

# 2023年与家长互动游戏 员工游戏互动活动方案(优质5篇)

人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退，写作可以弥补记忆的不足，将曾经的人生经历和感悟记录下来，也便于保存一份美好的回忆。范文书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇范文呢？下面是小编帮大家整理的优质范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

## 与家长互动游戏篇一

以部门为单位分组，每组派出8位同志。游戏开始前，游戏者站成若干排，开始后裁判会说“左脚”“右脚”和“左手”“右手”中的一个，当听到“左手”是，游戏者要马上举起右手，当听到“左脚”时，游戏者要马上提起右脚，有反应迟钝或做错动作的罚出局。当人数只剩8个时，游戏停止，最后按照每组剩下的人数相应变动每组的分数。

活动准备：背景音乐（轻音乐）

## 与家长互动游戏篇二

在日常活动中很多独特的互动游戏其实来源于一些常规性的比赛，比如竞走就是一项常规运动，但是我们将其和最简单的衔杯传水等游戏结合起来，就组成一个特别的趣味游戏——衔杯竞走，作为一个非正式的比赛游戏很合适，尤其是很多的学校都开设有第二课堂活动，这类比赛性质的户外游戏就很适合第二课堂。

参加人数

每组4人，可以几组同时比赛

## 游戏道具

纸杯、水桶

## 游戏规则

游戏可在一个30米长的跑到上进行，每组人员站在起点处，起点处放置一个装满水的桶，在终点处再放一个空桶。游戏开始后，每组每次可派出一人用嘴衔住纸杯的方法进行运水，运水时只能走不能跑，每组同时只能允许一位队员在跑道上运水，运水时不能走到自己的走道以外。游戏时间5分钟，结束后使用称量或倒入有刻度的玻璃管来确定各组成绩，为获胜的队伍颁发奖状，如果是企业员工比赛就发一个“最稳11路”，如果是第二课堂游戏则可以发一个“衔杯竞走获胜奖”。

为了丰富业余生活，很多的学校、公司或团体都会在一年中举办几次户外比赛游戏，比如冬天最长见到的户外比赛游戏就是拔河、越野赛，还有其他的乒乓球比赛，游泳比赛等等，不过很多的比赛限于场地的问题都不能为大众所普及，而今天hudong67就给大家推荐一个要求简单，且操作容易的户外游戏——蜈蚣赛跑。

参加人数：每队10人

游戏道具：气球

## 游戏规则

蜈蚣赛跑游戏有两种不同的规则，第一种的难度较大，不过第一种最好玩，尤其是样子很像蜈蚣的。

蜈蚣赛跑一

首先，每队的队员蹲在地上，站成一列，然后伸开自己的双臂，然后在前后两人之间夹一个气球，在保持姿势的前提下，看那一队最先到达10米外的终点，期间气球不能掉落和挤爆。

## 蜈蚣赛跑二

和第一种规则一样，每队10人站成一列，但是只有第一个人伸开双臂，后面的人用双手抓住前面的两人脚腕，然后向前走，最先到达终点的队伍获胜。

水滴的旅行这个户外游戏是一个很有趣且适合各个年龄阶段的互动小游戏，不仅能让大家亲近自然，还能时刻提醒大家节约水资源。

参加人数：5人一组

游戏道具：一个水盆，若干空水瓶

## 游戏规则

- 1、首先，游戏开始前不要告诉任何人今天的游戏内容；
- 2、然后让所有人到附近去各自找一片叶子，不限种类和大小，不能在树上摘；
- 4、游戏开始后，每个队的队员需要用叶子从水盆中盛水，然后倒入到空瓶子中；
- 5、限时3分钟，最后盛水最多的队伍获胜。

注意，开始选定叶子后就不能再更换叶子了，不管大小都要用自己开始捡到的。

# 与家长互动游戏篇三

歌舞青春放飞梦想

## 二、活动意义

新经济时代的到来，全球经济一体化的趋势，让当代大同学更加真切地感受到it文化带来的巨大冲击。在it商家和大同学之间构筑一座沟通的桥梁，营造惠园浓厚的it文化氛围。

为了强化同学们计算机操作技能的提高，进一步加强同学们对计算机知识应用广泛性和实用性的了解及学院评估的要求，充分展示大同学的精神文明建设，体现江西农业大学精神文明建设成果，丰富在校大同学的课余生活。

## 三、活动时间

\_年12月—\_年5月

## 四、参赛对象

江西农业大学在校大同学

## 五、组织机构

主办单位：

协办单位□e01软件信息协会

计算机协会

240星辰动漫协会

ld景观设计协会

野人定向协会

职师电子协会

## 六、活动形式

### 1、优秀软件作品展示（为期一天）

简要说明：展示历届优秀同学的软件相关的作品，激发并提高我校大同学的学习热情。为构建具有浓厚学术氛围的校园文化做出贡献。

### 2、计算机基础知识大赛（为期一个月）

简要说明：21世纪，信息化已经成为主导人类社会进程的洪流，作为e时代的大同学必须掌握计算机基础知识。为提高我校综合素质，为广大同学提供一个展现自我才华的平台，普及计算机基础知识，丰富大同学课余文化生活。

### 3、网页设计大赛（为期三个月）

简要说明：在计算机迅速发展的今天，网络已成为人们获取信息的一个必不可少的载体，网页也随之成为人们获取信息的窗口，为了普及广大同学的网页制作技能，特举行网页设计大赛。

### 4、平面设计动漫设计大赛（为期五个月）

简要说明：为了推进当代大同学艺术教育工作，展示艺术教育的丰硕成果，营造健康高雅的校园文化环境，提高审美修养和人文素养，为同学们提供一展示个人才华、演绎设计艺术神韵、实现心中梦想的舞台。

### 5、义务维修活动（永久）

简要说明：弘扬雷锋舍己为人、服务人民、奉献社会的精神，发扬我校同学服务同学，奉献校园的精神，进一步加强大同学动手实践能力，构建和谐校园，繁荣校园文化。

## 七、开展步骤

### （一）组织发动阶段（\_年12月初）

\_年12月初，向各院下发比赛通知、参赛规则和报名表等，各院采取各种形式对大赛进行宣传动员。同时在启动仪式是通过计算机作品展示吸引大家兴趣。

### （二）统一报名阶段（\_年12月初）

在艺术节启动的开始，启动统一报名，针对所有的大赛进行规范合理的统一报名。报名持续一个礼拜。

### （三）作品准备阶段（\_年12月末一至\_年3月、4月）

\_年12月份，\_年1、2（3、4）月份，报名参赛的选手可利用这三（五）个月的时间包括节假日，自行进行软件设计制作。

### （四）半成品审核阶段（\_年2月份）

2月上旬□e01软件信息会及相关组织会对申报的作品（半成品）进行进度检查监督，对于那些确定将无法按时完成的作品，取消其参赛资格。

### （五）组织申报和评审阶段（\_年3、5月份）

## 与家长互动游戏篇四

勤双手之劳创生活之美

二。主办单位：合肥师范学院学生社团联合会

承办单位：模型与手工制作协会

三。活动目的

承接文化节创意大赛，通过手工diy们的校园生活。

四。活动时间：

五。活动地点：

初赛：竹园广场投票11月4日（周二）

决赛：11月9日（周日）博约楼112教室

六。活动对象：合肥师范学院全体学生

七。活动要求：参赛选手自选材料，主题不限，作品类型包括刺绣类、环保类、模型类等。手工制作，作品要有内涵，有创意，要求环保，创新向上。作品提交时附上创作者姓名、班级、联系方式。也可附上作品的意义、作品照片及简介。

八。活动流程

1、活动宣传：

（1）竹园广场摆展台宣传报名

（2）协会成员在班级内部进行宣传，充分调动同学们的积极性，让尽可能提高参赛者的数量。

2、报名方式：到竹园广场展台处值班人员填写报名表

3、初赛：所有参赛作品将在竹园广场门口展出，预赛选出优

秀作品进入决赛。

#### 4、决赛：

(1) 地点：博约楼112教室

(2) 比赛方式：由入围选手事先抽签决定出场顺序，再以ppt方式向评委及观众阐述各自作品的意义及制作等，每个人ppt展示8分钟。使评委、观众能更深入地了解其作品的意义。评委当场评分，选出获奖者。

(3) 流程：

第一项：主持人开场

第二项：作品展出：前半部分选手上台展示作品和ppt□评委打分。

第三项：互动环节：比赛过程中穿插互动环节，使台下观众可以亲身参与其中。

第三项：互动环节：比赛过程中穿插互动环节，使台下观众可以亲身参与其中。

第四项：作品展出：后半部分选手上台展示作品及ppt□评委打分。

第五项：节目表演

第六项：评奖环节：评委打分统计得出结果。

### 与家长互动游戏篇五

首先，一男一女组 { } 队，将男生的右腿和女生的左腿绑在



一起，然后再将两男生的`右手和女生的左手绑住，两人从始发点出发，到达10米外的终点，然后男生需要用筷子在放有花生米的碟子中夹5颗花生米喂给女生吃，吃完后，再发回到始发点，最先完成的男女组合获胜。