2023年团队活动游戏视频 团队游戏活动方案(通用7篇)

在日常的学习、工作、生活中，肯定对各类范文都很熟悉吧。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面是小编为大家收集的优秀范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

团队活动游戏视频篇一

参与人数：若干组，每组3人

游戏规则：1每一组中，两人扮大树，面对对方，伸出双手搭成一个圆圈；一人扮松鼠，并站在圆圈中间；主持人或其它没成对的成员担任临时人员。2主持人喊“松鼠”，大树不动，扮演“松鼠”的人就必须离开原来的大树，重新选择其他的大树；主持人或临时人员就临时扮演松鼠并插到大树当中，落单的人接受惩罚。3主持人喊“大树”，松鼠不动，扮演“大树”的人就必须离开原先的同伴重新组合成一对大树，并围住松鼠，主持人或临时人员就应临时扮演大树，落单的人接受惩罚。4主持人喊“地震”，扮演大树和松鼠的人全部打散井重新组合，扮演大树的`人也可扮演松鼠，松鼠也可扮演大树，主持人或其他没成对的人亦插入队伍当中，落单的人接受惩罚。

团队活动游戏视频篇二

间：20xx年1月1日（元旦节）15:00～17:30活动内容具体如下：

以集体游戏为主，现场报名，自由组队，游戏强调团队协作，各项游戏中获得第一名的将获得礼品。

本着“娱乐第一，比赛第二”的原则，重在参与！希望大家可以在欢乐与笑声中度过一个愉快的下午！

活动项目：

1、齐心协力

游戏方法：现场报名，自由组队，3位员工一组，3名队员站成一排，将中间相邻的脚绑在一起，做3人4足，然后用筷子夹着乒乓球运到5米外的另一边（可左右手同时进行），两分钟内看哪组运得最多的胜出，（乒乓球掉地上的做废，不能再夹起来）。

2、当仁不让

游戏方法：（经典老游戏“抢板凳”）游戏开始先把凳子成圆形（按参加人数减一计算，即8人摆7张），然后，参加人员在凳子外面围成一圈，主持人敲鼓或放音乐时参加人员就沿着圆形顺时针或逆时针跑动（注意不能插队），当鼓声或音乐停下时参加人员要讯速找到一张凳子座下，因为凳子少一张，所以会有一人没凳子座，这个人就算是被淘汰了，这时要把凳子减少一张，其余的人继续玩，直到剩下最后一人为止，这人就算赢了。赢的人给予奖励。

3、马兰花

游戏方法：多人游戏，大家在顺时针跑动时随主持共同大声朗诵童谣“‘马兰花，马兰花。风吹雨打都不要怕，勤劳的人们在说话，请你马上就开花。开几朵？”“开*朵”（主持人），大家根据主持人说指令，就近迅速抱拢，人数为主持人宣布的数量，多了少了都为失败，失败者即遭淘汰。剩下的人继续游戏，最后，主持人根据情况宣布胜利者（原则上3人以内）

4、“水！水！水！”

游戏规则：每个组出5个人站成一列，每人嘴上叼一只纸杯，然后从前往后传水，不能用手，全凭嘴和头的动作，在规定时间内按传到最后的水的多少算胜负。

5、混合接力

篮球、排球、乒乓球（严肃规则，篮球弹两次为违例，排球、乒乓球落地为违例，违例者返回起点重新开始）

6、飘来飘去

参加人员：两组对抗（每组一般为3人到7人）

游戏规则：游戏开始前先把绳子沿场地的正中间拉开（像网球网一样），然后双方排开用头顶球，哪方先落地为输，双方轮流发球。体现配合能力和竞争能力。（注意只能用头，不能用身体的其它部位）

7、投圈套物

游戏规则：每队5人，每人有5次投圈的机会，套一瓶啤酒，累计套中最多的队有奖品，而最少的队，需在众人监督下，喝完一瓶啤酒。（单组进行，计数）

8、背部运球

游戏方法：现场报名，三人一组；一人将气球吹大，二人背对背，将气球放于两人背部之间，从起点开始，两人用背部夹住气球共同行进20米往返（于10米处设置折返点），同时携带一个未充气的气球，如气球中途落地，则需返回起点重新再运，到终点后由两人用背部将气球挤爆，另一人将未充气的气球吹爆，游戏动作完成。用时最短者获胜。（单组进

行，计时）

9、吸星大法

游戏规则：

人数：分2～4队

器材：吸管、一次性纸杯、椅子、黄豆

方法：在距离起点约十公尺放置椅子、一次性纸杯及黄豆，然后让队员拿吸管从起点出发至椅子处，用吸管将杯中黄豆吸起跑回起点，将黄豆放到免洗杯中，黄豆多者胜。

10、“滚来滚去”

游戏规则：持棒赶球，20米往返（于10米处设置折返点），每个队3名队员同时站在起点处排成一路纵队，第一名队员手持木棒，当听到裁判发令后，利用木棒将球赶至并绕过障碍物，然后再赶球返回起点交与下一名队员，用时最少的队伍获胜。

团队活动游戏视频篇三

社团联合会部门联谊趣味运动会

二、活动背景及目的

在社联旗下有五部一处，各部门开例会都不是在同一时间，所以各部门间的联系就很少，除了各部门的部长熟悉外，部员间几乎就不认识，为了促进各部门成员之间的互相交流，和增强凝聚力与团结合作的默契。以及让大家相互认识，释放自己，发挥自己的优势，增大信心。增进社联各部门成员间的感情，丰富社联成员的业余生活，使社联无论是从外部，

还是内部，看起来都是一个有着紧密联系的组织，让每一个社联成员都能有一种“相亲相爱一家人”的亲切感，特组织本次活动。

三、活动主办单位

湖北汽车工业学院学生社团联合会组织部

四、活动开展

(一)活动时间□20xx年11月14日

(二)下午2:30到4:00

(三)活动举办场地：学院排球场

(四)活动参加单位：社联所有成员以及邀请的嘉宾

(五)活动具体内容如下：

一、活动的准备

1、活动的通知

先由社联组织部部长将活动方案报送社团联主席团批准，然后由社联主席或其他成员将此消息在社联部长例会上告知给大家。

2、由组织部部长向社团联团工委申请费用若干，具体费用分为以下几种：

1红纸五张

2记号笔12支

3彩纸12张

4吸管若干

5气球若干

6相机一部，若有可能，准备一个dv

7奖品若干(笔芯、水杯、

3、由部长向上级申请宣传板两块

4、由组织部内部成员写海报，办宣传板，海报的张贴可根据情况自行张贴。

二、活动举办

2、将各个部门分为一组，最好是每个组人数一样多，人数多的部门，成员可以轮着参加。

3、由组织部的一名成员担任活动主持人，来主持活动，活动由以下几项组成

1响亮队呼

每个队必须为本队想一个非常响，非常有斗志，并且突出该部门特色的名字，并且每一个队的队员必须想一个很经典的pose□不能让其它队知道，总共有五分钟的时间，然后一个队一个队地展示给主持人看，在展示的过程中，每个队员必须把自己的pose给摆出来，在摆pose的过程中，将本队的队呼大声给喊出来，那一队表现得好，将得到20分，次之15分，然后10分。在他们摆pose的过程中，有一位队员给他们拍照。

2疯狂踩气球

3吸管传情

首先每个队员发一个吸管，进行一分钟的训练，与此同时，由每个队的队长来安排比赛策略。一分钟后开始比赛。吸管传情具体做法是：用鼻子和上嘴唇将吸管夹住，传递给本队下一位。比赛流程和“疯狂踩气球”一样，谁最先传到最后一位谁就赢。中途如果有吸管掉到地上，就从头开始。决出的一、二、三名将获得30分、25分、20分，其他队将获得10分。

4我来拍电视

5五毛和一块

道具：不需要;

场地：稍微宽敞一点就可以，没有特别要求;

人数：10几个人就可以，人多些更好玩的

人员：一定要有男有女，比例不限

裁判：一名，负责发号司令

规则如下：

在中，男生就是一块钱，女生则是五毛钱。

游戏开始前，大家全站在一起，裁判站边上。裁判宣布游戏开始，并喊出一个钱数(比如3块5、6块或8快5这样的)，裁判一旦喊出钱数，游戏中的人就要在最短的时间内组成那个数的小团队，打比方说喊出的是3块5，那就需要三男一女或七女或一男五女之类的小团队。请记住动作要快，因为资源是有限的，人员也很少有机会能平均分配，所以动作慢的同志可能会因为少几块或几毛钱而惨败，所以该出手时就出手，

看见五毛先下手为强;当然动作快的人员不要一味的拉人，有可能裁判叫的是3块5，但你们团队里已经变成5块了，这时候你就需要踢人了，该狠心时就狠心，一般被无情踹出去的都是可怜的一块。此轮游戏只做为娱乐，不计分数。

团队活动游戏视频篇四

秋天，一个收获的季节。在一场□www□□招骋会后，好运来公司迎来了自已的收获季节，经过层层筛选，一批非常优秀的新员工了加入长沙好运来物流公司团队。

长沙好运来物流公司全体员工

1.欢迎新同事的加入，帮助其尽快融入公司的同时培养和建立新员工对本公司的信任感和归属感。

2.加强公司员工的凝聚力和向心力，调动员工的热情和斗志。

3.增强组织活力，改善组织文化，提升组织整体沟通与协调精神和能力。

20xx年9月28号19：00——23：00

定为“想唱就唱”一楼歌厅

赵梅、屈超

1.新入职员工介绍：(新员工)

2.新入职员工代表讲话：(粟娟)

3.欢迎词：(董事长梁基炎)

4.活动互动：

1)踩汽球：将汽球捆绑在脚上，相互踩对方的汽球，时间一分钟，以谁脚上的汽球最多为胜。

2)走台：参与者头上顶着一本书，然后让他从台左走到台右，期间手不能扶书，不能让书掉下来。(这个游戏的参与者是男性比较有欣赏的噱头哦)

4)脑筋急转弯：员工轮流出题，采取抢答有奖方式，如果答错，要求献唱一首或者说一个笑话。连续答对3题者，可得到公司奖励小礼品一份。

5.自由活动

1、安全事项

2、活动必须着工装参与

活动采购：曹春芳、王艳

1、汽球：2包

2、书本：2本

3、捆绳：2捆

4、礼品：10份

零食(西瓜子、花生、葵花籽、梅子、熟食、薯片、苹果、香蕉、枣子、饮料)

20xx元

团队活动游戏视频篇五

公司活动策划的20个经典互动游戏，员工小游戏帮助你更好的开展公司集体活动，增强员工之间的亲和力。

1、成语连珠，就是先说个成语每个组或每个人用最后一个字接成语。接不上的看着处罚就可以了，挺有意思。

2、来个bingo游戏吧。一张纸。100个问题10×10。首先回答完一行或一列的有奖。问题为对班级成员特点的描述。请描述对象签名方为答对一道。

3、让你们班的同学用家乡话说一段对白，越经典的越好哦。比如：大话西游里的那个曾经有一段。

5、跳舞吧，俺前两天刚跟外教学了个“宫廷转圈舞”（偶自己命名的）很适合大家一起跳的，不会蹦迪的都能学会的。

6、写纸条送祝福（各自以匿名方式写在纸条上交主持人，然后叫大家轮流抽取，并大声地念出祝福内容。）

7、事先准备一些纸片，上面写好各种职业，或者体育运动。然后让每个人分别抽一个，不要让别人知道。然后分别表演，不能说话，让别人猜猜看是什么职业。

9、抢椅子啊，分两组，每组6——8个人，椅子比人数少一把，然后大家围着椅子转，听到坐下就抢位子，每轮淘汰一人，依次1/8决赛。决赛，剩下最后一人获胜，有奖品，输的人得表演节目，或参加下一个游戏。

14、小九九游戏，挺好玩的！比如，站上一圈人，从其中一个开始说，4、9，下一个赶紧答36，她再接着说6、8，下一个回答48，以此类推。谁说错了，就输了就受罚：）

15、踩气球。一组出2—3个人，每只脚上都绑有气球，让他们一起出来互相踩，看到一定时间后哪个组的队员脚上剩的

气球多。

16、真心话大冒险。嗬嗬，感觉不错的游戏啊。

17、十人一组。男女间隔。两组人用嘴将扑克牌传递。先传完的胜利

18、有电脑有投影仪的话。搞个经典影视配音也不错啊。

19、报纸时装表演！抢椅子！食神比赛！

团队活动游戏视频篇六

为增强团队凝聚力，将举办室内的集体活动，那么有哪些适合在室内进行的集体游戏呢?下面本站小编给大家介绍关于室内集体游戏活动方案的相关资料，希望对您有所帮助。

一、游戏名称：循环相克令

用具：无

人数：两人

方法：令词为“lie人、狗熊、抢”，两人同时说令词，在说最后一个字的同时做出一个动作——lie人的动作是双手叉腰;狗熊的动作是双手搭在胸前;抢的动作是双手举起呈手强状。双方以此动作判定输赢□lie人赢枪、抢赢狗熊、狗熊赢lie人，动作相同则重新开始。

兴奋点：这个游戏的乐趣在于双方的动作大，非常滑稽

缺点：只是两个人的游戏

二、游戏名称：解手链

形式：10人一组为最佳

时间：20分钟

材料：无

适合对象：全体人员

活动目的：让队员体会在解决团队问题方面都有什么步骤，聆听在沟通中的重要性以及团队的合作精神。

操作程序：

1.培训师让每组圈着站成一个向心圈

2.培训师说：先举起你的右手，握住对面那个人的手;再举起你的左手，握住另外一个人的手;现在你们面对一个错综复杂的问题，在不松开的情况下，想办法把这张乱网解开。

3.告诉大家一定会解开，但答案会有两种，一种是一个大圈，另外一种是套着的环。

4.如果过程中实在解不开，培训师可允许队员决定相邻两只手断开一次，但再次进行时必须马上封闭。

讨论：

1.你开始的感觉怎样，是否感觉思路混乱?

2.当解开一点以后，你的想法是否发生变化?

3.最后问题解决以后，你是否感觉很开心

三、游戏名称：瞎子走路

游戏方法：两人一组(如a和b)

a先闭上眼将手交给b□b可以虚构任何地形或路线，口述注意事项指引a进行。

如：向前走。。。迈台阶。。。。跨东西。。。。向左或右拐。。。

然后交换角色□b闭眼□a指引b

分析：

1.通过体验，让队员体会信任与被信任的感觉。

2.作为被牵引的一方，应全身信赖对方，大胆遵照对方的指引行事;而作为牵引者应对伙伴的安全负起全部责任，对一举一动的指令均应保证正确、清楚。另外万一指令有错，信任很难重建。

四、游戏名称：串名字游戏

游戏方法：

小组成员围成一圈，任意提名一位队员自我介绍单位、姓名，第二名队员轮流介绍，但是要说：我是后面的，第三名队员说：我是后面的后面的，依次下去……，最后介绍的一名队员要将前面所有队员的名字、单位复述一遍。

分析：活跃气氛，打破僵局，加速队员之间的了解

五、游戏名称：蒙眼作画

人人都认为睁着眼睛要比闭着眼画得好，因为看得见，是这样吗?在日常工作中我们自然是睁着眼的，但为什么总有些东西我们看不到?当发生这;些问题时我们有没有想过借助他人的眼睛，试着闭上眼睛，也许当我们闭上眼睛时，我们的心敞开了。

目标：

1.使队员明白单向交流方式和双向交流方式可以取得的效果不同。

2.说明当我们集中所有的注意力去解决一个问题时，可以取得更好的效果。

规则：用眼罩将所有队员的眼睛蒙上，每人分发一份纸和笔，要求蒙着眼睛将他们的家或指定的其它东西画在纸上，完成后让队员摘下眼罩，欣赏自己的杰作。

讨论：

1.为什么当他们蒙上眼睛，所完成的画并不像他们期望得那样?

2.怎样是这些工作更容易些?

3.在工作场所中，如何解决这一问题?

变化：

1.让每个你带上眼罩前将他们的名字写在纸的另一面，在他们完成画图后将所有的纸挂到墙上，让队员挑选出他自己画的那幅。

2.教员用语言描述一样东西，让队员蒙着眼睛画下他们所听到的，然后比较他们所画的图并思考.

一、游戏名称：蒙眼作画

人人都认为睁着眼睛要比闭着眼画得好，因为看得见，是这样吗?在日常工作中我们自然是睁着眼的，但为什么总有些东西我们看不到?当发生这;些问题时我们有没有想过借助他人的眼睛，试着闭上眼睛，也许当我们闭上眼睛时，我们的心敞开了。

目标：

1.使队员明白单向交流方式和双向交流方式可以取得的效果不同。

2.说明当我们集中所有的注意力去解决一个问题时，可以取得更好的效果。

规则：用眼罩将所有队员的眼睛蒙上，每人分发一份纸和笔，要求蒙着眼睛将他们的家或指定的其它东西画在纸上，完成后让队员摘下眼罩，欣赏自己的杰作。

讨论：

1.为什么当他们蒙上眼睛，所完成的画并不像他们期望得那样?

2.怎样是这些工作更容易些?

3.在工作场所中，如何解决这一问题?

1.让每个你带上眼罩前将他们的名字写在纸的另一面，在他们完成画图后将所有的纸挂到墙上，让队员挑选出他自己画的那幅。

2.教员用语言描述一样东西，让队员蒙着眼睛画下他们所听到的，然后比较他们所画的图并思考.

二、游戏名称：解手链

形式：10人一组为最佳

时间：20分钟

材料：无

适合对象：全体人员

活动目的：让队员体会在解决团队问题方面都有什么步骤，聆听在沟通中的重要性以及团队的合作精神。

操作程序：

1.培训师让每组圈着站成一个向心圈

2.培训师说：先举起你的右手，握住对面那个人的手;再举起你的左手，握住另外一个人的手;现在你们面对一个错综复杂的问题，在不松开的情况下，想办法把这张乱网解开。

3.告诉大家一定会解开，但答案会有两种，一种是一个大圈，另外一种是套着的环。

4.如果过程中实在解不开，培训师可允许队员决定相邻两只手断开一次，但再次进行时必须马上封闭。

讨论：

1.你开始的感觉怎样，是否感觉思路混乱?

2.当解开一点以后，你的想法是否发生变化?

3.最后问题解决以后，你是否感觉很开心?

三、游戏名称：瞎子走路

游戏方法：两人一组(如a和b)

a先闭上眼将手交给b□b可以虚构任何地形或路线，口述注意事项指引a进行。

如：向前走。。。迈台阶。。。。跨东西。。。。向左或右拐。。。

然后交换角色□b闭眼□a指引b

分析：

1.通过体验，让队员体会信任与被信任的感觉。

2.作为被牵引的一方，应全身信赖对方，大胆遵照对方的指引行事;而作为牵引者应对伙伴的安全负起全部责任，对一举一动的指令均应保证正确、清楚。另外万一指令有错，信任很难重建。

四、游戏名称：串名字游戏

游戏方法：

小组成员围成一圈，任意提名一位队员自我介绍单位、姓名，第二名队员轮流介绍，但是要说：我是后面的，第三名队员说：我是后面的后面的，依次下去……，最后介绍的一名队员要将前面所有队员的名字、单位复述一遍。

分析：活跃气氛，打破僵局，加速队员之间的了解

五、游戏名称：循环相克令

用具：无

人数：两人

方法：令词为“猎人、狗熊、枪”，两人同时说令词，在说最后一个字的同时做出一个动作——猎人的动作是双手叉腰;狗熊的动作是双手搭在胸前;枪的动作是双手举起呈手枪状。双方以此动作判定输赢，猎人赢枪、枪赢狗熊、狗熊赢猎人，动作相同则重新开始。

兴奋点：这个游戏的乐趣在于双方的动作大，非常滑稽

缺点：只是两个人的游戏

六、游戏名称：官兵捉贼

用具：分别写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸

人数：4个人

方法：将四张纸折叠起来，参加游戏的四个人分别抽出一张，抽到“捉”字的人要根据其他三个人的面部表情或其他细节来猜出谁拿的是“贼”字，猜错的要罚，有猜到“官”字的人决定如何惩罚，由抽到“兵”字的人执行。

兴奋点：简单易行，不受时间地点场合的限制

缺点：人数不易过多。

七、游戏名称：拍七令

用具：无

人数：无限制

方法：多人参加，从1-99报数，但有人数到含有“7”的数字或“7”的倍数时，不许报数，要拍下一个人的后脑勺，下一个人继续报数。如果有人报错数或拍错人则表演节目。

兴奋点：没有人会不出错，虽然是很简单的算术。

八、游戏名称：开火车

用具：无

人数：两人以上，多多益善

方法：在开始之前，每个人说出一个地名，代表自己。但是地点不能重复。游戏开始后，假设你来自北京，而另一个人来自上海，你就要说：“开呀开呀开火车，北京的火车就要开。”大家一起问：“往哪开?”你说：“上海开”。那代表上海的那个人就要马上反应接着说：“上海的火车就要开。”然后大家一起问：“往哪开?”再由这个人选择另外的游戏对象，说：“往某某地方开。”如果对方稍有迟疑，没有反应过来就输了。

兴奋点：可以增进人与人的感情，而且可以利用让他或她“开火车”的机会传情达意、眉目传情。

团队活动游戏视频篇七

参加人数：多人

游戏则：1．按照口诀数青蛙，青蛙，嘴、腿、蹼水声音要按实际数量增加。例如，“一只青蛙，一张嘴，两只眼睛，四条腿，扑通一声跳下水。两只青蛙，两张嘴，四只眼睛，八条腿，扑通扑通跳下水。。。。。•”2．根据情况可增大难度：

凡是遇到3、7、或者3和7的自然倍数，要以击掌来代替。出错则立即接受惩罚。