

对钱的看法论文(模板7篇)

在日常学习、工作或生活中，大家总少不了接触作文或者范文吧，通过文章可以把我们那些零零散散的思想，聚集在一块。范文怎么写才能发挥它最大的作用呢？下面是小编为大家收集的优秀范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

对钱的看法论文篇一

我是一个比较喜欢足球的男孩子，所以对中国的足球一直都抱以很大的希望，一直都关注着我们中国男足的相关的报道。中国男足何时才能进入世界杯？这是一个缠绕了我们中国足球多年的一个话题。对于这一个话题，在我看来，这是需要我们全中国人共同努力才能实现的。

在过去的一天时间，具体时间是20xx年10月12日的晚上，中国男足以0：2的比分输给了乌兹别克斯坦队，这让中国队参加20xx年俄罗斯世界杯增添了很大的阻碍。在20xx年俄罗斯世界杯亚洲区十二强的预选赛中，中国男足已经打了四轮的比赛，然而却只得到了十二强赛中仅仅的一个得分，这样的一个结果，对于我们中国男足想参加世界杯的队员来说，可以说是很渺茫的了，这也让我们中国人们感到些许遗憾。在国足在这四场的比赛当中，看了这四场比赛直播的我和广大的中国球迷，都没有能够感受到中国足球的伟大。中国足球好像永远都不会进步似的，永远只停留在输给对手的那一个令人失望的片段。无论怎么说，中国足球给人的感觉确实是一直停留在原地踏步的阶段，好像永远都看不到希望似的。自从20xx年中国打完了那一届世界杯后，中国男足已经十五年没有在这个世界上最高的平台上与世界各国进行交流的时候，这样的一个现状，确实是显得特别的尴尬。

作为中国的球迷们，我们一直都在支持中国国足，一直都对

我们的中国对抱有很大的'希望。然而，并不是所有的中国球迷都是这样想的，在一部分的中国球迷看来，当中国队取得优异成绩的时候，他们就会大力力捧中国队，把他们说得高高在上似的，但是，一旦中国队陷入了低谷的时期，不能在国际的舞台上展现自己的风范，不能取得好的成绩的时候，这些一部分的球迷就会显得特别的难以接受，觉得中国队的球员根本就是一群弱者，根本配不上代表我们中国对出场，而且还以各种各样的方式说三道四，说一些中国队的教练下课等如此的语言，把中国队骂得永无翻身之日。对于这些球迷的极端态度，我不知道如何是好，都不知道是为中国的足球开心好还是伤心好。当中国足球赢球的时候，球迷们就把中国队捧上天，当中国足球输了的时候，中国的球迷们就掉转头来了，把中国足球骂的一文不值。在我看来，这是不应该的，我觉得这一些球迷极端的态度，是对中国足球一个很大的伤害。作为我们中国的一份子，作为中国队的球迷，我们应该时时刻刻都支持我们的中国队，不管中国队的成绩是好是坏，都不能够说出这样毁了中国队名声的话语，作为中国队坚强的后盾，我们要以一种正确而积极的态度去支持我们的中国队，而不是用积极的态度谩骂我们的中国队。我们应该团结一致，对中国队给予强大的力量和足够的耐心，帮助中国队更进一步，让中国队走上更高的世界的舞台，这才是帮到中国队一种最为恰当的一种态度。

所以，我们要对中国队抱以很大的希望，不管在顺境还是逆境中，都要团结在一起，与我们的中国队共同走过高潮和低谷，让中国男足带给我们意想不到的惊喜。

对钱的看法论文篇二

小学生正处于一个人身心成长的关键时期，养成良好的学习、生活习惯至关重要。沉迷于网络世界，一方面挤占了课余体育锻炼和参与社会实践的时间，不利于养成健康的体魄和参与社会实践的能力。长期沉迷于网络游戏，与人交流减少，或情绪不稳定，容易发脾气；作息规律被打乱，精神不振；

长时间盯在荧屏上，还可能造成用眼过度，导致视网膜损坏；医务专家还指出，长时间沉溺网络游戏会使人产生精神依赖，导致植物神经紊乱，体内激素水平失衡，使人免疫功能降低，引发心血管疾病、肠胃神经功能病、紧张性头痛、焦虑、忧郁等，甚至可能导致死亡。

2、影响学业。

在大多数中学生网络游戏玩家中，有80%的同学成绩处于中下水平。沉迷于游戏中的小学生，几乎无时无刻不想着游戏中的情节，想着如何去战胜别人，如何多练级数，甚至于如何去盗取别人的账号等，长期地不思学习，以至于成绩下滑。所以过度玩游戏将导致：自我约束能力下降；学习兴趣减少，效率降低，不按时完成作业，成绩下降，严重者出现厌学、逃课、退学等。

3、诱发学生犯罪问题。

有些游戏需要买“点卡”或充q币，有些学生则瞒着父母进网吧上网玩电脑游戏，必然会巧立名目向父母索取，要不然就东拼西凑、挖空心思地弄钱，因此而走上了犯罪的不归路，小学六年级作文《我对网络的看法作文1100字》。

有的学生长期沉迷在虚拟的网络游戏中，不需要面对现实中的挫折，不需要接受社会规范和其他人的监督，可以随心所欲地宣泄。长此下去，会给暴力犯罪埋下隐患。

有资料显示，目前在中国市场销售的网络游戏有大约95%是以刺激、暴力和打斗为主要内容的，而且越刺激的游戏上网参与的人数越多。但中国绝大多数网络游戏运营商并没有开发能力，少数有网络游戏开发能力的商家所开发的游戏，也是以暴力刺激的内容为重点来吸引人。这些打呀、杀呀的，为了达到目的，可以不择手段。

许多暴力游戏的影响是潜移默化的，在游戏世界里，所有的问题都可以用武力解决。当学生熟悉这种解决问题的方式之后，在现实社会中遇到冲突，便会采用这种最熟悉的方式来解决，在他们看来，这和在游戏里重复过无数次的行为没太大不同。因此引发了很多悲剧。

如，200x年2月5日，重庆市人民小学五年级一学生因沉溺网络游戏，与3个小孩在家模仿游戏场景，持真刀和棍棒上演一起“强盗劫持人质”的游戏。结果，一个孩子被刀划伤，一个被棍棒打伤。

200x年3月6日，广州顺德一所小学的六年级学生小彭、小龚在课间和同学们模仿网络对打游戏，模仿游戏中的装备，结果小龚被小彭杀死。

对钱的想法论文篇三

越来越长大，我就会越喜欢电子游戏。

但是，大人们总会说：“你无论玩什么游戏都是没用得，千万不能玩。”

我原来不信：“游戏又不会伤害到自己，玩一会儿没关系！”但听很多大人都这样说，很多小孩都渐渐信了。

今天，就由我来告诉你：这些大人说得没有一句是真话。

为什么这么说呢？还得从游戏的两大类：有益类和有害类说起。

先说说有益类，这类游戏一般都符合这三大特点：是大品牌研制的、能提升我们各种方面的能力、并且通过了国家认证。如“跳舞的线”，它是由cm公司创造的，培养我们的乐感和节奏感，并且通过国家认证。又如“我的世界”，它出于网易公司，能让我们提升创造力和空间想象能力，也是很安全

的游戏。我们只要不沉迷于游戏之中，玩这种游戏还是很益脑的。

再说说有害类，__就是个归于“有害类”的一个游戏品牌。它鼓动人们向别人甚至自己实施暴力。它鼓励人们把自残的视频发到游戏主页来。玩这种游戏的人，最后也是会害了自己的。发明这个游戏的生产商现在已被__警方抓到，并绳之以法。

这些说“永远不能让小孩玩游戏”的大人，其实全是不对的。除__这些有害游戏以外，其他游戏玩一会儿也是益脑的。

所以，游戏是可以给小孩玩的，但千万不要玩太久。毕竟“适度游戏益脑、沉迷游戏伤身”嘛！

对钱的想法论文篇四

我不敢说自己是专业人士，但是我站在一个动漫迷的角度来看一部中国动漫我是实在“不忍心”继续看下去，太令人失望了。看中国现在的动漫，真的似乎有一种越来越烂的感觉，我宁可去看七八十年代的《大闹天宫》也不太想去看现在的中国动画片。中国动画片烂的主要原因是“制作”和“剧情”。

剧情总是爱模仿。我打开电视机，主要是会看一些综艺节目和动画片。主要是看“少儿频道”前些阵子，我看到一部动画片，叫什么“大耳朵图图”，我看的时候总感觉有些眼熟，十分的眼熟，却不知眼熟在哪里，似乎很像一部日本的动画片，就在我苦思冥想之际，妹妹跑过来说：“看蜡笔小新喽！矣？不是”我顿时大悟，原来如此，这整个就是一中国版的‘蜡笔小新。后来，又看了一部叫“百变机兽”的，不仅结合了美国的变形金刚，还外带一些类似“奥特曼”把人变到里边去。那什么“铠甲勇士”更不用说了。前两年，那什么“功夫熊猫”一出来，把中国人自己吓了一跳，功夫是中

国的，反倒让一群外国人占了这么好的一个素材，之后，模仿者此起彼伏。

制作上，粗糙的嘛我就不说了，但是有两点我要说一下。第一，动作太假，假到总会在不经意间主角总会多出几个动作，时时手舞足蹈，类似的请参照“红猫蓝兔七侠传”。主角有时自己思考问题，眼睛学狐狸一样几个圈，在模仿七八十年代的中国动画片，说真的我看了七八十年的动画片，觉得那时中国 and 日本的动漫相差不大。

第二，中国动漫的配音实在过烂！主要是配音演员感情不投入以及主角动作太假导致这一问题的严重，为什么我要去看听了半天搞不懂什么意思非得去看注释才能懂的日本动画片？因为配音，我感觉就是那个动漫人物说出的。

就像中国足球一样，中国动漫如此撑不开门面，尽管如此，作为一个动漫迷，我怀着和中国球迷一样的想法但愿中国动漫在未来有较大的突破。

对钱的看法论文篇五

今天看到新闻，“苏牙”回国享受英雄礼遇，数以千计的乌拉圭球迷像迎接英雄一样欢迎苏亚雷斯回家，甚至该国总统都亲自前往机场迎接苏牙。此时此景，我更加确定“是国民教育害了苏牙。”整个乌拉圭的足球理念都是球队的胜利高于一切。这会让我联想到反人类的法西斯政权和军国主义政权的“国家荣誉高于一切。”二战的教训告诉我们国家荣誉应该低于正义道德，足球比赛却想以国家荣誉颠覆正义道德，这是可怕的。受到国家如此高的的礼遇，所以苏亚雷斯才会一而再再而三的咬人，才会在世界杯上先用手挡球后，又用牙啃人。我相信如果再给苏牙一次机会，为了乌拉圭队取胜，他宁可再咬一次。中国足球，可以在一开始学习拉美人对于足球的热爱和激情，但是走到后面总归还是要学习欧洲人对于比赛的信仰和先进的联赛机制和管理模式。

在这片人口比我们少，经济也许还没有我们发达的南美非洲土地上是什么让人们都发自内心的喜欢足球？是什么让我们拥有13亿人口的泱泱大国，足球的发展如此滞后？从表面上看，正如专家们所说的，在美洲，欧洲乃至非洲，人口如我国九牛一毛的国家，踢球的人数却是比我国多之又多。这是为什么呢？没有足够多的场地？这不是原因，巴西人不需要球场，满大街踢球，走到哪里踢到哪里。

对钱的想法论文篇六

“广告”，大多数人一听这两个字，眉头就皱了起来。诚然，一部精彩的电视剧正看到兴头上，突然被广告打断；一场激动人心的球赛也要经受广告的几次袭击。于是有的人抱怨说：“打开电视机、无线电，到处都是广告、广告、广告！好像对“广告”“愤慨”。我却觉得生活中不能没有广告。

广告，顾名思义就是“广而告之”。你别以为它是近几年才有的新鲜玩意儿，更不能说它是舶来品。广告真称得上是历史悠久了——大家都知道一条俗语“王婆卖瓜”，它的下文当然是“自卖自夸”。多少年来，这条俗语一直被认为是含贬意的讽刺语。其实，如果卖瓜的王婆不夸自己的瓜，一声不吭，谁会买她的瓜呢？生意不就给别人抢走了吗？王婆在竞争中充分地发挥了广告的作用——小摊贩的吆喝不就是最原始的广告？所以，像王婆那样卖瓜——生意才兴隆呢！

是的，当你看了一部长时间的电视剧，感到有些疲倦时，一条活泼的广告会令你精神一振；当你觉得脑海中杂乱无章时，一条新颖的广告会使你清醒不少；当你苦于创作思路堵塞时，一条优美的广告会给你找到灵感。

好的广告作用无比，但一些拙劣的广告也委实叫人讨厌！不真实自然是广告的最大克星，此外还在不少弊病呢！不知何时起，许多广告中开始“阴盛阳衰”了，接着，广告中女郎能露的地方尽量露出来。而且奇怪的是大家还竞相效尤，相

互攀比——你露胳膊，我露大腿；我露大腿，她露……广告简直成了满足一些人低级趣味的庸俗不堪的“娱乐品”了。我真不敢相信电视台还连续不断地播放，马路上也越画越多。会给小朋友们带来怎样的影响，有谁想过吗？还有些广告画面胡拼乱凑，内容介绍语句不通，也都是下乘之作。

由此可见，广告有好坏之分，它们都能带来巨大的影响。我想广告是生活这个彩色光环中的一种颜色，生活中少不了它。只要我们摒弃那些拙劣的广告，崇尚上乘之作，广告，十定会大受人们欢迎的。

对钱的想法论文篇七

随着现代科技的发展，电脑几乎普及到每一个家庭，目前地球人都在玩电脑游戏。据统计，其中中国拥有互联网用户约有五亿，我们许多少年学生也因此迷上了其中的网络电脑游戏。针对这一点，我就来谈谈玩电脑游戏的利与弊。

首先我先来讲讲玩电脑游戏好处有那些。电脑游戏可以使我们多动脑，开拓思维。有的电脑游戏是精灵对战，可以用相克的属性克制对方。有的电脑游戏闯关卡时要想办法才能到达电脑游戏的指定地点。

玩电脑游戏还可以放松，当你遇一些不畅快的事情，玩一下电脑游戏，你的不畅快就会像乌云一样散开，让你感到身心愉悦，快乐无比。玩电脑游戏还可以培养团结能力，电脑双人游戏让我们明白平时两人互相帮助，团结起来，才会尝到胜利的喜悦。

玩电脑游戏也存在一些弊端。比如长时间玩电脑游戏会对我们的视力造成危害，使我们的视力急剧下降。如果更长时间的玩电脑游戏，就会近视，到时变成“四眼”既麻烦模样也不好看。人天生下来必须运动才能保持身体健康，如果总是玩电脑游戏，不去户外活动活动身体就会生病。

沉浸于电脑游戏甚至会荒废学业。现代时期每个人都有自己的工作，沉迷电脑游戏就会不务正业。现在有很多同学整天下课就是专门谈论电脑游戏，这关咋打，那关咋玩。上课时脑子里想的都是电脑游戏，老师讲的一点也听不进去。考试时玩得最凶，到了最后，差点都让他留级。

电脑游戏会让我们上瘾，觉得缺少它好像没有太阳一样暗淡无光。玩电脑游戏就好像家常便饭，甚至对亲人有了潜在的攻击意识。谁阻止你就成了你的仇人，还会加害于他们。

通过我的一系列调查，我个人认为玩电脑游戏的利大于弊。长期被电脑游戏迷惑而沉浸于虚拟时空中，电脑游戏最终会像一个邪恶的怪兽，吞噬掉每一个小朋友的纯洁的心灵。我提倡大家最好不要玩电脑游戏，想玩也要有规律的玩，有节制地去玩，电脑游戏只占大多游戏的百分之几，除了电脑游戏，我们还可以去玩玩健身之类的游戏，那样游戏才能有益身心健康。

还是要把学习放在第一位，每当遇到想玩电脑游戏的时候，心里总想一个问题：电脑游戏对我们是不是有害？是利大于弊，还是弊大于利呢，当想通、想正确了这个问题，我们就会有节制地去把控好玩电脑游戏，处理好我们的学习、生活等方方面面的问题。我向大家保证，以上这些我一定说到做到，决对言行一致。