

2023年游泳趣味比赛活动方案设计 趣味 比赛活动方案(实用5篇)

方案在解决问题、实现目标、提高组织协调性和执行力以及提高决策的科学性和可行性等方面都发挥着重要的作用。怎样写方案才更能起到其作用呢？方案应该怎么制定呢？下面是小编精心整理的方案策划范文，欢迎阅读与收藏。

游泳趣味比赛活动方案设计篇一

大学生趣味英语演讲比赛。

为了丰富同学们的校园文化生活，激发同学们对英语学习的热情，提高同学们的英语口语表达能力，同时也为同学们提供了一个展示自我的平台。英语角协会，经贸与管理系决定合力策划举办趣味英语演讲比赛。

甘肃中医学院全体学生。

本次趣味英语演讲比赛旨在提高口语表达能力，形式多样，可以演讲、朗诵、小品、话剧和歌曲等。

本次活动共分为初赛和决赛两个环节。

(一) 初赛：

时间□xx年四月25、26。

地点：九楼大学生活动中心。

形式：召集所有报名选手进行抽签，决定出场顺序，对每位（队）选手的演讲有严格的时间限制（5分钟），根据相应的评分规则评选出12名选手参与决赛。

（二）决赛：

时间□xx年5月10日。

地点：图书馆三楼多功能厅。

形式：所有进决赛的选手进行抽签决定出场顺序，评委根据每位（队）选手的场上表现作出相应的评分，最后根据评分的具体情况排出名次。

评委：一位英语外教和6名优秀英语教师。

嘉宾：院团委书记、各系党（团）。

一等奖：奖品30元（1名）。

二等奖：奖品20元（2名）。

三等奖：奖品15元（3名）。

最佳创意奖：奖品——20元。

优胜奖： 奖品——10元（4名）

场地布置： 150元

小礼品： 150元

评委纪念品： 140 元

横幅喷绘： 200元

总共： 815元

游泳趣味比赛活动方案设计篇二

1、注意：

是要注重艺术性

是要充分展示我院学生的才艺；

是要力求节目立意高、质量好、效果佳；

是要注重细节，要充分考虑必须与可能性；

是要落实责任，实行项目负责制。

2、项目组：

第一项目组：节目组

组长：

组员：学生会成员

任务：

a□完成节目收集、筛选及后期的排练、彩排工作；

b□负责节目的编排及晚会全流程的衔接；

c□主持人的选择、形象设计及台词审核。

第二项目组：宣传组

组长：

组员：宣传部成员

任务：

a□利用海报、横幅、宣传单等方式开展宣传；

b□节目单及宣传单的制作；

c□现场摄影及通讯

第三项目组：外联组

组长：

组员：外联部成员

任务：负责联系晚会的赞助商。

第四项目组：办公室

组长：

组员：综合办公室成员

任务：

a□确定晚会邀请的嘉宾并且及时送出请柬；

b□工作证的制作；

第五项目组：舞台组

组长：

组员：舞台组成员

任

b□晚会期间舞台灯光、音箱的调试（根据每个节目的要求）。

第七项目组：后勤组

组长：

组员：文艺部成员，体育部成员。

任务：

a□晚会期间，现场秩序的维持。

b□晚会期间的突发事件的处理。

c□负责晚会前及晚会后会场的清理；

d□负责化妆间、演员等候区的卫生清理。

e□晚会当日引导观众入场，并接待好领导及老师。

f□晚会当天安排人员负责节目的演员到位情况及晚会时的催台。

g□舞台道具的`摆放，根据演员所需。

游泳趣味比赛活动方案设计篇三

趣味运动是民间游戏的全新演绎，那么如何策划趣味比赛运动的活动方案呢？下面本站小编给大家介绍关于趣味比赛活动方案的相关资料，希望对您有所帮助。

为积极倡导“每天锻炼一小时，健康工作五十年，幸福生活一辈子”健康理念，展示我局职工良好的精神风貌，营造团

结、奋进和创新的工作氛围，特制订此活动方案。

一、活动对象：全局干部

二、活动时间地点：8月5、6日，下午半天，局七楼活动室

三、活动内容：本次趣味乒乓球比赛以传统男女乒乓球双打比赛为原型改编，通过降低竞技性，突出趣味性，使所有职工都能参与本次活动。

四、比赛规则：参照传统男女乒乓球双打比赛规则，配对和对阵采取抽签决定。比赛采取淘汰赛(5局3胜)，11分制。

五、奖项设置：根据比赛结果评出冠军、亚军和季军(2队)，每队给予奖励，参与者每人纪念品1份。

一、指导思想：

20xx年元旦即将到来之际，为丰富全校教职工课余文化生活，展示教职工的精神风貌，学校工会决定在20xx年元旦前夕举行“庆元旦、迎新年”趣味活动比赛。本次活动以“快乐”为主线，以放松心情，增进感情，鼓舞士气，营造团结和谐的精神氛围为宗旨，希望全体教职工过一个欢乐的节日。

二、活动内容：(趣味竞技比赛)

项目：筷子夹乒乓球、赶球、袋鼠跳接力、爆声隆隆迎新年

三、活动时间、地点

时间□20xx年12月下旬(具体时间待定，另行通知。)

地点：学校运动场的舞台上

四、裁判员：杨子荣、杨赛玉

五、计分、统分：陈向明

六、参赛人员安排

全校教职工（72名），按语文科、数学科、综合职工，分成三个参赛队。

七、活动项目和比赛规则

1、筷子夹乒乓球

比赛规则：每组选出6名队员参加，纵队站在起跑线，三组同时进行比。第一个队员拿筷子夹住脸盆里的一个乒乓球跑向对面脸盆处（两个脸盆相距6米），放好后立即返回起跑线脸盆处，把筷子交给第二个队员，然后，第二个队员开始做同样的动作，3分钟时间按夹球的个数决定名次。

比赛道具：光滑筷子三双；乒乓球100个，课桌三张

比赛要求：六个队员循环进行（不能调换位置），中途掉球则必须返回起跑线夹球继续进行。

2、《赶球》

比赛规则：三个参赛队同时进行比较，每个参赛队有6名队员同时站在起点处排成一路纵队，第一名队员手持木棒，当听到裁判发令后，利用木棒将起点处的篮球赶至障碍物绕过障碍物回到终点，然后再从终点赶回起点交与下一名队员。依次进行，每位队员一次，以先赶完的参赛队为胜。

比赛道具：木棒三根、篮球三个、课桌三张

比赛要求：往返20米（在10米处设置障碍物）。必须在起跑线

处交接。 .

3、袋鼠跳接力

比赛规则：三个参赛队同时进行比较，每个参赛队有6名队员同时成一路纵队站在起跳线。比赛开始，第一人站在跳袋内，手提跳袋的带子向前跳出，绕过标志物返回并将跳袋交给第二人，依次进行，每位队员一次，以先跳完的参赛队为胜。

比赛道具：米袋6个、课桌3张

比赛要求：(1)必须绕过标志物。(2)必须在起跑线处交接。(3)队员若摔倒必须在原地起来，重新再跳。

4、《爆声隆隆迎新年》

比赛规则：三个参赛队同时进行比较，每个参赛队选三名队员参赛，每队发给10个气球。比赛开始，三名队员以最快的速度吹爆气球，最先爆完气球的参赛队为胜。

比赛道具：桌子三张、气球三十个以上

比赛要求：各队的队员必须合作吹爆十个气球，裁判员以爆声为准。

八、为了活动的顺利进行，请各参赛队选好各比赛项目的参赛队员，组织一次比赛项目训练，于12月15日前把参赛名单送德育处。要本着友谊第一，比赛第二的运动精神，绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

九、活动奖项及奖金：

第一名奖金：1700元

第二名奖金：1600元

第三名奖金：1500元。

活动目的：

1、我们主要是为了激发学生学习科学的浓厚兴趣；并且让学生应用所学的科学知识解决实际问题，学习应用创造性思维方式去选择解决问题的最佳方案，通过活动培养学生创新精神和实践能力；培养学生的团队精神和协作精神。

活动创意：本次比赛是为了模拟飞行器的着陆，参赛作品要求设计合理，定点落地，平稳着陆，构思新颖。

比赛地点：教学楼前主席台前空地。

活动内容：

(一)准备阶段(自备减速材料，比赛用的鸡蛋)

可以从两方面加以考虑：一是延长鸡蛋与地面撞击时的相互作用时间，这可通过用各种材料(其结构、形状不限)包装鸡蛋来实现；二是降低鸡蛋撞击地面前瞬间的速度，这可以通过在包装容器上加减速装置来实现。当然也可以有别的方法，只要符合规则。

(二)比赛阶段

1、创意展示：各参赛队向评委解释自己的设计原理，利用了那些方面的知识(如何缓冲，着地时采用何种减速装置，如何实现定点着陆等)，由评委根据结构的知识性、可靠性与独特性给予打分。各参赛队必须交一份作品的创意设计说明。

2、检查重量和体积：鸡蛋自重约为不小50克，要求参赛作品总重量(机构重量+鸡蛋重量)不超过150克，机构体积小于或等于规定体积。

3、鸡蛋下落：比赛从教学楼4楼语音室窗户向外抛、高度约8米向下抛，鸡蛋完好的计分，鸡蛋破碎的不计分。

4、定点着陆：鸡蛋须落在地面上划定的圆圈(直径3米左右)内。

评分办法：分三项评分，其中基本分100分，另有各评比分项的加分，具体评分见“比赛规则”，最后由此各项得分累加算出最终成绩，并排出名次。

比赛规则：本次比赛是为了模拟飞行器的着陆，参赛作品要求构思新颖、设计合理、定点落地、平稳着陆。

具体打分按以下三个方面：

1、创意方面：此评分项基本分为40分。每个参赛队在参加比赛前，向评委解释自己的设计原理，利用了哪些方面的知识，如何缓冲，着地时采用何种减速装置等，由评委根据结构的知识性、可靠性与独创性给予打分。

2、重量、体积方面：此评分项基本分为20分。此鸡蛋自重约为50克，要求参赛作品总重量不超过150克(机构重量+鸡蛋重量)，符合要求的可得基本分20分。重量最轻的前四名依次加4、3、2、1分。

3、落地方面：此评分项基本分为40分。落地点在区域内得15分，落地时机构滚到所设场地之外，则不得分。

其他落地状态有：(1)落地后，非常平稳，基本没有晃动；(2)落地后，轻微晃动几下，但没有滚动；(3)落地后，有滚动，但没有滚动到场地外。这三种状态在其基本分基础上依次加4分、2分、1分。

奖励办法：按积分由高到低评出一、二、三等奖，给获奖的

代表队颁发奖状，队员获得适当物质奖励（一、二、三等奖各四名）。

游泳趣味比赛活动方案设计篇四

5.1每场上场5名球员，每队有5名替补，总计10名球员。比赛中可以换人，换人次数不限，但必须经过当值主裁判允许方可上场。

5.2比赛分上下半场，各20分钟，中场休息10分钟，加时赛为5分钟。每队上下半场各有2次暂停机会，每次暂停时间为1分钟。

5.3参赛队6支，分成a□b两个小组，每个小组3支球队，进行小组内单循环赛，每队进行2场比赛，战绩最好的前两名出线。若两队战绩相同则根据两队相互间的比赛结果，胜者出线；若出现两队以上战绩相同，且形成循环套，则根据每队相互之间比赛的净胜分。

5.4淘汰赛阶段，由a1对阵b2□a2对阵b1□胜利的一方进入决赛，失利的一方进入三四名决赛。比赛决出一二三名，颁发奖杯或奖金。赛事的跨度为10个比赛日（共10场比赛）。

5.5一名参赛队员犯规满6次（侵人犯规加技术犯规）或2次技术犯规则被罚下场，技术犯规实行一罚一掷。

5.6比赛中所有队员不得辱骂殴打裁判、对方参赛队员及工作人员，一经发现，其所在球队将被取消参赛资格。

5.7比赛用服装要求为正规篮球比赛服，各代表队自行负责，注意颜色的区分。

游泳趣味比赛活动方案设计篇五

二、比赛地点：学校操场

三、参加对象：全校学生

四、比赛项目：

（一）一、二年级

1、个人项目：羊角球、赶小猪、过沼泽、捡泥螺、炸碉堡、保龄球、50米

2、集体项目：30米迎面接力、拔河

（二）三、四年级

1、个人项目：赶小猪、过沼泽、捡泥螺、炸碉堡、保龄球、50米、10*4往返

2、集体项目：拔河、集体仰卧起坐

（三）五、六年级

1、个人项目：过沼泽、高跷、炸碉堡、保龄球、50米、10*4往返、50*8往返

2、集体项目：拔河、集体仰卧起坐

五、比赛规则：

（一）羊角球：坐在羊角球上，手握羊角从起点跳至20米远的终点。犯规者取消比赛成绩。

（二）赶小猪：手持体操棒从起点将实心球赶至20米远的窝

中，途中用手拿球或用脚踢球，必须用棒把球赶进窝中，并使球处于静止状态才算完成，犯规者取消比赛成绩。

（三）过沼泽：两脚必须站在木块上，途中脚不得踏入地面。交替使用2块小木块，并使两块小木块通过终点线才算完成。脚下地或手撑地视作犯规，并在完成时间上加10秒/次（一二年级15米、三四年级20米、五六年级25米）。

（四）捡泥螺：把围棋散落在场地上，听到开始哨声后比赛队员从起点出发一手拿着盘子一手捡泥螺（黑色的棋子），在20秒时间内以碗里的泥螺数量决定名次。如盘中有白色棋子，那就在泥螺总数上减去白色棋子的数量为比赛泥螺的数量。比赛中只能用一手捡泥螺，不得两手同时捡，20秒时间哨声响起时，手中的泥螺不得放入盘内，犯规者都将取消比赛成绩。

（五）保龄球：用实心球采用地滚球的方式打倒规定距离处（一二年级6米、三四年级8米、五六年级10米）的保龄球，每位选手连续两次击打机会，以两次累计击倒瓶子的数量决定名次。比赛中如选手第一次击打全中，重新放置进行第二次击打，如第一次击打没全中第二次进行补打。比赛过程中如有选手没有采用地滚球的方法或球离手时脚碰线将视作犯规取消该次比赛成绩。

（六）30米迎面接力：每班派10男10女参加比赛，以用时的多少决定比赛名次。

（七）拔河：每班派8男8女参加比赛，采用三局两胜制。赛前进行场地及顺序抽签，赢一场得一分，如出现积分相等按获胜局数多者进行排名，获胜局数多者名次列前。如再相等按获胜总局数完成的总时间进行排名，用时少者名次列前。

（八）集体仰卧起坐：4男4女参加比赛。双手始终握杆集体做仰卧起坐，起来时握杆过每位队员的膝盖下方，躺下时握

杆过每位队员的脑后，以1分钟内完成的次数决定名次。比赛过程中队员必须始终双手握杆做仰卧起坐，仰卧时杆过全体队员的脑后方可做起坐动作，起坐时杆过全体队员的膝盖下方方可做仰卧动作，如出现以上任何一种犯规情况那这次仰卧起坐不计入总次数内。

（九）10米*4往返跑：只能用手做推瓶动作（把瓶推倒），推瓶未倒可以进行补推。比赛中如有一次瓶未推倒或者出现脚踢瓶均视为犯规取消比赛成绩。

（十）炸碉堡：比赛队员用垒球投入远处（一二年级8米、三四年级10米、五六年级12米）呼啦圈中，投球过程中必须肩上投出，肩下投出无效，比赛队员连续投10次，投中（第一落点有效，第二落点无效）球数多者名次列前。

（十一）高跷：20米距离高跷竞速，途中脚落地必须原地上高跷，落地犯规在总时间上加5秒/次，完成时间少者名次列前。

六、报名办法：每班每个项目限报两名，每人限报两个项目，集体项目可兼报。

七、计分办法：每个项目取前六名，以7、5、4、3、2、1进行计分，集体项目双倍计分。

八、录取办法：每个年级段取一名，以各班在比赛中累计成绩的高低决定名次。

注：本运动会比赛规则解释权属体育组所有。

体育组

20xx年3月22日