

# 大学生万圣节 大学万圣节活动策划方案(模板5篇)

无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。那么我们该如何写一篇较为完美的范文呢？下面我给大家整理了一些优秀范文，希望能够帮助到大家，我们一起来看看吧。

## 大学生万圣节篇一

“万圣节”流传至今已成为当下许多年轻人化妆舞会的节日，它已经完全没有了迷信色彩。为了让家感受西方文化，在闲暇时间体验游戏的乐趣，给我协会成员带来一次身心上的放松，了解更多关于万圣节的知识，特设计此次活动方案。

使家能够初步认识国际性文化色彩，感受异国风俗节日，同时丰富我协会成员的课外生活，促进协会成员的交流与合作。

万圣节晚会四。活动的时间。地点和对象时间：11月1日（星期三）晚上6：30-8：00地点：人文楼109[r109]对象：全体英语协会的成员。

1、前期准备宣传组制作并张贴海报（海报分别贴在南北区食堂，体写一些关于活动的内容）内联组在前一两天通知好各组会员活动的时间与地点，让他们到时按上次分的组坐好，并且让他们准备一个或几个鬼故事，到时的互动环节让他们讲（自愿原则，有需要配备音乐的自己准备）。

2、活动流程活动前：活动前，协会各组组长和干事提前30分钟进入会场，布置会场。音响与灯光安排两人准备音响和灯光。音响：把音响和电脑都通上电，以及活动时协调音乐，以及为需要音乐的同学放音乐，连接好后放一些和活动有关的英语歌曲；灯光：先熟悉一下哪些开关对应的事哪些灯管，

为活动是做好准备。活动中：

首先，有主持人开场体讲一下今天的活动，让会员们对活动有一个初步的认识，然后宣布活动开始，并进入活动第一个环节。（2分钟）

环节一：教万圣节歌曲先用音响放一遍这首歌曲，让家听一下。再放两遍，让家对着黑板上的歌词跟着唱。

环节二：讲双簧的两个人在讲台上讲，一个人就站在讲台前，另外一个人就坐在讲台的后面，一双簧的形式讲万圣节的来历。

环节三：有奖竞答主持人上台先讲一下这个竞答的过程及一些细节，然后活动开始。

环节四：吹蜡烛比赛主持人先讲一下这个游戏的规则与过程，然后给家做一下示范，让家更了解这个游戏，开始游戏。人数分两组，每组5个人，先选5个人为第一组先上来比赛，然后第二组在上来比赛。讲台上有三排蜡烛，每一排蜡烛有5根，一共15根。在吹蜡烛时不能直接吹，要读一个单词，用读单词的风来吹蜡烛最后，在让两个组的第一名进行终极pk□选出最后冠，进行奖励。

环节五：讲鬼故事。主持人跟家讲这个环节的要求，鼓励家上来讲鬼故事，并有奖励的。

环节六：活动结束清理会场结语：万圣节的活动其实都是因人而异，总体上活泼有趣，内容上体现万圣节的理念就可以了。关键是要周全一些，把一些可能发生的事情都考虑进去，讲一个活动做得顺顺利利就很不错了！

## 大学生万圣节篇二

通过万圣节活动的举办，丰富大学生课余文化生活，加强对西方文化的了解与认识，提高社团成员活动的积极性，增强社团之间的沟通与联系，展现大一学生的活动热情与风采。

海报宣传：运用黑色、紫色等具有神秘气息的色彩，还有南瓜灯、幽灵等标志元素，设计出来之后给人以强烈的视觉冲击，吸引眼球，主题鲜明，活动时间地点明确。

其他宣传：社团例会，手机短信通知等。

和海报的主色调相近或相同，与主题相接近，光线阴暗有幽深感觉，不要使用过于炫目的色彩。

提前准备阶段：下午3点就到活动地点布置会场，并且将两个社团的自愿者仔细的化妆成万圣节中的各种角色。（将各种有趣的工具材料也进行装扮）

开场节目和休息表演：

科幻社播放重口恐怖短片，并做ppt介绍万圣节中的科幻元素。

分组(3-4个组)玩游戏，两个社团各派一个代表组，视为官方代表队。其他社团成员打散之后重新组队，共同参与游戏。比赛采用积分制度，参加一下活动可以累积分数，最后分数最高的队伍获胜，比赛过程中还有惩罚环节。评委为各社团的社长和抽选出来的大众评审，人数待定。比赛游戏节目名称有待商量。

主持人根据节目流程确定贯穿整场活动的台词，紧扣万圣节狂欢之夜的主题。

涂鸦比赛

将在场人员分组，然后分发部分化妆材料，让每组的组员相互配合，然后使用现有的化妆材料对面部等地方进行涂鸦。时限30分钟。

再抽出10分钟进行涂鸦效果评比。选出各种奖。

### 即兴表演

分组进行即兴表演。20分钟准备时间，组员可以进行商量。内容具体商定。

### 用筷子夹乒乓球

准备乒乓球、筷子、水盆等道具。把乒乓球化成眼球的样子(符合万圣节这一主题)，然后比赛用筷子夹取乒乓球，在规定时间内夹得多的队伍获胜。比赛时间、上场人数、比赛回合等有待商量。限时( )。

### 咬苹果

万圣节前夜最流行的游戏是“咬苹果”。准备苹果(必须是带蒂)、装满水的水盆。把苹果放在装满水的水盆里面，比赛的队员用嘴巴去咬苹果，这一过程中不能使用手辅助，且要保持苹果在规定时间内(有待商量)里面不落下。

### 传话

简单的传话比赛，整组人员都可以参与，最后传达的话语最接近原话的队伍获胜。传话内容可以是动漫、科幻片中的台词或者其他，有待商量。

### 魔法气球

几队同时开始，每两人一组，使三个气球不落地，从起点到终点。一分钟时限。

## 疯狂的苹果

几队同时开始，四个人一组，在一分钟的时限里面，使四个苹果直立成功。

惩罚环节：

视比赛进程而定，可以是在每个小游戏结束之后进行惩罚，也可以是在总体比分出来之后进行惩罚。（个人比较支持小游戏结束之后惩罚，总分出来之后也要惩罚这一模式）

喝东西。可以是最酸的东西，或者其他什么的。

互喂蛋糕。遮住双方的眼睛，听从他人的指挥。

挤气球。自己选择身体的一部分来挤爆气球。

## 大学生万圣节篇三

为了让学生感悟西方文化特色，了解万圣节的来历，通过万圣节活动的宣传，配合英语教学，培养学生英语学习的兴趣，体验节日的快乐，特举办“万圣节”主题活动。

11月1日17：45——19：00

一到六年级全体学生，全体教师

1□a□利用假期要求学生设计制作万圣节相关装饰（如面具、南瓜灯，衣服等），返校日带回参加评比，并布置教室。

b□通过各年级的外教课了解跟万圣节有关的信息。

2、晚上活动安排：

备注：

- 1、每楼层设有一名安全巡检员。各班主任在班检课时对学生  
进行安全教育。
- 2、学部会适当准备一些糖，各班也要相应准备一些糖。
- 3、低年级的万圣节装饰避免恐怖。
- 4、每班需上交南瓜灯一盏参加评比展出。

## 大学生万圣节篇四

万圣狂欢节

### 二、【活动背景】

“万圣节”流传至今已成为当下许多年轻人化妆舞会的节日，它已经完全没有了宗教迷信色彩。为了让大家感受西方文化，在闲暇时间体验游戏的乐趣，给全校同学带来一次身心上的放松，了解更多关于万圣节的知识，特设计此次活动方案。

### 三、【活动概述】

本次活动主要是为了宣传本社团以及增强社员的办事能力，同时促进全校师生的沟通交流为目的。以化妆舞会为主要形式，同时添加舞蹈和游戏环节增强本次活动的趣味性。

### 四、【活动时间】

20xx年x月x日

### 五、【活动地点】

食堂

## 六、【参与对象】

全校师生

## 七、【活动形式】

化妆舞会

## 八、【活动纪律】

主要请献血部的同学们负责：

- 1， 请献血部的同学们组织同学生入场。
- 2， 请献血部的同学们维持活动期间的会场秩序。
- 3， 晚会结束后请献血部的同学们组织同学们有序离场。

## 九、【活动执行】

- 1， 请策划部的全体同学们负责本次活动的具体安排和实施流程。
- 2， 请宣传部的全体同学们负责本次活动的前期宣传工作和准备活动以及租借场地。
- 3， 请献血部的全体同学们负责本次活动的秩序维持。
- 4， 请外联部的全体同学们负责本次活动的物质采购。
- 5， 请办公室的全体同学们负责本次活动的会场布置。
- 6， 邀请舞蹈社的5位同学们负责本次活动的开场舞。

7, 邀请cos play社的5位同学负责本次活动的化妆已经服装安排。

## 十、【活动宣传】

请宣传部的同学实行本次活动的宣传工作：

- 1, 通过校园广播以及学校内网让全校老师和同学们对本次活动有大致地了解。
- 2, 通过张贴宣传海报说明本次活动的具体流程。
- 3, 通过贴吧□qq群详细的介绍本次活动的内容以及目的。

## 十一、【活动流程】

一、会场布置(办公室全体成员)：

(一) 主要道具(外联部全体成员负责采购)：

- 1: 七彩气球 彩纸 卡纸 会彩灯(落地闪灯 迪厅圆球转灯)
- 2: 社团标幅 宣传海报
- 4: 糖果 椅子 暖瓶 一次性纸杯 透明胶 扫帚
- 5: 手提电脑 音箱 话筒

(二) 会场布置(具体)：

1: 入口

1入场出两面各摆放张贴“万圣节化装舞会”海报(海报由上面用毛笔黑红色书写的有关万圣节的流程与特色的两张白纸和一张主题为万圣节的彩绘画报组成)的张贴板。



2海报张贴板悬挂黑白鬼娃娃各一个，中间挂有用卡纸制作的万圣节南瓜鬼脸(三个上下相串联)

## 2：会场内

1墙壁有间隔的挂满七彩气球

2天花板上的日光灯上缠有各色彩纸

3会场正前方的墙壁上挂有社团标幅

4会场内的方形撑柱上四面张贴有宣传海报

5会场正前方摆有由电脑椅支撑起的手提电脑以及高音质音箱

6会场角落里放有提前准备好的暖瓶和纸杯

## 二、：舞会流程

(一) 开场热场舞蹈

(二) 过渡主持人介绍万圣节又来及特点

(三) 浪漫上演王子和公主的故事(伴随着音乐演奏主持人旁述王子和公主的故事，同时，嘉宾上台跳交谊舞，过渡之后领舞，与会人员自找舞伴一起学着跳，音乐舒缓气氛浪漫，灯光由亮渐暗营造舞会气氛)

(四) 恐怖cos play小鬼上台拆散王子和公主，与会人员抓鬼(组织机构人员戴好恐怖面具混入人群从背后拍打到场人员并发出恐怖尖叫声，此时音响诡异充满恐怖气氛，主持人讲述动员与会人员集体捉鬼，抓到拆散王子和公主的小鬼者有奖品赠送)

(五) 过渡音乐起气氛缓和，组织人员做传纸杯游戏(现场组

织两排人员，前女后男比赛口对口传纸杯，五分钟内聚水多的一组获胜并发予奖品)

(七) 结束主持人致束词，献上祝福，舞会结束，散场

三、： 清扫会场

(一) 撤海报，收面具，收横幅，撤彩灯

(二) 收电脑，抬送音箱与椅子与暖瓶

(三) 清扫会场地面

四、： 组织机构人员散场，舞会圆满结束

十二、【活动安全】

本次活动由于人员众多，活动氛围热烈，从而安全问题是最重要的问题。

1， 本次活动期间请献血部的同学们分散在会场的各个位置以方便及时的维持现场秩序。

2， 如果发现有不听从劝告的的同学，请献血部的同学委婉的劝其离场。

3， 主持人一定要注意活动安排的时间已经方式避免出现混乱的场面。

十三、【活动预案】

1， 天气预案：如果出现下雨等恶劣天气，可以提前通知修改活动时间。

2， 安全预案：如果出现性质恶劣的事件，可以与校卫队随

时保持联系，请他们帮忙处理。

3, 活动实施预案：如果活动安排筹划期间某个部门或则某个成员没有完成任务，可以及时的告知策划部并由策划部重新制定相关的应对方法。

#### 十四、【活动总结】

2. 提高外联能力，加强与其他社团的联系与合作，积极开展院系间社团交流活动，以及充分利用广大社员的人脉资源加强与其他院系社团的交流以及与老师的沟通交流，不断提高我社的学术水平与校园影响力。

5. 提高社会视野，增强社团自身与实力，并采取合适的方法与利用恰当的渠道传达给广大社员和同学，增加社团魅力与吸引力，促进社团的健康快速成长！

## 大学生万圣节篇五

活动背景：

万圣节(all hallow's day)是西方的鬼节，时间是每年公历的11月1日，庆祝活动从10月31日晚开始，称为万圣节前夜(halloween)目前主要流行在说习惯英语的一些国家。在前夜，人们会按照风俗习惯带上面具、穿上奇异的衣服打扮成鬼怪的模样，家家户户都会用南瓜雕空做成灯。孩子们会打扮好后提着南瓜灯挨家挨户讨要糖果。人们在这天并不祭祖先或者鬼神，据说打百城鬼怪的模样和做南瓜灯是为了吓跑出来作恶的鬼怪。

活动宗旨：

了解西方文化，展现社团风采，激发社团成员活动热情，促进社团之间的交流与发展。扩大社团影响力。

活动目的：

通过万圣节活动的举办，丰富大学生课余文化生活，加强对西方文化的了解与认识，提高社团成员活动的积极性，增强社团之间的沟通与联系，展现大一学生的活动热情与风采。

活动内容：

主办单位□fd动漫社、科幻社

活动时间：11月5日(星期六)

活动地点：二号报告厅

前期宣传：

海报宣传：运用黑色、紫色等具有神秘气息的色彩，还有南瓜灯、幽灵等标志元素，设计出来之后给人以强烈的视觉冲击，吸引眼球，主题鲜明，活动时间地点明确。

其他宣传：社团例会，手机短信通知等。

会场布置：

和海报的主色调相近或相同，与主题相接近，光线阴暗有幽深感觉，不要使用过于炫目的色彩。

活动流程：

提前准备阶段：下午3点就到活动地点布置会场，并且将两个社团的自愿者仔细的化妆成万圣节中的各种角色。(将各种有趣的工具材料也进行装扮)

开场节目和休息表演：

科幻社播放重口恐怖短片，并做ppt介绍万圣节中的科幻元素。

活动环节：

分组(3-4个组)玩游戏，两个社团各派一个代表组，视为官方代表队。其他社团成员打散之后重新组队，共同参与游戏。比赛采用积分制度，参加一下活动可以累积分数，最后分数最高的队伍获胜，比赛过程中还有惩罚环节。评委为各社团的社长和抽选出来的大众评审，人数待定。比赛游戏节目名称有待商量。

主持人根据节目流程确定贯穿整场活动的台词，紧扣万圣节狂欢之夜的主题。

涂鸦比赛

将在场人员分组，然后分发部分化妆材料，让每组的组员相互配合，然后使用现有的化妆材料对面部等地方进行涂鸦。时限30分钟。

再抽出10分钟进行涂鸦效果评比。选出各种奖。

即兴表演

分组进行即兴表演。20分钟准备时间，组员可以进行商量。内容具体商定。

用筷子夹乒乓球

准备乒乓球、筷子、水盆等道具。把乒乓球化成眼球的样子(符合万圣节这一主题)，然后比赛用筷子夹取乒乓球，在规定时间内夹得多的队伍获胜。比赛时间、上场人数、比赛回合等有待商量。限时( )。

## 咬苹果

万圣节前夜最流行的游戏是“咬苹果”。准备苹果(必须是带蒂)、装满水的水盆。把苹果放在装满水的水盆里面，比赛的队员用嘴巴去咬苹果，这一过程中不能使用手辅助，且要保持苹果在规定时间内(有待商量)里面不落下。

## 传话

简单的传话比赛，整组人员都可以参与，最后传达的话语最接近原话的队伍获胜。传话内容可以是动漫、科幻片中的台词或者其他，有待商量。

## 猜东西、猜动作

通过肢体表演来猜东西或者这个动作所要表达的意思。不能通过口型或者话语来传达意思，如有发现，视为犯规。具体内容有待商量。

## 盲人摸象

参与这一活动的人员需要蒙上眼睛，原地转3-5圈然后听从其他人员的指挥来将手中的眼珠、鼻子、耳朵或者嘴巴等东西在规定时间内贴到指定位置，最准确的获胜。限时( )。

## 两人三足

三个人两两脚绑在一起向前走。最快到达者获胜。

## 顶苹果

两个人面对面用额头顶着苹果向终点走去，在此期间苹果(或者其他物体，比如说恐怖的眼球还是人头等)不能掉下，若苹果掉下则返回起点重新开始，前一组人员到达终点之后下一组才能开始，规定时间内到达人数最多的获胜。限时( )。

## 1.2.3木头人

选出的代表选手站在最前面，其他人员在台下通过不是身体接触的方式来逗笑台上的人员，所有组的人员交叉进行。坚持到最后的人获胜，逗笑人数最多的组也是获胜。

## 接龙

可以是歌词接龙，也可以是成语接龙，还可以是动画片名或者科幻片名接龙。条件是此句必须含有前一句话得最后一个字，失败者惩罚，胜利者积累分数。

## 魔法气球

几队同时开始，每两人一组，使三个气球不落地，从起点到终点。一分钟时限。

## 疯狂的苹果

几队同时开始，四个人一组，在一分钟钟的时限里面，使四个苹果直立成功。

## 惩罚环节：

视比赛进程而定，可以在每个小游戏结束之后进行惩罚，也可以是在总体比分出来之后进行惩罚。（个人比较支持小游戏结束之后惩罚，总分出来之后也要惩罚这一模式）

喝东西。可以是最酸的东西，或者其他什么的。

互喂蛋糕。遮住双方的眼睛，听从他人的指挥。

挤气球。自己选择身体的一部分来挤爆气球。

刷湖大：

室内活动进行完成了之后，可以考虑刷湖大。

## 经费预算

活动宣传部分：两张海报一期一张，二期一张共100元。（因为大型的活动的）

宣传单（因为是传单，故不记入预算内。）

化妆材料200元到300元。

活动材料及奖品60元。

活动共计550左右。（可能会拉外联解决一部分。）

## 活动中应注意的问题及细节

所进行的活动严格按照积分制度来进行（具体商量）。

要求全体参与者化妆进场，装扮成与万圣节节日有关的角色，例如僵尸、丧尸、巫婆、木乃伊、精灵、哥布林等，不要求全部都是过度化妆，可简单可反复，不化妆进场者酌情扣除所在组的分数。

主持人员需要带动全程的气氛。

最后根据积分情况来评定最后的名次，来颁布名次和奖品。

需要关注室内、室外的环境。

活动负责人及主要参与者：

组织者[]fd动漫社、科幻社

参与者：湖大学子



主持人：