

# 2023年代码质量评价 软件实习报告(优秀8篇)

在日常的学习、工作、生活中，肯定对各类范文都很熟悉吧。范文怎么写才能发挥它最大的作用呢？下面我给大家整理了一些优秀范文，希望能够帮助到大家，我们一起来看一看吧。

## 代码质量评价篇一

光阴荏苒，时光飞逝，转眼间到了实习结束的日子。从进公司实习到现在，我已经到公司近6个月了，感受颇多，收获颇多。期间，通过公司领导的关心和帮助，同事的指导，使我能够很快地了解公司的管理与运作程序，我了解了公司的发展概况，熟悉了公司的流程和行业的基础知识，使我逐步学会如何从一个刚出校门不久的实习生转变成为一个职员。以下是我这一阶段的工作总结。

学习无止境，职业生涯只是学生生涯的一种延续。对于一个实习的学生，初踏入职场，进入专业的软件公司，对开发软件没有一点经验。不论在人生的哪个阶段，学习的脚步都不能停歇，要把工作视为学习的殿堂。所以在这几个月当中，我一边学习，一边从最基础的事情做起，这样的好处在于能够在工作的过程中，了解项目的整体布局，了解项目中的业务逻辑，了解项目中尚未完成的工作并以此作为下个阶段的工作目标。在这几个月的工作中，我的主要任务是对客户使用的map系统进行测试，并且做相应的文档记录和一些简单的配置修改。几个月里，我工作勤勤恳恳，并按时完成安排的任务。尽最大的努力解决客户在工作中遇到的问题，从中我也学到了在学校里学不到的东西，也明白了很多道理，我相信对我以后的工作都将大有裨益。其它方面，我全力协助公司的工作，在公司人手较忙的时候，为公司分担事务，圆满地完成公司委派的任务。在这几个月的工作中，最初我会遇到一些我解决不了的问题，我会咨询公司另两位同事王鹏、

孙距均。在他俩的指导和帮助下，我的技术技能不断提升，对整个map系统和配置工具的使用逐步熟练，思维方式和工作方法也不断提升，直至到目前我基本能解决客户在使用map系统过程中遇到一般问题的问題。

在近6个月的工作过程中，我在领导和同事们的帮助和支持下取得了一定的进步，但我深知自己还存在很多缺点和不足，与工作需要还有一定的差距。在工作中未能考虑的各种因素还有很多，比如：对整个map系统的掌握还不够熟练、工作的灵活性还不够、服务意识还有待提升等等，这都有待于在今后的工作中改进。虽然我目前的工作只是做基础方面，希望在下一年度公司能够委派我做一些其它工作，使我在工作中不断提升自己，同时也为公司分担一些事务，使我逐步做一名合格的项目实施人员。做软件的人必须要随时充电，在今后的工作中，我要积累经验教训，不断调整自己的思维方式和工作方法，在实践中磨练自己，我将以饱满的热情和进取的精神，去努力做每一件事，努力为公司的发展尽的一份薄力，成为单位需要的优秀人才。

我是公司的一名新员工，来公司的时间比较短，对公司的资源管理、流程管理等还不是太了解，所以对公司的发展、管理也提不出什么宝贵实质的意见或建议。现在对于我来说最重要最本职的工作就是：作为一个学生、一名实习员工，所有的地方都是需要学习的多听、多看、多想、多做、多沟通，向每一个员工学习他们身上的最优秀工作习惯，丰富的专业技能，配合着实际工作不断的进步，为公司的发展尽的一份薄力。态度决定一切，当有一份新的任务给你时要知道自己能否胜任这份工作，关键是看你自己对待工作的态度。态度对了，即使自己以前没学过的知识也可以在工作中逐渐的掌握。态度不好，就算自己有知识基础也不会把工作做好，实习项目刚开始时，根本不清楚该做些什么，并且这和我在学校读的专业没有必然的联系，刚开始我觉得很头痛，可经过工作过程中多看别人怎样做，多听别人怎样说，多想自己应

该怎样做，然后自己亲自动手去多做，终于在短短几天里对工作有了一个较系统的认识，慢慢的自己也可以完成相关的工作了，光用嘴巴去说是不行的，所以，我们今后不管干什么都要端正自己的态度，这样才能把事情做好。

在这次实习过程中，我碰到很多问题，有的是我懂得的，也有很多是我不懂的，不懂的东西我要虚心向老师同学请教，当别人教我们知识的时候，我也应该虚心的接受，不要认为自己懂得一点鸡毛蒜皮就飘飘然。

回首整个实习过程，我每天都有很多新的体会，想说的很多，我总结下来主要有以下几点：

在我们两个项目完成的过程中，我充分体会到了团队合作的重要性。特别是在自己担任项目组长分配大家完成项目期间，很难想象但是如果大家不团结一致的结果。期间通过大家的团队合作，项目组高效且快速的完成的项目，当然最重要的是大家都参与了项目的开发。

提供最佳的解决方案是我们努力的方向ERP的核心管理思想就是实现对整个供应链的有效管理，我们在梳理了企业的各项业务之后，需要做的是提供一个最佳的解决方案，来帮助企业实现更加有效的管理，我们要精通MAP系统，掌握行业专业知识，更要能融入最适宜的管理理念，这对顾问而言，无非是一个很高的要求，需要我们不断地学习，不断的在一个个项目中去积累经验，但这也正是我们为之奋斗的目标。

虽然感觉自己学的还可以，但真的工作起来却感觉力不从心。有时候遇到事情总会着急，慌张。平常信心不足，总感觉自己做不好。或许还需要一段时间的磨练吧。只有自己的知识和能力都在提升，相信自己总有一天会很勇敢的表现自己。总之、在整个实习过程中，我有许多的收获和欢乐，但也有苦涩和教训，这些成功的经验将激励我在以后的人生路上取得更大的成绩，失败的经历将使我努力去改变需要改变的地

方，可以是我更快的`成长，让自己以后的日子做的更好。这些宝贵的人生经历激励我在以后的人生道路上勇于实践，敢于创新，为人生的辉煌奠定坚实的基础，成为我受益终身的宝贵财富。

习过程才能够顺利完成，我更加认识到了团队精神的可贵，同时也收获了最真挚的友谊。

## 代码质量评价篇二

尊敬的x总经理□x副总经理：

经过这几天的考虑，主要从未来个人技术发展的方面，我决定辞去目前的工作，我已经接受了一个朋友的邀请，去另外一家公司从事xx部门技术经理的工作。

我非常重视在xx公司这半年的工作经历，也很荣幸自己曾经成为xx公司这个充满活力团体的一员，我确信我在xx公司的这段经历和，将会给我以后的`职业发展带来非常大的帮助，很感谢x总经理当初给我一个xx公司工作的机会，我将以在xxx公司工作过而感到荣耀和自豪。

由于的时间比较紧，我希望会在短时间内完成离职的手续，我的工作在公司内也比较特殊，既是比较专门的一面，目前和公司的主要研发工作又没有涉入太深。对于我曾经开发的系统，如果公司愿意，我仍然可以在短的时间内兼职为公司维护这些东西，随时帮助公司进行这些系统的后续开发和维护，直到公司另外招到适合此职位的人，如果需要，同时我也会抽时间帮助公司对新来的同事进行职位培训。

希望在xx年里□xx公司的业务蒸蒸日上，祝我的同事们在事业上获得更大的成功！

此致

敬礼！

辞职人□xxx

20xx年x月x日

## 代码质量评价篇三

软件报告是大学学习过程中常见的一项任务，是对所学软件知识的总结和应用的展示。在完成软件报告的过程中，我有了一些心得体会。首先，我认识到软件报告的重要性；其次，我意识到对软件报告应保持细致和耐心；再次，我学会了如何克服困难和解决问题；最后，我懂得了提高沟通能力对软件报告的重要性。这些心得对我在日后的学习和工作中都具有重要的指导意义。

首先，软件报告的重要性是我从中深刻认识到的。通过软件报告，我们可以将所学的知识应用到实际项目中，进一步巩固我们的软件技术能力。同时，软件报告也是对我们动手能力和分析解决问题能力的考验。在报告过程中，我们需要深入分析问题，找出问题所在，并提出解决方案。只有通过实践和总结，才能更好地提升我们的软件能力。

其次，对软件报告应保持细致和耐心。软件报告往往需要经历繁琐且琐碎的环节，需要细心地编写代码、细致地调试程序、认真地分析结果。这需要我们保持细致和耐心的态度。在软件报告中，细节决定成败。一个小小的错误可能导致整个程序的运行失败。因此，在报告的过程中，我们要认真对待每一个细节，保持耐心，遇到问题要耐心琢磨并找到解决办法。

再次，克服困难和解决问题是软件报告过程中的必经之路。

在完成软件报告的过程中，我们难免会遇到各种各样的困难和问题。这时，我们需要保持积极的心态，寻找解决问题的方法。例如，在调试程序时，程序可能出现错误，导致结果不符合预期。这时，我们就需要一步一步地分析代码，找到错误所在，并做出相应的调整。面对困难，我们不能退缩，只有勇敢面对，并找到解决办法，才能顺利完成软件报告。

最后，提高沟通能力对软件报告的完成也有重要的作用。软件报告通常需要多人合作完成，需要和团队成员进行有效的沟通和协作。通过与团队成员交流，我们可以充分挖掘各自的优势，吸取经验，共同解决问题。在软件报告中，我们也要善于表达自己的观点和想法，并倾听他人的意见，从不同的角度来思考问题。只有良好的沟通才能确保团队的协作顺利进行，软件报告能够在规定时间内高质量地完成。

总而言之，完成软件报告是一项对我们软件能力的全面检验，同时也是对我们学习方法和心态的考验。通过软件报告，我认识到软件报告的重要性，意识到对软件报告应保持细致和耐心，学会了如何克服困难和解决问题，懂得了提高沟通能力对软件报告的重要性。这些心得都将对我今后的学习和工作产生深远的影响，并且我会继续努力提升自己的软件能力，不断完善自己的软件报告技巧。

## 代码质量评价篇四

在学习软件开发的过程中，我们经常需要进行软件报告。软件报告是一种对软件开发过程、成果进行总结和汇报的方式，通过报告的形式，我们可以将自己所做的工作和取得的成果展现给他人，并接受他人的审查和指导。在进行软件报告的过程中，我体会到了许多的收获和感悟。

首先，软件报告需要我们全面而清晰地展示自己的工作成果。在软件开发过程中，我们需要经历需求分析、设计、编码、测试等一系列的环节。在报告中，我们要清晰地描述每一个

环节中自己的工作内容和所采取的方法。通过详细的展示，我们可以让他人更好地理解我们的工作，并对其提出宝贵的意见和建议。同时，在展示工作成果的时候，我们也要尽可能地展示出自己的精华部分，向他人展示我们的专业技能和创新能力。

其次，软件报告也需要我们对自己的工作进行深入的思考和总结。在报告之前，我们需要对自己的工作进行回顾和梳理，找出其中的亮点和不足之处。只有通过这样的思考和总结，我们才能更好地认识到自己在软件开发中的不足之处，并且能够对自己进行进一步的提升。在报告的过程中，我们也要对他人的意见和建议进行深思熟虑，不断反思和修正自己的观点和做法。通过这样的思考和总结，我们才能在软件开发中不断进步。

此外，在进行软件报告之前，我们还需要充分地准备和演练。一个好的软件报告需要我们准备详细的PPT和演讲稿，并进行多次的演练。通过准备和演练，我们可以更好地掌握自己的报告内容和演讲技巧，确保在报告过程中能够自如地展示自己的工作成果，并且能够应对各种可能的问题和挑战。同时，准备和演练也能够提高我们的自信心，在报告过程中更加从容和自信地表达自己的观点和思考。

最后，软件报告还需要我们能够积极面对他人的意见和建议。在报告过程中，他人的意见和建议往往是宝贵的修正和完善的方向。我们要能够客观地听取他人的意见和建议，并且能够主动与他人进行交流和对话，从中获取更多的启发和灵感。同时，在面对他人的批评和质疑时，我们不能情绪化地进行辩驳，而是要冷静分析他人的观点，并且进行深入思考。通过对他人意见和建议的积极面对，我们可以更好地完善自己的工作，并且在软件开发中不断进步。

总之，软件报告是一次对自己软件开发过程和成果的总结和反思。在进行软件报告的过程中，我们需要全面和清晰地展

示自己的工作成果，深入思考和总结自己的工作，并且进行充分的准备和演练。同时，我们还要积极面对他人的意见和建议，在他人的启发和帮助下不断完善自己的工作。通过软件报告，我们可以提高自己的专业水平和技能，为以后的软件开发奠定更加坚实的基础。

## 代码质量评价篇五

论文题目：

学生信息管理系统的设计与实现

### 一、论文选题的理由或意义

选题来源：

随着我国高校不断扩招，学生数量急剧增多，有必要开发相关的学生信息管理系统来对学生信息进行数字化管理。使用计算机对学生信息进行存储与管理，具备传统学生信息管理所无可比拟的优点，例如：存储信息量巨大，占用空间少，查询方便、快捷，保密性好，信息可靠性高等，可以减轻学院教职员的工作压力。基于以上原因，我设计了本学生信息管理系统。

选题意义：

在高校直接对学生的管理工作一般是由高校辅导员来负责的。转变辅导员的工作方式、借助先进手段提高辅导员的管理水平可以有效地促进管理高校学生效率。辅导员对学生信息管理系统的要求一般有如下几点：以不同部门之间的信息传输为基础，建立范围波及全校的数据库的共享；摒弃曾经的手写登记的方式，利用现代化电子计算机进行办公。使用计算机对学生信息进行存储与管理，也具备很多优点，例如：存储信息量巨大，占用空间少，查询方便、快捷，保密性好，

信息可靠性高等，这些优点可以说明使用学生信息管理系统能极大地提高管理学生信息的效率。学生信息管理系统可以对高校学生信息管理进行进一步优化，使录入学生信息以及对学生信息进行编辑、查找等工作变得更加方便与简单，有力地发展了学生信息管理的方式，使其日臻完善。并且在当今大数据时代，我们需要分析更多的数据，有时甚至是需要单独分析与某一特别现象相关的所有数据，而不会再依靠随机取样，而存储了大量的学生数据的学生信息管理系统正是进行这一分析的良好平台。

## 二

### 、国内外关于该课题的研究现状及趋势

衡量一个国家或地区民众受教育水平的重要指标之一是这个国家或地区高等教育和国民职业教育发展的程度。自改革开放以来，我国高等教育受到国家的大力扶持，高等教育水平也在全国持续发展与普及，高校教育工作的质量与效率变得越来越重要，在当今全球数字化和信息化的时代大背景下，数字化校园即将成为一种必然的潮流。我们国家在推进教育信息化、数字化建设的过程当中，也越来越重视高等院校和高等职业院校在信息管理过程中，自主研发综合性的信息管理系统。有自主知识产权的高效的信息管理系统，对我国的高等教育建设起到了重大的推进作用。学生信息管理工作是高校信息管理工作的的重要组成部分之一，国内许多高校都根据自己学校的规模和特点，配备出自主研发的学生信息管理系统，国内不少软件公司也纷纷参与开发该软件项目，但是从已有的高校学生信息管理系统来看，存在的问题还有很多，主要有以下几点：

(1) 学生信息管理系统仅仅停留于管理层面，信息化程度不够；

(4) 很多学生信息管理系统在设计和开发时未考虑到数据库

的多样性问题；

(5) 很多学生信息管理系统还存在灵活性低和后续可扩充性差等问题，没有强大的不间断的后续维护支持，无法适应高校不断变化的发展需求，使得这些信息管理系统在运行了一段时间后就被停用甚至废弃，浪费了宝贵的高校资源。

研究目的：

设计一套学生信息管理系统。

研究方案：

第一章绪论。总论系统开发的意义，国内研究现状、设计方法概述等关于本学生信息管理系统的基本问题。

第二章相关技术简介。对完成本系统所用到的数据库软件、编程平台等作以简介。

第三章系统分析。首先确定系统的功能需求，基于uml在学生信息管理系统体系结构建模中的应用，分别从用例图、时序图、状态图、活动图、组件图和部署图等对学生信息管理系统进行描述，确定系统的功能需求，在这一过程中可以体现出uml在软件体系结构建模上存在着无可比拟的优势。此外本章也要讨论系统的安全性分析与可行性分析等内容。

第四章系统总体设计。通过需求提炼参与此系统的9个实体，用e-r图表达各个实体之间的联系，并且进行数据库的设计与架构，为下一步编程作好充分的准备。

第五章系统实现。设计每个功能模块的窗体以及界面，用文字和程序流程图说明各模块的相关算法。

第六章系统测试。设计若干测试用例，并给出运行结果，检

验系统运行情况，保证系统质量。

第七章总结与展望。对整个毕业设计进行总结和展望。

研究难点：

系统实现快捷、方便的查询手段和内容丰富的信息资源。

论文创新点：

使用面向对象方法[oop]使用microsoft的sqlserver来设计数据库，并使用microsoftvisualbasic6.0和jsp,基于b/s与c/s联合架构进行开发。本系统分为两个部分，为高校辅导员使用的部分采用vb,以c/s架构进行开发；为学生使用的部分采用jsp,以b/s架构进行开发。

## 代码质量评价篇六

近年来，沙盘软件实训成为了教育教学中一种独特的辅助教学方法。在进行沙盘软件实训的过程中，我深刻体会到了沙盘软件实训的价值和意义。以下是我个人的一些心得体会。

第一段：了解沙盘软件实训

在进行沙盘软件实训前，我首先参加了相关的课程培训，了解了沙盘软件实训的基本知识和操作流程。沙盘软件实训是一种以计算机软件为工具，利用沙盘模型进行决策分析和问题解决的方法。通过制作沙盘模型，可以直观地观察和模拟所关注对象的各种要素和影响因素，以及它们之间的相互作用关系。这种模拟方法能够帮助我们更好地理解 and 解决实际问题。

第二段：掌握沙盘软件实训技巧

在实际的沙盘软件实训中，我逐渐掌握了一些实用的技巧。首先，我学会了如何选择适当的问题和目标。一个明确定义的问题或目标可以帮助我们更好地进行模拟和分析。其次，我学会了如何制作和调整沙盘模型。制作沙盘模型时需要考虑各种要素和影响因素，并且需要不断进行调整和改进。最后，我学会了如何利用沙盘软件进行分析和解决问题。通过观察和模拟沙盘模型，我们可以深入分析问题的本质和根源，并提出相应的解决方案。

### 第三段：感受沙盘软件实训的优势

在进行沙盘软件实训的过程中，我深刻感受到了沙盘软件实训的一些优势。首先，沙盘软件实训是一种信息直观的方法。通过制作沙盘模型，我们可以直接观察各种要素和影响因素的变化和作用，从而更好地理解问题的本质和根源。其次，沙盘软件实训是一种团队合作的方法。在进行实训时，我需要与团队成员进行合作，共同制定模型和分析问题。这种合作精神有助于培养我们的团队意识和沟通能力。最后，沙盘软件实训是一种反思和改进的方法。通过观察和模拟沙盘模型，我们可以不断反思和改进我们的问题解决方法和思维方式。

### 第四段：实践沙盘软件实训的效果

在实际的沙盘软件实训中，我感受到了沙盘软件实训的一些实际效果。首先，它能够帮助我们更好地解决实际问题。通过观察和模拟沙盘模型，我们可以更深入地分析问题的本质和根源，并提出相应的解决方案。其次，它能够培养我们的创造力和创新思维。在制作沙盘模型的过程中，我们需要不断进行调整和改进，这需要我们灵活运用创造力和创新思维。最后，它能够促进我们的自主学习和独立思考能力。在进行沙盘软件实训时，我们需要主动思考问题、积极探索答案，这有助于培养我们的自主学习和独立思考能力。

## 第五段：总结与展望

通过参加沙盘软件实训，我不仅学到了一种新的教学方法和技能，而且也深刻体会到了沙盘软件实训的价值和意义。沙盘软件实训是一种信息直观、团队合作、反思改进的方法，它能够帮助我们更好地解决问题、培养创造力和创新思维、促进自主学习和独立思考能力。在今后的学习和工作中，我会进一步运用和发展沙盘软件实训的技能，积极探索和应用沙盘软件实训的方法，更好地提升自己的能力和素质。

## 代码质量评价篇七

第一段：思考开始——了解沙盘软件实训的目的和意义（200字）

沙盘软件实训是一种以虚拟沙盘作为工具，模拟实景环境，在模型中设定问题情景，通过动态操作来观察行为的结果。我对沙盘软件实训一开始并不是很了解，但在经过一段时间的学习和实践后，我逐渐认识到其在职场中的重要性和实用性。沙盘软件的实训可以帮助我们在虚拟的环境中模拟实际问题，通过反复尝试和观察，从而培养我们的决策能力、沟通能力和团队合作精神，有助于我们在工作中更好地解决问题和应对挑战。

第二段：学习过程——对沙盘软件实训的探索和学习（300字）

在实训过程中，我首先了解和熟悉了沙盘软件的基本操作方法。通过观看视频教程和实际操作，我学会了在软件中建立模型、添加和调整元素，以及模拟不同的情景。接下来，我参与了几个团队项目，通过与团队成员共同讨论和决策，探索问题的解决方案。在实践中，我逐渐感受到了软件的实用性，能够通过改变不同的因素来观察行为的变化，并能找到最佳方案来解决问题。

### 第三段：改变意识——沙盘软件实训对个人能力的培养和提升 (300字)

通过沙盘软件实训，我意识到了自己在决策能力、沟通能力和团队合作方面的不足，并有了进一步的提升。在实训过程中，我经历了多次失败和尝试，通过分析和总结失败的原因，我能够不断优化策略和改善方案。同时，在团队项目中，我认识到良好的沟通与合作是解决问题的关键，我主动与团队成员进行交流和讨论，共同制定解决方案，并通过不断反馈和调整来完善。

### 第四段：应用实践——将沙盘软件实训技能应用于工作中 (200字)

沙盘软件实训不仅仅是一种学习和培训手段，更是一种能够应用于职场的实用工具。通过实训，我学会了如何在工作中使用虚拟沙盘来建模和模拟情景，从而更好地解决问题和做出决策。尤其是在团队合作项目中，我能够更好地与团队成员协作，共同制定解决方案，并通过沙盘软件的模拟来验证其可行性。这种实践经验不仅提高了我个人的能力，也增加了我的职场竞争力。

### 第五段：总结收获——沙盘软件实训对个人成长的积极影响 (200字)

通过参与沙盘软件实训，我不仅掌握了实用的工具和技能，更重要的是，我意识到了自己在决策、沟通和合作方面的不足，并通过实践不断提升。这种实训不仅是一个培训过程，更是一次对个人能力的全面锻炼和提升。我深信，通过沙盘软件实训的经历，我将能够更好地应对职场挑战，并在工作中展现出更高的综合素质和能力。

总结：通过沙盘软件实训，我深入了解了这种工具的目的和意义，通过探索和实践，我培养并提高了自己的决策能力、

沟通能力和团队合作精神。将所学应用于工作中，我能够更好地解决问题和做出决策，并增强了自己的职场竞争力。通过这次实训，我不仅获得了实际技能，更重要的是，我成长为一个更全面、更有能力的个人。

## 代码质量评价篇八

转眼间，到昆山已经两个多月。不知不觉中我已经从一个在校生变成一个职员。这跟在我们学校是完全不一样的。除此之外，安博还制定严格的制度，这些使我们在安博的培训像职工在公司工作一样，让我们提早接触到公司的氛围。

来安博最重要的目的还是学技术，那就说说这里的教育情况吧。安博实行的是上午授课，下午上机练习的制度。我觉得我们这个班上午的授课经理非常好，他对java的理解非常透彻。我在大学学半年的java仅仅停留在表面上，对实质的内容根本都不解。比如说==与equals的区别，方法的覆盖，变量的隐藏等等。老师通过图的方式，给我们讲解它们在内存中的情况，使我们从本质上解这些东西。他的这种授课方式，既生动又形象，彻底地将问题讲明白，我们接受起来轻松容易，也不容易遗忘。

除他的讲课方式以外，他还是一个非常幽默的人，坐在凳子上听四个小时的课，会很乏味的，他时不时的给我们说一些搞笑的事，或者开玩笑的话，使课堂气氛非常活跃。他每讲完一个新知识点，都给我们留一点时间练习，加深对新知识的理解。我们有什么问题，他都会很耐心的跟我们讲解，不管程度是好是坏，他都一样对待。总之，听他的课就是一种享受。他还把跟知识相关的材料发给我们，让我们有研究的空间。有时还给我们一些面试题，让我们提早看，只有准备好去应聘才有机会。

昆山还给我们开一些素质课，讲解一些职场素质，如何为人处事，如何同面试官讲话，还要求我们在日常生活中也尽量

做到。在我们就业之前开这样的课，对我们这些即将踏入社会的大学生来说是非常重要的。公司招聘员工，一看实力，二看素质，两者缺一不可。

总之在昆山的这段时间中，我学到很多。时间虽短，但所学到的和知识的实用性很强。所有的老师们都教给我们很多工作习惯、工作技巧、日常礼仪、职业素养和心态方面的东西。使我们对今后的工作有新的认识，增添的极大的信心。

## 学会学习和团结

我们学半个多月的基础知识，也该是用一用的时候。这半个多月，应该算是安博给我们安排的p阶段的训练时间。我们开始接触一些小型的系统，实训员工管理系统等。这些小型的系统巩固我们的基础知识，让我们学会一些编程的技巧，以及一些验证的方法。

每做完一个系统，我们都有一个项目演示环节。自己带着项目在全班学生的面前演示。讲解自己是如何实现的，说出自己系统的亮点和不足，然后由其他学生来挑系统的毛病，找出漏洞。通过这种方式，你可以学到其他学生的优点，别人好的编程思想你可以在以后的项目中运用。这是一个自我提高的方式。

接下来我们做一个财务管理系统，用mvc三层架构实现的[jsp+struts+hibernate]这个系统是我们小组共同完成的[jsp用于前台的显示]struts调用bean的方法与数据库连接。这个系统做完之后，我觉得一个项目的流程图是十分的重要。如果没有总体的框架，后期修改会是很麻烦的。做项目之前我们应该先总体考虑一下布局，不要急着编程。在做项目的这段时间里，我感觉自己的知识面太窄，书到用时方恨少。做项目不仅检查我们的基础知识掌握程度，而且给我们提供自我提高的机会。项目做完以后，我感触颇深。以前在学软件工程的时候，一直不觉的文档很重要，老是认为编码最重

要，做这个项目纠正我的错误认识。

我认识到概要设计，详细设计是何等的重要。团队合作，最重要的是合作精神，不能自己一个人编程，不管其他的人。项目都是分模块做的，每个模块直接是有联系的，组内必须协调好，否则在整合的过程中会出很多的问题。一个大项目给个人自我发挥的余地是很大的。如果数据库里的数据太多，在显示的时候就应该考虑分页，分页的方法有很多种，这就是一个值得钻研的问题。在此期间我学会自己解决问题的能力，在发现错误的过程中，才能学到更多的知识。知识是无穷的，不要为就业而学习，而是为提高而学习。多读书，能提高自己的逻辑思维能力。要多和其他人交流，不要闭门造车。

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

[点击下载文档](#)

[搜索文档](#)