

教材管理系统设计 管理信息系统实验报告 (优秀5篇)

在日常学习、工作或生活中，大家总少不了接触作文或者范文吧，通过文章可以把我们那些零零散散的思想，聚集在一块。那么我们该如何写一篇较为完美的范文呢？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

教材管理系统设计篇一

专

业：信息管理与信息系统 班

级：信管122 组

长：丁晓璐

小组成员：尹

婷（2012215082）

刘娇娇（2012215078）李

尧（2012215079）丁晓璐（2012215043）

一、实验名称

金蝶erp-k/3模拟实验财务管理系统

二、实验环境

2607机房

三、实验目的

通过学会会计实验软件，了解从原始凭证、编制记账凭证，然后到记账、对账、结账等，这一系列会计处理过程。能够使用软件的基本功能，并扩大到往来、出纳、固定资产等管理。利用会计实验软件，在实验过程中全面了解和熟悉会计实务，掌握会计基本概念，熟悉会计核算的基本程序和基本方法。通过实训能进一步理解巩固erp理论，培养对企业信息化的认识，能将所学的erp知识的到综合运用，提高动手实践能力和企业实战本领。

四、实验内容

(1) 建账：根据要求建立账号。

(2) 帐套初始化：根据给出的资料按顺序完成帐套系统基础资料的维护及初始化工作。

(3) 日常账务处理：根据资料录入记账凭证，对其进行审核，过账并查看各种帐表，进行业务核销，利用自动转账功能结算有关费用进行期末调汇、结转损益等业务处理并进行期末结账。

实验主要过程截图

新建帐套：

新增用户过程：

进入总账管理系统：

增加两种币别港元和美元：

增加凭证字为记：

增加两个计量单位：

增加支票结算方式：

新增客户资料：

新增部门资料：

新增职员资料：

新增供应商资料：

新增产成品核算项目：

会计科目维护：

增加会计科目：

会计科目修改：

新增物料资料：

初始余额录入：

录入记账凭证： 1. 提现类

2. 应付往来业务类

3. 多核算项目类：

4. 数量金额业务类

5. 涉及外币业务类

6. 管理费用类

7. 应收往来业务类

查看录入结果：

红字冲销法冲销错账：

组员s2的审核

转账凭证：

过账：

期末：

再换人审核，审核后过帐通过

五：实验总结

通过该实验，对所学的知识有了一部分的了解。在实验过程中，出现了一些小问题，不过最后都得以解决。然后通过这些错误，使我们对这些知识有更加印象深刻。

在实验过程中加强了同学之间的沟通与理解，体验团队协作精神，从而全面提高我们的经营管理的素质与能力。通过对erp系统的学习，我们已经对其管理理念与具体操作流程有了一定的了解，感谢老师给与我们细心的讲解与指导，让我们学习到更多与erp相关知识。

教材管理系统设计篇二

项目计划编制（项目管理软件ms project 20xx的使用）

【实验目的】

1. 熟悉和掌握project 20xx软件的基本功能；
2. 熟悉和掌握project 20xx软件的安装及使用方法；
3. 了解有关项目规划的基本概念；
4. 以结构化开发管理信息系统的方法确定其任务名称建立项目计划。 【实验内容】

缩包文件进入安装向导，输入软件安装钥匙进行安装，并运行。打开软件界面熟悉软件的基本功能，并进行简单的操作。

2、 要开始进行一个项目，我们可以由以下几种方式开始：

(1) 利用范本方式进行部署：打开范本进行直接引用，然后根据自己需求进行制作项目编制。

(2) 利用现成的文件快速变更成自己的部署计划。

(3) 从空白项目开始制作起。

3、首先从现有项目软件开发的进程安排熟悉项目管理的基本内容和功能。例如学习使用project提供的各种报表。

(1) 单击“报表”菜单中的“报表”。

(2) 单击“总览…”，然后单击“选定”，打开“总览报表”对话框，在此对话框中单击“项目摘要”，然后单击“选定”，打开报表预览对话框，查看项目摘要报表。

(3) 重复第(2)步，分别预览“当前操作”、“成本”、“工作分配”、“工作量”和“自定义”类的报表。

实验二

mis相关图形的分析与绘制□visio 20xx的使用

【实验目的】

1. 了解系统分析的主要步骤；
2. 掌握业务流程分析及业务流程图的绘制方法。
3. 用visio软件画出所选项目的业务流程图、数据流程图。

【实验内容及步骤】

分析下面业务过程，完成业务流程图。1. 储户将填好的存（取）单及存折送交分理处。分理处按三种不同情况分别处理。如果存折不符或存（取）单不合格，则将存折及存（取）单直接退还储户重新填写；如果是存款，则将存折及存款单送交存款处处理。存款处理台取出底账登记后，将存折退还给储户；如果是取款，则将存折及取款单送交取款处处理，该服务台取出底账和现金，记账后将存折与现金退给储户。从而完成存（取）款处理过程。

- 1、 进行业务流程分析。 2、 利用visio 20xx进行业务流程图制作结果如下：

实验三

数据流程图的绘制

【实验目的】

实验内容：绘制某商场供销存管理的数据流程图；

该商场对每一批购入的商品根据“入库单”登记在“购入流水账”中，对每一批销售的商品根据“出库单”登记在“销售流水账”中。商品每天入库或出库后，要根据“购入流水

账”和“销售流水账”，修改“库存台账”。商场每月将根据“库存台账”制作各种报表。

实验步骤：

1. 分析数据流程并进行数据字典编制，结果如下：
2. 绘制数据流程图，结果如下：

供销存管理数据流程图

实验四

数据库设计

【实验目的】

1. 能够正确运用《网络数据库》课程的基本理论和知识，结合小型图书馆管理系统，复习、巩固、提高数据库方案设计和分析方法。
2. 熟悉关系数据库规范化设计理论，根据实验要求设计并建立科学合理的数据库，正确建立数据库中表与表之间的关系。

在以图书馆管理系统数据库设计为例。

《图书馆管理系统》针对的用户是单个中小型图书室或者个人，藏书种类和数量较少，读者的数量和来源受到一定的限制。具体要求如下：

1. 能够存储一定数量的图书信息，并方便有效的进行相应的书籍数据操作和管理，这主要包括：
 - 1) 图书信息的录入、删除及修改。
 - 2) 图书信息的多关键字检索查询。

2. 能够对一定数量的读者进行相应的信息存储与管理，这其中包括：

1) 读者信息的登记、删除及修改。 2) 读者资料的统计与查询。

3. 能够对需要的统计结果提供打印输出。

1. 根据上述系统功能需求，完成该管理信息系统的数据库总体设计方案，明确数据库中表的结构，各表中关键字的设置，表与表之间的关系，做出e-r图。

2. 选用vf数据库工具，根据设计方案正确建立数据库。

3. 建立需要的表单和表，以及建立表之间的联系。完成数据库的设计。

实验五 编写系统分析报告

【实验目的】

1. 能够正确运用《网络数据库》课程的基本理论和知识，结合本课题，复习，巩固，提高数据库方案设计，论证和分析方法。

2. 熟悉关系数据库规范化设计理论，根据实验要求设计并建立科学合理的数据库，正确建立数据库中表与表之间的关系。

3. 熟悉业务流程图，数据流程图，数据字典的绘制。

4. 熟悉代码设计，数据存储设计，输入输出设计等环节，并编制相应的文档及程序编写。

1. 系统项目概述

概要小型自选商场管理项目的目的是为了完成商场存供货货物管理的目的，主要是把握商场货物的存储. 销售. 以及订货信息的管理；主要任务是完成各部门的之间的统一管理和协调；项目的实施是一个商城能付根据货物信息进行管理库存销售的必不可少。

2. 项目工作计划

(1) 模块设计：系统的模块结构的设计。

(4) 输入设计和输出设计 (5) 数据库设计 (6) 安全设计

3. 管理业务流程分析

通过对小型自选商业调查分析，了解小型自选商场的典型组织机构，管理功能及业务流程，给出项目的主要业务流程，业务流程图如下：

4. 仓库供货与存货的数据流程图

5. 根据分析的业务流程，以及仓储的数据流程，结合商场的运营管理机制进行系统的界面设计，最终完成系统的设计。

实验总结感想

这次试验有我们两个共同完成，我们的每个实验都选取了一个实验对象进行。在这次实验中，我们充分运用课程中所学的知识，并通过网络等途径搜集并整编信息，最终根据实验报告要求做出以上五个实验的实验报告。

在实验的过程中我们也遇到了许多困难，一方面是我们对project20xx[visio 20xx这些应用软件的操作还不熟悉，这对我们作图带来了不小的影响；另一方面，我们对书本知识的理解还很不够，以至于我们做这些实验的时候遇到了很多

问题，但我们通过询问同学，查找资料，上网搜集最终还是勉强完成了这次试验和这篇实验报告。正因为我们很多方面还不很生疏，所以难免会在试验中和试验报告中出现很多错误，还请老师能够批评指正，使我们能够改正错误取得进步。

通过这次试验，我们学到了很多。不仅巩固了我们书本所学的知识，而且也对一些办公软件有了初步的了解。我相信，经过我们不断的努力，我们一定会把这些内容学得更好，从而帮助我们今后更好地工作！

教材管理系统设计篇三

实验名称：

班级：

完成时间：6.15

组员分工（格式：）：最多6人

一、实验理论支持（包括主要原理、参考文献）

二、该mis系统的环境分析（包括硬件环境、软件环境、数据库设计的情况分析）

三、该mis系统的系统分析（要求绘制组织结构图 and 业务流程图，然后选择一个功能模块

（不要求全部），画出该功能模块的数据流程图，编制相应的数据字典）

（包括系统是如何测试的）和系统维护（包括系统是如何维护的）

五、日志（记录完成报告过程的日志）

六、总结（组员心得体会）

注：根据小组熟悉的具体情况，选择一个具体管理信息系统（例如图书借阅管理系统，教务处学生管理信息系统，仓库进销存管理系统，公司人事管理子系统，酒店管理信息系统，超市收银系统）作为实验对象。对该系统进行详细的调研，获取该系统的相关资料，根据课题系统功能需求，开展实地调查或通过internet查阅相关资料或结合个人经验，进行系统分析。明确管理业务调查过程和方法，绘制系统的组织机构图、管理功能及业务流程图。明确数据流程的调查与分析过程，绘制数据流程图，编制数据字典。在上述工作基础上，完成系统的系统化分析，提出新系统的逻辑模型。

相关图表可以使用smartdraw或visio2003或者word等绘制，实验报告题目不限，实验报告以word文档形式提交，不少于10页，@。截至时间：6月15日。

教材管理系统设计篇四

一、实验目的

1. 学会分析系统中的参与者和用例 2. 掌握用例图的绘制方法

二、实验器材 1. 计算机一台； 工具软件；

三、实验内容

1、分析atm系统需求，按要求画出用例图；

2、建立一个学生管理信息系统的需求的用例图

3、建立管理借阅书籍的用例图

四、实验步骤

（一）atm系统的用例图 1. 分析

atm自动取款机：客户可以取钱，存钱，查询余额，转帐，修改密码。

（二）学生管理信息系统的需求分析与完整的用例图 1 学生管理信息系统简介

学生管理信息系统主要为学校的学生处设计：方便学校学生处与学院学生口管理员方便管理学生，学生成绩由教务系统提供，教务系统提供相关的web service供学生管理信息系统调用。通过分析可找出如下几个参与者：

学生处管理员、学校领导（学校各种报表统计信息）、学院管理员、班主任（提供学生操行、查询等）、学院领导（学院各种报表统计信息）、学生、后勤管理人员（卫生管理、保卫处异常情况处理）、财务人员、考勤管理员（由副班长提供考勤信息）等 通过分析得到如下一些大的用例：

学生基本信息管理、考勤管理、成绩导入、学校各种报表信息（要求细化）、学院各种报表信息（要求细化）、个人成才规划、新学期注册，操行评定、学生任职信息系统、学生奖惩管理系统（要求细化，包括评优评奖等）、学生变动信息管理（培训内容、助学贷款情况、学校还款情况、勤工助学情况，党员管理），后勤卫生管理、保卫处的学生的异常情况处理、其它的具体由学生自己定。

2. 建立设计一个学生管理信息系统的需求分析

完整的要求，就为每一类用户分配一个用例模型，如一般学生查询功能用例

要求分析其它参与者的用例模型（4）建立用例的文字描述

1. “基本信息查询”用例

用例编号：04010101用例名：基本信息查询

过程描述：

用例名：财务信息查询

执行者：财务人员、学生、学生的班主任、辅导员及其它的特权用户。

执行者：学生的班主任、辅导员及其它的特权用户。目的：查询学生选课信息、课程信息、考勤信息等信息。

（三）管理借阅书籍用例图

图书管理员可以操作读者信息，对信息进行添加、删除、修改；也可以查询读者信息；并在读者进行借还书以及图书预约时过程中发挥一定的作用：如还书时超期罚款。

一、实验目的 1. 理解类的基本概念 2. 理解类间的关系 3. 掌握类图的绘制方法

二、实验器材 1. 计算机一台； 工具软件；

三、实验内容

四、实验步骤

（一）. 选课子系统类图

（3）课程类

一、实验目的

1. 熟悉活动图的基本功能和使用方法。2. 掌握如何使用建模工具绘制活动图方法。

二、实验器材 1. 计算机一台； 工具软件；

三、实验内容

四、实验步骤

(一) 图书管理系统活动图 分析

在图书管理系统中管理员的活动如下： 处理还书 处理借书
处理罚款

读者的活动如下：

(1) 登录 (2) 找书 (3) 预约 (4) 浏览 1. 管理员活动 2. 创建读者的活动图

(二) 分析学生管理系统，并画出详细的活动图，并用活动图细化用例图

(1) 学生基本信息保存的活动图

录入基本信息、点击保存、链接数据库、判定学号是否已存在、判定录入信息是否符合规范（日期信息、身份证号、邮编等信息）-保存。

任务四构建顺序图

一、实验目的 学会用顺序图实现用例

二、实验器材 1. 计算机一台； 工具软件；

三、实验内容

1. 分析系统需求，画出atm登录的顺序图(一)atm登录的场景

“登录成功”活动的执行顺序是：(1)插卡(2)读卡

一、实验目的

1. 学会协作图的绘制方法

2. 掌握顺序图和协作图的相互转换。

二、实验器材 1. 计算机一台； 工具软件；

三、实验内容

(1) 分析系统需求，画出atm取款的协作图。

四、实验步骤

客户在 atm上取款的场景 atm取款的场景分析：

(1) 客户插入银行卡(2) 读卡机读取卡号(3) 初始化屏幕

(4) 读卡机打开账户并提示输入密码(5) 用户输入密码(6) 验证密码

任务六构建状态图

一、实验目的

1. 熟悉状态图的基本功能和使用方法。2. 掌握如何使用建模工具绘制状态图方法。

二、实验器材 1. 计算机一台； 工具软件；

三、实验内容

(1) 分析图书管理系统中的书和借书证的状态，画出它们的状态图；

(2) 分析学生管理系统，并画出详细的状态图

四、实验步骤

(一) 图书管理系统

图书业务有编目、书库、借出、阅览室、注销五种状态。引起状态变化的事件/动作

(5) 借出的书归还后入库，如果遗失，则注销 画出图书业务状态图

(二) 分析学生管理系统，并画出详细的状态图 (1) 建立学生党员申请状态图：

教材管理系统设计篇五

一、问题 / 项目概述

1. 项目的目的：该系统的设计是为学校举办田径运动会提供方便，快捷，准确的成绩统计方法，有便于用户的查询，并实时显示各赛场情况，使比赛成绩能够快速汇总，提高运动会组委会的工作效率，使运动会成绩统计资料系统化，确保运动会的顺利进行。

2. 业务范围，主要任务：登记各项比赛成绩；根据预赛成绩产生参加预（决）赛名单；实时报告各项竞赛成绩，包括是否打破记录；统计各团队的总分、名次。

3. 项目的必要性和重要性：原有系统比赛或统计时间较长，工作效率低，在很大程度上影响了运动会的顺利进行于运动

会的整体效果。原有系统需要耗费大量的人力，物力，财力。因受比赛场地分布的限制，比赛进行时需要大量的工作人员进行成绩传递，影响了赛事的整体效果，每次提高一定的工作效率都要投入大量的物力与财力，且均为一次性开销，无法长期受益。原有系统受运动会规模的限制很严重，越大规模的运动会，不利因数就会越突出。由于原有系统具有以上缺点，设计开发一套全新的《运动会成绩统计系统》是十分必要的。

4. 项目的可行性：每项比赛的小组成绩通过实时处理，将统计结果及时快捷地传送到比赛现场的成绩管理部门，并在短时间内报告给大会的现场观众。该部门还需将此项比赛的各小组成绩汇总移交到大会总成绩管理部门。以批处理方式将该比赛的总成绩名单排名和与历届比赛的最高纪录比较结果统计出来在比赛最后公布，并且添加到数据库作为本届比赛的成绩档案。实施实时处理和批处兼用的方案能有效的提高系统的响应速度和资源的利用率，大大减轻了成绩处理人员的工作负担，经分析，此项目具有可行性。从经济方面来说，这套系统在硬件方面配置很低，存储设备为一般的软盘，硬盘，所以一般高等院校都有足够的资金来获得这套系统。并且整套系统所需空间很小，所需电资源在体育馆内可以很容易获得。这套系统的维护人员只需一至两人即可。可以节约大量的人力与时间。而且一劳永逸。该系统简单易操作，性能稳定，不需要大量的维护费用与人员培训费用。

二、项目工作计划

1. 确定软件的工作范围与需求分析。

学校运动会成绩统计系统面向的用户群分别是观看学生、运动员、组委会、学校领导等。系统的开发应高满足不同用户在比赛前、比赛中、比赛后各阶段的需求。我们在开发过程中充分考虑了各类中小型田径运动会的实际情况，以及管理上的各种业务需求等，达到了既能满足管理上的各种需要，

又能使运动会成绩管理工作系统化，规范化，自动化，达到提高运动会成绩管理效率的目的。

2. 系统的功能需求。

赛前的功能需求：按照组委会的规定将比赛规程录入数据库，如比赛日期、地点、竞赛项目、各参赛队限报人数及每个运动员限报项目数、录取名次及奖励、加分规定、原有的田径最高纪录等信息。根据各参赛单位的报名情况及竞赛天数安排，自动编排竞赛日程表、赛次编排、竞赛分组及分道编排、兼项统计等各种报表，随时调整最终得到一个合理的竞赛秩序册，并打印检录表，各种记录卡片和记录表。

要的信息。最终形成本次运动会的成绩册，并备份运动会资料数据库，统一管理运动会中产生的相关数据，以利于工作人员查询、分析和评价。

3. 项目各部分的开发任务。

(1) 管理业务流程分析与数据流程图：通过最初阶段的调查分析，列出运动会赛前和赛后的各项工作和工作需求，综合各方面因素，列出业务流程图，尽量满足各类用户的各项需求，并且为运动会的成绩统计提高效率，系统的、全面的完成各项统计工作。

工作人员：王志文。

估计开发进度：1天。

(2) 数据字典：编写详细的运动会成绩统计数据字典对数据流程图加以完善，给数据流程图的每个成分加以定义和说明。并主要储存信息数据库本身，方便用户访问记录的数据库和应用程序原数据的目录。

工作人员：冯力。

估计开发进度：1天。

□3□e-r图：描述运动会成绩统计系统的结构模型的一个重要表示方法。列出运动会成绩统计工作中各项人员分工，工作步骤以及各部分子系统之间的联系的一种形式。工作人员：田淼森。

估计开发进度：1天。

（4）功能模块图：该图将显示出运动会成绩统计系统将要实现的各种功能，如初始信息，成绩统计，总结表单，列出报表等功能，并且将他们一一分类，然后将在以后的编写程序步骤中充分实现这些功能。

工作人员：田淼森。

估计开发进度：1天。

（5）代码设计与数据库设计：根据之前列出的数据流程图□e-r图，功能模块图中表示的此次运动会成绩统计的各项功能，编写在计算机上运行的相关程序和数据表结构，作为本系统的最核心部分，应该细心设计，考虑充分，落实每一个部分将要实现的功能。工作人员：张兴。

估计开发进度：1天。

□6□ipo设计：是运动会成绩统计系统每个功能模块的输入、输出数据、数据加工的重要工具，它的数据来源于数据词典，与系统的其他部分无关。开发人员也可以用ipo图进行模块设计和评价总体设计，用户和成绩管理人员可以利用ipo图编写、修改和维护程序。工作人员：杨雨辰。

估计开发进度：1天。

4. 系统的角色管理。

根据不同的用户特点，系统可以按不同的方式组合，提供有针对性的服务：

（1）运动员用户：运动员用户可以得到的系统服务，如运动会注册，比赛赛次、时间、道次查询、成绩查询等。

（2）主裁判用户：查询比赛日程安排，管理现场成绩的录入与查询。

（3）裁判长用户：设定比赛规程、竞赛项目；修改最高纪录；审查报名单；编排竞赛日程和分组；编排打印秩序册；统计团体及各项成绩。

（4）管理信息中心管理员：系统管理，角色用户管理，权限分配，发布成绩名次信息。

三、管理业务流程分析