

最新游戏的演讲稿分钟 拓展游戏杀人游戏 (优秀9篇)

演讲稿具有宣传，鼓动，教育和欣赏等作用，它可以把演讲者的观点，主张与思想感情传达给听众以及读者，使他们信服并在思想感情上产生共鸣。那么我们写演讲稿要注意的内容有什么呢？那么下面我就给大家讲一讲演讲稿怎么写才比较好，我们一起来看一看吧。

游戏的演讲稿分钟篇一

参与人数：10~20个人较好，最佳人数12~16个人，另设法官1名

时间：不限

场地：不限

道具：与人数相等的扑克牌，很多场合可以用名片代替

游戏规则

示例：参加游戏人数共13个人，选1个人做法官。由法官准备12张扑克牌。其中3张a□6张为普通牌，3张k□众人坐定后，法官将洗好的12张牌交大家抽取。抽到普通牌的为良民，抽到a的为杀手，抽到k的为警察。自己看自己手里的牌，不要让其他人知道你抽到的是什么牌。法官开始主持游戏，众人要听从法官的口令，不要作弊。

法官说：黑夜来临了，请大家闭上眼睛。等都闭好眼睛后，法官又说：请杀手杀人。抽到a的3个杀手睁开眼睛，杀手此时互相认识一下，成为本轮游戏中最先达成同盟的群体。并

由任意一位杀手示意法官，杀掉一位“好人”。法官看清楚后说：杀手闭眼。稍后说：警察睁开眼睛。抽到k牌的警察可以睁开眼睛，相互认识一下，并怀疑闭眼的任意一位为杀手，同时看向法官，法官可以给一次暗示。完成后法官说：所有人闭眼。稍后说：天亮了，大家都可以睁开眼睛了。

待大家都睁开眼睛后，法官宣布谁被杀了，同时法官宣布让大家安静，聆听被杀者的遗言。被杀者现在可以指认自己认为是杀手的人，并陈述理由。遗言说罢，被杀者本轮游戏中将不能再发言。法官主持由被杀者身边一位开始任意方向挨个陈述自己的意见。

意见陈述完毕后，会有几人被怀疑为杀手。被怀疑者可以为自己辩解。由法官主持大家举手表决，选出嫌疑最大的两人，并由此二人作最后的陈述和辩解。再次投票后，杀掉票数最多的那个人。被杀者如是真正的凶手，不可再讲话，退出本轮游戏。

被杀者如不是杀手，可以发表遗言及指认新的怀疑对象。在聆听了遗言后，新的夜晚来到了。如此往复，杀手杀掉全部警察，或所有的良民即可获胜。警察和良民的任务就是尽快抓出所有的杀手。

目前也有不设警察身份玩法，讨论更加激烈，但时间较长，并且坏人容易得逞。

攻略

参加“杀人游戏”有3种角色。

1、如果你是“好人”：

(1)做好充分心理准备——被“杀”死的准备。在第一夜，“杀手”会无情地“杀”死一个好人，在座的每个人都

可能成为第一个受害者。天亮时，你已经死了，而每个人看上去都很无辜。但你还要留下线索，这时往往“直觉”的作用很大，判断失误率也较高，很可能误导剩下的好人。此后惨案陆续发生，好人的神经也更紧张，黑夜里你可能死于“杀手”刀下，白天你可能死于好人们的“误杀”。

(2)要用自己的“风格”(沉默、微笑、辩解或澄清)让大家相信你真的是“好人”。太多时候，真诚是很重要的，尤其在人多时，你的犹豫和不坚定会掀起群体性的怀疑和攻击。

(3)一定要指出你的怀疑对象。因为比较嫩的“杀手”总是指东指西，一副犹疑不决的样子。作为好人，你一旦表现得不确定，其他的好人们不会对你手软的。

(4)注意观察被“杀”者顺序。任何一个“杀手”都有自己的“杀人”风格。比如先“杀”男再“杀”女、先“杀”身边的再“杀”对面的等。而且，当有两个或两个以上“杀手”时，你要考虑什么样的“杀手”组合会以什么样的顺序“杀人”。这里的经验是：优秀的“杀手”总是先“杀”不太受人注意的人物，因为他们留下的线索最少。

(5)注意投票裁决“杀”人时的举手情况。稚嫩的“杀手”容易跟风，他会在关键时候最后举手(或不那么坚定)，以便到达“杀”一个人要求的半数票。

(6)找出比较嫩的“杀手”，用逻辑，但遇到手段高超的“杀手”，你就要凭感觉了。有一个秘诀：当游戏进行到最后，那个表现最成熟、理由最充分、看起来最无辜的家伙，必定是“杀手”。

2、如果你是“杀手”：

(1)绝对镇定。第一次当“杀手”的人总是按捺不住激动，这从脸色、小动作、谈话语气中就暴露了。而真正的“冷面杀

手”最好面无表情，至少在刚刚拿到“杀手”牌的时候要做到。

(2) 尽量自然。在游戏进行中，你要像往常一样，该说就说、该乐就乐、该沉默就沉默，不要让人家看出你与上局游戏中的表现差别太大。

(3) “杀”人要狠。无论是单个“杀手”行凶还是多个“杀手”合谋，“杀”人时一定要迅速决绝，不要心慈手软。一般“杀”死大家认为与你很亲近的人，最能赢得别人的信任，好人们会以为你不可能这么无情。

(4) 先杀那些不爱说话的。因为这样的好人多是还没想清楚。他死了，一般不会留下对你不利的“遗言”。不过这也要见机行事，有时候留下那些摇摆不定的好人，会让局面更乱，你就可以乱中取胜了。

(5) 指证“杀手”时要明确，举手投票“杀人”时要坚定。“杀手”要明确，除了在黑夜里你可以肆无忌惮地“杀”人，在白天你可是个“大好人”，你要坚决地指认你认为是“杀手”的人，还要为你认为是好人的人辩护。学会帮好人说话，往往可以赢得好人的好感，你自己隐蔽得就更深了。

(6) 当人数越来越少，局势越来越清晰的时候，“杀手”一定要思路清晰。

每次发言你都要澄清两个问题：你为什么不可能是“杀手”；谁为什么一定是“杀手”。但是，别忘了人是有感情的动物，这时候，诚恳、简洁的解释更为有力。

3、如果你是裁判：

(1) 按程序办事。因为事关“生死”，每个人都想说话，这个

游戏容易造成一片混乱的局面。裁判要像法官，严格按程序办事，发言者言尽则止，不许反复陈述。所有判决都要经过举手投票表决。因为人们往往在投票的刹那，念头会发生变化。

(2) 严防“死人诈尸”。这会使得游戏的趣味减少很多。在“杀人”游戏中，最有趣的情况就是，死去的人什么都明白，但他已经失去了说话的权利。就像我们常说的：天堂里都是明白人。

(3) 威严。裁判要说话算数，不要反复。在辩论出现混乱和僵持的时候要果断决定：现在投票，让我们举手表决。

(4) 注意节奏。在游戏开始的时候，往往大家发言不很踊跃，这时可以让发言者尽量快些，加快节奏有助于调动参与者的积极性；而越到后面，情况越紧急越微妙，裁判越要让节奏放慢，给每个人充分辩解和考虑的时间。

(5) 中立。绝对不能流露出一点带倾向性的评论，不要和发言者讨论。你最常用的词应该是：“大家闭眼”、“好，天亮了”、“说完了吗”、“还有其他的吗”、“确定？”、“请举手”、“某某死了”等。最后，任何参加“杀人”游戏的人千万不要把游戏和现实生活对号入座。这纯属是一种智力和心理游戏，与个人道德无关。这一点非常重要。

游戏编排目的

活跃气氛，使已经相互认识的团队成员迅速熟悉起来。

游戏的演讲稿分钟篇二

在我的心中，朋友就似一本厚重的书，富有内涵，让人百读不厌。有一种想细细品味的欣喜和冲动。朋友似一处优美的

风景，一直让我留连、欣赏、赞叹。

真诚的友谊，是一首永恒的歌。

炎炎夏日，友谊便似一杯清新透凉的冰红茶，滋润着人们干渴的喉咙。

秋风瑟瑟，友谊就如随风而落的佳叶，构成了金秋时节的一道亮丽的风景线。寒冬腊月，友谊就是一朵朵迎雪而立的梅花，绽放开来，温暖着人们的心田。

鲁迅和瞿秋白，在30年代白色恐怖笼罩下，曾结下一段崇高而感人的友谊。两人深深交谈后，都深深被对方高尚的人格，渊博的学识所吸引，很快成了志同道合的朋友。当时，瞿秋白先后几次到鲁迅家过避难生活。在共同生活的日子里，他们一起评论文章，交流学问。

这个故事，体现了鲁迅和瞿秋白两人真挚的友谊。

让我们再来看看另一个故事。

是的，友谊是关心，是互助，是春风，是暖流，是一个人进步的动力。

友谊，是理想土壤中的小花，是宏伟乐章上的两个音符。没有友谊，生命之树就会在时间的涛声中枯萎；心灵之壤就会在季节的变奏里荒芜。

古往今来，歌颂友谊的诗句有很多。李白的“桃花潭水深千尺，不及汪伦送我情”，苏轼的“但愿人长久，千里共婵娟”，王维的“劝君更尽一杯酒，西出阳关无故人”，王勃的“海内存知己，天涯若比邻”……千古年来，人们念着它们，受着它们的感染，演绎着一幕幕动人的篇章。

最后，让我们说：“认识你，真好！”

游戏的演讲稿分钟篇三

网络游戏对很多人都充满着诱惑，特别未成年人抵制诱惑的能力很低，容易陷入网络游戏当中。下面是小编为大家整理了网络游戏坏处多演讲稿，希望能帮到大家！

老师们、同学们：

大家好！今天我演讲的内容是网络游戏坏处多。

关于小学生是否应该玩网络游戏，我认为小学生不应该玩网络游戏。首先，玩网络游戏很费时间。在我们小学生的生活中，最宝贵的就是时间。俗话说“一寸光阴一寸金，寸金难买寸光阴”，一旦我们荒废了宝贵的时间，以后再怎么懊悔，付出再多也无法追回了。

其次，玩网络游戏会影响我们的学习成绩。学习是我们小学生的主要任务。网络游戏就像一张无形的大网，会在我们毫无察觉的情况下悄悄网住我们的手脚。网络游戏中的场面十分绚丽多彩，让自制力不强的小学生们只要看过一次，就被深深地吸引住，就会一直想着去玩。吃饭的时候想着去玩，学习时也想着去玩。所以学习时不认真，学习成绩直线下滑。有的同学沉迷于电脑游戏，有时直接打一个通宵，第二天上课时精神不好，也是成绩下滑的主要原因。

而且，玩网络游戏对我们的身心健康有害。有些同学长期玩网络游戏，导致严重的视力下降，早早地戴上了近视镜，严重的甚至视网膜脱落。玩网络游戏时，我们的眼睛一直盯着电脑屏幕，电脑散发出的辐射就在伤害我们。网络游戏对小学生的毒害太深了。

我这里还有一个网络游戏对小学生的危害的案例[]xx年3月，重庆市沙坪坝区某中学有三个学生，在网吧通宵玩电脑游戏后，准备回家，又累又饿，坐在铁轨上休息，不知什么时候就睡着了，其中一位同学已沉迷电脑游戏中长达3个通宵。一列火车疾驰而来。一个同学滚下铁轨死里逃生，另两个瞬间便告别了美好的青春年华。幸存的那位同学后来说：“如果不是在网吧玩昏了头，我的’同学会被火车惊醒，他们决不会死。

也许有些同学会说，你说了那么多玩网络游戏的危害，难道网络游戏就没有一点好处吗？其实，玩网络游戏也有一些好处：适当地玩网络游戏可以放松我们紧张的神经等。但是，这些好处比起危害真是少之又少。

网络是一个百宝箱，网络上的知识值得我们学习。但是，当面临网络游戏时，一定要调整好自己的心态，别被网络游戏这张大网网住了手脚。在这里，我向小学生们呼吁：为了我们的身心健康，让我们远离网络游戏吧！

你们可能听说过一则报道：有四个初中生在网吧花完钱后，被老板轰出网吧。他们应该回家了，但是他们玩过暴力游戏后还沉浸在那种亢奋的情绪中，觉得不过瘾，在路上遇到一个八九岁的小朋友，竟然当作练级的“对手”。四个人轮流打这个小孩，硬是把这个小学生打昏了，等大人赶来后，因抢救不及时，这名小学生已经死了。这是多么令人悲痛的事啊！孩子们只为了过一把瘾，满足一下自己的暴力倾向，就残忍的杀死了一个健康的生命，受害孩子的家长都悲痛欲绝。

归根到底，这些案例发生的起因是什么呢？是网络游戏渲染的虚拟暴力倾向让未成年人走向了现实的暴力，丧失了人性；是充满诱惑的网络游戏摧毁了孩子的自制力，诱导孩子们走向了犯罪的道路！这些痛心的事让我们明白了一个道理：网络游戏能使人犯罪，也能使人丧尽天良。网络游戏，它是一个不折不扣的杀手，它是一个伪装很好的陷阱，让你在不知

不觉中，在满足自己的成就感和虚荣中跌入无底深渊。

现在各种不同的网络游戏都需要花钱买，浪费了家长的大量钱财，很多孩子甚至把吃饭、买学习用品的钱用来买游戏的许可。更可恶的是网络游戏需要你大量的时间，让你在不知不觉中迷上他，一抓起来就放不下手。随后，你会用越来越多的时间想着它，它几乎成了你生命中的一部分。就是这样，它使你在学习中、工作中、生活中都离不开他，这样他的阴谋就成功了，你被骗了也不知道，丧失了警惕，到头来，害得是你自己，虚度光阴，耽误学习！

也许你会问：“我已经玩了怎么办？”没关系，只要你增强自己奋发向上的信念，坚定信心想改掉，那你就不用怕。戒除它，用你自己的毅力！如果以后你还被诱惑，这时候，你就一定要克制住自己，一定不要动手。大多数人，就在这个关键时候，控制不住自己，一玩就再也停不下来，重蹈覆辙。另外的办法就是要培养自己的良好兴趣，把课余时间用来进行体育运动，增强体质；或者用来读有益的课外书籍；或者参加兴趣班，练习绘画、书法、音乐、棋类。用这些有益的体育成绩和文娱爱好的成绩满足自己的“成就感”。

同学们，“一失足成千古恨”，希望你们在没“失足”前，把握好自己，不要被网上的虚荣、成就这种小伎俩迷惑，失去了自己的主见。那么，从现在起，管住自己，杜绝害处多多的游戏，用主要的时间学习，用更强的身体，更好的成绩，更高的素质迎接美好的明天！

谢谢大家！

游戏的演讲稿分钟篇四

练习越过障碍，发展跨越动作和反应能力。

1、椅子和皮筋搭成的菜园，各种菜(青菜、萝卜等)

2、头饰：狐狸、小鸡若干。

一、小鸡真快乐。

幼儿扮演小鸡，在鸡妈妈的带领下，边念儿歌边模仿动作。

小鸡小鸡叽叽叽，会找虫子会吃米，跑到东、跑到西，开开心心做游戏。

二、小鸡种菜。

1、妈妈带小鸡菜园：“栏杆有点高，你们能跨过去吗？找一个自己喜欢的地方跨进去试一试，再跨出来。

(1)请个别幼儿示范，鸡妈妈用儿歌提醒小鸡：

小脚小脚抬得高，小栏杆呀别碰到。

(2)集体练习。

2、菜园里现在空空的，什么也没有，我们来种菜吃，种什么菜呢？

到每边四个筐里挑自己喜欢的菜，跨进栏杆，种到菜园里，提醒幼儿进出栏杆时别碰到。

三、小鸡和狐狸。

1、鸡妈妈：不好了，狐狸来了，我们快到菜园里躲起来。

2、狐狸在栏杆外转一圈：栏杆这么高，小鸡一定不会躲在菜园里。看了又看，然后离开。

游戏的演讲稿分钟篇五

作为一名老师，通常会被要求编写教案，编写教案有利于我们弄通教材内容，进而选择科学、恰当的教学方法。教案应该怎么写才好呢？以下是小编收集整理识字游戏中班游戏教案，希望能够帮助到大家。

幼儿问：“谁上车？”教师：“请带x字宝宝的小朋友快上车。”拿相应字卡的幼儿跟在教师后面，一起做动作，说儿歌，请其他幼儿上车。

全体幼儿手拉手站一圈，一边按顺时针方向走一边说儿歌：“幼儿园里真热闹，小朋友们来赛跑，x老师当裁判，点到谁，谁就跑。”说完儿歌，教师举两张姓名卡，大家认读，两名幼儿顺圈跑，看谁先跑到自己的位置，游戏可反复进行。

幼儿挂好字卡，围一圈手拉手站好。请一个小朋友在圈里，边说儿歌“切。切。切西瓜，切完西瓜分大家，一切切到你们俩。”边用手挨个切幼儿的手。儿歌说完，被切到的两个幼儿快速说出自己的字卡是什么字，谁先说出谁就当切西瓜的人，游戏重新开始。

教师发给幼儿每人一套小字卡，大家面向教师坐好，集体说儿歌：“我有一架照相机，照出照片真像你。我来给你拍个照，马上把照片送给你。”；教师出示一张大字卡。幼儿用双手做拍照状，嘴里说：咔嚓！然后在自己的小字卡中找出相应字卡举起来。

课堂环节紧凑，幼儿在轻松的环境下享受，由于在游戏过程中，我讲游戏规则不到位，导致幼儿在游戏过程有的捣乱，气氛太过度的活跃，导致我控制不住场面。今后我要加强本班的游戏规则的培养，是幼儿愉快、友好的分享游戏乐趣。

游戏的演讲稿分钟篇六

目的：1. 教孩子学会将象棋子摆在棋盘的固定位置上，认读象棋上的字。

2. 培养幼儿初步的空间感知力。

准备：32枚与棋子一样大的圆形纸板，将原象棋上所有的字，用红绿两色笔分别照抄在圆板纸的一面。

玩法：1. 将棋盘铺好，成人用胶水将圆纸板粘在棋盘的正确位置上，露出有字一面。

2. 将原棋子倒出，由孩子分为红绿棋两组，成人引导孩子根据棋子上的字在棋盘上对号入座，把棋子摆在棋盘的对应位置上。

3. 孩子会摆会，成人和孩子各摆一组，看谁速度快，谁为第一。

4. 孩子摆熟后，将圆字板拿走，让孩子试着把棋子直接在棋盘的正确位置上摆好。

游戏的演讲稿分钟篇七

我们都知道适当的游戏可以放松身心，当是过渡的沉迷于游戏可是危害极大的。下面是本站小编为大家整理的游戏演讲稿范文，希望对你有帮助！

尊敬的老师，亲爱的同学们：

大家好！

我是六年级三班的远离网络游戏，学会正确上网。

我们作为新时代的小学生，正赶上了网络时代。网络使我们的视野大为开阔，使我们的知识更趋丰富，使我们的生活更加便捷。然而青春年少的我们，又极其容易步入网络的歧途。沉迷在网络游戏之中而不能自拔。误了学业，害了身心。使我们后悔不及，懊恼不堪。

20xx年3月，重庆市沙坪坝区某中学有三个学生，在网吧通宵玩电脑游戏后，准备回家，又累又饿，坐在铁轨上休息，不知什么时候就睡着了，其中一同学已沉迷电脑游戏中长达3个通宵。一列火车疾驰而来。一个同学滚下铁轨死里逃生，另两个瞬间便告别了美好的青春年华。幸存的那位同学后来说：“如果不是在网吧玩昏了头，我的同学会被火车惊醒，他们决不会死”20xx年4月，南昌市某中学一名17岁学生，在网吧，上网玩游戏时，因心理过度紧张而猝死这么多年来。因青少年沉迷网络游戏而不断引发的暴力事件，层出不穷，屡见不鲜，女学生被骗，男学生被抢的事，时有发生。

古人云：玩物丧志。我呼吁那些还迷恋于网络游戏中的同学：当你的替身战意正酣的时候，你可曾想到焦急的父母正在等待你回家的消息？当你陶醉于刀光剑影的时候，你可曾想到辛勤的老师灯下备课的身影？同学们，快从虚幻的世界中解脱出来吧，一样最宝贵的东西——时间，正从你点击鼠标、轻敲键盘的手指间悄悄溜走，无法挽回。同学们，一个人的青春能有几年？莫待白了少年头，空悲切。古往今来，哪位成功的伟人不是惜时如金？虽然对于有的人来说，时间是金钱，但对于学生，时间一秒就是一道题，一分就是一页书。紧张的学习生活中仅有片刻的轻松，我们何不利用网络做些更有意义的事情：学习初级网络知识，查找书本外的课业资料，浏览经典的世界名著，搜索变幻的国际风云，既体验了站在科技浪尖的感觉，又开阔了视野，更重要的是高效率、高效益地利用了时间。

同学们，老师们好！我今天国旗下讲话的题目是《不要过度玩网络游戏》

大家都玩过网络游戏吧，都喜欢玩网络游戏吧！但我发现有一些同学一天到晚都沉浸在网络游戏当中，大家知道玩网络游戏的后果吗？现在我就举一个身边的例子吧！

有一个孩子从小就很聪明，智商很高，是班上的尖拔子，他的父母都说他将来能成为一个对社会有用的人。给他报了很多兴趣班，就在他小学六年级的时候，班上有一位同学向他推荐玩网络游戏，他决定试一试，他就用父母给他上兴趣班的钱去网吧上网，天天都想着玩网络游戏，后来上瘾了，戒也戒不掉，长大上了一个很差的大学，还花了几十万。本来一个很优秀的学生被网络游戏杀害了他的一生，所以说不能过度玩网络游戏。

- 1、不要过度玩网络游戏
- 2、每次玩的时间在30分钟——60分钟左右
- 4、把作业写完了再玩网络游戏
- 5、不善自在网吧玩网络游戏
- 6、不结伴去网吧玩网络游戏
- 7、不过度玩网络游戏

希望同学们能行动起来。

我国旗下讲话完毕！谢谢大家！

亲爱的同学：

大家好！

今天，我要演讲的主题是关于网络的利与弊。

“网络”这一个词语对于大家来说并不陌生，现代的社会发展，对于互联网已经达到前所未有的高度依赖程度。因为它可以帮我们做许多事，如：在节日来临之际，我们可以通过网络发一封贺卡给远方的亲人送去问候；在学习或工作时累了，大家可以听听音乐；在学习上遇到困难时，大家可以上网查找资料……总的来说，网络对我们带来的利益数不胜数！但是，网络给我们带来种种利益的同时，也带来了不少弊端。

也许同学们在电视上就曾经多次看到这样的报道：某某青少年由于上网玩游戏时间过长，造成下身忽然瘫痪、不能动弹，严重的还有休克昏迷的例子。这只是网络给我们带来的危害中极小的一部分呢！

为了证明这一点，我把网络的弊端做了一个整理。

首先，如果玩电脑游戏的时间过多的话，那么，我们用来学习的时间就必然会大大地减少。其次，长时间地玩电脑游戏，对我们的视力和健康十分有害，当你沉迷在电脑游戏带给你的快乐中时，你的视力也在不知不觉中一天天地衰退，等你最后醒悟时，已经来不及了！再次，玩电脑游戏，特别浪费金钱，作为小学生的我们，零花钱主要依赖于我们的父母，所以，为了能够进网吧上网玩电脑游戏，我们必然会巧立名目向我们的父母索取，要不然就东拼西凑、挖空心思地弄钱，哪里还有心思学习，有的同学甚至因此而走上了犯罪的不归路。同学们，虽然网络能给我们带来许多利益，但是，好处与坏处权衡起来，我认为，玩电脑游戏，弊远远大于利，所以，同学们，为了我们自己的将来，请远离电脑游戏吧。

网络，给人们带来了不可估量的便利、机遇、财富，也给人们带来了无法预期的许多潜在危机。网络，真是个让人又爱又恨的地方。

游戏的演讲稿分钟篇八

1. 发展幼儿快速跑的能力，且不与他人碰撞。
2. 能在游戏中感受到快乐。
3. 大胆说出自己的理解。
4. 考验小朋友们的反应能力，锻炼他们的个人能力。

一、开始部分（准备活动）

1. 鸡妈妈带幼儿在“老母鸡”音乐的伴随下进入活动场地，音乐停止，鸡妈妈说：“鸡妈妈我真能干，看看我今天生下了哪个蛋宝宝！”幼儿随即蹲下做蛋宝宝，老师巡视。

2. 鸡妈妈边巡视边问：“宝宝、宝宝长多大了？”幼儿答：“我们伸出小脑袋！”（带幼儿活动头部）

3. 鸡妈妈问：“宝宝、宝宝长多大了？”幼儿答：“我们伸出小翅膀！”（带幼儿活动肩、臂部）4. 鸡妈妈又问：“宝宝、宝宝长多大了？”幼儿答：“我们跳出蛋壳了！”（带幼儿活动腰、腿部）5. 鸡妈妈问：“谁知道我们出去玩时应该怎样走？”（引导幼儿说出要一个跟着一个走并进行队列练习）

二、中间部分（跑的动作练习）

2. 练习快速跑的动作，提示幼儿要快速前后摆臂。

3. 带鸡宝宝到树林里找虫吃，遇到狐狸后快速跑回家里。

4. 在家里巡查有没有丢失的小鸡，并同宝宝一同商量救同伴的方法。

5. 带宝宝一起去救同伴，要求：轻轻跑出去躲到大树后面，等妈妈把同伴救出后一起快速跑回家，同事注意不要撞到同伴。

孩子们可以自由自在的和同伴分享交流快乐了，这时的孩子们已经完全沉浸在兴奋之中了，毫无忧虑、担心。快乐的和同伴一起交流。游戏中，孩子们不仅敢于表达，还可以说是乐于表达了。把表达教育提升到了新的层面。

游戏的演讲稿分钟篇九

下午好！

今天，我们欢聚在这里，用最简单、最朴素的方式庆祝我们“迪斯尼庆元旦”亲子趣味运动会“□20xx年，弹指一挥间□20xx年，又似乎很漫长。是因为□20xx年的办园历程既有坎坷，也有坦途；既有低谷也有波峰。痛苦与快乐同在，泪水与汗水并流。但以孩子的乐为乐，以孩子的甜为甜，”一切为了孩子、为了孩子一切“的幼教宗旨却始终扎在了我园的保教员工心中。实践告诉我们，自信是成功和智慧的催化剂。给孩子们创造成功的机会和环境，给予宽松、自由的氛围而不受心理压抑和压力，让孩子享受成功的欢乐和自信的欢乐，这是开启幼儿智慧、挖掘孩子们创造潜能的有效方法，在课程的实施过程中，我们着眼孩子们的体验和过程，我们追求孩子们的锻炼和满足，更多考虑孩子们的习惯养成和性格塑成。

今天，我代表迪斯尼幼儿园全体教职员工向各位来宾、家长致以崇高的敬意，感谢大家对我园的支持与厚爱。我代表迪斯尼幼儿园的全体教职员工祝小朋友身体健康，茁壮成长！

德国哲学家海德说过：春天不播种，夏天就不会生长，秋天就不会有收割，冬天就不能有品尝。家长朋友们，我们相信您的宝贝，在您我的爱心沐浴中，定会实现质的飞跃！

虽然，我园取得了一系列喜人的成绩，但我们过去的辉煌未必就证明我们明天必然辉煌。今后，我坚信在各级领导的关心、指导、督促下，在各位家长的大力支持下，迪斯尼幼儿园一定会上一个新的台阶。因为每个迪斯尼幼儿园的教职员
工都坚定地相信并深深的铭记着：在迪斯尼迈向美好明天的漫漫征程上，始终有您们——迪斯尼幼儿园最真诚的'朋友与我们同行！

迪斯尼教职工愿与各位朋友同酿望子成龙之希望，共饮子女成长之喜悦！

谢谢！