

最新小班互动游戏活动方案及流程(精选5篇)

为有力保证事情或工作开展的水平质量，预先制定方案是必不可少的，方案是有很强可操作性的书面计划。方案对于我们的帮助很大，所以我们要好好写一篇方案。下面是小编为大家收集的方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

小班互动游戏活动方案及流程篇一

游戏目的：

- 1、训练幼儿听声音记数，初步培养幼儿的心算能力；
- 2、发展幼儿的听觉系统、记忆力及快速反应能力

游戏内容：

- 1、在游戏前准备铃铛一个。
- 2、家长拍手引起幼儿注意，并问“我拍了几下”引起幼儿游戏兴趣。家长说“好，你注意听，拍完我要问拍几下。”幼儿回答正确后家长说“我现在敲铃”敲一回，问一回。然后让幼儿敲铃，并说出自己敲了几下。

游戏指导：

- 1、铃声不宜过大，以免影响幼儿的听觉系统。
- 2、尽量让幼儿敲铃，边敲边说出敲了几下，提高幼儿的游戏兴趣。

二、《看谁数得对》

游戏目的：

- 1、使幼儿真正理解1~4的真正涵义；
- 2、训练幼儿的听觉能力、反应能力、培养幼儿学习数学的兴趣。

游戏内容：

- 1、家长准备小猫、小狗、小羊卡片各一张（可自选）。
- 2、家长先拿出小猫卡片说：你们是小猫，先叫几下（幼儿会叫“喵、喵”）现在我们做游戏。我说小猫叫一声，你就叫“喵”，我说小猫叫2声，你就叫“喵、喵”，依次说到4声。做完游戏后，家长和幼儿对换角色继续下去。说完再拿出小狗小羊的卡片依上面的方法继续游戏，直到幼儿熟练掌握。

游戏指导：

- 1、游戏时，幼儿叫声不对，家长可以引导幼儿。不能直接叫所要的声数。
- 2、此游戏可以多个小朋友一同进行。

三、《看谁的记忆里强》

游戏目的：

- 1、训练幼儿数数的能力，强化实物点数的能力；
- 2、锻炼幼儿的记忆力及观察能力和口头表达能力。

游戏内容：

1、准备1个苹果，2个皮球、3个梨、4个橘子；报纸若干张（其他幼儿熟悉物品皆可，家长可据情况引申）。

2、家长将准备好的物品散乱的放在桌子上，让幼儿向后转，等家长用报纸把这些物品覆盖起来布置好之后，再请幼儿转过身来坐好。游戏时，家长对幼儿说“报纸下面覆盖了许多多样小物品，把报纸掀开之后，很快的看几分钟，并要记住这许多物品的名称和个数”说完后，就打开报纸，让幼儿仔细观察约3分钟，然后用报纸遮盖起来。最后让幼儿把物品一件件的说出来，有几个同类物品要说出同类物的总数。看是否说得对。

游戏指导：

1、家长布置物品时，幼儿不许回头窥看。

2、物品的体积不要太大，以小物品为宜，而且是幼儿认识并能叫出名字的。

3、观看的物品根据幼儿的反应能力，可多可少，难度提高。比如：两个苹果、三个梨、三块积木、四只笔。

4、可以请小朋友来家中一同玩游戏。看谁说得多，看谁说得快。

四、《小猫钓鱼》

游戏目的：

1、训练幼儿点数的能力以及知道在1的基础上添上1是2，再添上1是3，再添上1是4；2、训练幼儿的观察力、注意力以及准确的判断力。

游戏内容：

- 1、家长先要准备好小猫钓鱼的玩具一套。
- 2、家长告诉幼儿。“你今天扮演小猫，看看你能钓多少条鱼？”幼儿拿起钓杆开始钓鱼（这种玩具是一直转动的，而且鱼的嘴巴一张一合，可以锻炼幼儿）当幼儿钓到一条时，家长就问“钓到几条？”幼儿会回答“1”条。当幼儿再钓到一条鱼时，家长说“一条与再添上一条鱼是几条？”幼儿回答“2条”。第三条时引导幼儿说出“2条鱼再添上一条鱼是3条鱼”当幼儿钓到第4条鱼时，家长问幼儿：一共钓了几条鱼？并且让幼儿仔细数钓到鱼的个数，说出总数，“3条鱼加上1条鱼是4条鱼”。

游戏指导：

- 1、幼儿钓鱼时，家长要鼓励幼儿不慌不忙的钓鱼，锻炼耐心。对于钓不到鱼的幼儿，家长可以手把手的帮助。
- 2、幼儿在达到游戏目标时，若有兴趣，把鱼放在里面重新进行。

五、《卡片数字游戏故事》

游戏目的：

- 1、训练幼儿对数字大小的认知能力。
- 2、训练幼儿的语言表达能力。

游戏内容：

这个数字游戏故事，可以在睡前也可以在饭后散步时。可以和宝宝开始讲了：小蜜蜂，小蝴蝶，小蜻蜓比赛谁飞得快。开始，它们不相上下，分不清谁飞得最快。突然，小蝴蝶惊

叫一声，摔了下来。“你怎么了？”小蜜蜂，小蜻蜓连忙停下来，关切地问。原来，刚才小蝴蝶不小心撞在一根树枝上，翅膀受伤了。小蜜蜂，小蜻蜓替小蝴蝶包扎好伤口，让它好好休息。“都是我不好，害得你们也玩不成了。”小蝴蝶不好意思地说。“没关系，我们在这里也可以玩的。”小蜻蜓说：“让我们来玩卡片游戏吧。”小蜻蜓找来四张硬纸，在每张硬纸上分别写上：1，0，5，2，这样便组成了四张卡片。“我们怎么玩呢？”小蜜蜂，小蝴蝶同时问。小蜻蜓想了想，出了5道题，分别是：

- 1)用这四张卡片排出一个的四位数。
- 2)用这四张卡片排出一个最小的四位数。
- 3)用这四张卡片可排出多少个不相同的三位数？
- 4)用这四张卡片可排出多少个不相同的四位数？
- 5)和这四张卡片可排出能被2整除的二位数？（这题中的数字任选，看宝宝年龄）宝宝也来和小蜜蜂，小蝴蝶一起来想一想吧，看看你快还是小蜜蜂小蝴蝶快。

游戏指导：

关于这个数字卡片游戏，可根据宝宝的年龄来选数字定难易程度。

小班互动游戏活动方案及流程篇二

材料：大张的废报纸若干，每张画大鸡蛋，分散放在地上。

玩法：让孩子发令说：“预备一起！”父母和孩子赶快拿起报纸，留意机灵地从蛋中间撕破一个洞，然后将头、肩、躯干和脚从报纸中钻过，再跨出报纸。发出“叽、叽”声，一只小

鸡肉孵成了。能够之后再撕再钻，要是将报纸撕破了，就算失误。最后孵出小鸡最多的人为优胜。

玩法：父母孩子围坐在一齐，由一人做一个动作如拍肩，每二个人跟做此动作，当第二个人做完后，第一个有之后做其它动作，第三人跟第二人传的拍肩的动作，看能传多久动作不断。

注意：

- 1、至少三人参加此游戏，所传动作是手上动作。
- 2、做传的动作前双手合拍一次，持续拍手两个重复动作的节奏，速度由慢到快，初玩时可将所传动作做几遍才换。

玩法：准备小呼拉圈两个，每个家庭派出一个小孩和两个大人，三人排成一列纵队，第一个圈套在前面两人身上，第二个圈套在后两人身上，比比哪组跑完规定路线，为了增加难度，可在路线上设置独木桥、山洞等障碍物。

玩法：家长和孩子应对面站立，家长说：“大西瓜”，孩子就做“小西瓜”的手势。家长说：“小西瓜”，孩子就做“大西瓜”手挚。错者淘汰，最后未被淘汰者为胜。每二次游戏开始后，互换主角进行。

注意：

- 1、此游戏也可由主持人发出信号，家长和孩子一齐做。
- 2、可别选一些词语，如高、矮、胖、瘦来进行这种游戏。

准备：拱形钻洞一个。用大纸箱装饰成龙船状，无底，船帮两头系上绸带，便于父母挑起龙船。大头娃娃及服饰一套地毯一条。

玩法：父亲面向地毯两手撑地，孩子双手勾住父亲脖子，双脚勾住父亲的身体，吊在父亲胸前。父亲带着孩子爬过地毯后，孩子钻过拱形洞，去认戴着大头娃娃的妈妈，爸爸则跑到龙船旁。然后，一家三口站在龙船里，孩子在中间，父母在两头挑起龙船，回到起跑线。

小班互动游戏活动方案及流程篇三

参与门店：-----

dm规划：大度八开一张

商品选择：1□dm商品数量60个；

2、以季节性商品为主，配合部分父亲节商品，突出父亲节低价形象；

3、以生鲜散杂为辅，以低价来吸引顾客；

活动内容：

活动一：节日送孝心、扇子传真情

活动期间，凡在爱家量贩一次性购物满38元以上，凭购物小票即可到服务台免费领取精美扇子一把（小票不累计、不分解）。

活动二：为父亲送祝福，生日蛋糕5折优惠

6月15日出生的父亲（年满22周岁）在6月15日当天凭有效证件可在爱家量贩建业店、人民店……享受生日蛋糕5折优惠。

活动三：展老爸风采赢维雪啤酒（爱家首届啤酒争霸赛）

6月15日当天，爱家首届啤酒争霸赛在爱家购物中心外广场舞台隆重举行，欢迎各位男性朋友报名参加，届时将有丰厚的奖品等您来拿！

奖品设置：

冠军1名奖维雪啤酒3箱

亚军1名奖维雪啤酒2箱

季军1名奖维雪啤酒1箱

参与奖若干名奖维雪啤酒一瓶

比赛时间：6月15日下午17:00

比赛地点：爱家购物中心外广场舞台

主办单位：爱家量贩有限公司

承办单位：维雪啤酒驻马店分公司

报名方式：现场报名

报名条件：身体健康的男性朋友均可报名参赛

比赛规则：

比赛共分9组，每组3个人，共分三场比赛，比赛时每人发放一个编号牌，选手佩戴编号牌进行比赛。

第一场：小组个人吹瓶赛

600ml大瓶啤酒速饮比赛，谁第一个喝完一瓶啤酒者，谁就胜出，可以参加下一轮半决赛，每个小组胜出1人，共胜出9

人。

第二场:群英荟萃半决赛

第一场胜出9人同时参加比赛，前5个用吸管最先吸完一瓶啤酒者就算胜出，可以参加最后总决赛，共胜出5人。

第三场:超级酒王总决赛

第二场胜出的5人同时参加比赛，谁第一个喝完两瓶啤酒者（吹完一瓶啤酒+用吸管吸完一瓶啤酒）就为冠军，以喝酒的时间类推，分别为冠军、亚军、季军。

注意事项:

- 1、在喝啤酒比赛时啤酒不能外漏、浪费，否则为自动弃权；
- 2、不宜饮酒者勿试，否则由此引发的一切后果及责任自己全部承担；
- 3、参赛者啤酒量在4瓶以上，且喝完4瓶后身体正常者；
- 4、参赛者无酒后滋事记录、并保证不酒后驾车；
- 5、主办单位、承办单位拥有本次活动的最终解释权。

第一场比赛方法:将600毫升的整瓶啤酒开启后，放置桌面上。发令后，选手迅速拿起酒瓶将酒喝完，饮完后迅速将酒瓶放置桌面上，谁最快喝完，谁就胜出，每个小组胜出1人，总共胜出9人。

比赛规则:选手在发令后，方可将酒瓶拿离桌面。饮完后，应迅速将酒瓶放回桌面，计时停止。在比赛中喷酒，洒酒，漏酒均视为成绩无效。瓶内剩酒不能超过50毫升，否则成绩无效。

第二场比赛方法:将600毫升的整瓶啤酒开启后，放置桌面上，每个酒瓶插入一根吸管，发令后，选手迅速拿起酒瓶将啤酒吸完，吸完后迅速将酒瓶放置桌面上，谁最快吸完，谁就胜出，总共胜出前5名。

比赛规则:选手在发令后，方可将酒瓶拿离桌面。饮完后，应迅速将酒瓶放回桌面，计时停止。在比赛中喷洒，洒酒，漏酒均视为成绩无效。瓶内剩酒不能超过50毫升，否则成绩无效。

第三场比赛方法:将2瓶600毫升的整瓶啤酒开启后，放置桌面上，其中一个酒瓶开启另1个酒瓶插入一个吸管，发令后，选手迅速拿起酒瓶将两瓶酒喝完，喝完后迅速将酒瓶放置桌面上，谁最快喝完，谁就胜出，以时间长短评出冠军、季军、亚军。

比赛规则:选手在发令后，方可将酒瓶拿离桌面。饮完后，应迅速将酒瓶放回桌面，计时停止。在比赛中喷洒，洒酒，漏酒均视为成绩无效。瓶内剩酒不能超过50毫升，否则成绩无效。

穿插活动

1、现场观众有奖竞猜:在第二场及第三场比赛前，现场各选取5名及3名观众对比赛结果进行有奖竞猜。

2、有奖问答:主持人现场提问有关爱家量贩、父亲节、啤酒传说、啤酒知识竞答及本次活动赞助企业的相关知识，对现场答对选手予以奖励。

小班互动游戏活动方案及流程篇四

事芬达，天天哇哈哈，月月乐百事，年年高乐高，心情似雪碧，永远都醒目~!

【活动目的】：（一）为了追逐一种忧郁的美，为了追寻一个难圆的梦；

（二）为了抛却昨天的痛，把握今天的美；

（三）为了让你过一个一生中最难忘的生日。

【活动口号】：（一）happybirthday!

（二）给我一个机会，尽我一生去关心你，疼爱你！

【活动地点】：文艺大舞台管理娱乐中心

【活动时间】：8月28日（星期五）晚上8：30钟

【活动内容】：第一项：伴奏音乐迎接到场：

第二项：主持人开场白

第三项：下面请区助笑笑讲话

第四项：主持人继续主持

第五项：上蛋糕、关灯、点蜡烛、一起唱生日歌、寿星梦儿许愿、吹蜡烛、分享蛋糕

第六项：寿星为大家分享在生活的年岁中，最让自己感动的一件事。

（背景配乐）

演节目

第八项：特约演员精彩演绎

第九项：结束（背景音乐《难忘今宵》）

活动人员安排：

【总指挥】值班

【策划】笑笑

【导演】笑笑

【协调】梦儿

【撰稿】笑笑

【录像】情感

【女主持】绿州

【男主持】笑笑

【递麦1】佳友

【递麦2】精灵

【广播1】快乐

【广播2】开心

【晚会秩序】警魂

【迎宾员】风儿。

2. 在所有部员工作近两个月的疲惫期间，借此机会让部员好好休息一次；

3. 通过一些小活动，给所有部员一个面对面的交流机会，以此加强部内交流。

活动地点：

光彪楼博雅厅

活动时间：

xx年4月29日（星期四）19：00~22:00

活动内容

1. 庆祝同学的生日
2. 对过去工作的总结与表彰
3. 同学娱乐

活动过程

19：00进场

19：30正式开始，活动历时2个小时

21：30—21：50整理现场

1、生日祝福活动：

- 进场后开始向大家宣布在三月和四月过生日同学的名单；
- 赠送小礼物；
- 让他们用一句话表达自己的想法和愿望接受大家的祝福；

-大家齐唱生日歌。

2、对邀请来的原“绿萤”表现优异的老部员颁发由我们自己制作的纪念品，对于本学期表现优秀的部员给予以一定的表彰与奖励，并对一个多月工作做总结。

3、同学互动娱乐活动：

(1)ktv歌唱比赛：由一主持人主持，东西区部员唱歌比赛；

(2)向左走向右走

(3)猜词

(4)地方话接龙

备注：多为即兴性活动

以上各项活动均为列举，详见晚会具体流程

活动参加人员

活动预算（单位：元）

1、水果200

2、零食、饮料300

3、场地费450

4、生日礼物及纪念品150

5、场地布置及其它150

小班互动游戏活动方案及流程篇五

严肃、活泼、开放，文明的校园学生活动。

为了保证我系社团联合会在新鲜的血液的注入，有足够高素质的后背力量，能够有效的开展社团联合会工作。实现社团干部新老交替、培养、为壮大社团联合会干部队伍，保证社团联合会工作的连续性。充分发挥学生的主体作用，为了更好的服务学生，丰富学生的课余生活。社团联合会所带的三大协会现将面向全系学生招新成员。

二。活动时间：

三。活动场地：

湖南第一师范学院中轴广场（如当日天气有变另行通知）

四。招新对象：20__级数学系大一新生

五。活动主办：共青团湖南第一师范学院数学系委员会

活动承办：共青团湖南第一师范学院数学系委员会

六。活动内容

第一部分：前期准备

1. 各社团提前做好活动策划书注意相关内容和活动工作的整体流程。

2. 系社联各部部长及协会会长召开会议，商议招新活动工作细节。并用以后的三天进行可行性论。

4、由各社团制作宣传物品（宣传板、海报、横幅）完成后宣

传板放置实a一楼或是通道处，海报主要张贴在教学楼、宿舍楼门口、食堂等，提前做好宣传任务。

5. 由各社团提前申请好当日活动场点、桌椅等。提前准备招新必须物品。

6. 由各社团制作《招新通知》，整理招新相关宣传单和表格，制作招新时间人员安排表。

7. 各社团采购招新所需物品，要求在9月19日前物品全部到位。

8. 于9月20日至22日在理科楼设立招新值班点，为有意愿参与竞聘人员提供咨询服务一并发放接收报名表。

备注：各社团要安排好值班表，提前布置好招新场地。

第二部分：活动期间

1. 由各社团负责活动场地，协助各部门布置招新活
人员的安排的带动，配合会长完成。

2. 由各社团会员部负责通讯报道，材料整理。

3. 活动期间由各部门部长按轮班制负责咨询宣传

4. 参与竞选的人员经过面试之后，各部门根据所需
情况招选人数，并在招新结束后将名单交于社团宣传部。

备注：招新结束后由社团组织部清理现场，各部门将之前所借的都归还。

第三部分：活动后期

1. 各部门负责人根据招新结构结合招收人数等各方面要求，确定入选名单，并上报社团联合会审核。主要由社团联合会会员部负责。
2. 各社团财务部上报本次活动社联所花费的经费。
3. 在9月25日下午召开正、副会长以及各部门部长会议，对协会近段时间活动开展进行总结及规划未来。
4. 召开全部社联成员大会主席团开展对新成员的

动员鼓励工作，可激情团委老师进行相关指导。各部门结合部门人员情况择时举行部门会议，由该部门负责人开展进一步介绍部门相关事宜（包括部门特点、工作方向与要求、职责等）并动员所有新干事精诚团结共同完成部门所属任务，为社联进一步发展努力。

备注：

1. 此次招新活动关于我们未来的发展，各部门需积极配合。认真完成，相互协作。
2. 为应付特殊情况，参与人员需保持通信，随时待命。
3. 活动期间，注意场地卫生，注意礼貌用语，耐心讲解，全体人员需佩戴好校牌。

七。活动注意事项

1. 各部门的人员均要按照主席团的安排高效率高质量开展招新活动。
2. 由于本次招新工作人员少，所有参与招新人员须尽职尽责服务社联这个大家庭，不得出现随意请假、迟到、旷到等不

良现象。

3. 在中轴广场设点当天若遇到下雨的恶劣天气，可延期进行，在撤离前需报主席团批准。

4. 各部门要充分挖掘有能力有潜力的新生加入该部门。

5. 社联在招新时间若于其他学生组织的招新时间相冲突，则具体招新时间另行安排，尽量在其他学生组织之前招新。

6. 在招新过程中，工作人员应熟悉面试流程，在等待过程中注意保持安静、文明交谈、不可大声喧哗，共同维持现场秩序。

八。预期效果

1、整个活动按计划圆满完成，各部门配合默契，各成员积极很高。

2、在接待新会员时，热情细心，对学弟学妹提出的问题认真细心解答。3. 新老会员之间相处和谐。