2023年员工团队游戏互动活动方案(优秀5篇)

为确保事情或工作顺利开展，常常要根据具体情况预先制定方案，方案是综合考量事情或问题相关的因素后所制定的书面计划。方案对于我们的帮助很大，所以我们要好好写一篇方案。接下来小编就给大家介绍一下方案应该怎么去写，我们一起来了解一下吧。

员工团队游戏互动活动方案篇一

用具：分别写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸

人数：4个人

方法：将四张纸折叠起来，参加游戏的四个人分别抽出一张，抽到“捉”字的人要根据其他三个人的面部表情或其他细节来猜出谁拿的是“贼”字，猜错的要罚，有猜到“官”字的人决定如何惩罚，由抽到“兵”字的人执行。

兴奋点：简单易行，不受时间地点场合的限制

缺点：人数不易过多。

用具：无

人数：无限制

方法：多人参加，从1-99报数，但有人数到含有“7”的数字或“7”的倍数时，不许报数，要拍下一个人的后脑勺，下一个人继续报数。如果有人报错数或拍错人则表演节目。

兴奋点：没有人会不出错，虽然是很简单的算术。

用具：无

人数：两人以上，多多益善

方法：在开始之前，每个人说出一个地名，代表自己。但是地点不能重复。游戏开始后，假设你来自北京，而另一个人来自上海，你就要说：“开呀开呀开火车，北京的火车就要开。”大家一起问：“往哪开？”你说：“上海开”。那代表上海的那个人就要马上反应接着说：“上海的火车就要开。”然后大家一起问：“往哪开？”再由这个人选择另外的游戏对象，说：“往某某地方开。”如果对方稍有迟疑，没有反应过来就输了。

兴奋点：可以增进人与人的感情，而且可以利用让他或她“开火车”的机会传情达意、眉目传情。

员工团队游戏互动活动方案篇二

公司活动策划的20个经典互动游戏，员工小游戏帮助你更好的开展公司集体活动，增强员工之间的亲和力。

1、成语连珠，就是先说个成语每个组或每个人用最后一个字接成语。接不上的看着处罚就可以了，挺有意思。

2、来个bingo游戏吧。一张纸。100个问题10×10。首先回答完一行或一列的有奖。问题为对班级成员特点的描述。请描述对象签名方为答对一道。

3、让你们班的同学用家乡话说一段对白，越经典的越好哦。比如：大话西游里的那个曾经有一段。

5、跳舞吧，俺前两天刚跟外教学了个“宫廷转圈舞”(偶自己命名的)很适合大家一起跳的，不会蹦迪的都能学会的。

6、写纸条送祝福(各自以匿名方式写在纸条上交主持人，然后叫大家轮流抽取，并大声地念出祝福内容。)

7、事先准备一些纸片，上面写好各种职业，或者体育运动。然后让每个人分别抽一个，不要让别人知道。然后分别表演，不能说话，让别人猜猜看是什么职业。

9、抢椅子啊，分两组，每组6——8个人，椅子比人数少一把，然后大家围着椅子转，听到坐下就抢位子，每轮淘汰一人，依次1/8决赛。决赛，剩下最后一人获胜，有奖品，输的人得表演节目，或参加下一个游戏。

14、小九九游戏，挺好玩的!比如，站上一圈人，从其中一个开始说，4、9，下一个赶紧答36，她再接着说6、8，下一个回答48，以此类推。谁说错了，就输了就受罚：)

15、踩气球。一组出2—3个人，每只脚上都绑有气球，让他们一起出来互相踩，看到一定时间后哪个组的队员脚上剩的气球多。

16、真心话大冒险。嗬嗬，感觉不错的游戏啊。

17、十人一组。男女间隔。两组人用嘴将扑克牌传递。先传完的胜利

18、有电脑有投影仪的话。搞个经典影视配音也不错啊。

19、报纸时装表演!抢椅子!食神比赛!

员工团队游戏互动活动方案篇三

用具：无

人数：两人以上，多多益善

方法：在开始之前，每个人说出一个地名，代表自己。但是地点不能重复。游戏开始后，假设你来自北京，而另一个人来自上海，你就要说：“开呀开呀开火车，北京的火车就要开。”大家一起问：“往哪开？”你说：“上海开”。那代表上海的那个人就要马上反应接着说：“上海的火车就要开。”然后大家一起问：“往哪开？”再由这个人选择另外的游戏对象，说：“往某某地方开。”如果对方稍有迟疑，没有反应过来就输了。

兴奋点：可以增进人与人的感情，而且可以利用让他或她“开火车”的机会传情达意、眉目传情。

形式：10人一组为最佳

时间：20分钟

材料：无

适合对象：全体人员

活动目的：让队员体会在解决团队问题方面都有什么步骤，聆听在沟通中的重要性以及团队的合作精神。

操作程序：

1、培训师让每组圈着站成一个向心圈

2、培训师说：先举起你的右手，握住对面那个人的手；再举起你的左手，握住另外一个人的手；现在你们面对一个错综复杂的问题，在不松开的情况下，想办法把这张乱网解开。

3、告诉大家一定会解开，但答案会有两种，一种是一个大圈，另外一种是套着的环。

4、如果过程中实在解不开，培训师可允许队员决定相邻两只

手断开一次，但再次进行时必须马上封闭。

讨论：

1、你开始的感觉怎样，是否感觉思路混乱？

2、当解开一点以后，你的想法是否发生变化？

3、最后问题解决以后，你是否感觉很开心？

形式：分5人一组，20人一个班最为适合，这样就有4个小组

材料：四顶写有名人名字的高帽

适用对象：最适用于训练销售人员及一线管理人员

活动目的：

训练一线管理人员，或参加培训的销售人员熟练使用封闭式问题的能力，利用所获取的信息缩小范围，从而达到最终目的。该训练让学员在寻求yes答案的过程，练习如何组织问题及分析所得到的信息。

操作程序：

1、在教室前面摆四个椅子。

2、每组选一名代表为名人坐在椅子上，面对小组的队员们。

3、培训师给做在椅子上的每一位名人带上写有名人名字的高帽。

4、每组的组员除了坐在椅子上的自己不知道自己是什么名人，其他人员都知道，但谁都不能直接说出来。

5、现在开始猜，从1号开始，他必须要问封闭式的问题
如“我是…。.吗？”如果小组成员回答yes他还可以问第二个问题。如果小组成员回答no他就失去机会，轮到2号发问，如此类推。

6、谁先猜出自己是谁者为胜。培训师应准备一些小礼物给赢队。

有关讨论：

你认为哪一位名人提问者最有逻辑性？

如果你是名人，你回怎样改进提问的方法？

内容：这个游戏乃在于训练个人的反应力和记忆力，以最快的速度判断自己的所在位置。

方法：

1、人数在10个人以内最适合

2、参加者围成一个圆圈坐着，先选出1人做鬼。

4、游戏从鬼这里开始进行。如果鬼开始说“1、2”，其意思就是由第1个人传给第2个人的意思。

5、2号在接到口令后，就要马上传给任何一个参加者，例如“2、5”的话，2当时就是自己的代号，5则是自己想传达者的代号，此数字可以自由选择。

6、如此一直进行比赛。

7、如果自己的代号被叫到而却没有回答的人，就要做鬼。

8、鬼的代号是从1开始，所以当鬼换人的时候，则所有人的代号重新更改。

重点：这个游戏的乐趣与否，乃决定于参与者的反应速度之快慢，所以应当培养良好的灵敏反应。

员工团队游戏互动活动方案篇四

方式:围坐一圈

步骤:

1,按人数准备若干纸团，"裁判"一个、"杀手"两个，剩下的纸团是都写上"好人"，抽签，除了"裁判"，其他人都不能公开。

"好人"，裁判看在眼里)。

3、天光大亮，众人从昏睡中醒来（裁判让大家睁开眼睛，告之某人被杀的噩耗）。

4、烈士发表临终遗言（被杀的好人伤感觉判断谁是"杀人凶手"）。众人表决（大家依次发表意见，凭对每个人的神情举止的推理判断，互相指证，判断谁最有可能是"凶手"）。

5、对凶手绳之以法（大家投票决定谁是凶手，该"凶手"出示他抽到的纸团，有可能错杀）。

6、不管错杀与否，凶手出局，游戏继续进行。短的一两轮就可以把杀手就地正法，长的要好几轮，经至于最后只剩一个好人、一个坏人、一个裁判。

《团队游戏大全搞笑》()。

员工团队游戏互动活动方案篇五

1、利用皮筋巩固跑、跳、钻爬等动作，学习助跑跨跳，发展动作的协调性和灵敏性。

2、想出皮筋的不同玩法，让幼儿的合作交往能力和创造能力在活动中得到发展。

皮筋人手一根、音乐、游戏材料（筐4个、雪花片积木若干、圈6个木桩10个）、椅子6把。

一、听音乐做热身运动。

二、尝试皮筋的不同玩法。

1、幼儿自由探索，师鼓励办法好的幼儿。

2、交流玩法：说说你是怎样玩的？

3、幼儿尝试合作玩，想出皮筋的不同组合花样和玩法。

4、及时鼓励合作好、花样多的幼儿，引导幼儿模仿好的做法进行集体练习。

三、利用皮筋学习助跑跨跳

1、出示一条用皮筋搭成的“水沟”，让幼儿尝试怎么样能轻松的过去。

2、师示范助跑跨跳，“跑、跑、跑，一条腿跨过去”。

3、幼儿集体练习。

4、师创设高低不同的三种难度，通过闯关的形式集体练习。

四、游戏：采蘑菇

五、放松动作，结束。