

幼儿园中班语言鼻子教案(实用5篇)

我们得到了一些心得体会以后，应该马上记录下来，写一篇心得体会，这样能够给人努力向前的动力。通过记录心得体会，我们可以更好地认识自己，借鉴他人的经验，规划自己的未来，为社会的进步做出贡献。那么下面我就给大家讲一讲心得体会怎么写才比较好，我们一起来看看吧。

办公软件心得体会篇一

ps是一款很实用的处理图形图像的软件[]ps只是软件简称，其全名为photoshop[]它和其它计算机图形图像处理程序一样，通过操作工具，在菜单、调板和对话框中做出各种选择来使用。在对图片进行修改以前，必须告诉ps要修改图中的哪些部分，可以选择一个图层或它的一个蒙版，或在一个图层内确定选区。如果不做选择[]ps就会假定不限制修改，将把修改应用到正在工作的图层或蒙版的所有地方。

photoshop通过自身不断完善，已经出现了很多版本。目前较为流行的有photoshop cs2[]photoshop cs3[]photoshop cs4[]它们在很多部分都是共同的，只是新款比老款新增了一些功能[]ps功能包罗万象，包括了不少其它类似的软件的很多功能，当然这也是这类图形图像处理软件的共通之处，所以，学习图形图像处理时，没太多的必要学许多其他乱七八糟的软件，如果你实在很感兴趣学别的，又有充足的时间，充沛的精力，我当然也不反对。就我个人而言，还是强烈建议研习透某款photoshop每项功能，熟透每个工具的使用方法，自然攻下ps就不在话下，说不定，你一不小心，就成了ps高手或其它类似软件的高手。

再次，学而时习之，要每隔一段时间，练习一下，比较一下，看自己是否有进步。最好独立地做一些创造性的作品。坚持这样，在不知不觉中，就会很轻松地把所学知识纳入长时记

忆系统。

最后，最好带上艺术家般的挑剔眼光来分析作品，总结技巧。还要适时地与同学老师朋友交流交流，发现别人出色的地方，多多学习学习；也要善于发现别人的不足之处，吸取经验教训。当然，也可充分利用网络资源来扩充自己的知识体系。但我不是特别鼓励大家过分利用网络资源，因为我总觉得上面没什么特别优秀的作品，没必要浪费太多的时间在上面。（这仅仅只是我个人的看法）

学习ps其实并不难，下定决心学好它吧！我期待大家都能学好它，都能做出漂亮的作品来。

办公软件心得体会篇二

这个暑假惠普派人到我们学校来开展软件测试培训。老师说机会难得所以我就参加了，说实话每天在教师从早晨坐到下午，中间只有一个半小时休息时间，这样还是相当累人的。我们第一天开始就觉得这个简直比平常上课还累啊。

不过 看到老师讲得如此认真，看到惠普如此强大，我看在座的学员都听得非常认真。所以向我这种上课从来不听讲的这回都听得认真得不得了，呵呵。

前两天确实还是有点累，讲的也是理论课，而且以前我们从来没有接触过测试这个行业，所以听得也嘿吃力。但是老师给我们讲了不少他们的工作经验和惠普这种世界五百强美国十强的企业文化，鄙人是深受教育啊。

后两天我们每个人带一个笔记本进行上机操作了。我们的第一个任务就是安装软件，那个软件好大啊，整整2个g我们考啊考啊考了好久才考完。软件叫qtp就是惠普的快速测试专业版。确实是一个强大的软件，呵呵 大家用了就晓得了！

有了电脑自然好耍了，我们休息的时候就上网啊，我看猫和老鼠都看得差不多了。不过那个软件毕竟是大软件，操作还是比较复杂，而且全英文版，对我这种英语水平的人确实有点难以接受。不过呢，我还是在老师的敬业精神鼓励下学到了不少知识，受益匪浅啊，单词也记到了不少！离六级又近了一步！！

四天的培训在今天就彻底的结束了，下午老师给我们开座谈会，问我们有什么问题，结果呢我们一点问题都没得。老师教得好啊，呵呵！我们没得问题，老师又只有给我们说他的光辉历史了。什么当年大学毕业了差点工作都没找到啊，什么当年英语学得最撇啊，还有找不到工作在网吧郁闷打游戏啊，呵呵。

我记得老师说最有感情的一句话就是“社会是黑暗的啊”。我们对这句话都是深信不疑！所以以后呢，要好好努力啊，不管社会有多黑暗你都能找到光明，生活就是如此，时间本就平凡。好好干好好干！

办公软件心得体会篇三

这学期学习了软件工程实践这门课，我觉得这是对上学期的软件工程课程学习的检验，上学期学习软件工程只是我们浅显的认识，相比之下，这学期就更加全面的说明了开发一个项目所需要的步骤以及开发项目过程中所需要注意的诸多细节。如果说上学期的课程注重理论基础的话，那么这学期的软工实践，顾名思义，就是侧重我们动手操作的能力。

原来我认为开发一个项目最重要的就是写代码，似乎整个软件都是编代码，因为自己动手能力不强所以就很排斥做项目。可是经过我们学习软工课程到团队做项目再到学习软件工程实践课程之后，我才真正意识到实施一个软件工程项目并不是说简单的会编码就能够解决问题的，因为一个软件的生命周期分为三个时期：软件定义时期、开发时期、维护时期，

而这三个时期整体又分为七个阶段，他们分别是：问题定义、可行性研究、需求分析、总体设计、详细设计、编码和单元测试、综合测试，由此可看出，当我们开发一个项目时，更多的精力不是放在编码上，编码只是一个很小的模块，而是项目的整体结构上。

在写软工实践体会之前，我想在这里总结一下上学期三人团队做项目的相关事宜。上学期我们三人团队根据软件开发的步骤开发一个名为“西大老乡‘荟’”的社交系统，主要是为西大学子提供一个找老乡的平台。虽然只进行到详细设计阶段，没有进一步实现，但是我还是从中学到很多东西的。首先要先确定项目主题，也就是这个项目用来做什么，可以解决什么问题。接着就是这个项目是否有研究的必要以及是否有解决的办法，针对我们的项目，我们对西大的一些学生做了问卷调查，并从调查中继续完善系统本身的做用户。第三步根据我们确定的项目主题进行需求分析，这一步骤当时做的不是很好，比如所画e-r图、数据流图等都有考虑不周的问题，导致接下来的概要设计、详细设计进行的很困难，有些步骤甚至还需要返工。

从我们在需求分析中出现的问题，使我们明白了软件定义阶段对于一个项目的开发是至关重要的，当软件定义阶段完成时必须要用正式的文档准确地记录目标系统的需求。只有前期的准备工作做得好，后面的工作才能顺利进行。虽然项目最后没有完全实现，但是起码我们已经初步体会到软件项目开发的步骤，以及每一步所需要完成的文档等内容。

这学期的软件工程实践虽然不是亲自动手开发一个系统，但是张元平老师以“物联网物流仓储管理系统”为主给我们讲解了一个真实系统的开发过程，从计划到项目系统的发布实施，以及每一步必须生成的文档。我主要从以下五个方面谈一下我的心得体会。

第一、行业背景说明方面

对于一个软件系统的开发，第一步就是问题定义，了解所开发系统的行业背景，制定计划。当我们计划确定以后就要对项目系统本身进行可行性研究，主要从技术可行性、经济可行性和操作可行性三个方面着手。就比如《物联网物流仓库管理系统》的行业背景说明文档中非常详细地分析了当下物联网物流行业的整体业务说明、应用背景、未来发展趋势以及相关应用案例等四个方面，项目团队中系统分析员就可以根据这份文档以及相关的调查资料对将要开发系统的进行定义等工作。

原来我们写这类文档的时候就是草草了事，不会做得这么详细，而这次看到大型项目的行业背景说明也是这么详细，也让自己认识到不管是软件开发的那个阶段都要认真对待，这些琐碎的文档都是后期开发项目的支撑，只要它们做的透彻，后面的开发工作才能更顺利的进行。

第二、项目需求说明方面

这部分项目需求说明就是软件定义时期中需求分析阶段，而该阶段的主要目的就是了解用户的需要，根据用户的需要确定系统必须完成那些工作，并对目标系统提出完整、准确、清晰、具体的要求。在需求分析结束之前系统分析人员要写出一份需求规格说明，即为《物联网物流仓储管理系统》项目需求说明文档。我们可以看出该文档也是非常详细，相比之下我们之前做项目时写的需求规格说明书就非常不合格，不仅格式不正确内容也是少之又少。

在这方面，这篇文档给我启发很大。首先就是文档的格式，要美观整齐，让人看着舒服方便。其次就是文档的内容，原来它不是很重要，写文档的时候也不知道怎么写就借鉴下网上的内容，结果根本就没有把自己项目的需求写明白，以至于自己最后都有些糊涂，所以根据以前的经验教训我会对这部分更加重视。

第三、系统概要设计方面

这部分内容分说的是软件设计时期的概要设计阶段，该阶段的主要目的就是实现系统的功能、设计软件的结构、模块组成以及模块之间的关系。在概要设计阶段，我们可以站在全局的高度上，花较少的成本，从抽象的层次上分析对比多种可能的系统实现方案和软件结构，从中选出最佳方案和最合理的结构。在这个阶段还会具体画出e-r图、数据流图等方面的设计。

比如《物联网物流仓库管理系统》的系统概要设计从项目概述、设计约束、功能单元与功能模块设计、数据e-r图设计、总体设计、界面设计等六个方面介绍，通过读这个文档，我觉得最重要的还是总体设计，分别从逻辑架构设计、物理架构设计、技术架构设计设计系统。在这个阶段中模块要做到高内聚低耦合，这样开发出来的系统才会具有更高的独立性。

在原来做项目时没有编写过这类文档，在该阶段只是画了结构图、层次图以及相关的模块划分，对该类文档尚未重视。通过张老师的讲解和自己的学习，我相信在以后做项目的时候一定会注意到这类文档的编写。

第四、详细设计与分析方面

详细设计阶段就是把概要设计阶段的每个模块进一步设计，确定每个模块所需要的算法和数据结构。在这个阶段还是需要设计出程序的详细规格说明，而不是编写程序。在详细设计阶段，系统设计人员可以通过使用程序流程图、盒图□pad图等过程设计的工具和jackson图等面向数据结构的设计工具进一步设计系统相关接口，主要包括界面设计接口、业务单设计接口、单元模块设计接口等，这些对于以后的编码工作都是极其重要的。

第五、编码和测试方案方面

关于编码，我认为编码要想做的完美必备条件就是前面的软件定义和软件设计时期要按部就班的做，文档一定要按要求书写，不能偷懒也不能草草书写。对于编码也要有相应的文档书写规范，要使源程序代码的逻辑简明清晰、易读易懂。这样尽管我们不是设计系统的人员，当看到源程序代码的时候也能容易读懂代码的意思。

其次就是测试的内容，从测试的文档中我们可以得出，其实测试在软件开发中同样占据了重要的地位，它主要就是尽可能多的找到问题并排除其中的潜藏的错误，最终把一个高质量的软件系统交给用户使用。它要求测试人员也要有很高的技术水平。

办公软件心得体会篇四

在软件实训中大家有会得到什么领悟呢?下面是关于软件实训心得体会范文。

今天的实训结束了，今天做的是纸牌游戏软件和趣味打字游戏。

今天的东西对我来说有点难度，最后没有能过完全做完。

但是我还是觉得这是一个不错的实训，在这种集体的环境里和同学们一起学习，每天的生活过的也是非常的充实。

此次实践课我的收获很多。

我和同学们这一次真正自己动手制作了一个小软件，虽然还存在很多的问题，而且我做的软件在使用起来还是很不可行的，但是我们从中受到了很多知识，不仅是专业的知识，更让我明白了一个软件从设计到实现的每一个环节真的很不容易，不仅需要扎实的专业知识，更需要一个团队的配合，这

才是一个软件成功的关键。

这就告诉我们，一个人的出色不算什么，一个团队的出色才是真正有用的。

刚开始拿到题目我们组员都不知如何下手，经过小组成员一起查找资料，并且开会讨论，我们确定了设计的设计目标以及具体实现方式，包括如何将java的思想运用到实际系统的详细设计之中。

在实验课上，我学会了很多学习的方法。

而这是日后最实用的。

要面对社会的挑战，只有不断的学习、实践，再学习、再实践。

这对于我的将来也有很大的帮助。

以后，不管有多苦，我想我都能变苦为乐，找寻有趣的事情，发现其中珍贵的事情。

就像中国提倡的艰苦奋斗一样，我都可以在实验结束之后变的更加成熟，会面对需要面对的事情，以及学会遇到问题，不急不慌，慢慢解决它。

虽然过程辛苦是不可避免，但收获还是令人感到尤其的欣慰。

在这次的软件设计中不仅检验了我所学习的知识，也培养了我的实践能力，让我知道遇到一个问题，如何去寻找思路，如何去解决问题，最终完成整个事情。

在设计过程中，与同学分工设计，和同学们相互探讨，相互

学习，相互监督。

学会了合作，学会了宽容，学会了理解，也学会了做人与处世。

课程设计是我们专业课程知识综合应用的实践训练，是我们迈向社会，从事职业工作前一个必不可少的过程。

实验过程中，也十分感谢实验指导老师陈中育老师的指点与教导。

这次软件设计不仅是对这学期所学知识的一种综合检验，而且也是对自己动手能力的一种提高，增强了自己实践能力。

通过这次课程设计使我明白了自己知识还比较欠缺，只是学习书本知识还是远远不够的，自己不会的东西还有太多，学习需要自己长期的积累，在以后的学习、工作中都应该不断的学习，将课本的理论知识与生活中的实践知识相结合，不断提高自己文化知识和实践能力。

经过长时间对国贸软件的使用，在不断练习操作的过程中，我对国贸软件的最深刻感觉是：学以致用、有趣、必须细心耐心反应迅速。

1. 学以致用

作为国贸专业，经过长时间的理论学习，急需通过实际操作或某种近似于实际操作的平台对所学的理论知识加以实践，以求进一步掌握和巩固，而国贸软件正提供了这样一种平台。

该软件涉及了及出口贸易的各个方面和环节，从外贸公司的经营运作到实际的进出口业务流程，都能进行模拟实训。

在使用过程中，会遇到很多国贸的基础理论知识和实务技能，

这是对国贸理论掌握程度的最好考察。

眼过千遍不如手过一遍，相对于理论部分而言，国贸实务更注重实际操作，通过这种理论结合实践的方式，巩固基础知识，查找理论学习的不足，以前学习的实物理论基础知识会更加的具体和直观。

同时，该软件的实务操作部分与报关员报关实务所涉及的知识基本一致，这对于我的报关员考试复习提供了很大的帮助。

2. 有趣

该软件通过“实战”方式训练，会在操作过程中遇到很多难题和挑战，这些必须自己想办法解决。

由于大家进行了角色划分，形成了一个虚拟市场，所以大家之间相互的竞争是必不可少的，大家会从各个方面进行竞争。

竞争在现在是无法避免的，意识正是现代社会生存发展所需要的。

正是这种竞争，使得我(相信大家)对该软件产生了浓厚的兴趣。

3. 细心、耐心、反应迅速

国贸软件涉及大数据计算的繁琐的单证填写，所以必须做到细心耐心，例如，在填制外贸合同时，一个小小的数据错误或是货物装运、指运港名称的错误都会是合同填写失败；填写保险单或是报关单证，没有严格按照合同数据填制就会导致填写出现错误，无法进行下一步骤，影响实验效率。

在操作过程中，除了复习、巩固所学国贸理论外，另一个重要任务就是想办法“赚钱”，提高自己企业的盈利水平和生

存能力，这就要求必须反应迅速、判断准确，否则会觉得企业经营的举步维艰。

以上就是经过一段时间对国贸软件的操作使用产生的心得体会。

通过实训中心老师的课堂讲解与企业化标准的培训，使我加深了对自己专业的认识。

从而确定自己以后的努力方向。

要想在短暂的实训时间内，尽可能多的学到东西，就需要我们跟老师或同学进行很好的沟通，加深彼此的了解。

只有我们跟老师多沟通，让老师更了解我们，才能跟真切的对我们进行培训工作。

由此，班级的文化“共享”就在生活中慢慢形成了。

“纸上得来终觉浅，绝知此事要躬行！”在这短短的时间里，让我深深的感到自己在实际应用中所学专业知识的匮乏。

让我真真领悟到“学无止境”这句话的涵义。

而老师在专业认识周中所讲的，都是课本上没有而对我们又非常实用的东西，这又给我们的实训增加了浓墨淡采的’光辉。

我懂得了实际生活中，专业知识是怎样应用与实践的。

在这些过程中，我不仅知道了职业生涯所需具备的专业知识，而且让我深深体会到一个团队中各成员合作的重要性，要善于团队合作，善于利用别人的智慧，这才是大智慧。

靠单一的力量是很难完成一个大项目的，在进行团队合作的时候，还要耐心听取每个成员的意见，使我们的组合达到更

加完美。

这次实训带给我太多的感触，它让我知道工作上的辛苦，事业途中的艰辛。

让我知道了实际的工作并不像在学校学习那样轻松。

人非生而知之，虽然我现在的知识结构还很差，但是我知道要学的知识，一靠努力学习，二靠潜心实践。

没有实践，学习就是无源之水，无本之木。

这次实训让我在一瞬间长大：我们不可能永远呆在象牙塔中，过着一种无忧无虑的生活，我们总是要走上社会的，而社会，就是要靠我们这些年轻的一代来推动。

这就是我们不远千里来实训的心得和感受，而不久后的我，面临是就业压力，还是继续深造，我想我都应该好好经营自己的时间，充实、完善自我，不要让自己的人生留下任何空白！

实训中除了学到不少专业知识，也了解一些社会的现实性，包括人际交往，沟通方式及相关礼节方面的内容，对于团队开发来说，团结一致使我深有体会。

团队的合作注重沟通和信任，不能不屑于做小事，永远都要保持亲和诚信，把专业理论运用到具体实践中，不仅加深我对理论的掌握和运用，还让我拥有了一次又一次难忘的开发经理，这是也是实训最大的收获。

现在我对“一个人最大的财富是他的人生经历和关系网络”这句话非常的有感情，因为它确实帮了我们不少。

除此课本上的知识毕竟有限。

通过实训，我班同学都有这样一个感觉，课本上的理论知识与实际工作有很大差距，只有知识是远远不够的，专业技能急需提高。

从最初的笨手笨脚，到现在可以熟练的按照流程开发软件，这都与我班每个人的努力是分不开的。

十个月的实训，教会了我们很多东西，同时也锻炼了大家踏实、稳重的能力，每个人都很珍惜这来之不易的实训机会。

在实际工作中经常会和不同的人打交道，然而他们的态度是不可恭维的，你会感觉到他的不耐烦以及他的高傲，所以这就需要学会沟通的方式及说话技巧，学会灵活面对。

通过这十个月的实训，我班同学都收获颇丰，总体来说对这次实训还是很满意的。

尽管实训很累，每天早出晚归。

但真的很感谢学校能够提供我们这样好的实训机会，以及东软给予我们的实训平台。

我们深刻的了解到，只有经历过，才知道其中的滋味。

对于我而言，喜欢体验生活，可以说通过这次实训，真真切切的让我了解了什么是软件开发，什么是软件工程，让我对于软件最初的观点也有了本质性的改变!程序员不仅仅是一份职业，更是一份细心+一份耐心+一份责任心=人生价值的诠释。

即将走向工作岗位的我们更要不断加强自己的专业技能，社会不会要一个一无是处的人，所以我们要更多更快的从一个学校人向社会人转变。

为此我们将会在今后的日子里继续努力，不断激励经验，不

断磨砺自己，早日走向工作岗位。

办公软件心得体会篇五

经过两个多月的erp软件相关知识的学习，我掌握了erp软件的基本操作，从中收获甚多。我感觉到学习了erp软件将对我毕业以后的社会就业有很大的帮助。就如何进行有效和针对性的学习，我得出了自己在学习erp软件期间的一些感想与体会。

作为一个大四的学生，我还是首次比较系统地了解erp。当老师在学习之初给我们介绍这一技术时，我突然感觉到我已经很落伍了。是的，到了大四，学校已经对管理类学生开设了好多专业课程。但是但老师对我们提到erp时，我们没有几个人能够真地说出它是什么来，甚至是根本没听说过。作为新时代的大学生我没有做到对当今流行的生产生活中的新技术予以与时俱进的了解，这是我的一大损失。原来erp不只是让人觉得深奥的几个字母，它对我们生产生活能产生好大的影响。

erp代表着新时代的企业管理模式，它的出现再次证明科学知识在信息社会的重要性。一个企业再也别想仅仅靠激情，靠勇气，靠机遇就能运营的很好流畅，更需要的是科学的管理方式。一直一来我们财经管理类的学生在学习中很少有机会接触到企业的真实运作，而erp课程的开设正是学习锻炼的最好时机。erp系统的会计子系统与erp系统的其他子系统融合在一起，会计子系统又集财务会计、管理会计、成本会计于一体。这种系统整合，及其系统的信息供给，有利于财务做前瞻性分析与预测。综上所述，将erp系统中按西方管理会计理念及其方法设计的会计信息与我国现有的会计信息系统融合为我国现行的财务会计核算体系，实现erp系统中的会计信息融合具有现实的意义。

在这两个月的实训课程中，我深深体会到erp给企业的帮助和作用不是一点点。erp适应企业，企业适应erp。我们的实训课程分为基础设置、采购管理、销售管理、财务会计与mps的计划执行等几大模块。通过学习，我了解到了企业业务的运行，可能很多小企业由于资金和技术的问题没有使用erp对企业进行管理，导致很多问题的发生，如：不能按时发货、需求与预测不适应等。而使用erp对企业进行管理的企业能够把这几大模块通过管理人员的授权分工地完成工作，这有利于企业提高生产效率与管理水平。下面我详细地分享一下我对这几大模块的体会。

企业的运行离不开人员的配置，人事管理的核心是做到人岗匹配，任人为贤。录入基础数据时必须仔细，避免因错误导致后期工作的失误。

物料的采购对于生产制造型企业尤为重要。很多企业都实行“零库存”管理与jit生产方式，丰田汽车就是典型的企业。但是，要想真正的实现“零库存”是很难的，也存在很大风险。erp就开辟一条新的道路，采用采购管理与mps相结合的方法，利用mps计划执行，对库存与销售、采购进行控制，能够保证企业有安全的库存，又不至于挤压过多的原材料在仓库，又能按时发货给客户。

企业在接销售订单前都必须对市场进行预测，为了预测更加准确，可以使用与mps相结合的方法。填制销售订单后，可以输入产品需求表，通过供需平衡预算可以了解到企业未来的需求，这有利于企业作采购和生产计划。

随着电子信息化的不断发展，企业运用计算机系统软件进行管理。会计作为企业财务的重要环节，运用erp可以实现电子记账，不用手工记账，大大降低了由于人为疏忽导致错误的发生，而且提高了企业的财务核算的效率。

最后要感谢xx老师的悉心指导，在短短两个多月的实训中薄老师都能充分将自己的知识传授给我们，并且有耐心的给我们讲解所有问题，帮助每位同学了解企业的事务。我认为通过实践去验证理论比直接从书本上获得理论要深刻得多。真心感谢薄老师您的帮助！

办公软件心得体会篇六

实习第一个礼拜，我们开始学习有关java的基础知识。主要了解一些java的背景、产品、发展方向等。刚到xx不是像学校里的朝九晚五，而是朝八晚九。我们不可能简单的了解一些java文化，简单的学学新的知识就可以了，我们的这个实习必将是一个繁忙的实习，也必将是一个充实的，进步的实习。来到这里，我们要忘掉大学里自由的作息时间，克服困难，养成良好的工作生活习惯。

其中,在学习的.过程中经常会遇到一些有趣的问题,百钱买百鸡的问题:公鸡5文钱一只,母鸡3文钱一只,小鸡1文钱3只,要怎么买才能用100元买到100只鸡。刚开始我是挺头疼的,因为并没有现成的公式,要自己写一个符合要求的,因为自己的数学并不是很好,最后要靠同学才能顺利完成。然后是数组,其中所举的例子就是我们日常所见的双色球生成器,通过数组来实现随机生成红球和蓝球的号码。最后是做一个贪吃蛇小游戏,贪吃蛇看起来是个挺简单的游戏,但真正做起来,那代码还是挺多的。先是生成一个舞台,写好贪吃蛇的类,然后通过random来实现食物的随机生成,利用键盘来实现键盘对蛇的控制,之后还要写吃到食物后再随机生成食物的判定,最后是实现蛇如果碰到墙壁或自己就重新开始的判定。

在实习了1个月多之后,老师就要求我们做一个项目,这虽然是一个很简单的项目,要独立做出这个项目是很困难的。但在老师的带领下,完成了在xx的第一个简单项目:部门员工

管理系统。

xx科技部门员工管理系统系统由四部分组成：表现层，网络层，数据层和业务层。首先完成的是业务层，表现层中有登录界面，部门界面和员工界面。而这些界面统一用客户端上下文环境进行切换，调度。业务层中定义了一个接口，员工信息，部门信息和登录用户信息都在接口中定义方法，在接口的实现类中完成方法的实现。数据层提供部门、员工和用户信息的数据，而这些数据都是从mysql中读取的。最后实现网络层的功能，网络层的不同之处在于一切的数据都由服务器提供，登录用户必须请求连接，验证用户的数据真实后完成用户的请求进入登陆界面。最后，一个完整的部门员工管理系统就完成了。

为了做这个项目，我们一共用了5天的时间。在第1天，我们建立好了数据库，写好了员工类emp及其接口empdao并实现查询数据库里的emp信息。之后写empaction类，实现了查出emp数据显示在jsp页面的功能。第2天，我们完成员工类emp的各种功能，利用方法save来实现增加功能，通过sql语句来实现删除的功能，最后是发送修改的请求跳转到员工修改的jsp页面来实现修改的功能。

第3天，我们实现了部门功能，因为部门类与员工类的方法和思路都是差不多的，所以只有依样画葫芦就行了，可以说是很轻松的一天。第4天，我们实现了登陆模块的功能，通过if(user != null)语句判定，如果用户名和密码是正确的，就发送请求跳到员工列表页面else{ }语句判定，如果是用户名或密码是错误的，那就返回登录页面，并在页面提示用户名或密码错误信息。第5天，继续完善登陆模块，如果用户没登录，那么发送其它页面的请求时，都是返回登录页面。最后是修改相应的jsp页面，让其能正常跳转到其他的页面，完成整个系统的收尾工作。虽然仅仅是短短的5天，但所收获的知识量比我们在大学的时候还多，在这5天，学到了许多的东

西，也明白了自己现在是属于什么样的水平，让我明白了自身的力量是多么的薄弱。

毫无疑问，打代码是一个无聊的过程，但即使是这样无聊的过程，人如果倾注自己的感情进去，放松自己的心情，让其看起来不是一项工作，那么也能乐此不疲的做下去。

收获与体会：

通过这次实习，此次实习过程中的收获主要有四个方面：一是通过直接参与企业的运作过程，学到了实践知识，同时进一步加深了对理论知识的理解，使理论与实践知识都有所提高，圆满地完成了此次实习的实践任务。二是提高了实际工作能力，为就业和将来的工作取得了一些宝贵的实践经验。三是在实习过程中成立一个小组，彼此之间互相沟通，互相帮助，为了达成共同的目标而努力，让我看到了大家对于工作的热情，还有每个人的工作能力。四是为毕业论文积累了素材和资料。

于是，在未来的日子，我将做到以下几点：继续学习，不断提升理论涵养

在信息时代，学习是不断地汲取新信息，获得事业进步的动力。认真学习java使自己具有更好的专业知识，为以后就业做准备。作为一名青年学子更应该把学习作为保持工作积极性的重要途径，不断努力，不断进步。

1、努力实践，自觉进行角色转化

理论是灰色的，生活之树常青，只有将理论付诸于实践才能实现理论自身的价值，也只有将理论付诸于实践才能使理论得以检验。同样，一个人的价值也是通过实践活动来实现的，也只有通过实践才能锻炼人的品质，彰现人的意志。

从学校走向社会，首要面临的问题便是角色转换的问题。从一个学生转化为一个单位人，在思想的层面上，必须认识到二者的社会角色之间存在着较大的差异。学生时代只是单纯的学习知识，而社会实践则意味着继续学习，并将知识应用于实践，学生时代可以自己选择交往的对象，而社会人则地被他人所选择。诸此种种的差异。不胜枚举。但仅仅在思想的层面上认识到这一点还是不够的，而是必须在实际的工作和生活中潜心体会，并自觉的进行这种角色的转换。

2、提高学习积极性和主动性

实习，是开端也是结束。展现在自己面前的是一片任自己驰骋的沃土，也分明感受到了沉甸甸的责任。在今后的学习和生活中，我将继续努力学习，深入实践，不断提升自我，努力创造成绩，继续创造的人生价值。

3、要培养自己的团结合作精神

工作学习生活中，团结合作，是必须的。项目经理说过，一个完整的程序不是由一个人完成的，而是由一个团队完成的，每个人完成一部分的模块，然后整合起来才是完美的程序。所以在项目中，每个人都是力量必要的。因此，培养自己的团结合作能力，是以后的工作的必要准备。

经验与教训：

在这次实习中，遇到的问题和困难，总结了以下几点：

1. 要了解每一项工种，并熟练基本的操作

光是靠啃书本是无用的，所谓实习就是要我们自己实际的去练习，去操作。要真正的能从书本的理论知识转到实际操作中来。还有就是不能在技术不精的情况下由着自己的性子来操作，一定要在老师的指导，讲解下进行操作。

2. 代码错误是不可避免的

任何人在写代码时，都会出现错误，就算是熟练的程序员也有写错代码的时候，所以在找出代码错误时一定要用心、细心、耐心。不仅要清楚哪里错了，还需要清楚为什么错，防止以后再犯同样的错误，只有经历过错误才会成长。

3. 理解每行代码的含义

在实际操作中我们不能仅仅是跟着老师打代码，要多思考，虽然老师所讲的代码都已下载到自己的电脑，但我们还是要思考，对程序中每一行的代码都要掌握，理解它的作用，能实现什么，在哪个部分增加变量，在哪个部分增加函数，构造函数应如何编写，都是需要我们的思考。只有理解了，这些知识才是真正属于你的，不理解的话打再多的代码也对你没有任何的帮助。

总结：

实习是教学与实际相结合的重要实践性教学环节。在实习过程中，学校也以培养学生观察问题、解决问题和向实际学习的能力和为目标。培养我们的团结合作精神，牢固树立我们的群体意识，即个人智慧只有在融入集体之中才能最大限度地发挥作用。同时，学会独立解决问题的能力 and 巩固我们所学的知识，增强我们的实践经验。

在这短短的时间里带给我的，不仅仅是我们所接触到的那些操作技能，的则需要我们每个人在实习结束后根据自己的情况去感悟，去反思，并将这种感悟运用到我们生活和学习中去，学以致用，这才是实习的真正目的所在。

办公软件心得体会篇七

转眼间实训已过去一段时间，之前的兴奋、喜悦如今已经让

我熟悉，在实训的每一天都会让我有成为一名真正的财富者拥有的冲动。也许，在这期间不一定会让一个人有着翻天覆地的变化，但变化就是这样一点一点产生的。通过这一期的实训，虽然倍感折磨，但是收获却是很大的，学习中我不但有了学习成果的喜悦，而且自己也日渐成熟，有种说不出的喜悦。

在实训的过程中，我深深的体会到了自己在专业知识方面的欠缺和不足，也意识到了自己作为计算机软件专业的学生，要想在以后的职业中崭露头角，除了要有过硬的理论知识，健康的体魄之外，还必须具备有良好的心理素质，是自己在以后的途中无论经历什么样的困难，都立于不败之地。通过实训老师的课堂讲解与企业文化标准的培训，使我加深了对自己专业的认识，从而确定自己以后的努力方向，要想在短暂的实训时间内尽多的学到东西，就需要我们跟老师或同学进行良好的沟通，加深彼此的了解，只有我们跟老师多沟通，让老师更了解我们，才能更真切的对我们进行培训工作。由此，班级的文化“共享”就在生活中慢慢形成了。

“纸上得来终觉浅，绝知此事要躬行！”在这短短的时间里，让我深深的感到自己在实际应用中所学来专业知识的匮乏。让我真真领悟到“学无止境”这句话的涵义。而老师在专业认识周到中所讲的，都是课本上没有而对我们非常有实际意义的。这又给我们的实训增添了浓墨淡彩的光辉。我懂得了实际生活中，专业知识是怎样应用与实践的。在这些过程中，我不仅知道了职业生涯所需具备的专业知识，而且让我深深体会到一个团队中的各个成员合作的重要性，要善于团队合作，善于利用别人的智慧，这才是大智慧。靠单一的力量是很难完成一个大项目的，在进行团队合作的时候，还要耐心听取每一个成员的意见，是我们的组合达到更加完美。

这次实训除了让我明白工作中需要能力，素质，知识之外，更重要的是学会了如何去完成一个任务，懂得了享受工作。当遇到问题，冷静，想办法一点一点的排除障碍，到最后获

取成功，一种自信心就由然而生，这应该就是工作的乐趣。有时候不懂的就需要问别人了，虚心请教，从别人的身上真的能学到自己没有的东西，每一次的挫折都会使我更接近成功。还有学会了在工作中与人的合作与交流，同乐同累，合作互助，这是团体的精神，也是必须学习的东西。

经过之前的学习，对程序设计有了一定的认识与理解。在校期间，一直都是学习理论知识，没有机会去参与项目的开发。所以说实话，这次实训，软件项目开发对我来说是比较抽象的，一个完整的项目要怎么分工以及完成该项目所要的步骤也不是很明确。而经过这次实训，让我明白了一个完整项目的开发，必须由团队来分工合作，并在每个阶段中进行必要的总结与论证。

一个完整项目的开发它所要经历的阶段包括：远景范围规划和用例说明、项目结构和风险评估、业务功能说明书、详细设计说明书、代码实现、测试和安装包等等。一个项目的开发所需要的财力、人力都是很多的，如果没有一个好的远景规划，对以后的开发进度会有很大的影响，甚至会出现预定时间内不能完成项目或者完成的项目跟原来预想的不一样。一份好的项目结构、业务功能和详细设计说明书对一个项目的开发有明确的指引作用，它可以使开发人员对这个项目所要实现的功能在总体上有比较明确的认识，还能减少在开发过程中出现不必要的麻烦。代码的实现是一个项目开发成功与否的关键，也就是说，前期作业都是为代码的实现所做的准备。

我深刻的认识到要成为一名优秀的软件开发人员不是一件容易的事情，不仅要有足够的干劲和热情，还要有扎实的编写代码基础，必须要有事先对文档进行可靠性报告，功能说明书，详细设计说明书等的编写和一些风险评估的编写的能力。

除了图书馆，最能让我感觉到身在大学的就是实训机房，在匆匆过去的两个月内，我往返于实训机房与宿舍之间，使我

享受了一个充实的学习时期，让我感受到了大学的魅力，对自己充满信心，对大学充满信心，以积极的心态迎接明天挑战。

实训中要求有扎实的理论基本知识，操作起来才得心应手，我这时才明白什么是“书到用时方恨少”。这就激发了学习的欲望。“学以致用”，就是要把学来的知识能运用到实际操作当中，用实践来检验知识的正确性。我想，这是实训的最根本目的。

最初在实训时自己就有一些不自信，但随着项目的进展，我慢慢的找到了自己的位置，找到自己的目标，虽然自己与好的同学还有差距，这也给了我很大压力，但是我相信没有压力就没有动力，所以在整个实训过程中我都在不断地努力。

实训期间让我学到很多东西，不仅在理论上让我对it领域有了全新的认识，在实践能力上也得到了很大的提高，真正的学到了学以致用，更学到很多做人的道理，对我来说受益匪浅。我意识到自己知识的缺少，这激励我在以后的学习、工作、生活中要不断了解信息技术发展动态以及信息发展中出现的新的技术。

除此之外，我还学到了如何与人相处，如何和人更好的交流，我们组成一个团队大家一起开发一个项目，大家的交流沟通显得尤为重要，如何将自己的想法清楚明白的告诉队友，如何提出自己想法的同时又不伤害其他的队友的面子，这些在我的实训生活中都有一些体会。可是说，第一次亲身体会理论与实际相结合，让我大开眼界。也是对以前学习的一个初审吧，相信这次实训多我以后的学习、工作也将会有很大的影响，在实训的这段时间里这些宝贵的`经验将会成为我以后工作的基石。

作为即将毕业走出校园的学生，经过3年的在校学习，对程序设计有了一些基本的理性的认识和理解。在校期间一直忙于

理论的学习，没有机会也没有经验来参与我们项目的开发，所以在实习之前软件按开发对我来说是非常抽象的，一个完整的项目要怎么来分工以及完成该项目所需要的基本步骤也不明确，通过这次实训让我明白一个完整项目的完成必须团队分工合作，并在每个阶段进行必要的总结和检查。在我们项目的开发过程中我们项目的步骤：详细设计、详细设计review□编码、编码。在项目开发过程中我也深刻的体会到详细设计对一个项目开发有明确的指引作用，它可以使开发人员对这个项目所要实现的功能在总体上有具体的认识，并能减少在开发过程中出现不必要的脱节。

这次实训是对我们学习的一个检验，虽然项目中很多知识我们在日常的学习中都没有遇到，这同时提醒我：要想成为一个合格的程序员就有具备一种自学能力，在工作中会遇到很多从未接触过的问题，当有了问题时要去看去解决，在你不断努力，寻找答案的过程中，自己的能力也在潜移默化的提升。有时遇到问题时可能有很多想法但却不知道那个正确，这就让我们不断地去探索，不断地尝试。

办公软件心得体会篇八

通过为学期期的实训，我学习了很多关于很多的知识。在老师的正确指导下，顺利的完成了我的实训内容。在此，也有同学的帮助，在他们的帮助下我也受益匪浅。最终，能顺利完成实训的任务也高兴了。

在实训生活中，我了解开发项目的需求、设计、实现、确认以及维护等活动整个过程，让自己开始懂得一点软件工程的知识点。首先，了解需求分析的重要性，比如：需求分析就是分析软件用户的需求是什么。如果投入大量的人力，物力，财力，时间，开发出的软件却没人要，那所有的投入都是徒劳。如果费了很大的精力，开发一个软件，最后却不满足用户的要求，从而要重新开发过，这种返工是让人痛心疾首的。（相信大家都有体会）比如，用户需要一个for linux的软件，而你在软件

开发前期忽略了软件的运行环境,忘了向用户询问这个问题,而想当然的认为是开发for windows的软件,当你千辛万苦地开发完成向用户提交时才发现出了问题,那时候你是欲哭无泪了,恨不得找块豆腐一头撞死。所以,需求分析是成功的第一步,就是要全面地理解用户的各项要求,并准确地表达所接受的用户需求。然后呢?确实客户的需求的以后我们要做什么呢,那当然是设计和分析。此阶段主要根据需求分析的结果,对整个软件系统进行设计,如系统框架设计,数据库设计等等。软件设计一般分为总体设计和详细设计。好的软件设计将为软件程序编写打下良好的基础。接下来是代码实现,此阶段是将软件设计的结果转换成计算机可运行的程序代码,我们这个项目为五个模块,分别为五个小组成员完成。这阶段我学到很多编程的思想,如:分层思想[mvc][ssh]的整合[dao]的编写。编写程序之后就是软件测试了,此时在软件设计完成后要经过严密的测试,以发现软件在整个设计过程中存在的问题并加以纠正。整个测试过程分单元测试、组装测试以及系统测试三个阶段进行。测试的方法主要有白盒测试和黑盒测试两种。在测试过程中需要建立详细的测试计划并严格按照测试计划进行测试,以减少测试的随意性。最后是软件维护,它是软件生命周期中持续时间最长的阶段。在软件开发完成并投入使用后,由于多方面的原因,软件不能继续适应用户的要求。要延续软件的使用寿命,就必须对软件进行维护。

但是,我深深体会到了在许多方面的欠缺和不足,比如:在需求分析时,由于自己的实践经验不够,很难分析需求到位;在编写代码时,由于自己技术知识水平不广,常常遇到技术难题;还有自己没有良好的编程习惯,不注释,有时连自己也看懵了;编程的结构不好,维修和修改代码是很慢。这次实训让我意识到了自己做为计算机软件工程专业的学生,要想在以后的职业中崭露头角,除了要有过硬的理论知识,健康的体魄外,还必须具备良好的心理素质,使自己在以后的途中无论经历什么样的困难,都立于不败之地。“纸上得来

终觉浅，绝知此事要躬行！”在这短短的时间里，让我深深的感觉到自己在实际应用中所学专业知识的匮乏。让我真真领悟到“学无止境”这句话的涵义。而所学的，都是课本上没有而对我们又非常实用的东西，这又给我们的实训增加了浓墨淡采的光辉。我懂得了实际生活中，专业知识是怎样应用与实践的。

在这次实训中，我不仅知道了职业生涯所需具备的专业知识，而且让我深深体会到一个团队中各成员合作的重要性，要善于团队合作，善于利用别人的智慧，这才是大智慧。靠单一的力量是很难完成一个大项目的，在进行团队合作的时候，还要耐心听取每个成员的意见，使我们的组合达到更加完美。实训过程中，除了要专业知识，包括人际交往，沟通方式及相关礼节方面的内容，对于团队开发来说，团结一致使我深有体会。团队的合作注重沟通和信任，不能不屑于做小事，永远都要保持亲和诚信，把专业理论运用到具体实践中，不仅加深我对理论的掌握和运用，还让我拥有了一次又一次难忘的开发经历，这也是实训最大的收获。

这次实训带给我太多的感触，它让我知道工作上的辛苦，事业途中的艰辛。让我知道了实际的工作并不像在学校学习那样轻松。让我学到了很多课堂上更本学不到的东西，仿佛自己一下子成熟了，懂得了做人做事的道理，也懂得了学习的意义，时间的宝贵，人生的真谛。明白人世间一生不可能都是一帆风顺的，只要勇敢去面对人生中的每个驿站！这让我清楚地感到了自己肩上的重任，看清了自己的人生方向，也让我认识到了做软件应支持仔细认真的工作态度，要有一种平和的心态和不耻下问的精神，不管遇到什么事都要总代表地去思考，多听别人的建议，不要太过急躁。人非生而知之，虽然我现在的知识结构还很差，但是我知道要学的知识，一靠努力学习，二靠潜心实践。没有实践，学习就是无源之水，无本之木。这次实训让我在一瞬间长大：我们不可能永远呆在象牙塔中，过着一种无忧无虑的生活，我们总是要走上社会的，而社会，就是要靠我们这些年轻的一代来推动。这就

是我们不远千里来实训的心得和感受，而不久后的我，面临是就业压力，还是继续深造，我想我都应该好好经营自己的时间，充实、完善自我，不要让自己的人生留下任何空白！

从初出茅庐，到现在可以熟练的按照流程开发软件，这都与我组每个成员的努力是分不开的。在实训中，教会了我们很多东西，同时也锻炼了大家踏实、稳重、沟通的能力，每个人都很珍惜这来之不易的实训机会。在工作中，经常会和不同的人打交道，然而他们的态度是不可恭维的，你会感觉到他的不耐烦以及他的高傲，所以这就需要学会沟通的方式及说话技巧，学会灵活面对。

在这学期的实训中，我受益匪浅，不仅专业知识增长了，最主要是懂得了如何更好的为人处事、团队合作，感觉自己比以前成熟多了。正因为学习上有所收获，思想上也就豁然开朗起来。通过这次实训，我觉得要改变以前错误的思想，想把各项工作做好，就必需需要不断的学习，不断的充电，也只有不断的学习、充电，才能提高自己的工作能力。古人云，“活到老、学到老”，这句话是很有道理的。

社会的竞争是激烈的，我想我们应该好好把握住大学学习的时间，充实、完善自我，全面发展，攻破电脑，争取做一名出色的程序员。我们深刻的了解到，只有经历过，才知道其中的滋味。

对于我而言，可以说通过这次实训，真真切切的让我了解了什么是软件开发，什么是软件，让我对于软件最初的观点也有了本质性的改变！程序员不仅仅是一份职业，更是一份细心+一份耐心+一份责任心=人生价值的诠释。

办公软件心得体会篇九

受某文化公司委托，开发一款用于视频和图像处理的软件，开发难度高，高到从未搞过，开发周期长，长到是我以前项

目监控最长开发周期的两倍，开发成本之底，让我觉得程序员成了高级打员。首先是需求分析书、产品规格说明书、设计说明书、代码规范说明书、测试计划，光文稿就不知道熬了多久才做完。

紧接着，遇到一系列问题，首先是语言选择[]vc++和c+都是可以保证开发完成的选择，但是vc++内存容易报错，界面很难修改，而客户要求的界面质量甚至比程序的功能更严格，没办法，客户就是上帝，上帝做事一定有他的道理[]c+语言易于开发，而且图形界面绘制也易于修改，可以做出客户体验很好的界面，但是在资源的消耗上，让我很吃惊。做到第二个月，大概的界面已经完成时，出现界面刷新的问题，刷新时开始卡，界面不流畅。没办法，改。

用direct draw[]direct 3d或者opengl中的一个替代c+本身的gdi绘图，将在接下来的开发任务中加入进去。

事无巨细，当我满意的看着界面流畅，功能也已实现时，发现软件在低分辨率或者小本上根本乱到没法看，甚至是界面功能按钮错位，重叠等等。没办法，改。毕竟软件的多分辨率兼容和操作系统兼容是必须要做的。

接下来一大堆的麻烦找了上来，软件出现各种各样想都想不到的问题，总算是按时将第一个版本发布出去，并且开始接下来的升级开发任务。

最后，给刚刚接手软件开发项目的朋友一些忠告：

三、程序设计要注重用户体验，当初客户对我要开发软件提出近乎苛刻的要求时我不在意，但是当我自己反复使用软件时有了很多体会，流畅美观的界面带给人心理的快感的确能替代一些尚未开发完整的功能带给用户的遗憾。

四、测试计划多次进行，分批进行，不要全部开发完成再对

软件做测试。

还要坚持三个月，软件马上发布，希望大家的支持，谢谢！！！！