

# 2023年小学美术大单元教学设计(实用5篇)

每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。范文怎么写才能发挥它最大的作用呢？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。

## 小学美术大单元教学设计篇一

教学目标：

1. 使学生知道windowsxp系统中自带一个画图软件。
2. 掌握画图软件的进入与退出,并熟悉画图软件窗口的组成。
3. 熟练掌握窗口中各部分的操作方法。
4. 通过运用画笔软件绘制小鸡,使学生进一步熟练掌握画笔软

件各部分的操作方法,同时激发学生对学习电脑的兴趣。 教学重难点：

绘图软件的操作与应用。

曲线工具的运用。

教学课时：

一课时

教学过程：

“画图”软件是windows98操作系统中所附的绘图软件,利用它可以绘制简笔画、水彩画、插图或贺年片等。也可以绘制比较复杂的艺术图案;既可以在空白的画稿上作画,也可以修改其他已有的画稿。这节课我们就来学习win98画图软件的操作与运用。

1、启动“画图”软件:讲解并演示启动“画图”软件的方法与操作步骤。

a.单击“开始”按钮,打开“开始”菜单;

b.将鼠标指向“开始”菜单下的“程序”选项,打开“程序”菜单。

c.将鼠标指向“程序”菜单中的附件选项,打开“附件”菜单。

d.用鼠标单击“附件”菜单下的“画图”选项,启动画图程序。

2. 讲解并演示画图软件的窗口组成:

(1)标题栏:它包含了画笔的标题和图画的命名。

(2)菜单栏:有六个下拉式菜单。

(3)工具箱:有许多绘图工具,绘画时任选一项工具。

(4)线宽框:改变每个工具的线条宽度。

(5)调色板:左面是绘画时的前景色和背景色的显示框,右边有28种颜色供选择。

(6)滚动条:上、下、左、右移动绘图区域。

(7) 绘图区:在该区作图、绘画。

### 3. 讲解绘画工具的选择和应用:(边讲解边演示)

(1) 剪切工具:裁剪工具:它可以定义形状自由的剪切块。

(2) 选定工具:它可以定义一个矩形剪切块。

(3) 橡皮:可以擦除图面中不想要的部分。

(4) 涂色工具:用前景色对封闭区填充。

(5) 取色工具:它是用一个图形的颜色填另外的封闭图形区域。

(6) 铅笔:可以在绘图区内任意画线,

(7) 刷子:与铅笔工具相似,只是刷子工具状态有12种,使绘图更

为丰富。

(8) 喷枪:该工具与前两种工具的功能类似,它们留下的痕迹的不

同是由鼠标的拖动速度决定的,速度越慢,斑点越密。

(9) 文字:利用文字工具可以在图画上写字。

(10) 直线:利用它可以画直线、水平线、垂直线。

(11) 曲线:利用它可以画单弯头曲线、双弯头曲线。

(12) 矩形:可以画空心方框或空心矩形。

(13) 多边形:可以画一些多边形图形。

(14) 椭圆:可以画一些垂直或水平的椭圆环。

(15) 圆角矩形:可以画一些圆角方框。

#### 4. 实例:“画小鸡” 画鸡身

(课件 、 范图演示)

画鸡头

画鸡眼

讲解并演示作画步骤画鸡脚

画鸡嘴

涂颜色

图

## 2、认识神奇画图板（二）

教学目标:

1、学习圆、矩形、圆角矩形、多边形工具的使用方法。

2、让学生能运用画图工具用简单的规则图形。

教学重难点:

画规则图形

教学课时:

一课时

教学过程：

学生观赏后说一说感受。

教师指导：

画电视机。

1、画电视机的框架。

单击“矩形”工具，在画图区的适当的位置上单击，以确定电视机的左上角位置，向右下角拖动，形成一个合适的长方形后，松开左键。

2、画电视机的屏幕。

单击“直线”工具，按住“shift”键，画一条垂直线。

单击“圆角矩形”工具，在适当的位置上单击，向右下角拖动，形成一个合适的圆角矩形后，松开左键。

3、画电视机的天线。

单击“圆形”工具，画一小圆。

单击“直线”工具，画两条直线。

如哪一次画得不好，按“菜单”中的“编辑”—“撤消”。取消最后一次的作图。

4、把文件保存。

点击“菜单”中的“文件”—“保存”。

在“文件名”一栏中用鼠标点击，输入文件名□tv□

在“文件路径”一栏中用鼠标点击，选择“我的文档”。

最后点击“确定”。或敲回车键。

这样就保存好了。

画房子。

1、建立新文件。

点击“菜单”中的“文件”－“建立新文件”。

2、画房子的主体。

单击“矩形”工具，在画图区适当的位置单击，以确定房子主体的左上角位置，并同时向右下角拖动，形成一个合适的长方形，松开左键。

3、画房子的窗户。

单击“圆形”工具，在画好的正方形中确定窗户的位置后，拖动画出大小合适的窗户。

4、画房顶。点击“多边形”工具，画一个梯形的房顶。先选定梯形的一个顶点的一个顶点作为起始点，拖动画出一条边并单击，用同样的方法，继续画出第二、第三、第四条边，回到起始点双击，房顶就算画好。

5、画烟囱。单击“矩形”工具，在房顶上画一个长方形烟囱，再单击“圆形”工具，从烟囱口向右上方，分别画出三个椭圆，表示冒出的烟。 6、文件的保存。

点击“菜单”中的“文件”－“保存”。

在“文件名”一栏中用鼠标点击，输入文件名[home]

在“文件路径”一栏中用鼠标点击，选择“我的文档”。最后点击“确定”。或敲回车键。

这样就保存好了。

六、作业：

3、彩笔绘画多美丽（一）

教学目标：

1、学会转换前景色、背景色。

## 小学美术大单元教学设计篇二

课题：

电脑美术

课时：

1课时

课堂类型：

设计 应用

教学目标：

1、引导学生掌握拉伸扭曲翻转旋转等电脑变形的的基本方法。

2、培养学生对电脑美术的兴趣，了解美术中变形在设计与生活中的应用。

3、应用电脑变形的的方法设计一张有趣的图画。

教学重难点：

- 1、引导学生掌握几种电脑变形的的基本方法。
- 2、如何用变形后的基本形组织画面。

教具学具：

电脑

教学过程：

一、组织教学：

二、讲授新课：

1、导入：

学生欣赏动漫课件并说说其变化特点（一会儿变大一会儿变小一会儿扭曲一会儿翻转一会儿拉长一会儿缩身，小熊就象站在哈哈镜前，有趣极了。）师：谁来说说生活中在哪还可看到变形的现象？师：同学们说得很好，今天我们就来学学电脑大变身的游戏。

2、打开图画板，教师演示，让学生用图画板上的基本形复习放大缩小与复制粘贴

a□出示六张正常基本形，学生两人一组尝试把六个人进行变形处理

b□教师出示图解，小结操作程序方法，并演示

方法1：选定基本形——图象菜单——拉伸扭曲[翻转旋转]——水平垂直拉伸扭曲[翻转旋转]。



方法2：选定基本形——击右键——拉伸扭曲翻转旋转

方法3：选定基本形——鼠标放在选定框的任意点，当变成箭头即可拉伸变形

4、画背景——粘贴基本形——复制拼摆——变形——调整构图

三、学生作业，教师辅导

四、小结：表扬优秀作业

## 小学美术大单元教学设计篇三

课题：

电脑美术

课时：

1课时

课堂类型：

设计应用造型表现

教学目标：

1. 指导学生在windows图画程序中绘制简洁的图案。
2. 指导学生采用windows图画程序进行复制，粘贴，组成一幅四方连续纹样。
3. 引导学生通过创意感受电脑美术课的乐趣和设计制作成功

的喜悦，对现代化的工具产生浓厚兴趣。。

教学重难点：

在windows图画程序中绘制简洁的图案。

教具学具：

电脑

教学过程：

一、组织教学：

检查学生用具准备情况

二、讲授新课：

1、引导阶段

做好学生进电脑室上课的组织工作，安排好每位学生的座位及上机的电脑，确保电脑能够正常运行。

复习学过的windows画图程序的\*作方法及本课的图案设计，排列，重复等造型知识内容。

教师可先让学生欣赏一些电脑设计和制作的四方连续纹样优秀作品。

利用各种手段激发学生强烈的学习兴趣。

2、发展阶段

教师以清晰的演示复习画图程序界面上的各种工具的用途，当场演示电脑绘画中图案绘制、复制、粘贴、翻转和旋转、

拉伸和扭曲等创作方法，让学生清楚地了解和掌握。

教师演示并带领学生共同完成一些翻转和旋转、拉伸和扭曲等变化的电脑绘画方法。

让学生随意地使用一下软件中的各种工具，进一步掌握绘制，复制，粘贴，翻转和旋转，拉伸和扭曲等创作。

鼓励学生选用自己喜爱电子画笔和颜色，通过想象与构思，利用工具箱中各种工具，设计并画出一个有趣的形象。按照一定的规则进行复制、粘贴、翻转和旋转、拉伸和扭曲，制作出有独特情趣的四方连续纹样。

### 三、学生作业，教师辅导

在作业过程中要鼓励学生大胆，自由地创意和绘制。

作业完成后让学生在屏幕上互相评价，欣赏其他同学的作品。

### 四、收拾与整理

指导学生按照现正确的步骤安全地关闭电脑，整理桌机，地面，保持教室环境整洁。

### 五、课后拓展

鼓励学生回家积极寻找上机的机会，去试用更多的工具和技巧，进行生动有趣的电脑造型活动，更熟练地掌握计算机绘画技能。

## 小学美术大单元教学设计篇四

课题：电脑美术学习领域：

## 造型·表现

### 教材分析：

上学期学过电脑美术，本学期巩固学习画板程序。运用画图板中的方和圆等工具进行绘画创作，绘制建筑物或动物，使学生感受电脑美术课的乐趣和成功的喜悦，对电脑绘画产生兴趣。

### 教学目标：

- 1、指导学生进入系统画板程序界面。
- 2、指导学生采用界面上的绘画工具进行简单绘画游戏。
- 3、引导学生通过简单的电脑创意和操作感受电脑美术课的乐趣和成功的喜悦。 教学重点：

感受电脑美术的乐趣。

### 教学难点：

会进行简单的画图板操作。

### 教学思路和建议：

以教师的电脑演示引起学生的兴趣，通过概括动物的特征，使学生能运用圆和矩形等工具进行电脑绘画创作。

### 教学准备：

电脑演示操作示范作品以及电脑软硬件设备。

教育学生要爱护电脑设备及专用教室中的各种教学设施。

课时安排：1课时

教学活动：

活动一：

组织教学：

作好学生进电脑教室上课的组织工作，安排好每个学生的座位及

上机的电脑。 活动二：

欣赏：

- 1、欣赏一些电脑美术的优秀作品，产生对电脑绘画的直观印象。请学生谈感受。
- 2、欣赏电脑美术作品，当场演示电脑绘画的创作过程，激发学生对电脑美术的强烈兴趣。

活动三：

师生共同演示并操作：

- 1、请学生跟着教师的演示进入windows画图程序。
- 2、教师讲清画图程序界面上的各种工具的用途，重点使学生了解复制工具的基本用途。
- 3、一个自己喜欢的形象？用圆和方来概括它的特点。一位学生到前面来操作，其他学生画在本机电脑上。
- 4、运用粘贴、复制工具完成一幅完整的作品。

活动四：

学生操作：

用圆和方概括特点进行操作。利用摸板中的各种工具和形状等，绘制一幅电脑画。 学生根据自己的水平，进行绘制。

教师根据学生的不同水平进行个别辅导。

活动五：

评价：

共同评价，有自己的特色或操作中能敢于大胆尝试的。

札记：

由于学生电脑教室中有许多电脑不好或是操作失灵，造成只好多人一机，使本课教学效果大打折扣。看来多媒体介入美术教学还真是最需要设备的支持，否则教师的教学设计再完美也没有用。

## 小学美术大单元教学设计篇五

领域：设计，应用，造型，表现

课时1课时

施教时间：12月9日——12月10日

教学目标

1. 指导学生在windows图画程序中绘制简洁的图案。
2. 指导学生采用windows图画程序进行复制，粘贴，组成一

幅四方连续纹样。

3. 引导学生通过创意和\*作感受电脑美术课的乐趣和设计制作成功的喜悦。

教学重、难点：

1. 指导学生在绘画程序中绘制简洁的图案。

2. 指导学生利用画图程序进行复制、粘贴，组成一幅四方连续纹样。

3. 引导学生通过创意和操作感受电脑美术课的乐趣和设计制作成功的喜悦。

课前准备：

1. 教师准备电脑演示示范作品以及计算机软硬件设备。

2. 教育学生要爱护电脑设备及专用教室的教学设施。

教学活动过程：

活动一：

做好学生进电脑室上课的组织工作，安排好每位学生的座位及上机的电脑，确保电脑能够正常运行。

复习学过的windows画图程序的\*作方法及本课的图案设计，排列，重复等造型知识内容。

活动二：

教师可先让学生欣赏一些电脑设计和制作的四方连续纹样优秀作品。

利用各种手段激发学生强烈的学习兴趣。

### 活动三：

教师以清晰的演示复习画图程序界面中的. 各种工具的用途，当场演示电脑绘画中图案绘制，复制，粘贴，翻转和旋转，拉伸和扭曲等创作方法，让学生清楚地了解和掌握。

教师演示并带领学生共同完成一些翻转和旋转，拉伸和扭曲等变化的电脑绘画方法和\*作。

让学生随意地使用一下软件中的各种工具，进一步掌握绘制，复制，粘贴，翻转和旋转，拉伸和扭曲等动作。

鼓励学生选用自己喜爱电子画笔和颜色，通过想象与构思，利用工具箱中各种工具，设计并画出一个有趣的形象。按照一定的规则进行复制，粘贴，翻转和旋转，拉伸和扭曲的动作，制作出有独特情趣的四方连续纹样。在作业过程中要鼓励学生大胆，自由地创意和绘制。

### 作业指导要点

- 1、上机打开电源，操作电脑进入windows画图程序。
- 2、用左侧工具箱中的矩形工具先画一个矩形，再用画笔等工具在矩形中进行简单的纹样创作，点取油漆桶，刷子等工具进行上色\*作。
- 3、点取选取工具在画面上选择对象，接着在编辑菜单中点击复制，便可复制对象到系统剪贴板。

作业完成后让学生在屏幕上互相评价，欣赏其他同学的作品。

### 收拾与整理：



指导学生按照现正确的步骤安全地关闭电脑，整理桌机，地面，保持教室环境整洁。

## 课后拓展

鼓励学生回家积极寻找上机的机会，去试用更多的工具和技巧，进行生动有趣的电脑造型活动，更熟练地掌握计算机绘画技能。

## 教学参考资料

### 电脑绘画的彩色输出：

在电脑在完成了绘画作品后，除了让其在屏幕上显示外，恐怕我们最想做的还是把作品变成一幅活生生的彩色图片。要做到这一点，就必须依靠电脑输出设备，目前常用的彩色输出设备有以下几种：

1、彩色喷墨打印机：这是最常用的输出方式，“喷墨”这个词清楚地解释了这种打印机的工作原理。一束极细的墨水喷到介质上就是一个像素。喷墨打印机不公有墨，还有喷头。喷墨技术使用很广泛，从小型彩色打印机到大型彩色喷绘机都可以应用。喷墨设备的优点是经济，迅速，适合在平面介质上打印。

2、热蜡打印机：热蜡打印机使用有彩色的色带把颜料转移到输出介质上。成像头产生的热量使蜡熔化到介质上，形成鲜艳明亮的色彩。这种热蜡打印机一般为专业图像或广告商的设计输出使用。

3、彩色激光打印机：彩色激光打印机用迅速产生高质量的彩色图像输出。这种打印机使用激光和干颜料生成图像。激光把颜料加热固定在输出介质上。彩色激光打印机的最大缺点就是价格太高。

札记：

电脑美术每学期都有，但着重点不同，象本次电脑美术就是四方连续为主，可以以“我的花布最漂亮”为题来进行作业设计。但由于没有打印机，作业效果的展示显得有些苍白。