

最新测试工程师测试报告(大全5篇)

在当下这个社会，报告的使用成为日常生活的常态，报告具有成文事后性的特点。报告帮助人们了解特定问题或情况，并提供解决方案或建议。下面我就给大家讲一讲优秀的报告文章怎么写，我们一起来了解一下吧。

测试工程师测试报告篇一

通过最近__客户端的产品测试，我做了以下简单的工作总结，重新认识产品测试的基本理念以及对自己工作不足之处的检讨。

产品测试的目的是找出产品存在的漏洞，了解客户的感知，从而改良产品。但不同的测试初衷会直接影响到测试方法的选择，从而影响到最后的结果与测试目的的吻合程度，所以明确产品测试的目的是十分必要而且十分重要的。测试的目的主要是记录客观现象，揭露产品现状，站在客户的角度使用产品，深入了解用户的感受。

产品测试的方法，我个人认为应该将产品测试的目的和测试方法紧密结合起来，其重点在于细致入微的发现和记录，反映用户不愿或者不能表达的客观现象，从而揭露产品的缺陷，并通过进一步询问的方式，了解用户的真实感受，所以应该采取客观记录和深度访谈相结合的方法，充分揭露产品存在的缺陷，不断改良和完善产品。

因此作为一名产品测试员，应该承担起重要的责任。首先，产品测试员要有一颗细致，善于观察的心，具备高素质的专业技能，并且充分明确产品测试的目的和产品测试的方法，知道为什么要测以及用什么来测才能真正地做好产品测试，发挥产品测试的作用；其次，产品测试员要对产品业务流程非常熟悉，掌握产品的功能，才能对产品进行充分的、详细的、全面的测试；再者，产品测试员要做到既是专家又是用户，要

站在用户的角度去使用产品，且要比用户更加细致，用心的使用产品，才能更加充分地去发现产品在使用过程中存在的不足，从而才能不断地完善产品，满足客户的真正需求。

- 1、产品测试专业知识掌握不足，缺少高素质的专业技能；
- 2、没有充分做到站在客户的角度去使用产品，用心去感知客户的需求；
- 3、对产品的详细业务流程掌握不够；
- 4、对产品测试细节观察不够细微，细致；

今后，要加强各方面的测试知识学习；提升测试专业技能；培养高素质的专业技巧；同时，加强对产品业务流程的认知，以及对事物的观察能力；提高自己的动手和动脑能力，多动手多动脑，才能从多方面发现问题和解决问题，从而不断地完善和提升测试能力。

吃一堑长一智。只有经过总结经验教训，才会有进步，才能发现自己的不足之处，知道自己哪里做得不好，才能去补充和改善这些不足之处，从而提高自己工作能力；不断加强产品测试管理工作，通过产品测试管理工作的加强，力求在测试阶段尽可能多的发现产品存在的错误与缺陷，尽可能少的将问题带给用户，确保产品的质量及其可靠性，提高用户满意程度。

测试工程师测试报告篇二

- 1□xx测试用例的编写，对系统的测试、跟踪。
- 2□xx需求、高保图、界面和功能的测试。
- 3□xx功能测试用例的编写，高保图、系统的测试。

4□xx的静态页面测试和功能测试。

5□xx的功能测试。

6□xx第一、二、三迭代高保图测试，测试用例编写，静态页面和功能测试，并主持参与测试用例评审。

7□xx平台高保图的测试和系统静态页面、功能的测试。

8□xx的高保图测试和测试用例的编写。

9□xx的静态页面和功能测试，参与测试用例的评审。

10□xx的高保图测试、静态页面和功能测试。

11□xx用户使用手册的编写。

一年的工作，让我获得很多方面的经验：

1、编写逻辑覆盖率全的测试用例甚为重要。在理解需求的前提下编写测试用例，使得我掌握了多种测试用例编写方法，更让我对产品的需求有更加深入的理解，须知对需求是否理解透彻决定了能否有效、全面地对产品进行测试。

2、要站在用户角度对系统进行测试。从一些项目中出现的未能及时发现的bug中，我认识到用户体验的重要性，现在能够越来越多的从这方面来执行测试。

3、对拿到手的项目有较清晰的思路，能够更加快速、准确地发现问题。

4、越来越规范的工作流程的让我们的工作有条不紊的进行，让我深刻认识到工作的规范性是多么的重要，并且从中学习如何从文档和流程上规范工作。

5、同事间的沟通很重要。现在不管遇到什么不确定或疑惑，都与开发人员、产品经理等及时沟通，大大提高了工作的效率。

只有不断的提高自己各种的能力，才能胜任越来越艰巨的任务，因此在工作相对不饱和的时候，我自己进行了一些学习。

为提高对“用户体验”的理解，我学习了《下一站用户体验》，书中一些经验确实让我获益匪浅。不能总拿别人的用户体验去改进自己的产品，但是有一些却是通用的，比如：太多弹出框、按钮会给用户带来愤怒感，要适当的给页面减肥等等。

深知单纯的界面测试和功能测试已经渐渐不能满足今后平台的开发，所以我学习了性能测试的一些相关知识，并在*的指导下运用lr工具进行简单性能测试，以后必须坚持学习。

一年的工作让我有所进步，但是很多地方还是存在不足，比如：有时候看问题比较主观，不是很细致，没能深入地去测试，会有遗漏的bug[]自身专业技术能力还不足，不能从系统稳定性这一点上对系统进行测试。在以后的工作中，我会努力改善。

在20xx年的工作中，我计划：

- 1、本着实事求是的态度，更加认真、负责的完成工作。
- 2、要尽可能深刻的理解需求，坚持编写覆盖率强的测试用例。
- 3、按照系统稳定性测试方案，要逐渐对系统的稳定性、安全性进行测试。
- 4、继续研究性能测试，并要将lr工具运用在实际工作中。

5、多多的学习，参加一些有益的培训，在实际工作中活学活用。

1、希望可以加强对项目的把控，尽量能将延期风险降到最低。

2、从各个组对需求理解的不一致，以及信息更新不及时等问题上看，沟通问题还是有待完善。

3、希望能够在需求这一关卡上能更详细、准确的确定产品的功能要求。

4、虽然工作任务繁重，还是希望部门能够多组织活动，完善奖励制度，可以让大家更加激情的为部门、为公司奉献自己的全部力量。

以上是我个人的一些浅见，相信在大家共同努力下，向着同一个目标进发，软件部甚至整个公司必定会大展全新的宏图伟业。

测试工程师测试报告篇三

1、总体来说□20xx年我主要完成了银行系统、渠道管理平台、、的日常测试以及质量控制工作；已经稳定上线运行6个多月，即将上线。

a□测试项目案例、测试用例的设计与编写；

d□进行主要功能的界面测试、功能测试；

e□按照测试用例执行测试计划；f□进行需求验证工作。

3、知识的总结与分享，完成客户端在安卓4.0/4.1□ios6.0以上系统上出现的兼容等问题，完成了兼容性测试案例的编写以及兼容性测试的培训工作。在日常工作中，发现兼容上重

大问题，在测试部门群中发布分享。

4、完成所需知识积累，学习所需知识、工具以及技能。在工作中学习了银行业务流程规范、学习公司研发规范、参加了公司组织的技术培训、学习了各种测试工具的使用。

对公司和部门建设上，我有以下几点建议：

1、对员工进行金融知识的系统培训，让测试人员了解银行业务流程，有助于测试人员更加详细了解业务流程，测试过程会少走很多弯路。

2、部门内希望多组织技术交流讨论，促进测试工作的开展和提高。一年至少有2次这样的交流。

3、公司在项目开发前期，希望尽可能的明确需求，尽可能的详尽需求说明书内容。在测试过程中发现很多项目缺少需求说明书，需求说明书不明确或者需求说明书内容错误，误导了开发和测试，浪费了时间，影响了项目进度。

4、建议项目需求设计可以有测试员参与讨论。

5、公司管理有点混乱，个人感觉公司对每位员工的重视程度不够！节假日公司应该给每位员工一定的福利和关心。

6、个人感觉平时的效率比较低，希望测试部门能够有所调整。希望公司能制定质量控制标准以及开发、测试工作流程，让开发更好的了解测试的流程，增强开发团队与测试团队的配合，提高工作效率。

7、加强部门测试成果的积累与沉淀，提高团队测试水准，希望我们的团队能够做的更好，能够以团队的形式参与软件项目的开发，而不仅仅是一个项目中毫不起眼的小小测试员。

20xx年工作计划就是希望通过自己的努力，让我们的产品更加完美，让自己在软件测试技能上有所提高，更多的关注软件产品的开发过程，提高工作效率、做到与用户的需求一致，提高公司软件产品用户满意度。

具体来说20xx年工作计划有：努力提高自身测试水准，努力学习金融知识以及业务流程，学会需求分析，掌握需求分析在测试中的作用，参与公司更多的开发项目的测试工作。

xxx

20xx年xx月xx日

测试工程师测试报告篇四

测试用例的编写，对系统的测试、跟踪。

需求、高保图、界面和功能的测试。

功能测试用例的编写，高保图、系统的测试。

的功能测试。

第一、二、三迭代高保图测试，测试用例编写，静态页面和功能测试，并主持参与测试用例评审。

平台高保图的测试和系统静态页面、功能的测试。

的静态页面和功能测试，参与测试用例的评审。

的高保图测试、静态页面和功能测试。

1用户使用手册的编写。

一年的工作，让我获得很多方面的经验：

1. 编写逻辑覆盖率全的测试用例甚为重要。在理解需求的前提下编写测试用例，使得我掌握了多种测试用例编写方法，更让我对产品的需求有更加深入的理解，须知对需求是否理解透彻决定了能否有效、全面地对产品进行测试。
2. 要站在用户角度对系统进行测试。从一些项目中出现的未能及时发现的bug中，我认识到用户体验的重要性，现在能够越来越多的从这方面来执行测试。
3. 对拿到手的项目有较清晰的思路，能够更加快速、准确地发现问题。
4. 越来越规范的工作流程的让我们的工作有条不紊的进行，让我深刻认识到工作的规范性是多么的重要，并且从中学习如何从文档和流程上规范工作。
5. 同事间的沟通很重要。现在不管遇到什么不确定或疑惑，都与开发人员、产品经理等及时沟通，大大提高了工作的效率。

只有不断的提高自己各种的能力，才能胜任越来越艰巨的任务，因此在工作相对不饱和的时候，我自己进行了一些学习。

为提高对“用户体验”的理解，我学习了《下一站用户体验》，书中一些经验确实让我获益匪浅。不能总拿别人的用户体验去改进自己的产品，但是有一些却是通用的，比如：太多弹出框、按钮会给用户带来愤怒感，要适当的给页面减肥等等。

深知单纯的界面测试和功能测试已经渐渐不能满足今后平台的开发，所以我学习了性能测试的一些相关知识，并在*的指导下运用lr工具进行简单性能测试，以后必须坚持学习。

一年的工作让我有所进步，但是很多地方还是存在不足，比如：有时候看问题比较主观，不是很细致，没能深入地去测试，会有遗漏的bug;自身专业技术能力还不足，不能从系统稳定性这一点上对系统进行测试。在以后的工作中，我会努力改善。

在20xx年的工作中，我计划：

- 1、本着实事求是的态度，更加认真、负责的完成工作。
 - 2、要尽可能深刻的理解需求，坚持编写覆盖率强的测试用例。
 - 3、按照系统稳定性测试方案，要逐渐对系统的稳定性、安全性进行测试。
 - 4、继续研究性能测试，并要将lr工具运用在实际工作中。
 - 5、多多的学习，参加一些有益的培训，在实际工作中活学活用。
- 1、希望可以加强对项目的把控，尽量能将延期风险降到最低。
 - 2、从各个组对需求理解的不一致，以及信息更新不及时等问题上看，沟通问题还是有待完善。
 - 3、希望能够在需求这一关卡上能更详细、准确的确定产品的功能要求。
 - 4、虽然工作任务繁重，还是希望部门能够多组织活动，完善奖励制度，可以让大家更加激情的为部门、为公司奉献自己的全部力量。

以上是我个人的一些浅见，相信在大家共同的努力下，向着同一个目标进发，软件部甚至整个公司必定会大展全新的宏

图伟业。

测试工程师测试报告篇五

1. 测试用例的编写，对系统的测试、跟踪。
2. 需求、高保图、界面和功能的测试。
3. 功能测试用例的编写，高保图、系统的测试。
5. 的功能测试。
6. 第一、二、三迭代高保图测试，测试用例编写，静态页面和功能测试，并主持参与测试用例评审。
7. 平台高保图的测试和系统静态页面、功能的测试。
8. 的高保图测试和测试用例的编写。
9. 的静态页面和功能测试，参与测试用例的评审。
10. 的高保图测试、静态页面和功能测试。
11. 用户使用手册的编写。

一年的工作，让我获得很多方面的经验：

1. 编写逻辑覆盖率全的测试用例甚为重要。在理解需求的前提下编写测试用例，使得我掌握了多种测试用例编写方法，更让我对产品的需求有更加深入的理解，须知对需求是否理解透彻决定了能否有效、全面地对产品进行测试。
2. 要站在用户角度对系统进行测试。从一些项目中出现的未能及时发现的bug中，我认识到用户体验的重要性，现在能够

越来越多的从这方面来执行测试。

3. 对拿到手的项目有较清晰的思路，能够更加快速、准确地发现问题。

4. 越来越规范的工作流程的让我们的工作有条不紊的进行，让我深刻认识到工作的规范性是多么的重要，并且从中学习如何从文档和流程上规范工作。

5. 同事间的沟通很重要。现在不管遇到什么不确定或疑惑，都与开发人员、产品经理等及时沟通，大大提高了工作的效率。

只有不断的提高自己各种的能力，才能胜任越来越艰巨的任务，因此在工作相对不饱和的时候，我自己进行了一些学习。

为提高对“用户体验”的理解，我学习了《下一站用户体验》，书中一些经验确实让我获益匪浅。不能总拿别人的用户体验去改进自己的产品，但是有一些却是通用的，比如：太多弹出框、按钮会给用户带来愤怒感，要适当的给页面减肥等等。

深知单纯的界面测试和功能测试已经渐渐不能满足今后平台的开发，所以我学习了性能测试的一些相关知识，并在xx的指导下运用lr工具进行简单性能测试，以后必须坚持学习。

一年的工作让我有所进步，但是很多地方还是存在不足，比如：有时候看问题比较主观，不是很细致，没能深入地去测试，会有遗漏的bug;自身专业技术能力还不足，不能从系统稳定性这一点上对系统进行测试。在以后的工作中，我会努力改善。

在20xx年的工作中，我计划：

- 1、本着实事求是的态度，更加认真、负责的完成工作。
- 2、要尽可能深刻的理解需求，坚持编写覆盖率强的测试用例。
- 3、按照系统稳定性测试方案，要逐渐对系统的稳定性、安全性进行测试。
- 4、继续研究性能测试，并要将lr工具运用在实际工作中。
- 5、多多的学习，参加一些有益的培训，在实际工作中活学活用。

- 1、希望可以加强对项目的把控，尽量能将延期风险降到最低。
- 2、从各个组对需求理解的不一致，以及信息更新不及时等问题上看，沟通问题还是有待完善。
- 3、希望能够在需求这一关卡上能更详细、准确的确定产品的功能要求。
- 4、虽然工作任务繁重，还是希望部门能够多组织活动，完善奖励制度，可以让大家更加激情的为部门、为公司奉献自己的全部力量。

以上是我个人的一些浅见，相信在大家共同努力下，向着同一个目标进发，软件部甚至整个公司必定会大展全新的宏图伟业。