

# 中班体育活动课教案设计(汇总5篇)

作为一名默默奉献的教育工作者，通常需要用到教案来辅助教学，借助教案可以让教学工作更科学化。优秀的教案都具备一些什么特点呢？又该怎么写呢？以下我给大家整理了一些优质的教案范文，希望对大家能够有所帮助。

## 中班体育活动课教案设计篇一

- 1、喜欢参加体育活动，体验与同伴游戏的快乐。
- 2、能主动探索榻榻米的多种玩法，利用其进行四散跑的游戏。
- 3、活动后能收拾整理玩具材料。

- 1、经验准备：幼儿玩过榻榻米，了解榻榻米游戏的玩法。
- 2、物质准备：各种颜色的榻榻米（塑胶拼接板）若干、音乐磁带、小鼓、大灰狼头饰。

能利用榻榻米进行四散跑的游戏。

尝试用各种方法玩榻榻米。

- 1、师生一起伴随音乐《小松树》做榻榻米操，充分活动身体。
- 2、游戏“榻榻米变变变”，引导幼儿尝试用榻榻米进行各种动作练习。

### （1）变成方向盘。

幼儿可以拿榻榻米当做方向盘，开汽车。教师和幼儿一起转动榻榻米模仿开汽车，注意变换方向——向前开、向后开、转个弯等。

(2) 变成碰碰车。

幼儿在“开汽车”的过程中发现还可以玩“碰碰车”的游戏，与同伴碰碰手臂、后背、臀部、膝盖等。

(3) 幼儿自由尝试用各种方法玩榻榻米，如将榻榻米放在地上可作荷叶，用榻榻米相互抛接可以作飞盘等。

3、通过游戏“小动物找家”，练习听口令在一定范围内四散跑。

(1) 教师引导幼儿把榻榻米随意平铺在地上，变成小动物的“家”。幼儿模仿小动物跟着妈妈出去玩，听到“大灰狼来了”，马上跑回家，找一个榻榻米在上面站好，并说说自己家的颜色。

(2) 根据指令找“家”。

(3) 用鼓敲出快慢不同的节奏，幼儿根据节奏变化控制跑的速度，听到教师发出“找\*颜色的家”时，再一次迅速找到相应颜色的“家”。游戏可反复几次。

4、放松活动。

活动评价：

“好玩的榻榻米”活动，利用幼儿身边常见的东西，在游戏中促进幼儿四散跑动作的练习。活动中，教师先是激发幼儿已有经验，复习榻榻米的一些基本玩法，之后又提新的玩法，活动设计层层递进，难度逐渐增加，使幼儿的动作技能在游戏的过程中得到了发展，并较好地完成了预设目标。中班初期的幼儿对于听口令向指定方向跑比较感兴趣，在活动中能够做到不拥挤，在运动技能和常规方面得到了很好的发展。

## 中班体育活动课教案设计篇二

1. 能利用纸箱的变化进行跳、走、爬、钻的动作练习。
2. 让幼儿在活动中体验积极、愉快的情绪。
3. 在游戏中培养孩子创造能力，发展幼儿的发散性思维。
4. 培养幼儿具有合作能力和团结友爱的品质。

已剪去上下遮盖的纸箱若干，可折叠。作为奖励用的小红花。

### 一、准备部分：开场舞——《魔术手指》

（念）：手儿搓搓，手指点点，眼睛眨眨，头儿摇摇，我的手指多灵巧，我的手指变变变。

（唱）：一个手指头变成毛毛虫，爬呀爬呀，爬一爬；两个手指头变成小白兔，跳呀跳呀，跳一跳；三个手指头，变变变，变成小花猫，喵喵喵；四个手指头，变变变，变成螃蟹走，走走走；五个手指头，变变变，变成大老虎，嗷嗷嗷；我用手指头变变变，我的手指头真好玩。

### 二、基本部分：纸箱游戏

地上放了很多纸箱，教师告诉小朋友今天要用纸箱来做游戏。

#### 1. 自由玩纸箱。

（2）引导幼儿动脑筋探索纸箱的玩法，鼓励幼儿合作游戏。

#### 2. 集中练习。

（1）有间距地摆放纸箱，幼儿鱼贯进行单脚和双脚的跳跃练习。

(2) 穿山洞：请小朋友将纸箱一个一个连起来，象一列火车，然后请幼儿一个一个从纸箱的一头爬向另一头。

(3) 两人套箱走：将纸箱套在两人的腰间侧身走。

(指导重点：引导幼儿根据自己的能力选择练习的难度，探索两人走的方法。)

3. 游戏：比比谁快。

玩法：幼儿分两组进行两人套箱走的比赛，给予优胜组的幼儿贴小红花的奖励。

三、结束部分

1. 引导幼儿学习收拾游戏教具，教幼儿把纸箱折叠起来堆放。

2. 游戏：会变的机器人。

幼儿一边说“变、变、变，猜猜我变成了什么？”一边用身体摆出物体的造型来。

活动建议：

1. 纸箱应该由低到高，让幼儿分别跳跃，逐步进步。

2. 提醒幼儿在摆放纸箱时要拉开距离，以免跌倒。

3. 待幼儿玩熟练纸箱后，可以适当提供辅助材料，激发幼儿想象进行综合性游戏。

## 中班体育活动课教案设计篇三

1、学习推小车运输，发展身体的灵活性和平衡能力。

2、学习建筑工人不怕困难、勇敢的.精神。

学习推小车运输，发展身体的灵活性和平衡能力。

1、大灰狼头饰一个；小推车2辆；积木若干。

2、场地布置。

活动身体幼儿跟着教师转转头，弯弯腰，伸伸手臂踢踢腿。

1、师出示小推车并指导幼儿学习。

提问：这是什么？

请幼儿尝试推车，指导幼儿推车时身体弯腰前倾，两手握紧手把，平稳向前推行。

2、进行推车练习。

分组练习推装有积木的小推车，请幼儿说说自己尝试后的感受。

3、小结。

要使小推车不倒，就要保持平稳。

但是少了很多的砖块，需要我们帮助，有了小推车，我们可以把砖块运到小猪家了。

1、解游戏要求。

游戏开始，幼儿迅速将一块砖（积木）放入小推车内，走过弯曲的山路，路上可能会出现大灰狼，看到大灰狼出现，原地不动，否则就被大灰狼吃掉，大灰狼离开则继续前进，过了山路到小猪家，把砖块放在小猪家后原路返回，接着第二

位幼儿运砖。

2、几分组游戏一次（请一位幼儿当大灰狼），教师对游戏情况进行评价。

3、几分组游戏进行比赛，看看哪一组运的砖又快又多。

今天小朋友的表现很不错，很勇敢，你们帮了小猪这么大的忙。

## 中班体育活动课教案设计篇四

1. 通过互相配合练习多人齐步走，努力协作完成游戏。

2. 在活动中感受互相合作的快乐，体验成功的喜悦。

3. 商讨游戏规则，体验合作游戏的快乐。

4. 培养幼儿边玩边记录的学习技能，并能够用自己简短、流利的语言表示自己记录的意思。

### 活动准备

1. 经验准备：知道蚂蚁在秋天搬运粮食准备过冬的自然现象。

2. 蚂蚁搬运食物的自然场景，自制蚂蚁触角头饰若干。

3. 若干沙袋“大米”。

4. 小糖果若干。

5. 毛巾若干。

### 活动过程

## (一)探索

1. 教师：小朋友最喜欢的小动物是什么，谁能学学他们走路的样子？

教师和幼儿一起学动物走路的样子。

## (二)练习

1. 教师：“哇，我们的身体都热乎乎的了！现在，要学蚂蚁宝宝走路了，我们先来看看蚂蚁妈妈是怎么走的？”

幼儿观察蚂蚁妈妈走路的样子，教师提醒幼儿注意观察两人的步伐。蚂蚁妈妈渐渐走远。

2. 教师：“我们一起来试试吧！”

幼儿2-3人一组自由组合，第一个幼儿站立，戴上蚂蚁触角头饰；第二、第三个幼儿分别弯腰，双手抱住前面一个幼儿的腰。幼儿尝试自由练习多人齐步走，教师观察并适时指导，提醒幼儿一起走路的过程中步伐整齐一致，“蚂蚁”各身体部位不分离。

3. 教师：“刚才我们在学走路的过程中，看到一些小朋友遇到了麻烦。他们走着走着“小头”和“身体”就分开了，而且怎么也走不快。你们想一想这是为什么呢？有没有什么好办法？”

幼儿自由讨论，并请走得又快又好的几组幼儿作示范。鼓励幼儿积极尝试，在探索中找出更好的办法。

4. 小结：“哇，原来啊，小蚂蚁走路的时候每个部分都要方向一致，后面的小朋友要看着前面的小朋友，前面的小朋友出左脚后面的小朋友也要出左脚，前面出右脚后面也要出右

脚，“小头”和“小身体”要一起走才能走得又快又好！”

幼儿再次练习多人齐步走，着重强调多人合作，步伐一致。

5. 教师：蚂蚁宝宝们真棒啊，都学会走路了。

### (三) 游戏：蚂蚁排队走

1. 现在老师把小蚂蚁的头上贴了标签，请一样颜色的蚂蚁在一组。

教师组织小组比赛。

### (四) 运粮食比赛

1. 教师：“刚才宝宝们表现得都不错，现在冬天快要到了，小蚂蚁们要储存粮食过冬了。我们要将这么多的粮食运到我们的仓库里去了，请小蚂蚁们注意安全好，我们现在就出发吧！千万别把粮食送错仓库喽！”

请幼儿将箱子里的“粮食”搬运至“仓库”内。

2. 游戏过程中教师注意幼儿出汗情况；并时刻提醒幼儿注意安全，鼓励幼儿不怕困难，勇往直前。

要求：一组的“蚂蚁”排好队行走，注意互相的配合，不摔跤，不碰撞，不踩到别人。

### (五) 放松

教师：“蚂蚁宝宝们，粮食都搬完了，一定很累了把，蚂蚁妈妈给我们送来了好吃的！”

教师将小糖果分发给幼儿品尝，体验成功的喜悦。幼儿边品尝糖果边交流游戏经验。



教学反思：

活动结束后，我认真反思了这节课，教育活动应以幼儿的需要、兴趣，尤其是幼儿的经验来进行教学决定，在活动中我对自己角色的定位是一个参与者，我希望和孩子共同发现、探讨、寻找，让孩子在观察时享受探索的快乐。一节课下来，我个人认为，我设计的这节课符合幼儿的年龄特点。

## 中班体育活动课教案设计篇五

活动目标：

- 1、培养幼儿按意愿独立地确定游戏主题的能力，主题鲜明而稳定。
- 2、让幼儿学会协商分配角色，与同伴积极交往，友好合作。
- 3、培养幼儿的自信心，正确对待输赢，有良好的心理素质。
- 4、培养幼儿健康活泼的性格。

活动准备：

- 1、超市、银行、幼儿园等主题游戏玩具。
- 2、让幼儿了解超市、银行的工作性质、内容

活动过程观察及调整：

- 1、教师出示超市、银行、幼儿园等的主题游戏玩具，直接引入游戏。师说“今天我们来玩角色游戏，这些玩具可以玩什么主题的游戏？”
- 2、师幼一起回忆上次游戏情况，指出游戏中的不足，提醒幼

儿在这次游戏中改进。

3、幼儿自选主题，合作布置游戏场景。

4、引导幼儿分配和协商角色，可用“自报公议”、“猜拳”的方法解决。

刚开始幼儿还在争吵着当同一个角色，在老师的建议下，学习着用谦让、猜拳的方法来解决。

5、幼儿游戏，教师指导：启发幼儿各游戏主题串起来玩。

6、结束游戏：

(1)、组织幼儿独立地、有条理地归类摆放玩具和整理游戏场地。

(2)、让幼儿自评各自玩的游戏情况。