

# 2023年中学团委活动方案设计 团委活动方案(优秀5篇)

为了确保事情或工作有序有效开展，通常需要提前准备好一份方案，方案属于计划类文书的一种。方案的制定需要考虑各种因素，包括资源的利用、风险的评估以及市场的需求等，以确保方案的可行性和成功实施。下面是小编精心整理的方案策划范文，欢迎阅读与收藏。

## 中学团委活动方案设计篇一

通过开展丰富多彩的系列活动，多角度、多层次、多形式、大范围地调动广大团员青年参与集体活动的积极性和主动性，提高团员青年对革命历史和当前经济发展形势的认识，增强自身的政治思想素质，在更大程度上激发团员们参加开发区建设和发展的热情，充分发挥共青团员在建设和发展开发区中的生力军和突击队作用，为开发区的发展做出更大更多的贡献。

### 二、活动的内容和时间

系列活动之一：参观学习，了解历史和现状(4月30日前择机进行)

1、参观垦利烈士陵园，缅怀革命烈士，引导广大团员珍惜来之不易的幸福生活，继承革命传统，勤奋工作，为国家的建设和发展做出自己的贡献。

2、赴西宋乡参观我市万亩生态桃园，了解我市在经济结构调整和经济发展方面的举措，提高对我市当前经济发展情况和经济发展理念的认识。

3、参观黄河入海口，感受黄河入海口的壮观和深化对五千年

璀璨华夏文明的认识，增强民族自豪感和自信心。

系列活动之二：开展多种形式的球类活动，增强集体荣誉感和参与集体活动的积极性和主动性(4月25日-4月30日)

1、组织开发区各企业、管委会各部门、单位中青年参加的篮球比赛，增进管委会职工及企业间的相互了解。

2、以开发区汇达足球队为基础，通过与市直各部门比赛的方式，促进开发区与各县区和市直部门的交流。

系列活动之三：举办有奖征文比赛，促进思想交流(4月25日-4月30日)

在开展上述系列活动的基础上，结合目前正在开展的保持共产党员先进性教育活动，举办以“共产党员保持先进性，共青团员应该怎样办”为主要内容的有奖征文活动，促进团员青年对“三个代表”重要思想的学习和理解，充分动员广大团员青年参与讨论，增强团员的模范带头作用，努力在开发区经济发展和各项社会进步事业中发挥生力军和突击队作用。

系列活动之四：选树推介青年典型，树立团员学习榜样(4月30前)

根据团员在日常工作中的表现，拟评选出20xx年度优秀团员10名，在广大团员中树立学习榜样，充分发挥他们的示范带动作用，在管委会青年中营造健康向上、积极进取、奋发有为的良好氛围。

### 三、活动经费预算

本次系列活动约需经费17000元，其中：

参观学习拟委托旅游公司全程经费包干，包括车费(每人35

元)、餐费(每人15元)、门票(110元)费等按80人每人160元计算, 约需13000元。

有奖征文拟设一等奖2名, 二等奖3名, 三等奖10名, 预计经费1500元。

奖励优秀团员纪念品, 按每人150元计算, 预计经费1500元。

区内篮球、足球比赛奖品等约需经费1000元。

#### 四、组织实施

本次活动以开发区团工委和机关团委为主, 同时联合工委和妇工委。为保证各项活动的顺利开展, 我们计划成立由团工委、机关团委以及工委、妇工委等参加的活动领导小组, 负责活动的具体组织实施。

### 中学团委活动方案设计篇二

指导思想: 继承“五四”优良传统, 大力弘扬“五四”精神, 认真贯彻、落实团县委发布的《共青团xx县委关于纪念五四运动97周年活动方案的通知》, 深入学习实践科学发展观。按照团县委的指示, 做好坡头乡“五四活动”的策划、组织与实施工作, 促进我乡团委建设, 推动和谐发展。

活动目的: 关注老年人, 关心民间剪纸, 亲手学习剪纸, 感受艺术真谛

活动内容:

- 1、找寻会剪纸的老艺人。
- 2、到老艺人家拜访, 并请求他教我们剪纸。

3、认真请教，亲自动手，争取学会剪一个物件。

4、领悟剪纸艺术给我们生活带来的乐趣与意义，写出心得体会。

活动时间：五一期间

人员职责：

团委副书记——负责整个活动的实施。

所有团委成员进行学习。

所需资料：纸、剪刀、活动记录笔本、相机等。

相信在团县委的支持领导下，我乡共青团组织努力下，深入学习实践科学发展观，进一步弘扬“爱国、进步、民主、科学”的“五四”精神，活跃坡头乡共青团工作，同时预祝活动能够顺利进行，并取得较好的成绩！

## 中学团委活动方案设计篇三

向先烈人士叶剑英元帅学习，弘扬“青春、励志、爱国、活力”精神

### 二、活动时间

20xx年4月下旬——20xx年5月

### 三、活动内容

1、组织一场以“历史、青年、责任”为主题的纪念叶剑英元帅诞辰110周年的演讲比赛。以各中小学为单位选派选手进行比赛，充分对学生进行深刻的思想教育。

2、各学校举行“五月的鲜花”班报设计比赛：各班级围绕主题自定题目，设计班报，学校统一组织评比。

3、发展一批新团员并组织新团员进行入团宣誓仪式。

4、以片为单位组织一场“动感青春”庆“五四”的球类比赛活动(如羽毛球赛、篮球赛等等)。

四、活动要求 要高度重视，提高认识，统一思想，制定方案，积极动员，精心组织，务求各项活动取得实效，同时要注重宣传，营造积极向上的舆论氛围，使这项活动发挥长效作用。

## 中学团委活动方案设计篇四

### 一、活动宗旨：

在大学校园里，学生组织不仅仅是一条维系老师与同学们之间的纽带，它更象征着理想、青春、拼搏与活力。在大学教育更注重自我管理 with 自我约束的今天，学生会组织也在同学们心中起着越来越重要的地位。为了更好的建设这支耀眼、荣光的'团学干部队伍，通过为这个团队注入一支生命力更加旺盛的新鲜血液，打造一个真正“严谨、博精、创新、奉献”的学生组织，从而更好的为同学们服务。

二、纳新时间：\_\_年\_\_月\_\_日晚上\_\_点\_\_分

三、纳新地点：高职三层半

四、活动对象：\_\_大学文学院全体学生

### 五、纳新条件与要求

1、纳新原则：公开、公平、公正、择优。

凡是本学院的学生均可报名参加团委、学生会各部门的纳新活动。以自愿报名的方式为主，通过竞选演讲、面试筛选、评委选拔等阶段，公开选拔优秀的团委、学生会学生干部。

## 2、主要要求：

(1)有较强的进取精神，学习成绩好。

(2)有较强的敬业精神和责任感，勇于承担学生工作，不计较个人得失，热心为同学们服务。

(3)有较强的组织能力和创新能力，积极配合学院开展各项活动。工作积极主动，耐心细心，责任心强，肯吃苦耐劳。

(4)具有团队意识和团结协作精神，能够积极主动向队伍靠拢，善于团结广大同学。

## 六、纳新部门

主席团：学生会主席

下属部门：团组织部、团宣传部、团文体、治保部、组织部、宣传部、文艺部、学习部、生活部、体育部、纪检部、外联部、女生部、办公室、社团部、文学社、记者团：各部门需要的人数依情况而定。

## 七、活动内容及具体流程(总体分为两个阶段)

### (一)前期准备阶段

1、首先在软基三号楼楼前和万里18号楼楼前的宣传板中张贴纳新活动的海报。海报内容要包括活动的时间，对象，形式，具体要求等。负责人：宣传部部长陈葭娥。

3、会议所需物品的购买与准备，经费的审批。由办公室副主

任郭兴捷负责。

4、请各老干部在6点前到达高职三层半进行场地布场及交代各项事务，要求老干部着装整洁，不准穿拖鞋背心。负责人：治保部部长林运海。

5、由主席团代表(学生会主席卓金胜)介绍团委、学生会学生组织的总体情况及要求。

6、请会议主持人(郑巧珠)准备主持稿。

7、最后进行会前确认，检查完毕，会议开始。负责人：团委副书记陈俊华。

## (二) 竞选阶段(由初试和复试两个阶段组成)

学院团委、学生会主席团及各部部长在综合评定初试竞选者报名情况、个人面试情况等相关因素的基础上经过集体讨论后决定通过初试的竞选人，从中初定各部门部长的候选人名单。根据人数情况，公布复试人员名单、时间及地点安排(具体另行通知)。

## 中学团委活动方案设计篇五

### 一、活动主题：

物理学院学生会分团委与外国语学院学生会分团委联谊

### 二、活动目的及意义：

促进两部门之间的了解，建立两部门之间的情谊，结识到更多的校友，并便于日后的工作。

### 三、活动地点：

外国语学院教学楼教室(具体教室待定)

四、活动时间:

\_\_年1月9日(星期天)上午

五、活动主持人:

待定

六、参与者:

物理学院学生会分团委和外国语学院学生会的所有干部及干事

七、活动内容:

- 1、两个学院分团委的成员做自我介绍,并谈谈自己来到钦州学院的感受及计划,同时其他人可以提问相关问题。
- 2、一起唱歌或是跳舞。
- 3、做一些互动小游戏(游戏及游戏规则另附)。
- 4、一起畅谈活动的感受和收获。
- 5、拍照留念。

八、活动设备:

电脑、音响、话筒

九、活动注意事项:

- 1、活动中注意安全。

2、活动过程中要爱护公物。

3、活动过程须保持活动场地的清洁。

4、活动结束后要把活动场地整理好并打扫干净。

附：

游戏及游戏规则：

### 1、信赖游戏

由一组人分成两排面对面站好，两排人之间刚好是向前伸手互相可以碰到的距离，并都将双手向前伸好，然后由另一个同学从一定距离远处向两排人中间的位置猛冲过来，这两排人只有等到那个同学到达自己的面前才能将手抬起来让他过去，而这个同学在整个的跑动过程中不能减速。往往人们会有压力从而在跑到那两排同学手的面前的时候会条件反射性地减速或是低头，所以这个游戏是考验大家对自己队友的信任程度。

### 2、盲侠的游戏

一名裁判，然后将队员分成两组，每组选取一名队员来当盲侠，将眼睛蒙上，并分别发给他们每人一个道具当剑，站在场地的两端，听取自己一方队友的指令，先刺到对方盲侠的为胜利的盲侠，则这一方为胜方。游戏过程中，盲侠因为看不见，所有的行为就完全听从队友的指令，指令方不能靠近盲侠，只能在远处讨论并发出指令，指令是由双方轮流发的，既两个盲侠轮流行动，指令要明确简短，如向什么方向转多少度，再前进多少步，向什么方向直刺手中的剑，然后说完毕，指令须一次发完，这个时候盲侠才能行动，所以指令不宜太复杂，并且盲侠在刺剑的时候只能直刺，不能上下或左右摆动，另一个盲侠在感觉自己被刺的时候可以改变姿势躲

避，但是双脚不能离开原地。在盲侠执行指令的时候，任何人不能发出任何声音，特别是盲侠自己，如果一出声的话就暴露了自己的位置，对方的盲侠就较容易取胜。这个游戏中，盲侠的眼睛被蒙上后方向感会相对差些，转的度数，走的方向就会相对有偏差，所以盲侠在接到指令的时候就要尽量冷静，相信自己队友给的指令，而不要盲目地凭自己的直觉去行动，同时，更重要的是发令团的策略，要考虑到自己队盲侠的。步子大小等很细节的问题，并且要制定一个战略，因为你越接近对方如果你一次失误的话你的危险就会增大很多，这又是一个培养团队间相互默契合作的游戏了。

### 3、快乐传真

选择5人面朝统一方向站立成一排，由主持人告知队伍某一端的参与者一个有关于动物的成语或者易于用肢体语言表达的短语，然后由该参与者通过自己的肢体语言来向站在自己身后的参与者表达(15秒)，以此类推，直到队伍的最后一个参与者，他必须通过别人的肢体语言来判断该成语或者短语。此游戏可以几个小组竞争比赛。