中班美术鹅鹅鹅教案反思(通用5篇)

作为一位无私奉献的人民教师,总归要编写教案,借助教案可以有效提升自己的教学能力。写教案的时候需要注意什么呢?有哪些格式需要注意呢?下面是我给大家整理的教案范文,欢迎大家阅读分享借鉴,希望对大家能够有所帮助。

中班美术鹅鹅鹅教案反思篇一

《纲要》中提出:"游戏是幼儿的基本活动",因此创设一个良好的游戏环境对幼儿的成长是非常重要的。3-6岁的幼儿的学习是通过游戏实现的,只有在游戏中激发起幼儿对学习的兴趣才能让他们自觉自愿学习。以娱乐、玩耍的方式,使幼儿饶有兴致的反复学习和操作,通过幼儿在看看、想想、画画、做做、玩玩中进行学习绘画。这种方法符合幼儿的年龄特点,幼儿可以在毫无思想负担以及自然、轻松、愉快的环境下,获得知识技能。

关键词:游戏激发欲望自信心

正文:

《纲要》中提出: "游戏是幼儿的基本活动", 因此创设一个良好的游戏环境对幼儿的成长是非常重要的。3-6岁的幼儿的学习是通过游戏实现的,只有在游戏中激发起幼儿对学习的兴趣才能让他们自觉自愿学习。以娱乐、玩耍的方式,使幼儿饶有兴致的反复学习和操作,通过幼儿在看看、想想、画画、做做、玩玩中进行学习绘画。这种方法符合幼儿的年龄特点,幼儿可以在毫无思想负担以及自然、轻松、愉快的环境下,获得知识技能。

小班幼儿生活经验的积累少,注意力不够稳定,活动中情绪波动大,因此,在设计小班美术活动时应贴近幼儿生活,更注

重游戏性。

一、创设游戏情境,激发幼儿对绘画活动的兴趣。

小班幼儿基本处于涂鸦期、表现期, 小手的肌肉还不发达, 因此, 小班幼儿不适宜学习临摹及练习大面积涂色。而应经 常通过在玩中观察、在情境中培养情感及激发兴趣,达到主 动地创造的活动模式。例如,幼儿学习画圆,我是让幼儿通过 "画泡泡"来进行练习。我设计的是"多彩的泡泡"绘画活 动,首先老师用实物来吹泡泡,引起幼儿的兴趣,此时幼儿 首先体会到的是老师和他们的亲近,老师是他们的朋友,在 这样一种游戏化的方式下潜移默化的改变了以往的老师刻板 的教和孩子们的死学,游戏化的教学给幼儿营造了宽松愉快 的氛围。在活动中我先让幼儿观察泡泡的形状,再让幼儿观 察泡泡在阳光下的颜色,通过向幼儿提出一系列要求,激发 幼儿作画的愿望,接着,教师进一步提出启发幼儿活跃思维、 大胆想象的问题,如"你刚才看到的泡泡是什么形状的?在阳 光下泡泡又是什么颜色的?"。还有在幼儿刚开始进行涂色的 活动时,我设计了"涂蛋糕"的活动来完成目标,这节活动以 "小胖猪过生日"为主线导入,又通过给幼儿展示实物常见 的水果(草莓、香蕉、苹果等)引出了颜色,让幼儿的蛋糕通 过涂上各种颜色,变出一个美味的水果蛋糕。在这样的游戏 化情境中幼儿很是开心轻松的完成了作品,并高兴的 说: "老师, 你看我涂的是草莓味的。""老师, 我涂的是 香蕉味的。"在此次活动中幼儿感兴趣的同时也认识了各种 不同的颜色。即情景中培养情感,激发兴趣。

二、运用游戏的生动性和有趣的教学形式来激发幼儿的绘画欲望。

随着年龄的增长,小班下学期的幼儿乐意尝试运用各种绘画材料,已不满足于单一的水彩笔和油画棒,对新奇的表现手法充满兴趣,从手臂控制逐渐过渡到手腕控制,操作材料的能力逐步增强。新奇的事物,奇特的东西都会使幼儿产生好

奇心。幼儿受好奇心的驱使就会通过游戏活动来学习,成长。 因此我们班开展了多种形式的美术教学。

- 1、采用多媒体。多媒体教学现在也是美术活动中常用的一种方法。例如:在进行长短线的绘画活动时,我带领孩子观看ppt["下大雨和下小雨的情景",让幼儿通过视频感受大雨和小雨的不同,从而知道在用线条画下大雨和下小雨时,其长短是不一样的,采用这样的方式让教和学在轻松的环境中完成,是非常适合小班幼儿的。
- 2、粘贴、添画游戏。在认识的图形宝宝中,小班幼儿最熟悉的就是圆形,因此我设计了"大圆小圆变变变"的活动,活动以幼儿喜欢的"小鸡"为主线引入,在贴近幼儿生活的同时也激发了幼儿的兴趣。首先让幼儿观察老师是怎么用大圆小圆变出小鸡的?然后让幼儿观察老师又是怎样把小鸡添画成不同形态的?为幼儿的下一步操作做好铺垫,积累经验。让幼儿在拼拼摆摆粘贴之后,添上几笔就能变成一只只形态不一,可爱的小鸡,幼儿更能获得满足。
- 3、填色游戏。填色游戏常用于油画棒画背景的添加之中,由于受能力水平的限制,在油画棒画中幼儿很难自己添画背景,为了使画面色彩更丰富,画完油画棒画后,可以让幼儿刷水彩颜料,让油和水分离开,产生强烈的视觉冲击。例如:我进行的"变魔术"活动,活动中教师首先用白色的油画棒把各种小动物画在白纸上,然后通过"变魔术"为主线引入,当幼儿看到老师涂上颜料后变出的小动物时,幼儿的眼中充满了神奇,孩子们都在想"老师是怎么变出来的?我也想变一个。"在这样的氛围中幼儿的专注力是不用老师去强调的,而且完成作品后幼儿都感到有成就感,都在和老师及别的小朋友介绍:"我变出的是什么?我的画有多漂亮"。
- 4、 吸管游戏。美术形式的教学是多样的,废物利用也不失 为一种很好的教学形式。我利用孩子们平时喝奶用的吸管让 幼儿体验了一下新式的作画方法,当老师用吸管吹出形状,

又进行添画,变成一棵棵接满果子的果树时,幼儿们异口同声的说:"老师,好漂亮!"同时也说明了幼儿的兴趣所在,也是吸管作画的方式吸引了孩子,当孩子们自己的作品完成时,一幅幅贴在展览墙上时,呈现的是形态各异的果树,当离园接孩子时,孩子们都充满自信的告诉家长:"妈妈,这是我的画,你知道是怎么画的吗?"告诉你吧,是用吸管吹出来的。虽然是简单的一句话,但看到更多的是孩子充满自信的心。这样的活动不仅起到了废物利用的效果,还让幼儿体会了不同形式的作画方式带来的乐趣。

5、棉签游戏。用生活中常见的物品,让幼儿体验作画的乐趣。 例如:我们班前几天设计的"毛线绕绕绕"的活动,通过用 棉签沾各色颜料在玩中作画,让幼儿学会了画螺旋线。

三、转变评价的方法,增加幼儿在美术绘画中的自信心。

在已往的美术教学活动中,我们老师对幼儿的作品进行评价时,总是把幼儿的作品全部呈现出后,再做评价,而且评价时对作品有明显的好与不好的区分,这在无形之中打击了有些画的不好的. 幼儿刚萌发的自信心,也让这些幼儿在以后的绘画活动中不再有表现欲和绘画的欲望,从而产生厌烦美术绘画活动的心理。而现在在整个美术活动中,我们教师随时观察幼儿的情绪,倾听幼儿绘画时的语言,并记录幼儿的思维闪光点,随时对积极思维、大胆想象的幼儿给予鼓励,并鼓励所有幼儿积极思维、想象。教师的这一转变增加了每位幼儿的自信心,让孩子喜欢上了美术绘画活动。通过这些有趣的游戏活动,孩子们玩得高兴,学得轻松,在启迪智慧的同时也锻炼了幼儿的能力。通过游戏化的教学和活动过程,让绘画真正成为幼儿喜爱的一种游戏。

中班美术鹅鹅鹅教案反思篇二

本次活动的理论依据主要是皮亚杰的"认知发展"理论和赞可夫的"教学与发展"理论。

皮亚杰认为应设法向儿童提供一些,引起他们兴趣、具有挑战性的材料,发挥幼儿的主体性作用。赞可夫的"教学与发展"利用最近发展区学说,教学应该创造最近发展区,然后让最近发展区转化为现有发展水平,中班的孩子想象力和动手能力都有很很大的提高,对各种美术活动都有很高的兴趣,因此,根据"认知发展"和"教学与发展"理论,我选择并设计了符合幼儿年龄特点和实际发展水平的本次活动。

在活动中将会渗透团扇和折扇两种不同的表现形式,更能满足不同兴趣和不同能力幼儿的需要,具体实施过程中我运用了,作品欣赏、形象想象、操作体验等方法来完成活动目标。

首先,我用一段扇子舞导入活动,引起幼儿对扇子的兴趣,引导幼儿说出自己见过什么样的扇子,为后面的活动做好铺垫。其次,通过让幼儿参观扇子展览,发散幼儿思维,借形想象,联系幼儿相关的生活经验,对活动的难点进行分析。再次,紧紧围绕活动目标,教师进行示范讲解,将借形想象落实到实际操作中,幼儿实际操作体验,实现制作扇子这一活动目标。最后,幼儿和自己制作的扇子一起舞蹈,并展览在作品展览区内,做到前后呼应,首尾一致。

- 1. 能用画、贴的方法制作团扇和折扇,并能大胆运用图案装饰扇面。
- 2. 观赏多种多样的扇子,知道他们的名称和用途。
- 3. 体验扇子制作成功的快乐。
- 1. 布置扇子展览,提供各种各样的扇子,扇子舞一段。
- 2. 剪刀、画笔、皱纹纸、彩色卡纸、彩色打印纸、冰糕棍若干。
- 3. 背景音乐。

能用画、贴的方法制作团扇和折扇,并能大胆运用图案装饰扇面。

- 1. 赏一赏, 导入主题
- (1) 教师表演扇子舞导入活动。
- (2) 师幼探讨,老师跳得是什么舞?扇子除了可以跳舞还可以干吗?
- 2. 看一看, 提升经验

参观扇子展览,分别参观折扇、团扇、自制折扇、团扇,知道他们的名称和用途。

- 3. 说一说, 巩固知识
- (1)教师和幼儿一起参观制作团扇和折扇的材料并共同讨论团扇和折扇的制作方法。
- (2) 教师讲解制作规则。
- 4. 做一做, 亲身体验
- (1)幼儿自由选择制作团扇还是折扇,大胆运用图案,用画、剪、贴的方法装饰扇面。
- (2) 教师捕捉制作得好的扇子画面并进行简单点评。
- 5. 展一展, 增强情感
- (1) 幼儿走台步展示自己制作的扇子,体验制作成功的快乐。
- (2)布置幼儿扇子展览,让幼儿感受艺术创作的美。

中班美术鹅鹅鹅教案反思篇三

- 1. 根据手型展开联想,运用点、线画出手掌鸟的美丽造型。
- 2、体验手型添画活动带来的乐趣。
- 1、手掌五彩鸟ppt课件
- 2. 彩色蜡笔、记号笔、白纸人手一份。
- 一、听声音导入,引发兴趣。

播放ppt课件,师:听这是什么声音?小鸟喳喳叫着要到森林里参加选美比赛了,它们都想成为那只最美的鸟。

二、感受不同鸟儿的形象特征。

播放ppt课件中各种鸟的连环图看你们认不认识它们。鹦鹉(尖尖嘴会说话)、丹顶鹤(腿长)、孔雀(会开屏)、猫头鹰(眼睛大)。

- 三、引出"手掌鸟"。
- 1、你们见过这样的鸟吗?它和以前我们见过的、画过的小鸟有什么不同?"像什么?"请你给它取个好听的名字吧。"你认为手掌鸟能得第一吗?""为什么?"幼儿讨论。
- 2、我们可以怎么帮小鸟打扮一下。

"我们画小鸟的时候啊,先画小鸟,用左手按在画纸上摆好造型不动,右手拿笔沿着左手的外围画出鸟的外形,再添画小鸟的嘴巴、眼睛,然后,我们用各种线条和图案来装饰。注意:装饰的时候:头、嘴巴、身体、翅膀和尾巴都要装饰到。

3、给小鸟穿上五彩衣。

四、幼儿自主创作, 教师巡回观察并指导。

用各种图形装饰鸟,注意色彩的协调。作品可以和老师的不一样,漂亮就行。

五、展示幼儿的作品,观赏评析作品。

首先在第一次的活动中找出问题所在: 幼儿在进行装饰的过程中图案的线过于精细,是一幅线描画了,所以时间过长,应该改变这种画法,采用简单的线条和色彩的块面相结合的方法来画,在活动中重点指导如何用少量的线条和多种颜色来装饰手掌鸟。准备多张不同的范例和背景海报。

接下来我请部分幼儿来进行绘画活动示范如何画出手掌的轮廓线,并强调创作时的注意点和要求[a.在纸张的适当位置将一个手掌放于白纸上,用记号笔沿着手掌画轮廓线,注意手掌不能移动[b.添画眼睛,讨论鸟身和翅膀上的花纹图案设计。讨论涂色时的注意点:尽量使用多种颜色,涂色时注意色块的连接不涂到轮廓线以外,为了不限制幼儿的想象空间和创造性思维能力的发展,在活动中我示范如何画的内容很少,而多以与幼儿讨论的方式进行引导和鼓励,对时间提出了要求较快的打扮好小鸟。

最后从幼儿的作品来看还未达到的预期的目标。手掌鸟的外形都是由左飞向右,形态千篇一律没什么变化,这跟老师示范时的引导有关系。

中班美术鹅鹅鹅教案反思篇四

- 1、感受色彩和图形组合、搭配产生美感。
- 2、尝试用丰富的色彩为衣服涂色。

- 3、体验自由装饰衣服的快乐和成就感。
- 1、经验准备:有涂色的经验
- 2、材料准备: 挂图、绘画纸、勾线笔、油画棒
- 一)、情景导入:教师创设服装设计大赛即将开幕的情境,激发幼儿参与活动的兴趣。
- 二)、探索发现
- 1、教师出示一件没有任何装饰图案的上衣,引导幼儿观察。

指导要点:鼓励幼儿大胆说出自己想用什么图案、色彩来装饰衣服。

指导语:这件衣服漂亮吗?你能用什么方法让它变漂亮呢?

2、出示一件有几何图案装饰的衣服,引导幼儿说出衣服上的图形和颜色,并提示除了图形外,还可用直线、波浪线等装饰衣服。

小结:用圆形、方形、三角形等各种图形来装饰,再涂上你喜欢的颜色,就能让衣服变得更漂亮了。

- 3、引导幼儿欣赏挂图"晾一晾"的图片,鼓励幼儿说出自己想要使用哪些图形和颜色装饰衣服。
- 三)、创作表现。

幼儿自由创作, 教师巡回指导, 提供帮助。

四)、欣赏评议。

1、展示作品,请设计师上台介绍自己设计的衣服。

2、鼓励幼儿在生活中找几何图形装饰、家居用品等物,感受几何图形与生活息息相关。

中班美术鹅鹅鹅教案反思篇五

- 1. 学习用彩绘的方法绘画菊花。
- 2. 大胆运用深浅两色的结合画花瓣, 感受色彩的对比性。
- 1. 各种颜色的颜料、毛笔每人一只、卡纸每人一张。
- 2. 范例、图片。
- 1. 出示图片引导幼儿说说菊花的基本特征
- 师: 你见过菊花吗?是什么样子的?
- 2. 出示范例, 幼儿欣赏。
- 1. 教师在视频转换仪上示范菊花画法。

师: 先画花心,接着画花瓣,花瓣有的长有的短,这是卷卷的花瓣。

2. 请个别幼儿上台示范画, 教师及时讲解与范画。

提醒幼儿在画画的时候注意颜料的搭配和花朵的布局。

- 1. 把幼儿作品展示在展示架上。
- 2. 教师和幼儿一起评价作品。