

最新象棋社团活动总结记录 社团活动工作计划(大全5篇)

总结是对前段社会实践活动进行全面回顾、检查的文种，这决定了总结有很强的客观性特征。相信许多人会觉得总结很难写？下面是小编为大家带来的总结书优秀范文，希望大家可以喜欢。

象棋社团活动总结记录篇一

超轻土成分包括发泡粉、水、纸浆、糊剂，由于膨胀体积较大，比重很小，做出来的作品干燥后的重量是干燥前的1/4，极轻而又不容易碎。

又称为弹跳泥。弹跳泥是一种无毒、无味、无刺激性新型环保工艺材料(产品符合gb21027-20xx en-71 astm-d4236等标准。)，属粘土类，弹跳泥最早诞生于德国并逐渐传遍整个欧洲，后经日本、韩国、台湾传至中国大陆。该材料可塑性强、色彩艳丽，手工者可自由揉捏、随意创作。是一种集陶土、纸粘土、雕塑油泥、橡皮泥等优点集于一身的最新手工创作材料，它可与木头、金属片、亮片、玻璃等材质完美结合使用，由弹跳泥制作的作品不需要烧烤，在24--48小时内可自然风干且有弹性、不碎裂，可以永久保存。

- 1、超轻、超柔、超干净、不粘手、不留残渣。
- 2、颜色多种，可以用基本颜色按比例调配各种颜色，混色容易，易操作。
- 3、作品不需烘烤，自然风干，干燥后不会出现裂纹。
- 4、与其它材质的结合度高，不管是纸张、玻璃、金属、还是蕾丝、珠片都有极佳的密合度。干燥定型以后，可用水彩、

油彩、压克力颜料、指甲油等上色，有很高的包容性。

5. 干燥速度取决于制作作品的大小，作品越小，干燥速度越快，越大则越慢，一般表面干燥的时间为3小时左右。

在上学期的社团中，学生们初步认识了超轻粘土这种有趣的手工材料，并且喜欢上了这个社团，在本学期的社团安排里加入了拓展延伸内容，以动物类、静物类和卡通动漫人物类三种类别为主要塑造形体进行制作。动物类，即可爱可塑有特点出效果的动物为主。静物类，即粘土中小装饰物的制作。卡通动漫人物类，即卡通动漫里有特色的人物的形象进行塑造。

活动时间：

每周二早上8:00——8:40

活动地点：

科艺楼陶泥室

活动内容：

第一周~第六周 动物类课程

第七周~第十二周 静物类课程

第十三周~第十九周 卡通动漫人物类课程

二十周~二十二周 自由制作课程

象棋社团活动总结记录篇二

在温暖的'日子里，我们步入了新的学期，新的学期又是一个

新的开始。我们“心语”手语社是一个充满温暖的大家庭，是一个沟通无声世界的朋友的桥梁，在大家的努力下，我们社团奠定了一个良好的基础，有了一个美好的开始。为了更好地让大家了解手语，了解这个特殊的群体，我们计划如下：

1、2月—3月，召开全体社员大会，总结上学期的成果，为本学期做计划，并选出新人进行培养。

2、3月—6月，我们将继续邀请扬州特殊教育学院的老师开展每月两次的手语学习，让会员学习更多的手语日常用语和手语歌曲，从而能更好的与特殊群体交流。

3、3月里，我们社将举办“让爱飞扬”的讲座，让我们学院更多的同学了解和认识特殊群体，在这个学雷锋的月份里传扬大家的爱。

4、4月，我们社将分批组织会员参观扬州特殊教育学校，与那里的无声的孩子进行交流，会员将把自己最最真挚的爱献给世间最最纯洁的心灵(届时还会组织会员进行“折千纸鹤”或“十字绣”比赛)。

5、4月—5月，无声或有声到底谁包含的爱更多这个话题到底有无定论我们会组织会员进行关于此的辩论赛，唇枪舌剑，让你在智慧的战场上大显身手。

以上就是我们社团这学期的工作计划，我们相信在大家的共同支持共同努力下，我们一定会尽最大的力完成这些计划，呈现给大家一个实在，可以学到东西的社团！

象棋社团活动总结记录篇三

一、指导思想：

中国象棋是中华民族的优秀文化遗产，它以丰富的历史内涵，

精彩纷呈的竞技和强烈的艺术魅力，深受人们的喜爱。中国象棋以其自身的教育价值，已经成为我校的一项普及的共同活动，成为我校特色的校园文化。

我们要进一步挖掘中国象棋教育资源，因地制宜，走普及与提高相结合的象棋特色文化之路，培养一批优秀的小棋手，力争在各种竞赛中创造佳绩，更好地营造中国象棋特色建设的氛围，浓郁学校象棋文化，提升学校特色品位，更好地体现一样的生命，不一样的精彩——让每一个学生都有自己的靓丽与精彩的办学理念。

二、活动目标：

- 1、举办学校象棋节，更好地营造中国象棋特色建设的氛围。
- 2、举办学校象棋节，浓郁学校象棋文化，提升学校特色品位。
- 3、举办学校象棋节，提升师生爱棋、学棋的兴趣，提高参与的积极性和下棋的能力。

三、活动时间：

20xx年4月20日下午

四、活动对象：

一到六年级学生

五、裁判员：

xx

六、活动过程：

- 1、同年级段进行比赛，名次取前三名
- 2、先抽签，在对弈
- 3、第一轮淘汰，第二、三轮循环赛。

象棋社团活动总结记录篇四

为了响应镇教办组织中小学生学习中国象棋比赛的号召，促进学生的文化艺术交流，丰富我校学生的课余生活，加强我校学生的思想政治教育，给学生提供更多的展示自我才华和提高自身素质的机会，为创建和谐校园添砖添瓦，现制定中南小学象棋比赛方案：

一、比赛时间及地点：

10月9日在一楼器材室。

二、参加单位：

以班为单位组队参加。

三、比赛组别：

分高（五、六年级）、中（三、四年级）、低年级（一、二年级）

三个组中分设男女子组。

四、报名要求：

1、各参赛班级班主任为领队兼教练，每个组别可报男、女参赛队员3名。

20xx年 9月 30号前交于王广东，多谢合作。

五、竞赛办法：

1、比赛采用国家体育总局审定的最新棋类竞赛规则，比赛采用积分制方法进行7轮比赛，每轮按胜2分、平1分、负0分计分。

2、取奖办法：以选手的积分制比赛成绩按得分多少排列个人名次，多者列前；如相同，则看相关人员的对手分，再如相同则看相关人员之间的胜负，胜者列前；如还相同，则比较违例次数，少者列前；均相同，则抽签决定名次。

六、奖励办法：

均奖男、女个人前三名；

象棋社团活动总结记录篇五

一、比赛时间：

20xx年3月7日上午8:00开始。（本周五）

二、比赛地点：

中心校会议室

三、比赛办法：

1、本次比赛各村完小选拔2选手，中心校8名。共计18名选手。

2、参赛的18名选手第一轮比赛分成三组，每组6人，进行循环赛，每胜一局得一分，取积分前3名，积分2-3名进入第二轮比赛，第一名直接进入决赛（第三轮）。

3、第二轮比赛9名选手分成3组，继续循环赛，每胜一局加一

分，每组选积分最高者进入决赛。

4、第三轮3名选手进行决赛，依然进行循环赛，积分最高者为冠军。

5、为保证比赛顺利进行，比赛采用限时制。

(1)第一时限：对局开始后30分钟为自由支配时间；

(2)第二时限：自由支配时间用完后，未决出胜负，则每分钟内必须走一步，先超时者判负。

四、注意事项：

（参照舒城县中小學生首届“仁峰”杯象棋比赛行棋规则）

1、一着走了之后，不得再予以更改，落子生根，以手离开棋子为准。

2、触摸自己方的哪个棋子就应走哪个棋子，除非所触摸的那个棋子，按行棋规定不能走，可以另走别的棋子。

3、触摸对方的棋子，就必须吃掉那个棋子，只有当己方的任何棋子都无法吃掉时，才可以另行走子。

4、先触摸自己的棋子，后又触摸对方的棋子，处理顺序如下：

前者必须吃掉后者，无法吃掉时，必须走动前者；前者无法走时，必须用别的子吃掉后者，别的棋子也无法吃掉后者，另走子，记技术犯规1次。

5、不按标准棋规走棋子，记技术犯规1次。

6、一局内技术犯规3次者判负分，一场比赛犯规7次者所有比赛均判负。

7、在规定时间内未走满步数者判负。

8、长将，长杀，长捉，一将一杀，一将一捉，一杀一捉等诸多循环重复的攻击手段，统称为“禁止着法”。

9、旁观者观棋时不得议论、指点。

若有未尽事宜，由中心校负责解释。

五、评委：

总裁：

副裁判：

六、奖励办法：

本次比赛奖励前6名同学，对于获奖的学校加学校积分依次为6、5、4、3、2、1，教练员辅导的学生只要进入前6名，都加积分1分。其中前五名参加县赛，在县里得奖按小教制度执行奖励。

各校带队老师为安全第一责任人，必须与参赛选手同往返。

七、报名时间：

各校在周四下午放学前把参加比赛学生登记表报给于运进，过期不报为弃权处理，扣学校积分10分，并通告批评。