

# 软件工程心得体会(精选9篇)

我们得到了一些心得体会以后，应该马上记录下来，写一篇心得体会，这样能够给人努力向前的动力。那么你知道心得体会如何写吗？以下是我帮大家整理的最新心得体会范文大全，希望能够帮助到大家，我们一起来看看吧。

## 软件工程心得体会篇一

软件是计算机系统中与硬件相互依存的另一部分，它包括程序、相关数据及其说明文档。软件工程[softwareengineering]简称为se[是]针对软件这一具有特殊性质的产品的工程化方法[se涵盖了软件生命周期的所有阶段，并提供了一整套工程化的方法，来指导软件人员的工作。任何事物都是从无到有的，软件当然也不例外。上世纪中期，软件产业从零开始起步，经过半个多世纪的发展，其大致经历的3个阶段：程序设计阶段、软件设计阶段和软件工程时代，现已成为推动人类社会发展的龙头产业，随着信息化时代的发展，软件对人类社会也将越看来越重要。人们对软件的认识自然经历了一个由浅入深的过程，在得到巨大需求的同时，也遇到了一系列严重问题，即软件危机。所谓软件危机，是指在计算机软件的开发和维护过程中所遇到的一些严重问题，其实质是软件产品的供应赶不上需求的增长。概括的说包含两方面的问题：一、如何开发软件，以满足不断增长，日趋复杂的要求；二、如何维护数量不断膨胀的软件产品。为研究和解决软件危机，一门新兴的学科软件工程，应运而生。

软件工程的目的是为了有效地控制软件危机的发生而被提出来的，它的中心目标就是把软件作为一种物理的工业产品来开发，要求“采用工程化的原理与方法对软件进行计划、开发和维护”，它的主要对象是大型软件，它的最终目的是摆脱手工生产软件现状，逐步实现软件开发和维护的自动化。软件工程的自提出后，经过几十年的发展，虽然软件

危机没有得到彻底的解决，但在软件开发方法和技术方面已经有了很大的进步，提出了软件工程知识体系、软件工程三段论、软件工程生存期模型、服用原则等等。

软件开发过程大致经过7个阶段：可行性分析、需求分析、概要设计、详细设计、编码、测试、提交与维护。接下来逐一分析本人见解：

一、可行性分析：顾名思义，就是看项目究竟“能不能做”。有3个方面：技术可行性、经济可行性和操作可行性。要确定项目，首先要客观的、科学的了解项目的规模、难度和时间限制，才可以确定应该投入多少人力、物力和财力去做这个项目，必须准确的估计项目的规模与难度。看项目是否有价值去做，如果没有价值，就放弃；如果有价值，就要看目前的资源是否能满足项目的开发。如果项目有价值，且有必需的资源，那么就可以确定能做这个项目了。

2、通过什么方式去了解：直接与客户交谈；有些需求客户讲不清楚，分析人员又猜不透，这是就要请教行家。需求分析是非常重要的阶段，如果做不好的话，后果很麻烦。

三、概要设计：解决“怎么做”的问题。将需求描述的“做什么”问题变为一个实施方案的创造性过程，使得整个项目在逻辑上和物理上能够得意实现。概要设计是第一个开发活动，也是最重要的活动，是软件项目实现的关键阶段。设计质量的高低直接决定了软件项目的成败，缺乏或者没有软件设计的过程会产生一个不稳定的、甚至是失败的软件系统。一个良好的软件设计是进行快速软件开发的根本，没有良好的设计，会将时间花在不断的调试上，无法添加新功能，修改时间越来越长，随着给程序打上一个有一个的补丁，新的功能需要更多的代码实现，就变成一个恶性循环了。概要设计是软件设计级别中的高级设计，是从需求出发，描述了总体上系统架构应该包含的要素。概要设计尽可能模块化，因此描述了各个模块之间的关联，主要是根据需求规格或规格

定义，合理、有效地实现产品规格中定义的各项需求，完成软件模块的划分并描述模块之间的关系，并不断分解系统模块，从高层分解到低层分解。它注重框架设计、总体结构设计、数据库设计、接口设计、网络环境设计等，将产品分割成一些可以独立设计和实现的部分并保证各个部分可以和谐的工作。此过程中画数据流图□ipo图、e-r图、界面设计等。

出程序的详细规格说明，这种规格说明类似于其他工程领域中工程师经常使用的工程蓝图，程序员根据其中所包含的必要的细节写出实际的程序代码。用另一种方式说就是，详细设计是将概要设计的框架内容具体化、明细化，将概要设计转化为可以操作的软件模型，但在实际项目进行过程中，依据项目的具体情况和项目要求，这个过程可能可以省略（逻辑上没有省略，表现在概要设计阶段或者编码阶段），直接按照概要设计进行编码；不过，个人认为最好有，有详细设计可以更好的保证编码顺利的进行，可以预先扫清编码过程中的障碍，提高代码的质量和编码的效率。主要包括模块描述、算法描述、数据描述，可以采用图形、表格或者文字描述等方式表达出来。

代码的时候，更不要错过重构，另外，重构可以和设计互补。还有一点值得注意，要在必要的时候部署编码文档。

六、测试：看软件是否符合标准。软件编码完成之后，将软件提交给用户之前，需要对软件进行测试，这是保证软件产品质量的一个重要标准，也是评估产品质量的主要手段。软件测试是从软件工程中演化出来的一个分支，有着非常广泛的内容，并且随着软件产业的发展，它已经变得越来越重要。软件与生俱来就可能存在缺陷，为了防止和减少这些可能存在的缺陷，进行软件测试是有必要的，测试是最有效的的排错和防止缺陷和故障的手段。最原始的测试莫过于直接运行软件了，后来测试手段逐渐多样化。测试手段有静态测试、动态测试面向对象的测试、自动化测试等等之分。静态测试或称静态分析是指一种不通过执行程序来进行测试的一种技

术，主要是检查软件的表示和描述是否一致，覆盖程序的编码格式、程序语法、检查独立语句的结构和使用等，主要包括代码检查、静态结构分析、代码质量等等，可以通过人工进行，亦可借助工具（如：语法分析器）自动进行。动态测试是运行被测试的程序，通过输入测试用例，对其运行情况进行分析，以达到检测的目的，显然动态测试封像我们通常意义上的“测试”。动态测试主要包括白盒测试、黑盒测试、灰盒测试（介于黑盒和白盒之间）。其他测试不再一一介绍。

打水漂了。为了保证成功地将我们开发的软件提交给用户，我们需要对用户进行培训，同时提交必要的文档及用户手册软件。维护就不用多说了，就是售后服务了。维护需要分析人员、编码人员和设计人员等角色的参与，有纠错行维护、适应性维护、完善性维护、预防性维护等。维护后，要写软件维护过程文档，至少提交一个软件维护记录。以上是软件工程及其几个阶段的介绍，知道怎样开发软件只是软件工程的一部分，搞好团队合作也是很重要的。项目是一个很大的工程，需要一个团队的统筹规划，团结协作，集思广益，举一反三，才能够按预期完成。

## 软件工程心得体会篇二

软件工程学生实习是培养学生实践能力和技术水平的重要环节。我作为一名软件工程专业的学生，在大三期间进行了为期三个月的实习。通过这次实习，我深刻地认识到实习对于个人职业发展的重要性，并获得了很多宝贵的经验和体会。

### 第二段：工作内容和技能提升

在实习期间，我被分配到一家软件开发公司的开发团队中。我主要负责软件设计和编码工作。通过实际参与开发项目，我逐渐熟悉了软件开发的流程和方法，学会了如何使用各种开发工具和编程语言。在项目中，我主动与团队成员合作，学习了如何与他人协作，解决问题。同时，我也充分发挥自

己的聪明才智，提出了一些创新性的设计和解决方案。通过这些经历，我不仅提升了自己的技术能力，还锻炼了自己的沟通和协作能力。

### 第三段：挑战与收获

在实习过程中，我遇到了很多挑战。首先，我需要面对大量的工作任务和时间限制，要求我高效地完成任务。其次，我需要不断学习和掌握新的技术和工具，以适应项目的需求。最重要的是，我需要克服自己的压力和困难，保持积极的心态和工作态度。通过在实习中的奋斗和坚持，我逐渐获得了一些成就感和发展机会。我参与的项目得到了客户的好评，并受邀参加了一些行业会议和论坛。这些收获激励着我不断前进，追求自身的进步和成长。

### 第四段：职业规划与未来发展

通过实习，我不仅对软件工程有了更深入的了解，也对自己的职业规划有了清晰的方向。我意识到，软件工程是一个不断发展和变化的行业，需要不断学习和提升自己的能力。基于此，我计划继续深入学习软件工程相关的知识和技术，争取在毕业后能够顺利就业，并不断进修和提升自己。另外，我也希望将自己所学应用到实际工作中，为社会做出有意义的贡献。

### 第五段：总结与建议

通过这次实习，我深刻体会到实践的重要性。实习是学习与工作的过渡，可以帮助我们更好地了解自己的兴趣和发展方向。在实习过程中，积极主动地学习和实践是非常重要的。同时，与他人的良好沟通和协作能力也是必不可少的。对于即将进入实习的软件工程学生，我建议他们要有一颗乐观的心态，尽可能争取更多的学习和锻炼机会，积极面对各种挑战，努力提升自己的能力和水平。只有这样，才能在实习中

获得更多的收获和成长。

## 软件工程心得体会篇三

软件工程是为了设计软件存在的。软件工程比较复杂。下面是本站小编为大家整理的软件工程实习心得感想，供你参考！

转眼之间，两个月的实习期即将结束，回顾这两个月的实习工作，感触很深，收获颇丰。这两个月，在领导和同事们的悉心关怀和指导下，通过我自身的不懈努力，我学到了人生难得的工作经验和社会见识。我将从以下几个方面总结软件工程岗位工作实习这段时间自己体会和心得：

### 一、努力学习，理论结合实践，不断提高自身工作能力。

在软件工程岗位工作的实习过程中，我始终把学习作为获得新知识、掌握方法、提高能力、解决问题的一条重要途径和方法，切实做到用理论武装头脑、指导实践、推动工作。思想上积极进取，积极的把自己现有的知识用于社会实践中，在实践中也才能检验知识的有用性。在这两个月的实习工作中给我最大的感触就是：我们在学校学到了很多理论知识，但很少用于社会实践中，这样理论和实践就大大的脱节了，以至于在以后的学习和生活中找不到方向，无法学以致用。同时，在工作中不断的学习也是弥补自己的不足的有效方式。信息时代，瞬息万变，社会在变化，人也在变化，所以你一天不学习，你就会落伍。通过这两个月的实习，并结合软件工程岗位工作的实际情况，认真学习的软件工程岗位工作各项政策制度、管理制度和工作条例，使工作中的困难有了最有力地解决武器。通过这些工作条例的学习使我进一步加深了对各项工作的理解，可以求真务实的开展各项工作。

### 二、围绕工作，突出重点，尽心尽力履行职责。

在软件工程岗位工作中我都本着认真负责的态度去对待每项工作。虽然开始由于经验不足和认识不够，觉得在软件工程岗位工作中找不到事情做，不能得到锻炼的目的，但我迅速从自身出发寻找原因，和同事交流，认识到自己的不足，以至于迅速的转变自己的角色和工作定位。为使自己尽快熟悉工作，进入角色，我一方面抓紧时间查看相关资料，熟悉自己的工作职责，另一方面我虚心向领导、同事请教使自己对软件工程岗位工作的情况有了一个比较系统、全面的认知和了解。根据软件工程岗位工作的实际情况，结合自身的优势，把握工作的重点和难点， 尽心尽力完成软件工程岗位工作的任务。两个月的实习工作，我经常得到了同事的好评和领导的赞许。

### 三、转变角色，以极大的热情投入到工作中。

从大学校门跨入到软件工程岗位工作岗位，一开始我难以适应角色的转变，不能发现问题，从而解决问题，认为没有多少事情可以做，我就有一点失望，开始的热情有点消退，完全找不到方向。但我还是尽量保持当初的那份热情，想干有用的事的态度，不断的做好一些杂事，同时也勇于协助同事做好各项工作，慢慢的就找到了自己的角色，明白自己该干什么，这也就是一个热心的问题，只要我保持极大的热情，相信自己一定会得到认可，没有不会做，没有做不好，只有你愿不愿意做。转变自己的角色，从一位学生到一位工作人员的转变，不仅仅是角色的变化，更是思想观念的转变。

### 四、发扬团队精神，在完成本职工作的同时协同其他同事。

在工作间能得到领导的充分信任，并在按时完成上级分配给我的各项工作的同时，还能积极主动地协助其他同事处理一些内务工作。个人的能力只有融入团队，才能实现最大的价值。实习期的工作，让我充分认识到团队精神的重要性。

团队的精髓是共同进步。没有共同进步，相互合作，团队如

同一盘散沙。相互合作，团队就会齐心协力，成为一个强有力的集体。很多人经常把团队和工作团体混为一谈，其实两者之间存在本质上的区别。优秀的工作团体与团队一样，具有能够一起分享信息、观点和创意，共同决策以帮助每个成员能够更好地工作，同时强化个人工作标准的特点。但工作团体主要是把工作目标分解到个人，其本质上是注重个人目标和责任，工作团体目标只是个人目标的简单总和，工作团体的成员不会为超出自己义务范围的结果负责，也不会尝试那种因为多名成员共同工作而带来的增值效应。

## 五、存在的问题。

几个月来，我虽然努力做了一些工作，但距离领导的要求还有不小差距，如理论水平、工作能力上还有待进一步提高，对软件工程岗位工作岗位还不够熟悉等等，这些问题，我决心实习报告在今后的工作和学习中努力加以改进和解决，使自己更好地做好本职工作。

基于本次暑期实习的情况，我收获很大。

从实训目的来看，本次实训主要是在vs20xx开发平台上实现对c#语言[]sql数据库的应用，就我所在小组的项目工作内容来看，还需要掌握水晶报表和mdi多窗口应用技术。除了要充分熟悉开发平台及应用设计之外，还要掌握并实践软件项目设计规范及其开发流程即需求阶段、分析和设计阶段、编码阶段和测试阶段，以便能按时交付作业。

从实训的内容来看，我小组的项目是“人事工资管理系统”，主要实现公司企业对内部员工档案、工资、奖罚考勤等一系列的管理，这在当今不断壮大的企业用人单位是亟待需要的，总的来说，项目的难度系数不是很高，但也是相当困难。

在校外实习之前，老师先在校内培训了5天。5天实训中，着重讲解了c#语言应用，并布置编写“通讯录”工作台账

序 windows应用程序和wpf程序，数据先是用文本保存，然后练习用数据库保存，期间每天需上交当日作业。5天的时间里，通过不断地学习，我从完全不懂c#语言成长到初步掌握了这门语言，当然在具体应用中还是会遇到些问题，但我还在学习。其实在实习的前一个月里，老师就上传了一些关于c#语言的资料并通知我们需要配置哪些软件环境，对于这一点，我是相当感谢何老师的，当然在校外的实习里，公司也全都把开发项目用到的一系列软件上传到公共文件夹里，从而免去了我们下载软件的麻烦，在此，感谢众老师。

校内实习要上交的作业我是在校外实习中补充完成的，因为之前上交的作业由于时间仓促大都有错误，所以借着校外实习中对c#语言的进一步应用和讲师的详细讲解后，我重新改正了错误，希望何老师能谅解采纳。

校外实习是从7月12号开始，历时15天，15天的最后一天要回校评审。我对本次校外实习的各个方面都十分满意。相比上次实习，首先这里的住宿学习条件非常好，住宿和实习地都安装了空调，实习地方环境清幽宽敞明亮，伙食也非常好。然后就是实习讲师非常专业和负责，他事先把所有有关实习的资料软件存放在公共文件夹，且规划入微。一开始先是对我们进行c#测试分好组安排好每组项目任务，又指导我们每个小组安装svn软件，方便小组文件上传与统一，整体一气呵成，不似之前实习的凌乱，这一点我十分敬佩。之后每天都先安排好任务工作，认真且非常详细的给我们操作示范并细心地制作成word文档供小组之后查看。每隔几天都会有小组评审，主要针对小组所编文档的规范程度和不足提出修改建议。作为小组的pm我必须承认一开始工作任务安排不当，没有完全发挥各成员的优势，以致文档编写的有些瑕疵，不过在小组评审过后，我便及时更改了项目工作的分工，而之后小组项目工作进行的非常顺利，每个人的能力都得到了最大的发挥和升华，当然这完全得力于小组成员的高度配合。

我小组是c#软件开发第一组，组内有6名成员，两个主要负责项目核心代码的编写，其余负责简单模块代码的编写，我主要负责填写与修改相关项目文档并督促小组进度和团结组内成员、合理分配组员任务并及时调节组内安排的各种不适与问题。校外实习的过程中，小组成员高度团结，协调合作，对所有问题都能及时探讨并高效解决，有时遇到分歧，不过在全员讨论后，都能找到合理的统一方案，如在界面设计环节中，就登陆界面和模块界面的设计中，组员有很多不同建议，在询问老师和权衡实现困难程度后，我们达成了一致意见，统一后的界面相比之前更加规整明晰，且功能更加健全，当然这是我们小组齐心合力的结果。在开发的过程中，出现过项目分工不明确的问题，其原因源于我考虑到组员能力的不同，所以就把大部分的工作安排给能力高的人身上，其他能力低的只暂让他们自由学习希望能尽早跟上小组步伐，不过事实证明我错了。让部分组员自由学习而不参与项目的工作中本身就拖累了小组的整体速度，而且在短暂的时间里，他们也实在学不到任何实际的东西，所以后来我更改了战略。我先让能力低的组员尝试参照模板编写一些文档的简单部分，然后让能力稍高点的组员继续补充文档的核心部分，最后由我修改格式和内容，最后让老师审阅。这个方案实施过后，小组的效率整体上明显提高，每个人各司其职，全组团结一致，共同为项目的完成发挥自己的聪明才智。而之后，在项目编码阶段，我们小组的tl负责对项目整个框架的构建，即设计好主要的窗口原型，然后指导小组成员在自己所负责的模块上添加具体事件代码，最后再进行修改，这样做不仅将组员团结在一起提高组内效率，更直接提高了组员的编程能力。

需求分析阶段和设计阶段很快结束了，我们小组齐心协力按时完成了相关文档的编写，包括需求规约、实现规约、界面设计word图形文档、数据库设计说明书、详细设计说明书和概要说明书，在老师评审过后，发现问题还是有很多，作为项目经理的我本该对这些文档进行及时修改和更正，但由于时间仓促且我们是第一组需第一个评审，所以就马马虎虎的

拿未精确修改的文档进行审评了，老师着重对系统模块图和模块功能描述那块提出了些许建议，并让演示了小组编写的代码程序，对其中错误问题提出了解决方案。之后进行一番修改过后，我小组正式进入了编码阶段，编码只有短暂的3天，后两天老师分小组评审并提出改进意见，小组修正和改进代码结构语句，完善项目要求，紧接着进入测试阶段，老师又着重介绍了一些测试工具方便小组测试，填写并修改好测试文档后，整个实习就将要进入尾声了。再回校进行最后评审项目ppt和提交作业后，暑期实习就正式结束。

短短半个月的实习中，我深深的感受到自己在实际应用中专业知识的匮乏和短时间学习掌握一门新知识和新技术的困难，这是我非常畏惧的两大难题。就自身来说，我喜欢有所准备，不喜欢临阵磨枪，尽管之前对实习要求的知识技能有些了解，但到真正实施时，还是不免有些不知所措，而之后能慢慢克服畏惧慌张并团结小组成员按时且高效的完成作业，这都得力于实习老师和组员对我的巨大帮助，在此，由衷感谢他们，也感谢我自己。

## 一、关于实习公司

我所实习的南京软件有限公司简称xx公司，公司成立于xx年，主营软件开发和信息系统集成，专门从事工程建设项目管理信息系统开发和实施，具有自主知识产权的项目管理软件产品xx项目管理系列软件(包括投资控制合同管理软件、进度控制计划管理软件、质量控制安全管理软件[]xx项目管理门户、城建项目管理平台等)，并已经在全世界第一大桥苏通长江大桥、国内最大的开发区苏州工业园区以及南水北调工程实施和应用，目前正与南京城建集团合作，开发城建项目管理平台。

## 二、实习的内容

今年xx月xx日开始，我正式走进开始了实习工作，并被调到了江苏省建筑质量检测中心，参加正在进行的一个检测项目。

由于我才大三,本身对企业的经营方式等都很陌生,公司让我们的王工带我学习,以师傅带徒弟的方式,指导我的日常实习。在王工的热心指导下,我依次对此次项目的业务流程和大概框架进行了了解,并积极参与相关工作,注意把书本上学到的理论知识对照实际工作,用理论知识加深对实际工作的认识,用实践验证大学所学确实有用。以双重身份完成了学习与工作两重任务。跟公司同事一样上下班,协助同事完成部门工作;又以学生身份虚心学习,努力汲取实践知识。我心里明白我要以良好的工作态度以及较强的工作能力和勤奋好学来适应公司的工作,完成公司的任务。

### 三、实习的提高与收获

实习收获,主要有四个方面:

一是通过直接参与企业的运作过程,学到了实践知识,同时进一步加深了对理论知识的理解,使理论与实践知识都有所提高,圆满地完成了本科教学的实践任务。

二是提高了实际工作能力,为就业和将来的工作取得了一些宝贵的实践经验。

三是一些学生在实习单位受到认可并促成就业。

四是为毕业后的正式工作做好了准备。

### 四、结语

到公司实习并没有我想象中的难以融入,通过慢慢的学习,发现在公司用的到得知识在我们的学校学习中都会遇到。至暑期结束,从不懂到渐渐的做了几个检测项目。学到不少的东西。实习生活还没结束,开学了我还是会继续留在公司我的学习和探索。

这次软件工程实训是从20xx.12.26号开始的，截至20xx.12.31号。实训内容是用java相关知识(主要是jsp)做一个物流配送系统。下面谈谈对这次实训的看法。

因为自己平时对java知识储备不足，特别是jsp这一块基本不了解怎么回事，所以一拿到这个项目，我心里都是没有底的，再加上我被分到的那个组，我知道就意味着是我一个人在战斗了。呵呵，26号，实训开始了，我们的老师是来自中软国际公司的程序员，一个是周祺，一个是朱映，都是一身朴素的着装，让我感觉做软件的也没什么两样。老师介绍了自己之后，就直接切入正题了，分析了下我们各个组的系统，即将用到的知识，然后就总体把觉得需要补充的知识(jsp和数据库连接等这几块)给我们实际操作了下，因为当时看到用jsp还讲的那么认真，当时我就后悔了，平时要是多听点，现在老师这么认真的给我们讲，这是一个多么难得的机会啊。后悔也没用啊，开始还勉强能理解一点，后来就直接晕了。然后再给大家介绍了一些即将用到的工具，比如rationalrose、svn、myeclipse等等。接下来的几天就不再细讲了。下面谈谈通过这次实训的心得体会吧。

通过这次实训，让我了解到工程开发的过程，可行性分析——需求分析——概要设计——详细设计——代码编写——测试——验收。从技术方面上，我开始jsp基础基本上就是零的，在老师和syz2(另外一个物流小组，我一个人基本上是跟她们做的，或者说是看着她们做的)的帮助下，对jsp有了一个大致的认识。其实实训开始前，我还以为做个系统没什么大不了，可是当真正拿到一个项目，我却真的无从下手了，而且就是在知道需求分析和详细设计，在代码编写时，一样寸步难行。通过这个实训，也让我了解到，团队协作是多么的重要。一个人的精力是多么的有限。进一步理解到，企业为什么如此重视团队协作。同时借用老师的话就是团队协作固然重要，但是是建立在个人素质的基础上，假设你个人素质不行，将会影响到整个团队，就别提对团队作更多贡

献了。\*\*老师说这几句话的时候，朝向了我，估计是有特殊意义的吧，所以，我将谨记老师的教导。

还有一个收获是从一个同学(小胖)那里得到的，他的那组成员跟我的这组大体一样，我倒是觉得没什么了，不过他倒是很重视这个问题吧。然后他说出来，我也觉得这个问题确实其实是个大的问题。就是不管你会不会这门技术，会不会做这个东西，态度要正确才好，就算你不会做，你也应该认真的对待，将来 出身到社会，就不是说像你现在，不会做就不做，跑去玩游戏了。小胖说出了这段话，也在我身上有了一个印证，虽然我jsp技术知识为0，但我也还是在认真的跟着他们一起做，不会做，就多问，毕竟现在我们是学生，可以毫不顾忌的询问各种问题，老师也会尽力为你回答。将来出身社会就不一样了。虽然，我就算个打酱油的水平，但是这个酱油也要打得有涵量啊。不管怎么样，我能对自己有个交待，虽然我不会，但是这次实训我确实是认真对待了，六天的实训，除了晚上加班外，还花了2个通宵来完成不同阶段的任务，完成与否也不重要了，我至少我做了，这点，是这次我应该对自己的一个肯定。

这次实训的心得基本上就是这些了，最后特别感谢中软国际带我们的那两个老师(周祺，朱映)，这两个老师对待我们很平易近人，对我们提出的问题，总是不光解决了，还进行了扩展，晚上也跟我们一起加班加到很晚，印象尤其深刻就是朱映老师为了给小胖解决一个问题，脸都变红了，还在继续努力，这点我并不会觉得老师知识储备不够，我想应该是这个问题的突发吧，一时没想到怎么处理。相反让我感觉更多的就是老师很认真，很负责。还要感谢就是syz2小组的倾力支持，辅导。

## 软件工程心得体会篇四

时间过的很快，转眼间已经实习将近5个月，其中有2个月是

属于完全被流放的。最先在内部系统组参与内部管理系统开发(struts+mysql+spring+hibernate)之后是去做网络交换机的脚本测试。现在又回归内部系统，虽然在脚本组期间，编码能力被别人甩在后头，但至少具有了一些测试经验。

至少自己做的东西，是真正交付到了客户手上，到也稍微有些成就感。

## 1、浅谈测试

一直以来，我都认为测试是脱离了软件工程范围的工作，不以为屑。但在实际情况中，测试是既重要且难以精湛的。其真正的压力，在于找不到bug，责任在你，而不在于编码人员。一般的测试人员不懂编码，他们靠的是日以累计的经验总结和想象力。而要做到高级测试工程师，则一定要懂编码，因为这是你完全掌握整个系统的方方面面具体运作的前提。但占主导地位的，还是大型系统的集成测试经验。实际项目中，编码时间一般只占30%左右，真正耗费时间的是it阶段的找bug与对应bug，此阶段基本评定了coder的编码质量。

## 2、程序员的困惑

有位同事告诉我：代码看几遍都没用，要去抄，例如一个查询模块，在此基础上去做具体记录的历史记录查询模块，你可能会觉得很简单，但实际情况却往往报一堆异常，配置问题涉及到方方面面，以及数据库字段，传值问题等等，一大堆对于新人来说很郁闷的问题。但不用怕，只要学会调试，一个个问题去追踪，一个个去解决，自然而然，那段“源码”才真正属于你。

## 3、如何调试追踪

如果你能在短短的时间内就看到问题点在那，放下断点去追踪，出去找工作，绝对没问题。出现问题的时候，不要光看

代码，要用实际行动去追踪运行期间的具体值，那是最好途径。eclipse是个很爽的ide，这点做的很好。例如页面内容显示不是自己想要的数据库，我们要先从数据库查询语句去下手，设置断点，一步一步step over，让sql字段(存取最终sql语句的字符串)运行到有值，inspect进去看，如果还看不出来，就点击它，copy后在sql客户端去实际运行，看看实际查询出来的表是什么，如果是对的，有可能就是页面调用的错误或者action逻辑的传值问题。

页面错误的调试，基本方法是用右键点击实际网页查看源代码，copy到editplus，就能看到具体错误发生在那几行。通常有几种常见的错误，例如：缺少对象这种很多时候是有些被你调用的字段有可能为空的情况出现的，可以加if(=null)语句加保护。追踪的方法基本就是用alert语句，放在有可能出错的地方。

#### 4、一些习惯

遇到问题先自己思考，无从下手再找高手帮忙看看，注意他帮你看的思路，别在一旁闲着，看多了自己也会了，不然你一辈子都停留在那种水平，从人身上学到的东西远远比书多的多。

解决了一个问题后，要去究根问底去找到问题产生的起因，以防你下次遇到类似的问题再浪费同样的时间。

把代码写的漂亮，注释、空行、规范一样不能少，可读性是放在第一位。曾经看过一个高手写的代码，真的一看就是不同水平的人写的，几乎很完美，读起来很流畅，方便自己也方便别人。

任务完后不要呆着，去要求经理给你更有挑战性的任务，只要你肯去尝试，他们就会对你另眼相看，把三天的任务一天

加班搞定，效率和忠诚都有了，路也比较好走了。

## 软件工程心得体会篇五

15天的实训结束了，今天做的是纸牌游戏软件和趣味打字游戏。今天的东西对我来说有点难度，最后没有能过完全做完。但是我还是觉得这是一个不错的实训，在这种集体的环境里和同学们一起学习，每天的生活过的也是非常的充实。

此次实践课我的收获很多。我和同学们这一次真正自己动手制作了一个小软件，虽然还存在很多的问题，而且我做的软件在使用起来还是很不可行的，但是我们从中受到了很多知识，不仅是专业的知识，更让我明白了一个软件从设计到实现的每一个环节真的很不容易，不仅需要扎实的专业知识，更需要一个团队的配合，这才是一个软件成功的关键。这就告诉我们，一个人的出色不算什么，一个团队的出色才是真正有用的。

刚开始拿到题目我们组员都不知如何下手，经过小组成员一起查找资料，并且开会讨论，我们确定了设计的设计目标以及具体实现方式，包括如何将java的思想运用到实际系统的详细设计之中。

在实验课上，我学会了很多学习的方法。而这是日后最实用的。要面对社会的挑战，只有不断的学习、实践，再学习、再实践。这对于我的将来也有很大的帮助。以后，不管有多苦，我想我都能变苦为乐，找寻有趣的事情，发现其中珍贵的事情。就像中国提倡的艰苦奋斗一样，我都可以在实验结束之后变的更加成熟，会面对需要面对的事情，以及学会遇到问题，不急不慌，慢慢解决它。

虽然过程辛苦是不可避免，但收获还是令人感到尤其的欣慰。在这次的软件设计中不仅检验了我所学习的知识，也培养了我的实践能力，让我知道遇到一个问题，如何去寻找思路，

如何去解决问题，最终完成整个事情。在设计过程中，与同学分工设计，和同学们相互探讨，相互学习，相互监督。学会了合作，学会了宽容，学会了理解，也学会了做人与处世。课程设计是我们专业课程知识综合应用的实践训练，是我们迈向社会，从事职业工作前一个必不可少过程。实验过程中，也十分感谢实验指导老师陈中育老师的指点与教导。这次软件设计不仅是对这学期所学知识的一种综合检验，而且也是对自己动手能力的一种提高，增强了自己实践能力。通过这次课程设计使我明白了自己知识还比较欠缺，只是学习书本知识还是远远不够的，自己不会的东西还有太多，学习需要自己长期的积累，在以后的学习、工作中都应该不断的学习，将课本的理论知识与生活中的实践知识相结合，不断提高自己文化知识和实践能力。

## 软件工程心得体会篇六

随着时代的发展和科技的进步，软件工程专业逐渐成为了热门的就业选择之一。为了提高专业素养和实践能力，大多数软件工程专业学生都需要进行实习。实习是一个重要的机会，让学生们将所学的理论知识运用到实践中，并且更好的了解软件行业的运作。本文将从实习的准备工作、实习过程的心得体会、实习过程中的困难及解决方法、实习对个人职业发展的影响以及对学校的感恩之情进行探讨。

实习前的准备工作是实习成功的基石。首先，学生需要了解自己的实习方向，并对此进行初步的学习，提前熟悉相关的编程语言和工具。其次，学生可以通过去参加一些与实习方向相关的活动，比如参加开发者大会或者加入一些软件开发社团，在实践中不断提升自己的技术能力。最后，建议学生提前准备一份个人简历和求职信，以便在实习机会出现时能够及时投递。

在实习过程中，学生们会体会到理论学习与实际工作之间的巨大差距，这也是实习的意义所在。在实习过程中，学生需

要抓住机会学习一些与工作相关的技能，比如编程技巧、团队协作和项目管理等。同时，通过与老师和同事的交流，学生们还能了解到一些行业内的最新动态。在实习中，我发现自己的编程能力得到了大幅提升，同时我也更加了解了自己所喜欢的研究方向，这对我未来的职业规划具有重要意义。

当然，在实习过程中会遇到各种各样的困难和挑战。比如，我曾经遇到过理论知识掌握不牢固、编程思路不清晰等问题。面对这些问题，我选择主动请教老师和同事，并且积极学习相关的知识，最终成功地解决了这些困难。此外，由于软件开发项目经常会有紧急任务和高强度的工作压力，我还要学会合理安排时间，提高工作效率。通过自己的努力和与他人的合作，我渐渐适应了实习的工作环境。

实习对个人职业发展具有重要的影响。实习不仅可以让学生们更好地了解自己所学专业的就业前景和职业生涯发展方向，还可以锻炼学生的实践能力和团队合作意识。在实习过程中，我与同事们合作完成了一个具有挑战性的软件开发项目，通过项目的实施和反思，我收获了宝贵的项目管理和团队协作经验。这些实践经验将对我的未来就业和职业发展产生重要的影响。

最后，我要对学校表达感恩之情。作为软件工程学生，我感谢学校给予了我学习的机会和资源支持。学校不仅为我们提供了良好的学习环境和师资力量，还通过举办课程、组织实践活动等，帮助我们更好地了解软件工程行业，并为实习提供了宝贵的机会。同时，我也感谢学校在选择实习单位时给予了帮助和指导，使我能够找到一个与自己专业方向相关的实习机会。

总之，软件工程学生实习是一个重要的学习机会，通过实践的方式提高专业素养和实践能力。通过提前的准备工作和努力学习，可以使实习过程更加顺利。在实习中，学生们要勇于面对困难和挑战，并通过与他人的合作不断提升自己。实

习对个人职业发展具有重要的影响，帮助学生更好地了解自己的职业发展方向和就业前景。最后，对学校的支持和帮助要表达感恩之情。通过实习，我们将更好地为将来的职业生涯做准备。

## 软件工程心得体会篇七

软件工程是当今社会不可缺少的重要学科，为了提高软件工程学生的实践能力，许多高校都将实习作为必修环节纳入课程体系。作为一名软件工程学生，我也有幸参加了一次为期三个月的软件工程实习。在这段时间里，我积累了很多宝贵的经验和体会，深刻地认识到实习对于学生的学习和成长至关重要。下面我将从实习的目的、实习的收获、面临的困难和解决方法、对未来发展的影响以及对实习单位的感谢几个方面，总结一下我的实习心得体会。

首先是实习的目的。实习是为了让我们软件工程学生更好地掌握和运用所学知识，培养实际问题解决的能力。在实习过程中，我亲身体会到了软件工程的具体操作流程，跟随导师一起分析用户需求、设计系统架构、编码和测试。实习使我能够更加充分地了解和运用软件工程的各个环节，加深了我对软件工程的理

其次，是实习的收获。通过实习，我不仅补充了实践经验，更加清晰地认识到了自己的不足之处。在实习过程中，我逐渐提高了沟通能力、团队协作能力和问题解决能力。同时，也认识到了自己对于某些领域知识的欠缺，进一步明确了今后学习的方向和重点。实习还让我认识到了软件工程是一门需要不断学习和进步的科

然而，在实习过程中也面临了不少困难。第一个困难是对实际项目的理解和应用。虽然在学校学习了很多知识，但在接触实际项目时，发现自己对一些技术和工具的了解还不够深

入，导致在项目中遇到一些问题时无法迅速解决。第二个困难是和团队合作。实习项目通常需要多个人一起合作完成，但由于个人技术和沟通能力的不足，我在和团队成员之间的协作中遇到了一些困难。

为了解决这些困难，我主动向导师和同学请教，在实习过程中不断学习和积累经验。我利用业余时间阅读相关书籍和论文，扩展知识面，提高自己的技术水平。同时，我也主动参加团队会议和讨论，学习沟通和表达的技巧，提高自己的团队协作能力。通过这些努力，我逐渐克服了困难，提高了自己的实践能力和团队协作能力。

实习的收获不仅仅体现在实习期间，对我的未来发展也产生了积极影响。通过对实际项目的参与，我加深了对软件工程的认识和理解，明确了自己的职业规划和目标。实习还提供了与公司高层和行业专家接触的机会，让我了解到行业的发展动态和趋势。这些对我的未来职业发展起到了重要的指导作用。

最后，我要向实习单位表示衷心的感谢。实习单位给予了我们学生宝贵的实践机会，提供了良好的学习和成长环境。导师和同事们对我的指导和帮助让我受益匪浅。正是因为有了这次实习经历，我才能更加充实地走向未来的职业生涯。

综上所述，软件工程学生实习是提高实践能力和学习成果的重要环节。通过实习，我们能够更加清晰地认识到自己的不足和未来的方向，提高自己的实践能力和团队协作能力。同时，实习还能为我们未来的职业发展提供重要的经验和机遇。感谢实习单位给予我们的机会和帮助，让我们能够更好地为社会做出贡献。希望未来的学弟学妹们在实习过程中能够充分利用这次机会，努力提高自己的实践能力，为软件工程的发展做出自己的贡献。

# 软件工程心得体会篇八

## 第一段：引言（150字）

软件工程学科竞赛是一项激发学生创新能力和实践能力的重要活动。在这项竞赛中，我深刻体会到了创意的重要性和团队协作的力量。通过参与竞赛，我不仅提高了自己的技术水平，还培养了应对挑战的能力。在此，我将分享我在软件工程学科竞赛中的心得体会。

## 第二段：创意的重要性（250字）

在软件工程竞赛中，创意是非常关键的一环。每个项目都要求我们提出创新的解决方案来解决问题。在参与竞赛的过程中，我逐渐意识到创意不仅仅意味着新颖和独特，还要符合实际需求和可行性。我们团队曾经遇到一个复杂的问题，经过深思熟虑，我们提出了一个巧妙的解决方案，最终取得了成功。这种经历让我深信创意是成功的关键。

## 第三段：团队协作的力量（250字）

软件工程竞赛十分强调团队合作。在团队合作中，每个成员都要发挥自己的专长，并与他人合作解决问题。我记得有一次，我们团队为了完成一个项目，成员们几乎整晚都在紧张工作。大家互相帮助、分享经验，最终我们成功地完成了项目。这让我明白，团队协作是取得优异成绩的关键。每个人都有不同的才华，通过合作，我们能够共同实现更多的创新和突破。

## 第四段：挑战与成长（250字）

软件工程竞赛中存在各种各样的挑战。这些挑战不仅包括技术上的困难，还有时间压力和人际沟通等方面的问题。在参与竞赛的过程中，我经历了很多失败和挫折。但这些挑战也

使我迅速成长，学会从失败中吸取经验教训，并且不断调整和改进自己。我明白到成功离不开坚持和勇于面对挑战。只有不断迎接挑战，并从中成长，才能在竞争激烈的软件工程领域中脱颖而出。

### 第五段：对软件工程竞赛的展望（300字）

通过参与软件工程竞赛，我已经深深地爱上了这个领域，并且对未来充满了期待。我希望将来能够继续参与竞赛，并与团队成员共同追求卓越。我也希望通过这个平台结识更多志同道合的朋友，互相学习和提高。而且，我相信随着技术的不断发展，软件工程竞赛将会更加激烈和有趣。我期待着面对新的挑战 and 机遇，不断探索和创新。

总结：

软件工程学科竞赛不仅培养了我们的创新能力和实践能力，还让我们体会到了团队协作的重要性。通过面对各种挑战，我们不断成长，取得了优异的成绩。参与软件工程竞赛的经历让我深刻明白，只有通过不断创新和改进，我们才能在这个竞争激烈的领域中取得成功。我期待着未来与更多优秀的人一起合作，共同追求卓越，为软件工程领域的发展贡献自己的力量。

## 软件工程心得体会篇九

20\_\_年\_\_月，我离开了学校，进入了最后一学期的顶岗实习阶段。从离开学校的那天起，我就当自己是一个正式的员工，做好了经历重重困难的准备，我始终坚信，我的努力与坚持不懈不会白费，我的未来不是梦。

### 一、实习单位介绍

南京\_\_有限公司是我现在实习的单位，它成立于\_\_年，是从

事教育软件、数字化教学资源、多媒体产品等开发、制作的专业公司;是江苏省信息产业厅认定的双软企业、江苏省新闻出版局审核认定的电子出版物开发制作单位。公司长期承担高校及教育管理部门的数字化教学资源、教务教学、实验科研等管理系统的开发和信息化项目建设。如:《数字化教学资源库-名师名课网系统□□□oa办公系统》等多个系统平台。智风公司多年来致力于网络课程的建设服务工作,拥有一支专业化的开发团队,通过严格的开发流程和创新的教學理念为广大院校提供优质的服务。专业化的研发队伍:从教学设计、技术开发,到交互设计、视觉设计、资源素材制作等各个方面,全面解决您的后顾之忧;丰富的开发经验:业已开发的课程中有42门被评为精品课程,累计开发的网络课程已逾1000门。

## 二、实习岗位、主要过程、主要内容、主要工作、收获

我在该公司任职软件开发工程师,刚实习的第一个星期,主要的工作是熟悉公司的开发框架及开发流程,及时完成项目经理派发的任务。从第二个星期开始,我就开始接触公司的开发项目。令我印象最深、体会也最深的一个项目是《南京大学110周年校庆系统》。该项目不仅开发时间短(只有一个月的时间),最主要的是需求不清。在客户与公司的双重压力下,我们这组人(共5人)在与客户只沟通了两次的需求下,我们就开始动工。该项目的用户主要分为校领导和嘉宾。针对校领导和嘉宾进行相应的车辆、餐厅、宾馆、会场、时间、志愿者的安排,要有冲突提示功能。如:在一个重叠的时间段内,一个人不能同时参加两项及以上活动;一辆车安排的人数不能超过他的承载数等等。在做这些功能的时候,我们有以人为基础,分配车辆、餐厅等资源,也有考虑过以资源为主,分配人员等种种意见。在每一次意见有了分歧以后,我们都要讨论,各抒己见。这种方式使我乐于表达自己的想法,当我的想法得到了其他同事的认可时,那种感觉无法用言语来表达。即使是自己的想法错了,但听到同事的另一番看法,使我茅塞顿开,也有了收获的喜悦。由于项目太紧,

我们经常加班，每晚都要坐末班车回去，好几次回来后倒头就睡，周末也没得休息。正是有了这些无以言表的感觉才使我对这个项目，对这个阶段很难忘。在项目的功能方面，我负责所有基础信息的添加与列表显示。在做这些的时候，与我在学校做的项目的不同是分页都是用的存储过程，验证要做到客户端和服务端同时验证。还涉及到站内信互发、打印、导出、发邮件等这些我以前看似很神奇的东西，现在我已把神奇变为了现实。

在这半年多的工作实践中，我学到了很多，这些都是作为学生学不到的，如：

- 1、我参与的都是团队合作的项目，无论是在自己公司，还是在合作公司，我们都讲究团队精神。在信任自己和他人的基础上，思想统一，行动一致，这样的团队一定会攻无不克、战无不胜。我们的很多工作是一起完成的，在这个过程中，大家互相提醒和补充，大大提高了工作效率，所有的工作中沟通是最重要的，一定要把信息处理的及时、有效和清晰。
- 2、每一个项目在开始着手的第一步，一定要和客户把需求沟通清楚，只有了解了项目的需求，才有可能真正做好一个项目。我们需要向客户提出要求客户提供所有涉及该项目的资料，每次与客户见面都需要熟悉业务与程序的最少一至两个程序员随时记录需求。
- 3、工作中，有一个无论是技术，还是经验都比较让人肯定的前辈带领，将任务详细化，详细到每个页面、甚至是一个页面中的图片什么时候做好，做到什么程度，这样把工作进度有计划有方向的暂定下来，做事很有效率。
- 4、每天的工作小结真的很重要，这让我们每天都有计划的知道自己干了什么，不是漫无目的的工作。
- 5、工作并不是一成不变的，也许有一天你要去其他岗位帮忙，

所以同事之间的技术要互相学习，也许有一天，公司需要你发挥其他的技能帮忙，所以互相学习也是很重要的，我在公司，深有感触，除编程之外，切图、界面设计等工作都干过。

### 三、体会

转眼，出来社会都已大半年，已是半个社会人了。不能再向学生那样，某些时候可以随心所欲。顶岗实习，为我们提供了一个很好的实践机会，可以让我们更好的把理论应用于实践，在实践中领悟理论，更可以学习到很多书本上学习不到的、甚至比理论知识更实用的业务知识。而且，这些实习经验，无疑是我们毕业后就业的一大筹码。作为一个成年人，作为一个社会职业人，任何时候都要守规矩，做好自己的本分，承担起自己所需要承担的责任。经历了2家公司的工作，我渐渐的认识到了，每一份工作或每一个工作环境都无法尽善尽美，但每一份工作中都有许多宝贵的经验和资源，如失败的沮丧、自我成长的喜悦、温馨的工作伙伴、值得感谢的客户等等，这些都是工作成功者必须体验的感受和必备的财富。如果每天怀着感恩的心情去工作，在工作中始终牢记“拥有一份工作，就要懂得感恩”的道理，你一定会收获很多很多。在你收获很多很多的同时，你会发现自己已经在锻炼中变得勇敢，坚强，乐观，阔达。这样的你，是不断前进的走在成功的路上的。