

最新王者荣耀中心论点 王者荣耀比赛策划书(汇总5篇)

在日常的学习、工作、生活中，肯定对各类范文都很熟悉吧。那么我们该如何写一篇较为完美的范文呢？下面是小编帮大家整理的优质范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

王者荣耀中心论点篇一

在第十届中国青少年科技创新奖颁奖大会上，中共中央政治局委员、国务院副总理刘延东指出我国正处于迈向世界科技强国的伟大历史征程，青少年作为科技创新的有生力量，即面临广阔前景，更肩负光荣使命。

随着智能手机地快速发展，全社会已经融入智能手机的大潮中。作为青少年应该找准自己的兴趣，通过智能手机，增强自己的动手能力、团队协作能力。对新兴科技熟悉掌握细心研究。

王者荣耀是一款以考验团队协作、手指灵活程度为主的dota类智力手机游戏。2015年运行以来，已经受到广大青少年的喜爱。

在2016年dota国际邀请赛中，中国队ti6夺得冠军，受到了央视三大频道联手报道。

通过青少年所喜闻乐见的形式来增强青少年的团队协作能力与动手能力，把游戏转化为提升自我能力的途径。这种形式即创新又有广泛的基础，即响应了国家科技人才的培养又符合青少年的兴趣点。

举行王者荣耀对抗赛丰富了学校活动内容与形式，使学校活动立体多层次，更加丰富地覆盖不同的学生群体，提高了宜

宾学院学生对学校活动的关注度。

举行王者荣耀对抗赛增加了学生之间的团队协作能力，在比赛之外收获了友谊。

主办方：校团委

协办方：社联、电子竞技部

内容：为了迎接宜宾学院首届王者荣耀争霸赛，知宜宾平台携手校团委与电子竞技部推出王者荣耀大赛，获得名次的同学就有机会参加宜宾学院王者荣耀决赛，对冠军奖杯进行冲击。

（1）前期

a将在学校各二级学院下发公告b在各道路口进行摆点宣传

（3）参与方式

a知宜宾官方平台线上报名即可b现场报名

a组织选手进行比赛

b宣读比赛规则

c比赛结束进行颁奖与合照

11月1日-11月26号

海报宣传、传单派发、线上宣传、报名登记、组织比赛，决出冠军。报名阶段（11月1日至12月3日）

1, 摆点处报名，或直接通过知宜宾平台完成网上报名，自由

组队可跨学院组队。2,可在各二级学院处报名,各个二级学院至多选出两支队伍上报名单,参与复赛。各选手不能重复,只能报名一次或报名一支队伍。初赛、海选阶段(11月6日至11月12日)

3、复赛采用bo1赛制(一局定胜负),决出20支队伍参与小组赛于11月19日海选完后,社联、电子竞技社连同知宜宾工作人员会在复赛结束后组织20强同学进行抽签分组□a组10支队伍□b组10支队伍。并抽出每支队伍序号。小组赛(11月20日至11月26日)采集前20强同学照片集体照,发至平台进行活动抽奖集人气赢礼品等活动积分赛制:流程(如图)

每支队伍小组内比三局,一局一分□a组和b内选出小组内前4强进入半决赛角逐冠军。为追求公平,小组赛过程中,三局比赛不会碰到同一对手。

4、小组赛结束后于11月29日进行线下组织现场随机抽签。八强赛(12月2日)

下午15点—17点:第三组和第四组

半决赛、决赛:(12月3日)

12月3日上午线下组织bo3(三局两胜制),比赛场地,将由知宜宾平台提供专门用于比赛(特供wifi□舒适场所)上午9点—11点:

5、奖等活动。

各类奖励将会冠军角逐赛后颁发

海报宣传:6张*30元=180元

1.1参赛规则

6

a.

b.

每人只能参加一支队伍；

c.

选手需自备手机并安装王者荣耀正式服；

d.

e.

队伍里所有队员的游戏账号需要处于扣扣端，大区不作限制。

f]为保证游戏的公平、公正、公开性，严禁任何代打和非参赛队伍的人员替打，一经核实取消比赛资格和全部奖励，欢迎广大老师同学的监督和举报（不接受匿名举报）

g]参赛人员必须为宜宾学院学生或老师。1.2游戏规则

a]比赛服：参赛选手须在比赛服务器比赛，

比赛版本：比赛服当日最新版本比赛账号：自备qq帐号；

b]所有比赛均为5v5王者峡谷征召模式]c]比赛胜负由系统判定胜负为准；

d]复赛至20强阶段采用bo1赛制（若参赛队伍在16支队伍以内则采用bo3赛制），八强争夺赛采用小组积分赛制（详细见比赛流程计划），8进4及决赛采用bo3赛制]bo1一局定胜

负bo3三局两胜)

7

a□比赛开始2分钟内若有选手掉线（非人为），选手需立即告知裁判，裁判立即暂停，如选手不能在1分钟内重连成功，比赛重新开始。重赛时双方必须选择和重赛前完全一样的阵容和英雄技能；（选手一旦掉线，必须立刻呼叫裁判，在裁判的监督下进行重连，若选手掉线不联系裁判，则比赛照常进行）

c□比赛进行2分钟后，若有选手掉线（非人为），则在双方完成正在进行的战斗后，选手需立即告知裁判，裁判立即暂停。选手全部回城，直到掉线选手重新连接。重连期间双方每路各可派1名队员在己方防御塔或水晶下（不得离开超过1个身位）击杀正在攻击本方防御塔、水晶或基地的小兵。即重连期间，每队至少有2名队员应该在基地，其他队员不能进入野区、河道、战线，不能埋伏、攻击对方英雄，违者视为弃权。掉线选手重连后且裁判宣布恢复比赛后，选手才可出发作战（选手一旦掉线，必须立刻呼叫裁判，在裁判的组织下双方选手等待掉线选手重连，若选手掉线不联系裁判，则比赛照常进行）

8

g□比赛中不得利用任何bug□不得使用有严重bug的英雄，以现场裁判通知为准□h□比赛中出现任何突发情况，须立即与裁判联系，裁判作出判罚，选手须完全服从。

抽签a.进入小组赛前20强后，社联、电子竞技社会线下组织大家进行抽签，分成a□b两组，每组十支队伍，比赛形式为积分赛制，每组决出前四，进军八强赛。

b.进入前八强后，选手再次抽签选定自己对手角逐四强。

王者荣耀边框花瓣特效

王者荣耀中心论点篇二

王者荣耀地区争霸赛是手游馆合xx品牌联合举办的赛事活动，各个联合商家选送战队争夺“地区最强战队”的名号，此次活动手游馆将带给大家最精彩的王者荣耀直播赛事体验。

手游馆王者荣耀公会争霸赛大赛目的

- 1，促进xx手游馆在王者荣耀品类手游用户的活跃度和知名度。
- 2，提升合作商家在地区的知名度和影响力，带来新客源

二、赛事时间以及安排

赛事安排

日期

8月20日12时开始报名

9月20日24时报名截至

9月21日根据报名队伍数量确定具体赛程（联系玩家确认）

9月22日签到抽签公布结果

9月23—9月24日进行比赛（具体时间根据比赛队伍再行安排）

9月24日下午或25日颁奖礼

三、赛事形式与奖励

3.1 赛事形式

报名截止后根据参赛队伍数量决定具体赛制，决出第一、第二、第三名发放奖励。

赛事解说（暂定，后续调整）：（报名阶段穿插招募解说□cosplay等）

3.2 报名规则

1、参赛战队：每支队伍5人，人数不足5人可跨临时组队，每个队伍可设置一名队伍替补。

2、成员要求：必须是本手游馆消费的用户。

3、战队成员命名要求□“xx手游馆·战队昵称”；

4、帐号自备□qq区进行）

5、申请办法：公众号报名放松，标题地区荣耀王者争霸赛

正文：战队名称建议为公会名一战队名

有专用报名连接和报名二维码

报名后，请参赛战队队长（注意仅队长）加入赛事q群（群号：），方便沟通及安排事宜。所有通知均将在微信群及赛事q群发放。请务必留意通知。

3.3 比赛流程（等待报名结束后制定，9.22日开始第一场比赛）

3.4 赛事规则：

1、所有比赛均在qq区进行，采用征兆模式，可以使用符文，

参赛主播自行准备好账号，并改名为xx手游馆·战队昵称。

2、所有参赛选手比赛时需开启直播，直播统一设置延迟1分钟。对于使用任何方法作弊影响赛事公平的行为，有权视情节严重性取消其个人或队伍比赛成绩，比赛资格及比赛奖金。

3、比赛报名成功后确认参加比赛的选手，应提前做好准备。

4、在一个比赛日中，迟到30分钟视为弃权（包括bo5□□弃权达到2次，或累计迟到单局达到3局的队伍，有权取消其比赛资格，比赛成绩及奖金。

5、每局比赛期间有2分钟的调整时间。

6、取得赛事名次的队伍必须在本手游卡有消费才有资格领取奖励，否则按比例扣除奖励。

3.5赛事奖品

第二名：奖金3000元、地区王者荣耀“最强战队”称号、活动勋章+写真拍摄

第三名：奖金2000元、地区王者荣耀“最强战队”称号、活动勋章

注：所有奖金均给予战队队长（奖金现金方式发放），

四、赛事宣传计划

宣传计划

时间流程

地区最强王者荣耀争霸赛宣传专稿

报名开始阶段

地区最强王者荣耀争霸赛宣传物料

报名前（海报，易拉宝，横幅，宣传户外广告）

争霸赛微信报名表格，报名二维码

报名前制作好，插入公众号里面。

报名转发参与抽奖活动

报名期间（手游馆内部营销活动）（奖牌的制作）

报名期间赛事战队的跟进，每日一个战队

报名期间（公众号内，当地自媒体外宣传）

组建玩家群，组建玩家交流平台

报名开始专人负责组建

宣传视频制作（手游馆介绍视频和奖金诱惑）

报名期间发布

赛事战队比赛赛况跟进（照片，短视频）

每个比赛日结束当天发布

赛事完整视频的发放

比赛结束一个星期内剪辑制作完成

赛后整理玩家投票，最美女神

比赛结束后一周同步进行（持续热度）

五、活动需要设备

1如果本次活动不是手游馆举行，其他场所。需要投放设备传媒公司租赁，要纳入预算□wifi接入活动期间会达到一定数量，普通wifi无法满足场地需求。必须为企业级wifi整套方案，作者有全套方案。

六、赛事活动评估和总结

活动结束后一周后就此次活动给出活动评估

主要参考活动期间会员基数和营业数据，提交活动整体评价报告，建档。

完整文档加作者好友，备注：手游

联系tel/微信：

第二篇：王者荣耀比赛策划

2016级计算机科学与技术一班王者荣耀比赛

举办单位：16级计本一班

一、活动目的：活跃班级气氛，增加同学之间交流的机会，增强班级的团结力。

二、活动时间：待定。

三、活动地点：江北1319教室。

四、活动负责人：活动组织者及志愿服务者。

五、活动对象：计本一班全体同学。

六、活动准备：组织者做好宣传，对想要参加的同学进行统计，按照段位高低进行排序并分组，将高段位和低段位人员平均分组，使比赛公平。

七、活动流程：

1. 主持人致开场白，宣读活动目的。
 2. 班长致辞，宣读活动规则。
 3. 比赛人员调整好网络等，坐到指定位置，开始比赛。
 4. 比赛结束，宣布比赛结果。
 5. 对获胜队伍进行奖励。
 6. 副班长对活动进行总结。
- 八、活动规则：

1. 比赛使用传统5vs5地图。
2. 比赛时，人员不能更换。
3. 比赛为三局两胜制。

王者荣耀中心论点篇三

王者荣耀从2015年上线到现在，已经创造了上百亿美元的营收，用户量超过两亿，日均活跃用户1亿，成为全球第一个日活用户破亿的游戏产品。从小孩到中年人都热衷于这款手游，它就究竟有何魅力，体育和它又有什么关系，让我们简单来了解一下这款游戏吧。

王者荣耀这款产品出现之前，moba多人在线战术竞技游戏的市场已经成熟，在英雄联盟这类moba端游的带动下，培养了一大批喜欢moba类型游戏的用户，正是在这种情况下，腾讯旗下光子工作室的全民超神上线，立马收获了大批量用户，在腾讯内部的赛马机制下，王者战迹上线了，也就是今天的王者荣耀，但落后两个月才出的王者战迹各方面数据都是完全比不过全民超神的。后来王者战迹回炉重做，调整了游戏的成长和平衡机制并多次改名，最终叫王者荣耀。用户发现王者荣耀比起全民超神来说更具有公平性娱乐性，画质各方面也更好更唯美，用户体验感更好，最终王者荣耀赢得了市场，成为了国民级手游。

王者荣耀里程碑事件

2015年6月，经过一年的研发和内测，王者战迹上线，内测版本只有1v1,3v3,并且只有一条路。

2016年创办kpl职业联赛，腾讯大力宣传，力推王者荣耀

2016年11月，《王者荣耀》荣登2016中国泛娱乐指数盛典“中国ip价值榜-游戏榜top10”

2020年10月，腾讯宣布王者荣耀日活用户稳定过亿，最高峰值达到亿

电子竞技是电子游戏比赛达到“竞技”层面的体育项目。电子竞技就是利用电子设备作为运动器械进行的、人与人之间的智力和体力结合的比拼。通过电子竞技，可以锻炼和提高参与者的思维能力、反应能力、四肢协调能力和意志力，培养团队精神，并且职业电竞对体力也有较高要求。电子竞技也是一种职业，和棋艺等非电子游戏比赛类似，2003年，国家体育总局正式批准，将电子竞技列为第99个正式体育竞赛项目。2018年雅加达亚运会将电子竞技纳为表演项目，2020年亚奥理事会宣布电子竞技项目成为亚运会正式比赛项目，

并参与2022杭州亚运会。所以电竞行业和市场是一个新兴的体育行业和市场，体育行业的专家学者们早在电子游戏出现的时候就前瞻性的预测到了。

王者荣耀从2015年上线到现在已经六年，拥有庞大的用户粉丝量，热度依然不减，但也面临着新游戏新产品的挑战。

王者荣耀是腾讯天美工作室旗下的一款moba国产竞技手游，玩法主要以玩家之间1v1□3v3□5v5等多种方式的竞技对战，满足游戏条件后可参加排位赛等等，也属于推塔类型的游戏。

基于微信□qq关系链基础上的moba类型手游

不是一个人的王者，是团队的荣耀

朋友聚会开黑一起玩，娱乐放松玩几把，无聊孤单随时上线

（安卓版本）

（我是按登录界面以及登录进去之后的上中下结构区分的功能）

用户进行5v5竞技对抗流程

通过5v5公平竞技对抗的方式，不做养成和精力限制，只靠技术水平决定胜负，同时又不会很难，很考验游戏里的团队成员团队合作的能力，时间在20分钟左右，可以让用户随时随地来两把，并且这还是个拥有社交属性的游戏，拉上三五为好友一起组队匹配开黑，还能增加感情。

王者荣耀活动丰富，故事主题内容精彩，融合了丰富的中国元素和文化，会讲故事，打造了一大批有故事有背景有主线任务的高质量ip□也融合了其他国外的一些元素，内容质量超级高。

王者荣耀中心论点篇四

1、王者荣耀xx地区争霸赛介绍

1.1王者荣耀xx地区争霸赛是xx手游馆合xx品牌联合举办的赛事活动，各个联合商家选送战队争夺“xx地区最强战队”的名号，此次活动xx手游馆将给大家带来最精彩的王者荣耀直播赛事体验。

1.2xx手游馆王者荣耀公会争霸赛大赛目的

二、赛事时间以及安排

2.1赛事安排

日期

8月20日12时

开始报名

9月20日24时

报名截至

9月21日

根据报名队伍数量确定具体赛程（联系玩家确认）

9月22日

签到抽签公布结果

9月23-9月24日

进行比赛（具体时间根据比赛队伍再行安排）

9月24日下午或25日

颁奖礼

三、赛事形式与奖励

3.1 赛事形式

报名截止后根据参赛队伍数量决定具体赛制，决出第一、第二、第三名发放奖励。

赛事解说（暂定，后续调整）：（报名阶段穿插招募解说□cosplay等）

3.2 报名规则

1、参赛战队：每支队伍5人，人数不足5人可跨临时组队，每个队伍可设置一名队伍替补。

2、成员要求：必须是本手游馆消费的用户。

3、战队成员命名要求□“xx手游馆、战队昵称”；

4、帐号自备□qq区进行）

5、申请办法：公众号报名放松，标题xx地区荣耀王者争霸赛

正文：战队名称建议为公会名-战队名

有专用报名连接和报名二维码

报名后，请参赛战队队长（注意仅队长）加入赛事qq群（群

号:*****x方便沟通及安排事宜。所有通知均将在微信群及赛事qq群发放。请务必留意通知。

3.3比赛流程（等待报名结束后制定，9.22日开始第一场比赛）

3.4赛事规则：

1、所有比赛均在qq区进行，采用征兆模式，可以使用符文，参赛主播自行准备好账号，并改名为xx手游馆、战队昵称。

2、所有参赛选手比赛时需开启直播，直播统一设置延迟1分钟。对于使用任何方法作弊影响赛事公平的行为，有权视情节严重性取消其个人或队伍比赛成绩，比赛资格及比赛奖金。

3、比赛报名成功后确认参加比赛的选手，应提前做好准备。

4、在一个比赛日中，迟到30分钟视为弃权（包括bo5弃权达到2次，或累计迟到单局达到3局的队伍，有权取消其比赛资格，比赛成绩及奖金。

5、每局比赛期间有2分钟的调整时间。

6、取得赛事名次的队伍必须在本手游卡有消费才有资格领取奖励，否则按比例扣除奖励。

3.5赛事奖品

第三名：奖金2000元xx地区王者荣耀“最强战队”称号、活动勋章

注：所有奖金均给予战队队长（奖金现金方式发放），

四、赛事宣传计划

宣传计划

时间流程

xx地区最强王者荣耀争霸赛宣传专稿

报名开始阶段

xx地区最强王者荣耀争霸赛宣传物料

报名前（海报，易拉宝，横幅，宣传户外广告）

争霸赛微信报名表格，报名二维码

报名前制作好，插入里面。

报名转发参与抽奖活动

报名期间（手游馆内部营销活动）（奖牌的制作）

报名期间赛事战队的跟进，每日一个战队

报名期间（公众号内，当地自媒体外宣传）

组建玩家群，组建玩家交流平台

报名开始专人负责组建

宣传视频制作（手游馆介绍视频和奖金诱惑）

报名期间发布

赛事战队比赛赛况跟进（照片，短视频）

每个比赛日结束当天发布

赛事完整视频的发放

比赛结束一个星期内剪辑制作完成

赛后整理玩家投票，最美女神

比赛结束后一周同步进行（持续热度）

五、活动需要设备

1. 如果本次活动不是手游馆举行，其他场所。需要投放设备传媒公司租赁，要纳入预算[]wifi接入活动期间会达到一定数量，普通wifi无法满足场地需求。必须为企业级wifi整套方案，作者有全套方案。

六、赛事活动评估和总结

活动结束后一周后就此次活动给出活动评估

主要参考活动期间会员基数和营业数据，提交活动整体评价报告，建档。

王者荣耀中心论点篇五

王者荣耀的每个版本都在讲故事，讲故事的同时出新英雄、新皮肤，创造新ip[]王者世界文化越来越丰富，故事越来越精彩，很注重用户体验和反馈，并根据用户反馈及时的修复bug,调整产品结构调整英雄属性等等。

王者荣耀里每天都有很多可以领取游戏资源的活动，比如说签到打卡领金币、领英雄和皮肤或者碎片，各种资源道具等等，活动一个接一个，不会出现没活动或者活动荒的情况。可以极大的促进用户活跃度，增加用户留存。我认为游戏化是一个产品的必然趋势，因此王者荣耀的活动方面也很值得

其他体育运动产品借鉴。

分析王者荣耀这款产品，就不得不提到角色英雄

在打造ip这一块，王者荣耀是做的得心应手，每一个新上线的英雄都有属于它自己的故事背景，人物形象、牵绊关系、英雄台词、动画故事、以及皮肤、技能、周边等等。

因此，每一个英雄的上线都是重新打造了一款产品，还能结合历史文化，如果是爆款，深受大家喜爱，那商业化更是不得了，所以在ip创造这方面也值得其他体育运动产品借鉴。