

2023年魔方文化活动方案设计(模板9篇)

当面临一个复杂的问题时，我们需要制定一个详细的方案来分析问题的根源，并提出解决方案。我们应该重视方案的制定和执行，不断提升方案制定的能力和水平，以更好地应对未来的挑战和机遇。以下是我给大家收集整理方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

魔方文化活动方案设计篇一

为深入领悟证券企业文化之精髓，弘扬招证人先进的模范精神，调动和激发招证员工爱行如家、励新图强的积极性，为了把营业部的每一位员工都紧紧地团结在一起，形成强大的向心力，使员工万众一心、步调一致，为实现目标而努力奋斗，特开展本次“我与招证共成长”企业文化演讲比赛活动。通过比赛活动，展示招证人的拼搏面貌，宣扬招证人“励新图强 敦行致远”的核心价值观及进取精神，营造良好的企业文化氛围！

“我与招证共成长”——学习、推广、践行我司企业文化核心理念，开创一个具有凝聚力、向心力和约束力的先进集体。

紧紧围绕证券企业文化核心理念，深入挖掘招证文化之精髓。

本次演讲比赛分三个阶段：

第一阶段：（11月18日）宣传发动阶段。主要由各团队长各自团队内部组织进行，动员组员参与，确定演讲人选名单。

第二阶段：（11月19日—11月21日）演讲准备阶段。各团队长11月21日下午六点前确认参赛人员名单（每团队至少2人参赛，团队长也可参赛），各团队长围绕演讲主题，对组员的演讲准备工作进行相应跟踪，将参赛组员名单和参赛题目用电子文档的形式上报黄晓云处。

第三阶段：（11月22日下午）比赛阶段。

（1）本次活动由营业部各团队长下达并组织各自组员参与，营业部全体员工均可自由报名参与（每个团队至少2人参赛，团队长也可参赛），活动场地设在营业部会议室。

（2）各团队长需高度重视，充分认识开展“我与招证共成长”演讲活动的重要意义，要把组织演讲的过程，作为宣传、推广、教育和普及企业文化核心理念的过程，切实组织好各自队员参赛，确保活动顺利开展。

（3）演讲内容要围绕证券企业文化核心理念及释义展开，突出我行企业文化核心理念在营业部的具体体现。

（4）演讲要真实感人，具有强烈的感召感染力和影响力。演讲稿要求条理清晰、核心理念表达清楚明确。

（5）参赛选手预先抽签决定比赛顺序。

（一）本次演讲比赛邀请（待定）担任评委，采用（）人评分制，依据演讲内容、仪表形象、语言艺术、现场感染力、时间控制等方面量化评分。

（二）评分采取100分制，评委当场评分，取平均分（取小数点后两位，分数相同者取小数点后三位）为选手的最后得分。评分按演讲内容、语言表达、神态表情、仪表形象、演讲效果、演讲时间及脱稿等6个项目进行，各占分值30分、25分、10分、10分、15分、10分：

观点正确鲜明，主题深刻集中，角度新颖得当，材料典型充分，联系实际针对性强，逻辑严谨，说服力强。

（1）语言表达（20分）：普通话标准，吐字清楚准确；语言生动形象，能准确、恰当地表情达意；语调、节奏富于变化，

注意轻重缓急。

(2) 神态表情（10分）： 姿式、动作、手势、表情大方自然，善于渲染气氛，增强表达效果。

(3) 仪表形象（10分）： 服饰大方得体，举止从容端庄，精神饱满，态度亲切。

有强烈的鼓动性、激励性和强大的说服力、感召力。能充分调动现场听众的情绪，在听众中产生强烈的情感共鸣。

不脱稿扣5分，不熟练扣3分；超时或少时扣3分（时间限制为5-8分钟，若超时或少时，每分钟扣1分，扣完3分为止）。

二等奖（1名）： 价值88元的手机移动电源一个

三等奖（1名）： 价值88元的手机移动电源一个

11月22日上午9:00，各团队参赛选手在营业部会议室进行抽签活动，无法出席的由其团队长代为抽签，决定比赛出场顺序，并交待比赛规则和注意事项。

“辣辣寿司边个食”之浓情小周末

独乐了不如众乐乐,为了增进营业部各位员工之间的情感交流,让大家在团队合作中体会到快乐和成就感,丰富企业文化生活,彰显营业部员工的活力与魅力!

美食达人，游戏之王

比赛地点： 营业部会议室

比赛参赛选手定为每组6人（廖立兴团队分成3个小组参赛）。比赛流程分三个环节。

第一个环节为“寿司厨房”，基本食材由举办方提供，参赛选手派代表抽选特别食材进行做寿司（寿司名字由各组自行命名），时间为30分钟，在这30分钟内做完3种（每种各10件），未做完者，则为失败，然后交由评委评分，然后评委给分，每种寿司满分为10分，最高分者为三十分。

在参赛者做寿司的过程中，进行观众游戏——“青蛙大跳水”，游戏规则如下：现场随机抽取6位观众以自愿为原则参加，游戏规则如下： 第一轮：一只青蛙跳下水 呱！

第二轮：两只青蛙跳下水 呱！呱！

第三轮：三只青蛙跳下水 呱！呱！呱！

依此类推，每人轮着念一个字，念“呱”过程要伴随一次下蹲，谁跟不上节奏或者没下蹲的惩罚吃一件“辣辣寿司”

第二个环节为“辣辣寿司边个食”游戏——“谁是卧底”。现场随机抽取6位观众以自愿为原则参加，游戏规则如下(如不熟悉游戏规则的同事可参考节目“快乐大本营”)：

- 1、6人1组（其中1人是卧底），共5组。背对投影排列站好；在场6个人中5个人拿到相同的一个词语，剩下的1个拿到与之相关的另一个词语。
- 2、每人每轮只能说一句话描述自己拿到的词语（不能直接说出来那个词语），既不能让卧底发现，也要给同伴以暗示。每轮描述完毕，投票选出怀疑是卧底的那个人，得票数最多的人出局。若两个人一样多的话，待定的两个人分别再一次描述自己拿到的词语，描述完毕后其他4人重新投票，得票数最多的人出局。
- 3、若有卧底撑到剩下最后2人（包括卧底），则卧底获胜，反之，则大部队获胜。

4、若卧底获胜，则卧底有奖励（德芙一条），大部队需接受惩罚（辣辣寿司每人一件）；若大部队获胜，则大部队每人有奖励（德芙一条），卧底接受惩罚（辣辣寿司一件）。

最具创意奖（1名）：

最美味奖（1名）：

每个参赛小组给自己队伍起一个队名，在11月21日下午六点前把队伍参赛成员名单发到赖美先处。

黄晓云、赖美先

魔方文化活动方案设计篇二

通过展示活动，了解中华优秀传统文化，认识中华文化的丰厚博大，受到中华优秀传统文化的影响与熏陶，培养学生的民族认同感和民族自豪感。

1月16日周五下午（具体待定）

本次主题活动分成四个阶段进行。

（一）第一阶段：活动准备。由各部负责老师准备好活动材料

（二）第二阶段：活动开展

各部负责老师向同学们介绍传统文化的内涵，指导学生了解一项传统文化内涵。

（三）第三阶段：成果展示。成果展示分为五个部门举行：

猜灯谜——九年聋班京剧脸谱——五年聋班

迷你春联——高培一、二班

搓汤圆——中培一、二、三班

弟子规朗诵——低培一、二、三班

（四）第四阶段：总结评价。

评选出若干优秀作品、先进团队，对整个活动进行总结评议。

- 1、九聋指派代表说明灯谜的来历，并让在场学生猜谜。
- 2、五聋指派代表说明脸谱的种类以及每种脸谱代表的含义（背景音乐：说唱脸谱）。
- 3、高培一、二、三班每班选派二到三名代表展示自己书写的迷你春联，说说春联的由来，并大声朗诵（背景音乐：春节序曲）。
- 4、校书法小组成员上台展示春联的贴法
- 5、低培一、二、三班每班选派一名代表上台朗诵《弟子规》
- 6、中培一、二、三班每班选派一名代表上台搓汤圆，时间规定为一分钟。（计时：背景音乐：欢乐中国年）
- 7、颁奖仪式（集体奖三个，个人优秀作品奖10个）

预计：500元

魔方文化活动方案设计篇三

一、活动目的：

增进学生友谊，加强学生团结，展现学生的风采，进一步扩

大校组织的影响力，培养同学们的集体荣誉感，营造团结向上的氛围，通过比赛培养体现同学们团结合作精神，特此举办此次校内篮球赛。

二、活动主题：

沧州国兴职业技术学校篮球赛

三、活动对象：全体学生

四、活动时间：待定

五、活动地点：校内篮球场

六、比赛安排：

1、比赛采用抽签对阵，一场定胜负，胜者晋级下一轮，比赛设冠军、亚军、季军、参与队。

2、比赛采用是上下半场制，半场比赛时间为20分钟，期间无暂停时间，中场休息10分钟，双方交换场地。

3、每队上场人数为5人，换人不限次数。

七、比赛纪律：

1、超过10分钟仍未到场或人员不齐则视为自动弃权。

2、各队严格按照要求报名，如有违反报名要求则取消报名球员比赛资格。

3、每队球员统一服装颜色。进入决赛的队伍必须统一服装。

4、所有参赛队员保证比赛“友谊第一”原则，场外观众不得野蛮扰乱比赛秩序，否则将取消继续观看比赛资格并做违纪

处理并全校通报。

5、场上球员必须尊重裁判的判罚，场上队员必须服从裁判判罚，否则给予犯规警告，严重者(两次)将被罚下场。比赛过程中如有球员有严重犯规或危险动作则视同犯规。

6、场上球员不可有围攻、指责、漫骂裁判，不得有故意延误比赛等扰乱比赛秩序等行为，一旦发生则取消该队比赛资格并对相关责任人做违纪处理并进行全校通报。

八、比赛规则：

1、比赛不采用禁区3秒、后场10秒及24秒规则。

2、凡投篮、上篮犯规的，均由被犯规者罚篮2次。

3、凡被判罚技术犯规的，均由对方进行2罚1掷。

4、累计犯规超过6次者将被自动罚下。

魔方文化活动方案设计篇四

二、前言：为促进社区的和谐发展，增进社区人民的感情，我们一一团队决定于一月一日，即中秋节，在一一花园社区进行中秋活动。活动内容分为两部分，分别是征集自社区居民的演出活动和社区游园活动。我们希望通过此次活动，能够为社区居民们带来轻松预约的一天，让居民们感受到社区营造的温馨氛围，共同度过一个美好的中秋。

三、活动对象：一一花园社区居民

四、主办方：一一区一一街一一花园社区居委会

一一花园物业管理处

———学院———团队

五、活动目的：提高同学的策划演出实践能力，增加——花园社区居民的文艺活动，促进居民间的感情交流，发扬中秋和睦圆圆满满的精神。

六、活动背景：中秋节即将来临，我们为了更好的发扬传统中秋节的人文精神，我们团队决定在金——花园举办一场演出和游园活动，促进家庭和谐，社区和睦。

活动准备期：

（二）节目征集

- 1、琴行4个，幼儿园2个，社区7个，亲子活动1个
- 2、社区节目需要报名参与并通过筛选，节目内容和中秋有关，积极向上，形式不限，节目时间为3到5分钟。
- 3、9月7，8日下午3点30到5点30：节目初选
- 4、节目申报者请自备服装、伴奏乐器或音带cd

（三）7月15日开始拉赞助

- 1) ——音乐艺术中心琴行
- 2) 风行牛奶
- 3) 华美饼家

（四）7月15日与——花园物业商讨表演与游园的事宜并选好表演场地，由社区的物业管理将社区花园中的空地划作为活动当天的场地。花园的中央为演出舞台，届时将在此处搭建舞台，同时也是活动的兑奖处，花园的几个出口处旁的空地

为游园活动的摊位地点，作为节目初选以及彩排的地点。

（五）9月17日进行最终的演出节目以及游园活动宣传，在社区里贴海报

（六）8月15日准备表演与游园的物资

活动举办阶段：

（一）舞台道具、音响、（横幅，节目单，奖品，凳子等）需在9月18日确认准备好。

（二）9月19日9：30开始舞台搭建，

（三）9月19日下午1：00召集演员在幼儿园彩排，同时，并准备好音响设备。

（四）9月19日3：00开始接待工作

（五）9月19日3：30—5：30节目演出，14个演出节目，1个亲子活动。演出结束后留念合影，鸣谢商家，收拾舞台，并置游园活动的摊位。

（六）9月19日6：00—6：30时间工作人员休息时间。

（七）游园时间：晚上7点30到9点，游园节目有月饼（多人游戏）2。猜灯谜（多人游戏）3。抢凳子（多人游戏）4。嫦娥奔月（亲子游戏）5找你妹（两人游戏）

（八）设兑奖区，可用活动所得印花领奖品。

活动举办后期：清理场地，收拾舞台，总结经验。

八、人力分工：

(一) 演出活动部分:

- 1、舞台安装与拆卸4人
- 2、音响设备安装与拆卸4人
- 3、音响师
- 4、主持2人
- 5、后勤人员10人

(二) 游园活动部分:

- 1、游戏节目
 - 1) 猜灯谜1人
 - 2) 嫦娥奔月2人
 - 3) 月饼diy2人 (由赞助商出人) 4) 运乒乓球2人 5) 抢凳子2人
 - 6) 找你妹2人 (由赞助商出人)

2、服务处1人 3. 兑奖处3人 团队分工——负责拉赞助

——负责与社区居委会和物业管理处沟通——和——负责节目演出——甬场表演

——和——负责游园部分

九、视觉规划

十、经费预算

十一、效益评估：

（一）本次活动的举办时间为中国传统的节日，并且是法定的节假日，能够更好地实现全社区大部分居民共同参与的宗旨，能够更好地拉近居民们的距离，让居民们感受到社区大家庭的温暖。

（二）能够丰富社区生活，提高社区文化的建设力度，丰富居民的精神文化生活。

（三）拉近物管与居民的距离，提升彼此的关系。

魔方文化活动方案设计篇五

当你走进课室，你会惊讶的发现，原本整洁美观的课桌已不存在。部分学生把桌面当作他们的草稿纸、情书甚至在上面留下黄色的涂鸦——“课桌文化”正大肆泛滥。

“课桌文化”不但充斥我们的课室，丑化我们的环境，影响我们的学习，更是污染我们的思想，败坏我们大学生的形象。所以，清除、杜绝“课桌文化”刻不容缓！正值我校将要搬入海河教育园区。其中，“课桌文化”也急需清除并且杜绝。因此院青年志愿者协会策划了这次“清除课桌文化，树立文明新风”的活动。这次活动形式新颖、内容丰富，得到了学院老师和身边同学的支持。这次活动必将达到优化学校环境、提高学生保护公物、爱护校园环境的意识、全面提高学生素质、增强全院学子凝聚力的目的。

爱我轻工，杜绝课桌文化

天津轻工职业技术学院院青年志愿者协会

天津轻工职业技术学院院团委会

xx年12月26号9:00—10:30

学院一、二号教学楼各教室

一、活动前期:

a□活动前通过广播形式广播有号召力的倡议书

b□活动前三天,在校园公告栏张贴宣传海报

c□活动前一天,购买活动中所需物品(各小组自带脸盆、抹布、刷子)其它东西由本协会负责带上(洗洁精等)。

d□在活动前一星期,利用团课活动时间全学员开会,并将活动成员进行分组,规定每个小组的任务(活动内容及人员安排见附件一)

二、活动中期:

a□参加活动的人员活动当天上午8:40在篮球场国旗台前集合并分配活动任务

b□发放活动中所需物品,各小组长带领成员去各自的活动区域,开始活动

c□活动结束后,各小组在教学楼门前集合,制定人员收回剩余物品

d□协会验收成果,并对此次活动评分总结

三、活动后期:

天津轻工职业技术学院产主义青年团校第七期学习班全体学员

（评选优秀小组前5组，在个人志愿者活动时偿给予注册）

标准：评分人的测评结果其中包括

团队信息反馈，合作能力（20分）

分工合作，工作态度，工作效率（20分）

活动纪律，清理质量（40分）

活动相关材料的整理与上交。（20分）

洗衣粉10袋30元、环保袋20个20元

总计：50元

全校学生都有所感触，；爱护公物、珍惜学习环境意识得到很大提高，个人修养也得到提高；学生素质水平得到提高，学子凝聚力也得到增强；从此，同学们在舒适的学习环境中认真学习，为轻工做出更大的贡献。

1、活动期间服从管理

2、活动期间注意安全，禁止在教室内追逐打闹等

3、活动期间不得损坏课桌椅。

4、活动期间注意保持志愿者良好形象

5、黑板用抹布过两次水，做到黑板无白色痕迹，板槽没有粉笔墨。黑板如果有粘贴胶，用小刀或者其他利器刮去，在不划伤黑板的情况下。

6、地面做到没有垃圾，没有卫生死角，用墩布把地擦干净。

8、课桌内无垃圾，课桌、椅子表面无灰尘，有字迹的尽量清理干净。

9、墙面打扫干净墙壁洁净，无乱贴乱画和明显污渍

魔方文化活动方案设计篇六

为进一步弘扬传承xx悠久的民族文化，充分展示独特的民俗风情及秀美的'自然风光，进一步加强交流，增进友谊，促进粽业产业和旅游业的发展，我乡将于xx年6月21日举办第四届民族文化节。

一、时间□xx年6月21日（农历五月初三）

二、活动主题：粽文化节

三、活动目的：全面展现和宣传我乡传统民族文化，丰富人民群众的精神文化生活，打造颇具特色的粽文化，进一步增强和扩大我乡粽叶产业的影响力。

四、具体活动内容

1、开幕式。包括领导讲话和文艺演出。主要节目有：粽舞、钻木取火、粽叶模特表演、茅古斯舞、说唱表演、哭嫁、邦舞、民歌演唱。

2、赛歌活动。组织100人的方阵进行赛歌、对歌。

3、包粽子擂台赛。参赛人数70人左右，具体分为个人、家庭、团体赛。

4、吃粽子擂台赛。参赛人数为100人，分为个人及团体。

5、选粽叶擂台赛。参赛人数为50人。

6、参观粽叶人工种植基地。

7、篝火晚会。

五、组织机构和责任分工

1、筹备委员会

主任: xx

副主任: xx

成员□xx

xx

2、综合办公室

主任□xx

成员□xx

(2) 督促检查各项活动准备进度;

(3) 综合协调各工作机构、各承办单位的有关工作;

(4) 承担组委会日常工作, 提出组委会需要研究决定的事项;

(5) 民族文化节开幕式舞台搭建和现场布置工作;

(6) 民族文化节宣传画、宣传帽、条幅等所有宣传品的制作和分发工作;

(7) 民族文化节纪念品的购置和发放工作;

(8) 拟定开幕式日程和主席台领导名单，撰写相关材料；

(9) 对民族文化节筹办情况进行报道，撰写民族文化节宣传通稿。

(10) 负责请柬、宣传袋的制作、发放工作。

2、后勤保障组：

组 长□xx

成 员□xx

(1) 负责协调文化节期间的食宿事项；

(2) 负责活动期间的交通用车；

(3) 负责做好文化节期间集镇环境卫生的整治工作；

(4) 负责活动期间集镇彩旗的布置。（粽叶）

3、安全保卫组

组 长□xx

成 员□xx

派出所 联防队

(1) 民族文化节各项活动的安全保卫和秩序维护；

(2) 民族文化节各项活动现场交通秩序维护和疏导；

(3) 防止民族文化节期间发生大规模上访事件；

- (4) 预防xx邪教活动；
- (5) 主会场、参观点安全检查；
- (6) 旅游接待场所食品卫生检查；
- (7) 旅游接待场所消防安全检查；
- (8) 贵宾住处、主会场、参观点救护车、医护人员配备；
- (9) 道路安全、水上安全防控。

4、活动组

- (1) 开幕式：

组 长□xx

副组长□xx

成 员□xx

主要负责落实文化节文艺活动的策划、筹备和演出，保证演出成功，做好外请演出团体的联系、接待工作。

魔方文化活动方案设计篇七

卫生创建在文明之上，文明创建在纪律之上，纪律创建在独立之上。为了使同学们领悟到“自律自立”的重要性，四年级组选择了“卫生免检与文明同行”作为级组的特色来创建，希望同学们能够在“自律自立”的基础上更进一步，从行为举止、卫生清洁等各小方面着手，提高自身的修养，努力使自己成为讲道德、讲文明的小学生。在学校要求做到不讲脏话、垃圾不落地，在校外一些公共场所也要发扬本班的特

色——讲文明、讲卫生，并做好义务宣传员。

1、文明卫生是一个学生文明素质的具体体现，可以反映出一个集体的组织纪律、精神风貌和文明程度。文明卫生对促进学生身体健康、文明行为起到重要的作用。

2、文明卫生是学生良好日常行为规范养成的一个重要体现。为了进一步规范学生的卫生行为，做到不乱扔垃圾，对不遵守卫生习惯的同学感到可耻，从而提高卫生意识，养成良好的个人卫生、家庭卫生和公共卫生习惯。

第四周：

1、师生共同讨论制定卫生规章制度，制定“卫生公约”并且张贴；

2、设立“文明角”，开展“卫生免检，与文明同行”活动；

3、各班成立一个“班级环境卫生监督团”，每班5名，由级组长统一培训后再上岗；

4、发放“致家长一封信”。

第五周：

1、继续开展“卫生免检，与文明同行”活动；

3、每周评选3—5名“文明标兵”，给予奖励；

4、查阅“家庭卫生反馈表”。

第六周：

1、继续开展“卫生免检，与文明同行”活动；

- 2、各班以小组为单位到校园各处清扫垃圾；（具体时间另定）
- 3、每周评选3—5名“文明标兵”，给予奖励；
- 4、查阅“家庭卫生反馈表”。

第七—九周：

- 1、继续开展“卫生免检，与文明同行”活动；
- 2、每周评选3—5名“文明标兵”，给予奖励；
- 3、查阅“家庭卫生反馈表”。

第十周：

- 1、继续开展“卫生免检，与文明同行”活动。
- 2、开展“卫生知识我知道”竞赛活动，可以制作手抄报的形式，也可以是知识抢答竞赛。

第十一周：

- 1、继续开展“卫生免检，与文明同行”活动。
- 2、查阅“家庭卫生反馈表”；
- 3、每位同学对此次活动谈体会写感受。

第十二周：

- 2、总结评比奖励。

学生达成目标：

养成良好的个人卫生习惯和公共卫生习惯：头发整洁，勤剪指甲，勤洗手脸，垃圾不落地，保持教室内外环境整洁，见到教室内外垃圾能主动捡起。

特色班级达成目标：

各位同学除能做到垃圾不落地，始终保持教室及周边卫生外，并能做到我为校园整洁弯弯腰，看见校园的垃圾和纸屑也能主动捡起，做到校内校外一个样，争取达到学校“卫生免检”特色班的目标。

魔方文化活动方案设计篇八

学校师生文化中心活动室，具有书味、墨香和茶韵之雅趣，具有师生习字、吟诵和品茶之功能，是校园里怡情、养性、修身的好去处。为了不断丰富师生的校园文化生活，提升师生的人文素养，学校将充分发挥师生文化中心的功能，营造浓郁的师生习字氛围，周密做好师生习字等安排，努力提升活动的吸引力，以期有效地服务师生的精神生活，提升师生的写字等技能。

1、活动室管理人员□z老师

2、开放时间：全天开放

（1）基本安排

项目 时间 活动对象 负责人

（2）其余时间，教师可以根据自己的兴趣与需要自由安排。

3、教师写字指导，以视频教学指导为主。学校还会根据需要，不定期地邀请书法专家面授。倡导教师之间的研习交流。

4、每月定期公布参加写字教师的出勤情况。

5、学期结束，学校会对积极参加练字的老师给予奖励。

1、学生兴趣社团的指导老师，要重视对学生进行爱护公物的教育，养成良好的卫生习惯，确保环境的整洁有序。

2、教师进师生文化中心习字时，先自行签到。习字结束后，将自己的习作练习纸写上名字和日期，有序存放在各教研组指定的区间。

3、学校准备教师习字用的毛笔和纸张，教师随去随练，用完整理好归还原处。如果有老师习惯用自己的毛笔练习，自己保管好。

星期 时间

魔方文化活动方案设计篇九

协办：机械系团总支组织部

春姑消逝，夏郎将至！眼花缭乱的单衣大军将袭卷石城。这个个性张扬的时代，丰富的大学生活孕育的奇思妙想一触即发，手绘服饰则引领魅力创意展现！

丰富校园文化生活。促进我院学生对设计类专业的了解，培养学生设计创意的思维。加强设计专业各年级学生的交流互动。互相学习，交流思想。增强学生对色彩的认识和理解。创意的开发。给工学院注入艺术文化生活氛围。

手绘服饰创意图形设计的征集将面向全院展开，然后t恤为载体进行手绘。同时也会征集手绘服饰成品（不限于t恤：帽子，裤子，鞋等等）。最后将这些作品展出并进行评比。如果各方面条件成熟，可以考虑将此项活动作为一种文化传统逐届

开展下去。

宣传地点：各系橱窗，润泽园广场。

负责人：

（一）前期策划准备：

1. 活动申请

2. 设计宣传板和海报 提前展览若干件手绘作品进行宣传和学习交流。

3. 大力开展本院的内部宣传 通知全院各班班长务必在班级内作好宣传工作，让他们将此次活动的精神和意义详实地传达给班级每一位同学，提升大家对活动的兴趣和关注度。

4. 制作报名明细表 供报名的同学填写个人信息和作品创意。

5. 为报名者提供有关手绘服饰制作的相关资料和信息 。

6. 采购相关物品。并制定作品展出的设计方案。联系相关老师。为展览做准备。

（二）活动实施：

1. 4月22号前完成前期宣传工作 将海报贴在所有学生宿舍楼下及人流密集区（食堂、教学区和宣传栏）

2. 报名和作品集结地点：9#楼下系办

3. 5月1号截止报名，参与者要在5月10号前完成设计构思及创作（创作于4k水粉纸上并附上文字说明）并交于9#楼下系办。所有作品将由工业设计相关老师进行第一轮评审。并选出的幅作品进入第二轮。进入第二轮的选手在接到通知日起

领取作品，体恤及相关物品并将作品手绘于t恤上。

4. 将作品在润泽园广场进行展览，并评选。

评分规则：所有作品采用编号不记名不分年级的方式展出。老师及学生进行参观并投票。

评分方式：学生票数+老师票数*10

最终选出一等奖一名

二等奖三名

三等奖五名

最后将五十幅作品进行拍摄编辑成册（作素材）

5. 做好赛后的相关工作。拍卖作品。

（三）注意事项：

1. 对收到作品进行现场布置，工作的合理分配

2. 征集作品内容要求积极向上，新颖。

3. 所有费用一律以发票作为报销凭证

t恤：60件（备用10件）500元

丙烯颜料：（400元）

横幅一条及展板二块：（200元）

画笔加水彩原料：（100元）

展厅布置的物品（详细的价格）：（200）

奖品：（500元）

机动费用：（300）