奖二名，三等奖若干。

1、出场迅速，不拖沓。(0.5分)

2、服装整齐，化妆得体，与节目内容协调。(1分)

3、内容健康，积极向上，具有时代特征、校园特色、学生特点，体现思想性、艺术性和教育性的统一。(3分)

4、表演大方，技巧性强，能充分反映当代小学生奋发向上的精神风貌，具有一定的艺术水平。(5分)

5、收场不草率，落落大方。(0.5分)

1.领导小组：

组长□x校长

成员：各班主任及任课教师

2.节目总编导□_x

3.活动指导老师：各班主任(负责文艺节目的组织协调)

4.主持人：

本次活动为同学们提供了展示特长才艺的大舞台。希望各班同学踊跃参加，精心准备，为我校文化的艺术增添光彩!

经图书馆党政联席会议研究，决定举办20xx年图书馆迎新春

联欢会，现将有关事项通知如下：

时间：暂定20xx年1月12日（星期五）下午2:00

地点：另行通知

以工会小组为单位，组织两个节目，其中一个节目必须是群体朗诵，另一节目形式不限，自备音乐光盘或u盘，并于2017年12月28日（星期四）之前将节目名单报馆分工会委员王征（电话：82870）。

1. 节目内容健康向上，能展示我馆职工团结奋进的精神风貌和良好的艺术品位。

2. 各部门负责人负责此次艺节目，工会小组长积极配合，协助并组织好排练。如工会小组由两个及两个以上部门组成，艺节目也相应由这几部门负责人共同负责和组织。

3. 本次迎新春联欢会设朗诵节目一等奖一名、二等奖两名、三等奖两名，参赛节目人数少于本工会小组人数五分之四（包括返聘人员）的，不能参评一、二等奖。其他形式节目另设最佳创意奖一名，最佳人气奖一名。

4. 本次抽奖环节设一等奖2名，二等奖4名，三等奖40名。

5. 平时排练应利用周五下午工会活动日或业余（休息）时间，尽量控制声音，不得影响照常上班、库室开放和读者学习。

1节目主题鲜明、内容健康向上。

2参演人员精神饱满、参与人数多。

3形式新颖、能开拓创新、服装美观大方。

4节目现场气氛热烈、观众反应良好为参考依据。

馆办公室与系统管理部工会小组：20人

献采编部与阅读辅导部工会小组□xx人

云塘阅览部、信息管理部与科技查新中心工会小组：17人

云塘流通部工会小组：27人

a馆服务部与b部服务部工会小组：26人