

小班扮家家教案重点难点(实用6篇)

作为一名教师，通常需要准备好一份教案，编写教案助于积累教学经验，不断提高教学质量。那么教案应该怎么制定才合适呢？以下是小编为大家收集的教案范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

小班扮家家教案重点难点篇一

一、来园活动：

活动要求：

- 1、引导幼儿玩沙包，鼓励他们一物多玩。
- 2、带领幼儿动作有力，有节奏地做好韵律操。
- 3、观察幼儿在活动中出汗情况和活动量情况，及时提醒幼儿擦汗和调整活动量。

活动准备：

- 1、沙包人手一份，
- 2、小毛巾数量与人数相同

活动指导：

- 1、检查幼儿衣服、鞋子等情况，为活动做准备。
- 2、引导活动，放松关节

转转转，我们小手转起来；扭扭扭，我们身体扭起来；

跳跳跳，我们小脚跳起来；跑跑跑，大家一起跑起来！

- 3、观察幼儿是否会用沙包一物多玩。
- 4、提醒出汗的幼儿用小毛巾擦汗，减少活动量。
- 5、鼓励幼儿介绍并演示自己玩了什么新花样。
- 6、教师领操，引导幼儿有精神动作有力，合拍做操。
- 7、随机练习个别做得不到位的操节。

二、生活活动（盥洗、点心）

活动要求：

- 1、引导幼儿用正确方法洗手。
- 2、引导幼儿吃点心时一口饼干一口牛奶吃干净。

活动指导：

- 1、幼儿盥洗：观察幼儿洗手情况，是否手心手背搓干净，是否在水槽中将水甩干等等，并随机指导。
- 2、幼儿点心：观察幼儿吃点心情况，及时指导个别幼儿一口饼干一口牛奶吃点

三、活动名称：自由活动

活动要求：

- 1、引导幼儿自选玩具、自由结伴，玩自由的游戏。
- 2、鼓励幼儿积极与同伴交往。

活动准备：

- 1、幼儿自带小玩具
- 2、幼儿园提供玩具

活动指导：

- 1、观察幼儿与谁结伴，玩怎样的游戏。
- 2、引导幼儿玩健康的、安全的游戏。
- 3、鼓励个别较内向的幼儿与其它幼儿交往，并学说简单交往语：我们交换玩具好么？我们一起玩好么？等。
- 4、简单讲评：根据幼儿实际游戏情况简单讲评。

四、集体学习与游戏

（一）活动：快乐的小动物

- 活动目标：1、学会画折线、波浪线、螺旋线三种曲线。
- 2、提高手的控制能力，进一步提高对绘画活动的兴趣。
 - 3、提高观察智力、模仿智力、构思与想象智力。

活动准备：

- 1、电脑制成的动画：螃蟹、金鱼、蝴蝶的动态及留下的痕迹并配上儿歌。
- 2、幼儿每人一支勾线笔，画有背景画纸，各种小动物的图片若干。

3、每组一盒浆糊，毛巾若干。

活动过程：

1、放电脑动画，引起幼儿兴趣。

放电脑画面：小金鱼，尾巴大，摇摇尾巴游呀游；花蝴蝶，来跳舞，圆圈舞呀真漂亮；小螃蟹，力气大，东爬西爬找朋友。

2、引导幼儿用手描绘各种小动物留下的不同痕迹。

提问：来了哪些小动物呀？它们是怎么来的？（请幼儿分别讲述，并进行模仿各动物的动作）

“看花蝴蝶飞来的时候，在后面留下了一条痕迹，是怎样的呀？”（一圈一圈的）请幼儿跟着老师边念儿歌边用手描绘螺旋线。

“那金鱼游来的时候，会在后面留下什么样的痕迹呢？”（一弯一弯的）请幼儿跟着老师边念儿歌边用手描绘波浪线。

“那螃蟹来的时候又会留下什么样的痕迹呢？”（一折一折的）请幼儿跟着老师边念儿歌边用手描绘折线。

3、幼儿作画，老师巡回指导。

指导语：还有好多小动物都来了，它们想请小朋友帮它们画留下的痕迹，你们愿意吗？你想帮哪些小动物画呢？等会儿小朋友可以自己去选择你喜欢的小动物先帮它粘在画纸上，然后想想它们走路会留下什么样的痕迹，用勾线笔在动物的后面画下来。

提醒：手脏了，用毛巾擦一下。

4、欣赏作品，评价。

活动延伸：

1、你还想知道哪些小动物，它们会留下什么样的痕迹呢？请你回去问问爸爸妈妈或到书上去找找。

2、继续培养幼儿的理解智力、发现慧力等。

（二）区域活动

生活区

1、过生日：

提供娃娃四个，各类食品

第一层次，提供叉子若干

第二层次，提供调羹若干

第三层次，提供筷子若干

2、包糖果：提供糖果、糖纸

第一层次，提供贴有实物的糖罐

第二层次，提供贴有数字的糖罐

3、给娃娃扣扣子

智游区：

1、拼拼搭搭：

第一层次：提供简单的8块拼图

第二层次：提供比较复杂的范例：高楼、汽车拼图

第三层次：提供复杂的范例：直升机、大风车

2、配对游戏：食物、动物、衣物、用具配对

美工区：

1、做糖果

第一层次：用糖纸包裹

第二层次：搓圆做糖并选择纸张包裹

2、给球球穿新衣（涂色）

语言区：

看看讲讲：提供图片、图书若干

第一层次：提供小幅图片

第二层次：提供2幅图片

第三层次：提供3幅图片

幼儿午餐：观察幼儿进餐情况，随时指导个别幼儿安静地吃饭、不挑

小班扮家家教案重点难点篇二

目标：认识常见的素、荤菜

材料：娃娃家玩具(娃娃、盆子、煤气灶)、挂图《素菜荤菜图》

过程：

1. 教师与幼儿一起说出卡片上素、荤菜的名称。
2. 幼儿自愿扮演玩娃娃家的爸爸妈妈角色。
3. 幼儿为自己的娃娃配菜。
4. 教师观察幼儿配菜的情况，及时与幼儿交流。(菜的名称、单位量词的运用，挑食现象等)
5. 表扬幼儿样样都吃身体好。
6. 参观、交流他人娃娃家配菜的情况。

提示：

1. 此活动在进行时，可以并列多开设几个娃娃家。
2. 活动前，教师先将挂图上的素菜荤菜图剪下，有条件的话进行塑封。
3. 结合宝宝餐厅活动的需要，教师可利用区域活动，带领幼儿操作泥塑《大饼、油条、羊肉串》，幼儿做成后放在角色游戏中，作为餐厅的“食品”。

名称二：做果酱面包

目标：认识红、橘黄、白

材料：果酱(草莓酱、胡萝卜酱、炼乳)、一寸见方的面包片、小勺子等

过程：

1. 教师与幼儿一起围在桌旁，介绍、认识果酱的名称、颜色。
2. 教师示范果酱面包的做法：手拿一片面包，用小勺子舀一点果酱放在面包上即可。
3. 幼儿自己动手做果酱面包，做好即可以吃。
4. 教师在观察幼儿制作、饮食过程时，可有意识地问幼儿：
——“你做的是什果酱的面包？”
“它是什么颜色的？”
“你吃了几片面包？”
5. 幼儿学着老师的样，将小勺子等材料收拾好。

提示：

1. 活动前，幼儿先将手洗干净。
2. 面包数是幼儿人数的3—4倍。
3. 此活动可结合幼儿下午的生活安排进行。

小班扮家家教案重点难点篇三

我校最近开展了一次小班泥工活动，让我们小班的孩子们体验了一次手工创作的乐趣。在这次活动中，我体会到了团队合作的重要性，收获了快乐的同时也培养了自己的想象力和创造力。以下是我对这次活动的个人心得体会。

第一段，介绍泥工活动是什么

小班泥工活动是一种让幼儿亲自动手做泥的手工活动。通过将黏土捏成自己喜欢的形状，并创造自己梦想中的玩具或物品，孩子们不仅可以锻炼手眼协调能力，还可以培养他们的创造力和想象力。这种活动能够增加孩子们的自信心，提高他们的艺术欣赏能力，使他们更好地感受美的魅力。

第二段，泥工活动带给我快乐

在泥工活动中，我能够自由地发挥自己的想象力，将泥捏成不同形状的物品。我捏了一只小鸟，它用彩色的泥做成，很漂亮。当我捏出漂亮的作品时，我感到非常开心和满足。这个作品现在摆在我的床头柜上，每天早上醒来，我都会看见它，每次看到它，我都会想起捏泥时的快乐。

第三段，泥工活动提高了我和小伙伴的团队合作能力

在泥工活动中，我们小班的孩子们组成了小组，一起合作完成任务。有时，我们需要合作制作一个大型的泥作品，需要相互配合。在这个过程中，我学会了倾听他人的意见，遵守分工合作，培养了团队合作的意识和能力。我们互相鼓励、互相帮助，完成了一件件美丽的作品。这让我明白团队合作的重要性，也让我更加愿意与他人一起合作。

第四段，泥工活动培养了我的想象力和创造力

在泥工活动中，没有束缚的限制，我可以发挥自己的想象力，创造自己想象中的作品。有时，我会尝试捏一些奇怪的形状，有时，我会尝试运用不同颜色的泥捏出充满想象力的作品。这个过程激发了我更多的创造力，激发了我发现美的能力。而这些能力正是每个人都应该培养的。

第五段，泥工活动给我带来启示

通过这次泥工活动，我意识到：每个人都应该有一个发泄情

感和创造力的途径，在生活中，我们不妨尝试去接触不同的艺术形式，感受不同的美。泥工活动不仅带给了我快乐和满足，还让我认识到了自己的潜力和创造力。我相信，只要我们保持对美的追求，并勇敢尝试，就能让每个人都成为一个充满想象力和创造力的人。

总结：

通过小班泥工活动，我不仅收获了快乐和满足，还培养了自己的团队合作能力，提高了自己的想象力和创造力，我相信这些经验将会对我的成长有着积极的影响。我会继续保持对美的敏感并勇敢尝试各种艺术形式，相信自己的潜力，成为一个充满想象力和创造力的人。

小班扮家家教案重点难点篇四

活动目标：

1. 用涂鸦的方法，进行油画棒的涂画，尝试涂画圆。
2. 在故事情景和绘画操作中，感受绘画的快乐。

活动准备：

油画棒、画纸等绘画工具（人手一份）；围裙式故事背景与故事人物（一套□○

活动过程：

一、蛋宝宝不见了

2. 动作模仿：蛋宝宝，蛋宝宝，骨碌碌。蛋宝宝，蛋宝宝，滚一滚。

小结：蛋宝宝是圆圆的，所以是会滚的。

二、蛋宝宝要长大

1. 蛋宝宝不想长大。

导语：蛋宝宝不想长大，因为这样就可以一直让妈妈抱着。

提问：谁来告诉蛋宝宝，长大了有什么好处？

三、蛋宝宝长大了

动作模仿：蛋宝宝变小鸡。

四、延伸活动

用水彩笔绘画短线，使鸡蛋变成小鸡，用手指蘸颜料点画草地。

小班扮家家教案重点难点篇五

活动目标：

1. 感受故事中“变”带来的快乐。
2. 尝试用动作和语言表达自己“变小”或“变大”的愿望。

活动准备：音乐、教学挂图、故事视频、多种动物的卡片。

活动过程：

1. 提问：我们怎样可以把身体缩到最小？想象一下自己真的变小了会发生什么事情？（播放音乐，让幼儿想一想）
2. 出示教学挂图，教师与幼儿共同学习《我会变》。

(3)咱们来看看小女孩的第三和第四个梦，猜一猜小女孩变小之后又会在哪里?(小女孩的图像、找几个地方用小纸条遮起来)教师帮幼儿打开纸条验证。在姐姐的娃娃家里干什么?猜猜小女孩又在干什么?变小之后有什么好处。

4. 教师为幼儿出示故事视频，让幼儿完整的欣赏一遍故事。

游戏1：按教师指令让幼儿的手变大变小。

游戏2：教师为幼儿准备许多动物的卡片(大小很明显的动物)放在教室的各个位置，让幼儿根据教师的指令去找出相应的动物卡片。(找一找比小狗大的动物，比小狗小的动物。)

6. 看看小朋友找的对不对，之后把大动物贴在黑板上的一个位置，把小动物贴在黑板上的一个位置。一起来说一说大动物都有什么，小动物都有什么。

教师小结：动物大有动物大的好处，动物小有动物小的好处，比如：蚊子小可以不易被人发现，老鼠小可以易于躲藏，身体也可以更加的灵活，小的动物吃的东西也少，不容易饿。

7. 小动物长的小有这么多的好处，那小朋友想一想如果你梦见你变小了会发生什么事情?回家也可以问一问你的爸爸妈妈。

小班扮家家教案重点难点篇六

小班春季亲子活动是为了增强家长与孩子之间的互动和沟通的机会，提高孩子们的社交能力和情感素养，培养孩子们的实践能力和创新意识。我们的活动策划主题是：“工匠精神，童趣创造”。为了让家长与孩子们亲身参与活动，我们特别设立了“亲子合作创意比赛”。

二、活动过程

本次活动设有接力比赛、科技制作、手工创意、绘画创意等多个环节，在每一个环节之间，小朋友和家长之间都有充分的互动、沟通和交流。所有的活动都是充满童趣的，让孩子们在欢声笑语中学习和成长。

在游戏环节中，父母和孩子们一起参与到接力游戏中，亲子兴奋地将沙包从一个袋子传到另一个袋子里。孩子们挤在一起，喊着口号，拼尽全力，有时笑声如雷，有时候又安静的做好配合等待着自己的关键时刻。

在创造环节中，孩子们和家长一起创作手工艺品，在这里，细节决定成败，孩子们时刻关注着小细节，小手小脚却比成年人都要敏捷、准备，孩子们的想象力非常丰富，他们可以想出很多奇怪又有趣的创意作品。

在科技制作环节中，孩子们和家长合作设计如何制作一个电风扇，他们一边操作一边沟通，一边讨论最佳步骤，不断尝试、试错、调整，最终呈现给大家一个独具特色的电风扇。这个环节让孩子们从中领悟到了工匠精神的真谛。

最后，在绘画环节中，孩子们和家长们激发出了无限创造力，在大白纸上挥洒春天色彩，构建自己美好的梦想。他们用心创作，发挥想象，把自己的小小心灵呈现在画纸上。

三、活动收获

通过此次亲子活动，孩子们充分学习到了团队合作的重要性，培养了团队精神，发扬了同志之道，提高了孩子与家长之间的人际交往和沟通技能。同样，家长通过这次活动也展示了自己对孩子学习成长的关注，教育理念以及支持鼓励孩子的态度。

此外，这次亲子活动还让孩子们从中受到了工匠精神的熏陶，并且触及了他们的想象力和创新意识。孩子们不仅感受到自

己的成长，还建立了一种对世界认知和探索的兴趣。

四、活动总结

这次小班春季亲子活动让孩子们和家长们度过了一个有趣而难忘的周末。通过共同努力，孩子们的亲子关系更加稳固，同时也增强了他们的自信心和创造性。

我们相信，这个亲子活动不仅仅是一次玩乐，更是孩子成长的一次体验和锻炼。通过对这次活动的回顾与总结，我们更坚信，童年的童心在这样的活动中，会得到最好的升华，成为孩子终生难忘的经历。

五、建议与展望

希望这样的活动能够更加多样化和有趣化，让孩子们可以释放自己的天性、挖掘自己的潜力、发掘自己的天赋。同时，希望家长们在孩子成长路上，也可以通过参与这样的活动，发现和了解孩子，帮助孩子发挥自己的优势和潜力，把绚烂的天赋火花唤醒。

总之，小班春季亲子活动是一个充满欢乐、充满创意、充满感动的活动，它让孩子们走近大自然、了解世界、发掘自我，更让家长们收获满满的快乐、感动、成长和幸福。我们期待今后能够有更多这样的亲子活动，愿每一个孩子和父母都能从中体验到同一个欢乐、共同成长的过程。