# 最新幼儿园中班室内游戏活跃气氛 幼儿园中班游戏活动方案(大全5篇)

每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。 写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。 范文书写有哪些要求呢?我们怎样才能写好一篇范文呢?以 下是小编为大家收集的优秀范文,欢迎大家分享阅读。

# 幼儿园中班室内游戏活跃气氛篇一

锻炼幼儿身体协调能力,增强亲子之间的合作能力。

篮球4个、高跷木4对、小凳子8个、

- 1、幼儿与家长分别站在场地的两侧,间隔大约为8米。高跷木放于起始点的小凳子上,篮球放在家长身后的小凳子上。 每场比赛分4组进行。
- 2、当老师喊口令"开始"时,幼儿脚蹬高跷木走向家长,同时家长把自己装到大袋子里准备好。当幼儿走到家长身边时,家长先把幼儿抱到大袋子里,然后拿起小凳子上的篮球,同时与幼儿面对面站好,两人一同跳到终点,再把篮球放到终点的小凳子上摆好,不能让球滚下。
- 3、最先到达终点的.即为获胜组。
- 4、规则:幼儿必须与家长一同站在大袋子里跳回终点不能跑或走;幼儿必须脚踩高跷木走到家长身边。

# 幼儿园中班室内游戏活跃气氛篇二

目的:提高合作能力。

准备: 若干张水果或动物卡片。

玩法:

- 1、每组抽取1张卡片并选出一名幼儿来猜对方的卡片(4—5名幼儿一组适宜)。
- 2、根据卡片的提示每组组员要安排每人说哪一个字,一齐说出。比如:苹果,两名幼儿说"苹",另两名幼儿说"果",以此类推。
- 3、分组进行pk□猜对即为获胜。

建议:根据幼儿实际情况,选择卡片和游戏形式。

# 幼儿园中班室内游戏活跃气氛篇三

- 一、重点区:数学区--比较7以内的两数关系目标:
- 1. 发现7以内前后两数之间多1和少1的关系。
- 2. 学会按照数量的多少排序。

投放材料:会沉的材料、会浮的材料,装有清水、盐水与糖水等水盆若干,记录表。

## 指导要点:

- 1. 感知7以内数量,点数操作盘中的点卡。
- 2. 感知7以内相邻两数的关系,引导幼儿目测点数,比较7以内相邻两数多1和少1的关系。

问题:点卡上有几个点子?比7多1的点卡是几?比7少1的点卡

## 是几?

- 3. 按数量多少排点卡或数卡。
- 二、介绍开设区域1. 科学区(各种各样的杯子(一)): 提供各种不同形状、材质的杯子,引导幼儿区分各种杯子,知道名称。了解各种杯子的特性,并能按一定的标准进行分类。
- 2. 语言区(借你一把伞): 提供借你一把伞的背景图,引导幼儿根据画面较清楚地讲述图片内容,理解适合自己的东西不一定适合别人的道理。

提供木偶、卡片、图书,引导幼儿说:"请把·····借给我,好吗?等句式。

- 3. 绘画区(繁华的街头):继续提供繁华街景的课件或图片、水彩笔等绘画材料,大胆用自己喜欢的方式表现出各式各样的房屋。
- 4. 操作区(筛花生、绿豆、米): 继续提供筷子一双、小筛一个、小碟,花生、绿豆、米若干,让幼儿练习用筷子夹的动作。
- 5. 手工区(我设计的船):提供各种建构材料、泥塑及制作船材料的辅助材料,剪刀、透明胶等工具,让幼儿初步学会用多种材料制作喜欢的船,提高手眼协调能力和创造力。
- 6. 运动区(轮胎):继续提供轮胎若干,探究轮胎的各种玩法。
- 三、幼儿游戏、教师指导。

四、收拾材料、集中讲评。

角色游戏:饮食店(一)理发店 娃娃家 医院游戏总目标:

- 1. 对游戏活动感兴趣, 愿意参与活动, 能自愿扮演各种角色进行游戏。
- 2. 积极参与游戏表现各角色的行为、活动,逐步拓展游戏主题和情节。
- 3. 能与同伴友好协商、合作,尝试解决游戏中遇到的问题。
- 4. 能遵守简单的游戏规则, 学会在游戏中使用礼貌用语。

饮食店一游戏目标:

- 1. 了解厨师、收银员、顾客不同的角色特点以及他们之间简单的对话。
- 2. 积极参与游戏环境的布置,感受快乐。

#### 游戏准备:

- 1. 经验准备:与爸爸、妈妈一起到小吃店进餐,观察了解小吃店的人员及环境。
- 2. 物质准备:餐具(一次性纸盘、汤匙、叉子等),材料(饺子、面条、扁食、等食物)小吃店ppt[]
- 3. 环境创设: 收集餐具、用具布置游戏环境。

#### 游戏过程:

师: 你们吃过什么小吃呢?我们尤溪有什么小吃?

- 3. 教师播放ppt教师过程讲解一边做动作。
- 4. 提出规则(1)工作人员不能随意的走动,要负责好自己的岗位,使用文明礼貌用语。

- (2) 顾客要明确自己的身份。
- (3)游戏结束后要把玩具送回家。
- 5. 幼儿自由选择游戏教师事先分配好角色,幼儿也可以自主选择要扮演什么角色,(教师要特别跟幼儿强调不能大声喧哗和随意走动)6. 幼儿游戏,教师巡视指导。
- 7. 游戏评价(1)让幼儿说说自己的游戏体验、感受,交流"小吃店"里游戏开展的情况。
- (2) 教师针对营业员的服务表现和顾客的表现进行评价。

结构游戏:美丽的公园(一)活动目标:

- 1. 在学习插会各种亭子、房子、树等基础上结合已有生活经验学习建构公园。
- 2. 发展观察力、动手操作能力、创造力和相互协作能力。

## 活动准备:

- 1. 引导幼儿参观公园,观察公园的各种建筑和景观。
- 2. 在区域活动复习巩固原来的基础插法。
- 3. 课件:美丽的公园。
- 4. 拱桥范例。

### 活动过程:

- 1. 观看课件:美丽的公园。
- 2. 教师示范拱桥范例, 引导幼儿观察:

## 幼儿园中班室内游戏活跃气氛篇四

发展幼儿腿部力量及动作的灵敏性,协调性,准确性,提高平衡能力。

## 踢绳键

- 1. 踢绳键(毽子上面拴一根绳子)手持绳端,用脚的内侧,外侧或两脚交替踢键。
- 2. 一踢一接毽子(鸡毛毽)用手托毽子,轻轻上抛,用一脚内侧踢毽子,再用手接住。反复练习抛,踢,接的动作,还可以用手,脚,面,抬平大腿等处接毽子。
- 3. 连续踢毽子,用左(右)叫内侧,或外侧连续踢毽子,使毽子不落地,也可以用左右脚交替连续的踢毽子。
- 4. 集体踢毽子,两人,三人或多人围成圈,交替或轮流踢毽子,使毽子不落地。
- 1. 按照规定动作及要求踢毽子。
- 2. 踢毽子过程中,如果未踢中或未接住毽子,使毽子落地则为失败。
- 3. 记数比赛时, 从踢中次数最多的一队为胜。
- 1. 年龄小的幼儿,以踢绳毽为主。
- 2. 先让幼儿个人掌握简单的,不同的'绳毽子方法,然后再变换花样或进行比赛。
- 3. 因地制官制作各种不同的键子, 进行踢绳键子游戏活动。

## 幼儿园中班室内游戏活跃气氛篇五

## 设计意图:

幼儿之间喜欢互相帮助的,充当送信小天使使他们向往的,充分利用幼儿的心理,我设计了争当送信小天使的活动,很大的提高了幼儿的参与意识和互相配合的'能力。并在这个活动中渗入了几何图形的认识和区别,使幼儿在快乐中学到了知识,增长了见识,丰富了幼儿认知领域。

#### 活动目标:

- 1、锻炼幼儿向指定的方向跑得意识,提高幼儿的参与和合作意识。
- 2、通过活动,培养幼儿身体的协调和平衡能力,体验成功的快乐。

#### 活动准备:

纸箱制成的邮箱,自制邮件若干,彩色几何图形若干,小纸 盒2个

## 活动过程:

1、教师带领幼儿到户外操场上,做简单的热身动作,活动筋骨,为下面的活动做好基础:

师说:"孩子们,今天我们玩一个《送信小游戏》,你们喜欢做送信的小天使吗??(幼儿齐声回答,喜欢)

那么今天我们就去体验一下,好不好??(幼儿齐声回答,喜欢)

2、教师先带领幼儿学习邮递员儿歌,让幼儿熟悉送信的过程和要说的话语,教师和幼儿一起说唱儿歌。

小儿歌——小小邮递员

咚咚咚,谁呀!我是小小邮递员啊!哪里来的信啊!\_\_来的信啊!送给谁啊!送给!

3、教师说明游戏的过程和基本要求:

首先将幼儿分成两大部分,一部分时送信员,一部分是接收员,要求幼儿按照要求将信送到幼儿的手中,教师在两个小盒子里放上了若干个彩色卡纸制成的几何卡片,并要求送信员按指定的要求去那不同的几何图片,去送给指定小朋友,同时送到后,接收员要仔细检查是否正确,并作出感谢。

## 4、幼儿分组进行游戏

要求幼儿在游戏活动过程中,说儿歌,渲染气氛,增加幼儿的兴趣和参与意识。

邮递员: "叮铃铃"。

接信员:"谁啊"。

邮递员: "我是送信的邮递员啊"。

接信员:"哪里的信啊"。

邮递员: "地方"。

接信员: "送给谁啊?"

邮递员: "第\_\_个小朋友"

可以角色互换后,另一名幼儿重新到教师那里取信,游戏可 反复进行。

5、游戏结束。

带领幼儿一起收拾收拾物品,一起走出游戏场地。

## 活动反思:

通过此游戏充分锻炼了幼儿身体机能,增强了幼儿之间的友谊和相互帮助的决心,体验到集体合作的快乐和满足,并能在游戏活动中增强了幼儿的自信心。满足了幼儿的愿望,体验了自己做事成功的乐趣。