

# 儿童教育游戏活动方案 游戏活动方案(优秀5篇)

方案是指为解决问题或实现目标而制定的一系列步骤和措施。方案的制定需要考虑各种因素，包括资源的利用、风险的评估以及市场的需求等，以确保方案的可行性和成功实施。以下就是小编给大家讲解介绍的相关方案了，希望能够帮助到大家。

## 儿童教育游戏活动方案篇一

- 1、让幼儿进行音乐表演。
- 2、通过游戏让幼儿正确的认识音乐中的.图形，提高幼儿的辨别能力。
- 3、让幼儿在游戏中认识各种天气。
- 4、让幼儿认识各种蔬菜、水果，会用人民币购买东西。

一、师生表演《祖国祖国我们爱你》

二、幼儿围坐一圈，进行游戏。

师问生答：小朋友小朋友我问你，晴天晴天在哪里？

老师老师我告诉你，晴天晴天在这里。

- 1、天气预报
- 2、数学的图形
- 3、蔬菜水果（一幼儿扮演老爷爷买菜）

### 三、教师小结

## 儿童教育游戏活动方案篇二

比如有十个人喝酒，那么率先开始游戏的人为1号，那么1号喊“哎呦我的1球碰6球啊”，那么从1号往下查的第六个人就喊“哎呦我的6球碰x球啊”，他喊到哪个号哪个号就接着说，依次类推，直到有人说错或反应不过来罚他喝酒为止。然后再从这个人这开始，这时候这个人就是1号了，下面的人开始重新排号。通常几圈下来都会有那么几个反应不过来的多喝几杯，喝多越多越迷糊，越迷糊就越答错，答错接着喝，直到趴桌子底下为止。

由一个人在手中握着n根牙签，这个n小于等于桌上的人数，也可以没有。然后请大家猜他手中的牙签数。每个人猜的数目必须是不一样的哦。谁说对了，谁就喝酒。要是没有人说对(比如他手上没有，而人人都猜了一个数字)，拿着牙签的人就喝酒。

没什么难度，这游戏要求在口喊大西瓜的同时，手上比划出小西瓜的轮廓;反之亦然。

道具信手拈来，是桌上的筷子。拿来，掰成四段，择任意数目(不得空手)放在手里，让其他人猜其中有几段。有人猜中，喝酒半杯(此时大家战斗力下降不少)，道具转入其人手中;无人猜中，执物者自饮，继续出手。

方法：在开始之前，每个人说出一个地名，代表自己。但是地点不能重复。游戏开始后，假设你来自北京，而另一个人来自上海，你就要说：“北京的火车就要开。”大家一起问：“往哪开？”你说：“上海开”。那代表上海的那个人就要马上反应接着说：“上海的火车就要开。”然后大家一起问：“往哪开？”再由这个人选择另外的游戏对象，说：“往某某地方开。”如果对方稍有迟疑，没有反应过来

就输了。

两人相对，每个人做念经的动作(两手核实)在胸前画圈同时口喊“唐僧阿唐僧”开始，规定：唐僧吃孙悟空，孙悟空吃妖精，妖精吃唐僧，喊这三个人物的时候一定要做动作，如果喊唐僧就继续念经，喊妖精就双手举过头顶后孜牙(呵呵，这样才像阿)，喊孙悟空的也要做猴子的动作，这个大家都会的。负者饮酒。

用具：分别写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸这个游戏最好是四个人来玩。将四张纸折叠起来，参加游戏的四个人分别抽出一张。抽到“捉”字的人要根据其他三个人的面部表情或其他细节来猜出谁拿的是“贼”字，猜错的要罚，有猜到“官”字的人决定如何惩罚，由抽到“兵”字的人执行。

道具：和人数相等的扑克牌，或任何有不同标记物，也可以以名片代替

角色： 捕快、杀手、平民

胜负：

捕快找出隐藏的杀手---捕快赢

杀手杀光捕快---杀手赢

规则：

拿出19张牌，指定抓到4张a的人=杀手(4个人)指定抓到4张k的人=捕快(4个人)其余抓到别的牌的人==平民(11个人)另外有一名法官游戏开始由法官发一张牌给大家每个人记住自己的牌这时法官宣布“天黑了大家(请睡觉)都闭上眼睛”.....

接着法官宣布“杀手们请睁开眼睛” 抓到4张a的“杀手”悄悄的抬起头，睁开眼睛认清同伙。法官接着宣布“请杀手们达成共识杀掉一个捕快”4个杀手这时只能用眼睛互相做交流、沟通(记得注意不要能出声响).....共同指定一个人.....杀掉他。

然后法官宣布“杀手闭上眼睛请捕快们睁开眼睛”抓到4张k的“捕快”悄悄抬起头睁开眼睛认清同志。法官接着宣布“请捕快达成共识指出杀手”4个捕快这时只能用眼睛互相做交流、沟通(记得注意不要能出声响).....共同指定一个人并以询问的眼光看着法官，法官这时以点头或是摇头的方式给予一次提示。

接着法官宣布“请捕快们闭上眼睛”“天亮了 ok 大家都可以睁开眼睛了”。等大家睁开眼睛后，法官宣布杀手们-杀死的 那个人出局。

然后大家展开讨论平民、杀手、捕快随意发言指正谁有可能是杀手。杀手们可以诱导平民一起帮自己指正捕快是杀手捕快们也可以诱导平民一起帮自己指正杀手平民们也可以凭据自己推理指正杀手经过讨论(3、4分钟)，最后大家分别举手表决指正谁就是杀手那个人即出局(不管他是否杀手、捕快还是平民)。

然后法官宣布剩下人重新闭上眼.....循环以上规则

最后一直到一方全军覆没捕快赢或者杀手赢

杀人游戏的窍门：

- 1、一定要 仔细观察每个发言人的逻辑性
- 2、找出发言者的偏袒性

3、错误的诱导对方的判断性

4、拉拢自己的支持者

游戏人数：10人一桌为宜。

规则：庄家暗写下一个数字0-100间，从庄家下家开始顺时针报数，下家每报一次数，庄家缩小范围，依序接着猜，直到最终有人猜中此数为止，猜中者落入陷阱 罚节目或酒一杯。比方说庄家写20，第一下家说35，则庄家报数为0-35，第二下家须从0-35之间猜一个数，依次直到某人猜中中彩为止，中彩者转为下一轮庄家。游戏有一个特例，就是庄家的下一家猜中所写数字，庄家中彩罚三倍。

### 儿童教育游戏活动方案篇三

两名幼儿撑皮筋，一名幼儿边念儿歌边在皮筋上跳出花样。调坏了的小朋友轮流撑皮筋。

1、两名幼儿撑皮筋，两到三名幼儿念同样的儿歌跳同样的花样。

2、四名幼儿将皮筋撑成十字状，一名或多名幼儿围十字边念儿

歌边跳出花样。

幼儿能单个至多个的念相同的儿歌，以相同的花样跳过皮筋。少数幼儿能跳过十字形状的'皮筋。

锻炼幼儿能通过十字形状的花样，增加绳的高度以增加游戏难度，请幼儿尝试更多的跳皮筋的花样。

# 儿童教育游戏活动方案篇四

活动目标：

1. 通过玩泡沫板让幼儿试着创编玩法，及爬行能力。
2. 培养幼儿合作游戏的能力。

活动准备：录音机泡沫板天线宝宝图案、篮球架、大积木等大型器械。

活动过程：

## 一、听音乐进教室

1. 我们是聪明的天线宝宝，一起去玩游戏好吗？先说个天线宝宝的儿歌吧。

2. 说儿歌：

天线宝宝真能干，

聪明无比智慧大。

神奇的风车转一转，

高高兴兴跳起来。

(放音乐做准备活动让幼儿自由做)

## 二、创编演示玩泡沫板

1. 我知道天线宝宝很聪明，今天看谁拿泡沫板玩得花样最多，让我们来试试。

2. 巡回指导及时鼓励勇于创编的幼儿。
3. 启发引导：宝宝们看活动室里还有很多东西，你都可以利用去。（让幼儿继续玩，鼓励幼儿勇于创编，老师也参与创编。）
4. 快来神奇的风车转了，因为天线宝宝都开动了脑筋，创编了许多有趣的玩法，都有什么玩法呢？（总结刚才幼儿创编的玩法）。
5. 这么多玩法你喜欢那种玩法？
6. 用幼儿喜欢的玩法进行竞赛游戏。
7. 我刚听说天线宝宝乐园的小路坏了，我们背着天线宝宝爬过去给它铺一条路吧，路铺好了我们从小路爬到天线宝宝乐园去吧。

三结束：

宝宝们都累了，我们去休息一下吧！

## 儿童教育游戏活动方案篇五

20xx年12月31日

全体幼儿、家长、老师

小班教室

小椅子10个、大沙包若干、窗帘、《新年好》《兔子舞》歌曲

1、律动《新年好》

## 2、亲子活动

### a□蒙眼摸宝贝

规则：4个家庭为一组，4个宝宝坐在对面的椅子上，请爸爸或妈妈蒙上眼睛，走到孩子面前，通过用手摸的方式，找到自己的宝贝。（小宝贝们可不能说话哦。）

### b□你抛我接

准备：沙包10个。玩法：幼儿与大人面对面站好，游戏开始时，大人拿起沙包抛向对面的幼儿，幼儿用筐接，接得多者为胜。

### c□抢椅子

准备：椅子、兔子舞音乐。玩法：把椅子背对背放两排（如地方足够，可以朝外摆成圈），音乐响起游戏者排队绕椅子走，音乐停，大家就近坐到椅子上，没有座位者被淘汰；去掉一个椅子后继续，直到最后两个人中有一个抢到椅子者为胜。

给获胜幼儿颁发奖品，并请每个幼儿说一下新年的梦想。